次世代ゲーム機、スーパーファミコン、メガドライブ、PCエンジン、パソコン、街のゲームをまとめて楽しむ!

1994 NOVEMBER No.1 11 480yen (税込)

月刊ゲームウォーカー

GameWalker

1994年11月1日発行（毎月1回1日発行）第1巻第1号通巻1号



ここまでわかった 次世代ゲーム機の楽しさ!

松下3DO、セガサターン、
ソニープレイステーション、
NEC PC-FX…今話題の次世代ゲーム機に迫る

パソコンの傑作が続々ラインナップ

次世代機だから 楽しめる! 最先端ゲーム

超人気! 新ゲームパーク

横浜ジョイポリス& 大阪ガルボで遊ぶ

新ハードも3機種登場、 ゲームの新しい可能性

SNK ネオジオCD、バンダイPlaydia、
セガ スーパー32X

テレビ機能つきパソコンの 役立ち度を検証する

[街のゲーム]"スポーツの秋"をゲームで満喫

[連載]鴻上尚史 3DOで遊んでみた

この秋、ゲームがおもしろい!

創刊号

[新作ソフト]
全機種に対応! 10月の最新ゲーム全34本紹介

[THIS MONTH]
●………キャラクターグッズに人気の予感
●………マックCD-ROMの火付け役、日本上陸
●………これがハリウッド版「ストII」だ!

この世の未体験と遊ぶ。
それが、レーザーアクティブ。

PIONEER

見るだけじゃ、聴くだけじゃ、もの足りない。美しい映像と、アクティブに遊ぼうじゃないか。

This is LaserActive World.

Active Culture World



美しく、やさしく、興味深く。自分なりのプログラミングで、イルカのすべてがわかる、

MELON BRAINS（メロンブレイン）

PEASJ1011(PEANJ1031 '94年冬発売予定)●発売元・販売元/パイオニア㈱●©1994 STUDIO GARAGE・©1994 MULTIMEDIA CREATORS NETWORK・©PIONEER ELECTRONIC CORP.1994●12,621円(税抜)



WHO ARE DOLPHINS?

「イルカとは何者なのだろうか？」をキーワードに、世界的なイルカの権威たちの協力を得て、さまざまな角度からイルカの不思議な生態を紹介するA面。分かりやすいアイコン表示で、興味深い話とかわいらしいイルカのCGアニメを自在に操作。大人でも子供でも楽しめます。



（メロンブレインより）

DOLPHIN ODYSSEY

美しい野生イルカの映像とリラックス・サウンドで構成されたB面。小笠原で撮影された映像は、まさに水中バーチャル感覚。時間を忘れて、イルカと一緒に泳いでいる気分に浸れます。A面とB面。この対照的な2つのソフトを自在に楽しめるのが、メロンブレインです。



※撮影：宮下富夫

How to Enjoy

映像と音は、自在に操れると、
とことん楽しくなる。
それができる、レーザーアクティブ。

ただ見るだけ、聴くだけではもの足りない。美しい映像と音を自在に操って、その世界へ、アクティブに入りこむ。すると、いままで体験したことのない迫力や臨場感、悦びに身を包まれます。美しい映像と音の新しい楽しみ方、レーザーアクティブ。この世の未体験と遊ぶメディアです。

多彩なソフトが存分に楽しめる。
レーザーアクティブは、
マルチメディア上級生。

レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、LA、LD、CDはもちろん、メガドライブやPCエンジンなどの既存のさまざまなゲームソフトがお楽しみいただけます。



レーザーアクティブ
MEGA-LDパック
PAC-S1
コントロールパッド付属
標準価格39,000円(税別)

CLD-A100との接続で再生可能なソフト
MEGA LD / MEGA CD / MEGA DRIVE



レーザーアクティブ
LD-ROM²パック
PAC-N1
コントロールパッド付属
標準価格39,000円(税別)

CLD-A100との接続で再生可能なソフト
LD ROM² / PC Engine / HE system PC Engine

Active Information

WAVE六本木店で、メロンブレイン体験を。

MELON BRAINSをはじめ、WAVEが選んだイルカのソフト、書籍、グッズ等を展示・販売する「Dolphin Talk to Us」開催中！
期間：9月14日㈬～9月30日㈮/定休日9月21日㈬
会場：WAVE六本木店1F



レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー **CLD-A100** リモコン付属 標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

未体験と遊ぶメディア。

LaserActive™

PIONEER AIR
未体験しかつくらない

月刊ゲームウォーカー
GameWalker

No.1
November 1994
11月号



COVER 葉月里緒菜 (インタビューはP113)

撮影=渡辺達生/スタイリング=えなみ眞理子/ヘアメイク=野村伸一/背景CG=「バーチャファイター」セガ・エンタープライゼス/キャラクター・デザイン=武藤修/表紙デザイン=鎌部善彦
AD=大賀匠津

Contents ●もくじ

ご存じ侍日本大活劇、再び参上。

剣の道に終わりなし。
覇王丸が、右京が、十兵衛が…
再び修羅の道をゆく。
腕立つ輩（やから）も新登場。
お待ちかね侍日本大活劇第二幕、
今度は何処（いずこ）で、ひと暴れ？



真サムライスピリッツ

ネオジオ満員御礼、侍魂第二弾「真サムライスピリッツ」、乞うご期待!!

'94AMショーに参上!!

『真サムライスピリッツ』SNKブースで初登場！
9月23日（祝）幕張メッセ AM10:00〜PM4:00 一般公開日

株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110※電話番号はお間違えなく。

KENWOOD

Intelligent Navigation System

インテリジェント・ナビゲーションは
ナビゲーションシステム研究会による
統一規格に準拠しています。naviken

ケンウッドは迷わせない。インテリジェント・ナビゲーション・システムGPX-07登場。

画期的な道路情報&誘導システムとして登場したカーナビゲーション。いま成熟に向け、加速しようとしています。ケンウッドはナビゲーションの基本性能を徹底追究。その上で多彩な機能を求め、かずかずの新機軸を開発。便利で、安全で、確実なナビゲーションシステムを完成。まさしくインテリジェントという名のナビゲーションの登場です。

(理由その1:声に応える、声で答える。)

音声認識(ボイストーク)システムが、アイズ&ハンドフリーでナビゲーションをコントロールします。声で発音し、命令を下すだけで、ダイレクトに、任意のメニューに切り替わり、運転の安全性を確保します。ロードノイズのなかでも音声を正確に認識するノイズリダクションも搭載。

(理由その2:21世紀にも、しっかり対応。)

ナビゲーションソフトを動かすのに必要な基本プログラムをインテリジェントカードに移植。だからナビゲーションソフトの機能がバージョンアップしても、このカードを差し替えるだけで、本体はそのままに最新のナビゲーション機能が手に入ります。ケンウッドなら21世紀も新しい。

(理由その3:タッチパネルで操作する。)

接触対話によるダイレクト操作。まるで銀行の自動引出機の感覚。画面に軽く手を触れるだけで操作することができるタッチパネル方式のモニターTVを準備しました(LCD-M5 標準価格157,800円:取付費別)。画面上のオペレーションポイントにフェザータッチすることで、多機能をダイレクトに操作することができます。コンソールにも美しくフィット。フルオートモータードライブによって、ワンタッチで画面が立ち上がります。



(理由その4:ジャイロ追加でさらに正確。)

ジャイロセンサーユニット(GR-05 標準価格50,000円:取付費別)を追加することによって、人工衛星からの電波が届かない場所でも正確な自車位置の測位が可能。基本システムに追加するだけで、より高精度なナビゲーションに進化。マップマッチングにより、つねに道路上をキープ。



(理由その5:10枚までのCD-ROMを収納。)

CD-ROMプレヤー部に地図ソフト10枚が収納できるCDチェンジャー方式を採用しました。ますます充実するナビ研フォーマットのソフトを最大10枚まで収納できます。使用用途に応じて、瞬時にソフトの選択が楽しめます。



発展する Intelligent Navigation System GPX-07

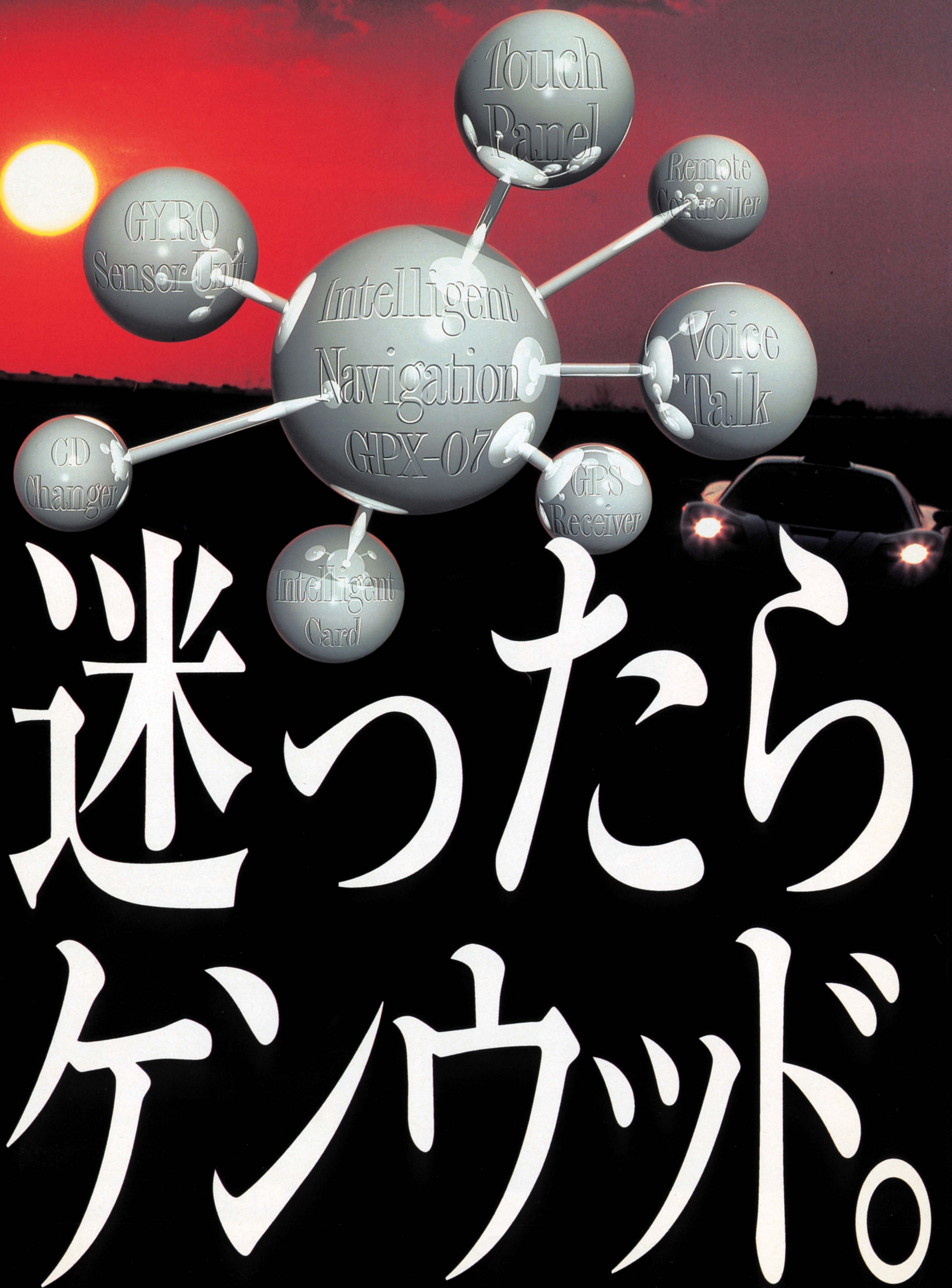
標準価格168,000円(取付費別・税別)
※タッチパネル5インチダッシュモニター、ジャイロセンサーユニットは別売です。

6月30日まで予約セール実施中





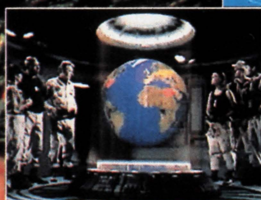
●製品の価格には、消費税、取付費が含まれません。●定格・意匠は改善のため変更されることがあります。●撮影、印刷の条件により実際の色調と異なることがあります●モニターの画面はハメコミ合成です●安全のため走行中の運転者は操作しないでください●カタログを差し上げます。郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、カーステレオの有無をご記入のうえ〒150東京都渋谷区道玄坂1-14-6 株式会社ケンウッド Gウォ C-N9 係までお申し込みください。KENWOOD CORPORATION


Touch Panel
Remote Controller
GYRO Sensor Unit
Intelligent Navigation GPX-07
Voice Talk
CD Changer
GPS Receiver
Intelligent Card
迷ったらケンウッド。

A 3DO EXPERIENCE™

今年度、最高の話題作。





ハリウッド映画の最新技術と
ゲームが出合う時、
まったく新しいエンターティメントが生まれる。





○最新鋭戦闘機F-177を操り、エイリアンを撃墜する実写＆CGシューティング。
○ハリウッドの最新映像技術を駆使。インタラクティブ・ムービの要素も取り入れ、壮大なストーリーを楽しめます。
○世界各国の都市を舞台に白熱のドッグファイトが炸裂。流れるような画面スクロールと精彩なグラフィックがゲームの迫力を高めています。
○実際の俳優が演じる個性的な登場人物たち。
○大迫力のドルビーサラウンドシステム採用。

DOLBY SURROUND™

**最高のドキドキが——。
ワクワクに遊べる。**



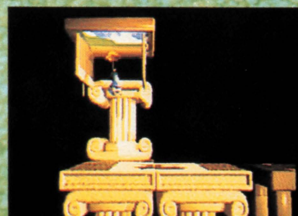
レミングス

Lemmings™

小さなねずみ、伝説のレミングを出口まで導きだしてください。
崖や海、さまざまなトラップから彼らを救えるのは、
あなたの頭脳と判断力。
可愛い、可愛いパズルゲームが
とうとう3DOに登場します。

●愛敬あるキャラクター、可愛いアクションの数々
●シンプルなルール、奥の深いパズル性
●工夫された飽きのこない舞台構成
●ゲームの難易度は4段階、それぞれ30からなる豊富なレベル

発売予定日：'94年8月6日発売　価格：6,800円（税別）





新しいリアル体験

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
製品についてのお問い合わせ：カスタマーサポート係　TEL.03-5410-3100（受付時間13:00〜16:00/月〜金）

だれにでも一目でわかるゲーム業界の流れ
94年版ゲームワールドマップを一挙掲載

ことしに入り、次世代機が次々と発表されている。それでなくてもちまたにはゲームがあふれ、どれがどれだかわからない状態だ
そこで、ゲームウォーカーふうゲーム業界相関関連図で、今まで出たゲーム機を総チェックだ！これでゲーム業界のすべてがわかる!!

現在のゲーム機のよさを兼ね備えたのが次世代機

今のゲームの主流は3つに大別できる。スーパーファミコンを中心とした従来の家庭用ゲーム機、誰でも100円で手軽にできるゲームスポットのアーケードマシン、専門的な知識は必要だが娯楽性の高いパソコンゲームだ。そして、この3つの特徴を兼ね備え、家庭で楽しめるものとして注目されているのが次世代ゲーム機なのだ。

次世代機は、この3つのよさが取り入れられている。家庭用ゲーム機のわかりやすさ、アーケードマシンの迫力あるビジュアル、大容量のデータを一度に動かせるパソコンの性能の高さなどがそれ。

この次世代機の登場で、家庭でのゲームは大きく変わろうとしている。それぞれの人気ソフトが移植されるのだ。家庭用ゲームソフトのヒット作はビジュアルやデータがさらにレベルアップされ、また今までプレイできなかったアーケードやパソコンのゲームが自宅で楽しめるようになる。

すでにアーケードからは「バーチャファイター」、パソコンゲームからは「A.Ⅳ.」などの移植が決定。また家庭用ゲームソフトとしては「ダービースタリオン」などが改良されて発売予定になっている。

今後のゲームは次世代機を中心に動いていきそうなけはいだ。

任天堂●ゲームボーイ



SNK●ネオジオ



セガ●ゲームギア



SNK●ネオジオCD



パソコンと次世代ゲーム機が大接近

クオリティーが高いパソコンのゲームはなかなか家庭用ゲームに完全移植できなかった。だが、次世代ゲーム機になら、可能だ。そのため、数々の優良ソフトが移植され始めた。日本ソフト大賞受賞作「A.Ⅳ.」(11～12月)や「プリンセスメーカー3」(来夏)などのシミュレーションに加え、人気アドベンチャー「アローン・イン・ザ・ダーク」(10月、3DO版)が発売予定。従来の家庭用ゲーム機では不可能だったソフトが存分に楽しめる。

相互移植

パソコン

シミュレーションゲームなど大容量のデータを必要とするゲームに威力を発揮。グラフィックも緻密で美しく、複雑なコンピューター処理もアッという間にこなす。だが、扱うには専門的な知識が必要で、万人向けとはいえなかった。

アップル●マッキントッシュ



NEC●PC-9801



シャープ●X68000



富士通●FM-タウンズ



IBM●DOS／V



松下●DOS／V(WOODY)



コンパック●DOS／V(プレサリオ)



三洋●3DO TRY





東芝●3DO

アニメ・映画の世界

パイオニア●レーザーアクティブ



バンダイ
●プレイディア





任天堂
●謎の32ビット
バーチャル
リアリティー機

セガ●メガドライブ



任天堂
●スーパーファミコン



家庭用ゲーム機
（従来機）

簡単な操作、ハード・ソフトの抑えた価格設定で普及。あらゆるジャンルのソフトがそろい、大人から子供まで親しまれている。多くの人に手軽に楽しめるよう設計されており、グラフィックや音声の部分で若干もの足りなさが残る。

セガ●メガCD



任天堂●ファミコン



移植

セガ●スーパー32X



NECホームエレクトロニクス
●PCエンジン



アーケードと次世代ゲーム機が大接近

1台あたり数百万円もするアーケードゲームも次世代ゲーム機なら、わずか数万円で手に入れられる。アーケードゲームで抜群の人気を誇る対戦格闘アクションゲームの「スーパーストリートファイターIIX」(11月)や昨年末、ゲームセンターに登場したとき、強い衝撃を与えた「バーチャファイター」(12月)やレーシングゲームの人気作「デイトナUSA」(来春)、「リッジレーサー」(11〜12月)が登場。3次元CGや迫力の映像がもうすぐ自宅で体験できる。

次世代ゲーム機



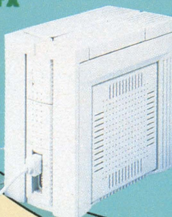
SCE●プレイステーション

セガ●セガサターン

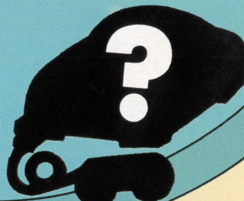


すべてのマシンのよさが取り入れられた今後のゲーム機の中心的存在。クオリティの高いゲームが自宅で気軽に楽しめる。各マシンのヒットソフトが移植されるのはもちろん、次世代機からアーケードやパソコンに移植されるゲームも出てきそう。

NECホームエレクトロニクス
●PC-FX



任天堂●プロジェクト・リアリティー（仮）



相互移植



アーケードゲーム

ゲームスポットの業務用に開発されたマシン。迫力のある映像、レバーやボタン操作での素早いレスポンス（反応）などが特徴。これを実現させるためには複雑なコンピューター処理が必要で、従来の家庭用ゲーム機では実現不可能だった。



パナソニック
●3DO R・E・A・L



続々と発売される次世代ゲーム機 年末にはほとんど出そろう見込み

セガサターンの発売時期は12月上旬になる見込み。価格は4万9800円以下に抑えられるという。また、プレイステーションの発売は11月下旬に予定されており、5万円以下で発売される見通し。PC-FXは11月中旬発売予定で、価格は5万円前後になるそうだ！
一足早く発売した松下電器の「3DO R・E・A・L」。これに続いて三洋電機の「TRY」が10月1日に発売されることが決定。価格は「R・E・A・L」と同じ5万4800円。東芝の3DOも来年には発売されるゾ。

この秋、ゲームキャラクターに人気の予感！

セガソニック
SEGASONIC

海外で大人気のハリネズミ



➔プレーンな形と柄が着やすい、キャラT入門編的な"走るソニック" 3800円

↑ビビッドカラーにチビピタTシャツは上手に重ね着してみよう。3800円

←レインボーカラーのソニックをあしらったキャップ 3800円

パックマン
PAC-MAN

かわいい80年代の掘り出しモノ



←パックマンがゲームのなかで食べてたチェリー。ゲームものと一見わからず◎ 3800円

➔同じくストロベリー。ミニスカートにあわせてもよし 3200円

バーチャファイター
VIRTUA FIGHTER

おみごと3D、大人気格闘ゲーム



←キャップは効かせ味。さりげないロゴ入りならあわせやすい 3800円

←ズラリ並んだバーチャの戦士。これはもう男らしく着よう 3800円

ストリートファイターII
STREET FIGHTER II

映画にもなったゲーム界の覇者



←おなじみの戦士たちが勢ぞろい。アメコミテイストで着こなしてみよう 3800円

➔ジーンズでシンプルにか、モノトーンでシックにきめる 3800円

ゲームの原点、なつかしの「スペース・インベーダー」。なにげなく着て、仲間におやっと思わせるのもいいかも(左・3500円)。右はソニックと星を組み合わせたチビピタTシャツ。写真の明るいイエローのほか、カーキ色も(3800円)

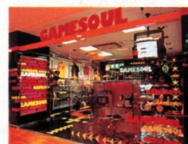
デジタルメディアショップ「ゲームソウル」

マックでデザインの楽しいグッズがいっぱい

TVゲームやアーケードから生まれ、すっかり身近な存在になったゲームキャラクター。そのキャラクターグッズ専門店として数多くのアイテムを揃えて人気なのが、この夏、東京と大阪で同時オープンしたデジタルメディアショップ「ゲームソウル」。あのJリーググッズで大ブームを呼んだソニークリエイティブプロダクツのプロデュース店だ。

店内には「セガソニック」「バーチャファイター」「ストII」などの人気キャラクターがデザインされたTシャツ、キャップなどのグッズがズラリ。とくにセガソニックはアメリカやヨーロッパでクラブファッションにも取り入れられ、もはやゲームキャラとあなどれない人気ぶりだ。

秋からは、パーカーや長袖Tシャツなどの秋・冬物衣類も発売の予定なので要チェック！



今後の注目グッズとしては、ゲームキャラクター数種のリストウォッチが発売準備中。どれもユニークなデザインでXマスプレゼントに最適！

渋谷店

原宿
JR線
パルコ3
ゲームソウル渋谷店
・パルコ1
スペイン坂
丸井
井ノ頭通り
・東急本店
西武
109・
渋谷駅

渋谷区宇田川町13−17
パルコPart3 2F
☎03・3477・0715
⏲朝10:00〜夜8:00



ソフビ人形やリストウォッチなど、店内に飾られている輸入もののソニックグッズは残念ながら非売品だが、近日中に販売の予定あり

心斎橋店

R25 ・心斎橋プラザ
R308
地下鉄御堂筋線
心斎橋駅
心斎橋パルコ
ゲームソウル
心斎橋店
・大丸
難波

大阪市中央区心斎橋橋筋1−9−1
心斎橋パルコ 3F
☎06・281・8131
⏲朝11:00〜夜8:00

撮影＝金剌文三夫、伊勢和人 取材・文＝木俣冬 モデル＝酒井桃香、福居貴行 スタイリスト＝新井きいち（ケイズ・インターナショナル） ヘアメーク＝山口司（HAIR DIMENSION） 衣装提供＝UP・START代官山店 ☎03・3476・6680（Gジャン39800円、パンツ4900円、カットソー5900円、パンツ6900円）



DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

超武闘伝3



格闘型アクションゲーム

¥9,800(予)[税別]

9月29日、闘いの鼓動が聞こえてきた。

とてつもなく強い敵、魔神ブウがとうとう復活してしまった…。こいつに立ち向かうのは、もちろんZ戦士たちだ!!父たちから闘いの血を受け継いだ悟飯、悟天やトランクスの、予想もつかない大決戦「ドラゴンボールZ超武闘伝3」いよいよ発売。今日は君たちにとって、忘れられない日になることだろう。



●ダッシュからぶつかりあい、技を織り出す。多彩な攻撃だ。
○コンビネーション技の究極形態・メテオスマッシュも強力パワーアップ！
○同一画面上で、双方向に使えるようになった舞空術。

9月29日発売予定

バンダイゲームステーション 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！●受付時間外の電話はおさけください。



株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81



今月の撮影快調

あのジャン=クロード・ヴァン・ダムが主演！ 実写版「ストリートファイター」完成間近





↑いつもにもまして激しいアクションを披露するヴァン・ダム。「でも、決してバイオレンスではないんだ。子供も十分楽しめる映画になるよ」と、日本のファンにメッセージを贈ってくれた
↑無数のモニターが不気味に並んだバイソンの要塞内部のセット
→ヴァン・ダムとシーンを打ち合せるデ・スーザ監督。脚本家として『ダイ・ハード』シリーズなどの大ヒット作を手がけた



↑ガイル少佐（ヴァン・ダム）と、その頼もしい片腕の情報部員キャミィ（ミノーグ）

映画「ストリートファイター」

日本公開95年春予定

豪華スターがあのキャラクターに！

ハリウッドのトップアクションスター、ジャン=クロード・ヴァン・ダムがあのガイル少佐に扮し、スクリーン狭しと暴れまくる！

超人気の対戦格闘型ソフトとして全国大会まで開催され、この夏公開されたアニメ映画も大ヒットした「ストリートファイターII」。その世界的人気に目をつけたハリウッドが実写版として映画化することになり、このたびオーストラリアのゴールドコーストで撮影が行なわれた。

ストーリーはヴァン・ダム演じるガイルが主人公。1995年、世界征服の野望に燃える闇の帝王バイソン大将が連合国軍の兵士63人を人質に取り身代金を要求。人質救出とバイソン打倒の指命を帯びたガイルら〝ストリートファイター〟の勇者たちは、バイソンの悪の牙城へと乗りこみ、バイソンと対決する。

出演はヴァン・ダムのほか、『アダムス・ファミリー』の怪優ラウル・ジュリアがバイソンに、オーストラリアのトップスター、カイリー・ミノーグがガイルの片腕である情報部員のキャミーに扮している。監督は『ダイ・ハード』『48時間』シリーズの脚本を手がけたスティーブン・デ・スーザ。日本公開は来年春の予定だ。

これが実写版「ストリートファイター」のメイン・キャラクターだ！





ガイル少佐
ジャン=クロード・ヴァン・ダム

救出部隊の勇敢なリーダー。サマーソルトキックの使い手だが、映画ではガンの腕前も披露する。ヴァン・ダムは数多くのヒット映画のほか、日本のＣＭでもおなじみ





キャミィ
カイリー・ミノーグ

19歳の若さで英国情報部の特殊工作部員を務めるスーパーガール。ミノーグは歌手として数々のヒットアルバムを出し、女優としても活躍の、オーストラリアが生んだ世界的スターだ





バイソン大将
ラウル・ジュリア

憎悪のサイコパワーを武器に悪虐非道の限りをつくす闇の帝王。ラウル・ジュリアは『アダムス・ファミリー』での怪演のほか、『推定無罪』などのシリアスな名演技でも名高い





チュン・リー
ミンナ・ウェン

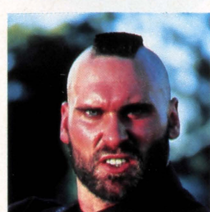
「ストII」のアイドル、チュン・リー。映画ではＴＶレポーターとして登場し、ガイルを助ける。ミンナ・ウェンは『ジョイ・ラック・クラブ』で感動的な演技をみせた中国系の新進アクトレス





ブランカ
ロバート・マモーン

ジャングルの苛酷な環境のなかで生き抜き、野生の闘争本能を身につけたネイチャーボーイ。ふだんはガイルの配下の兵士だが、戦いの場に直面すると、野獣のような姿に変身、敵をなぎ倒す



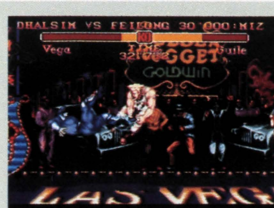


ザンギエフ
アンドリュー・ブリニアルスト

バイソンの身辺を守る、鋼のような肉体をもった大男。バイソンを善人だと信じ、忠実な部下として仕えているが、根は愛国心にあふれた正義漢。バイソンの悪の企みに気づいたとき、彼は…？

ゲームが映画に、映画がゲームに!!

アーケードの「ストII」は、現在シリーズ5作目の「スーパーストリートファイターIIX」まで登場している超人気マシン。ゲームソフトでもスーパーファミコン版、メガドライブ版が発売されている。またこの実写版を〝逆輸入〟したゲームソフトも12月に発売される予定だ。



「スーパーストリートファイターII」カプコン　SFC　1万900円

ATLUS

MEGA DRIVE

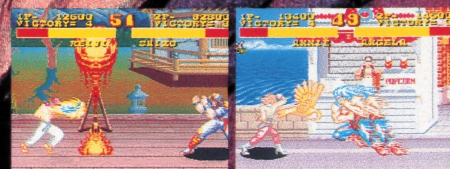
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

豪血寺一族

ごうけつじいちぞく

弱きもの〝豪血寺〟の名を語るべからず。

世界三大財閥の一つ「豪血寺財閥」……
豪血寺は一族の頭主を五年ごとに行われる格闘技大会によって決めるという。
これには豪血寺の血統のものであれば誰でも参加できる。
あれからまた五年……
次期頭主の座をめぐり、豪血寺の血を引くものが
世界から集い合う……



(画面はスーパーファミコン版のものです)

★これが欲しかった！PRACTICE(トレーニング)モード&カラオケモード
★コンシューマオリジナルのエンディングビジュアル！
★1ライフメーターで何人まで倒せるか！ライフアタックモード(スーパーファミコン・オリジナル)
★2チームに別れて団体戦のバトルロイヤルモード(メガドライブ・オリジナル)

スーパーファミコン専用カセット 24メガ
10月14日発売予定
価格￥10,500(税別)

メガドライブ専用カートリッジ 24メガ
11月上旬発売予定
価格￥9,800(税別)

「流星野郎のゲーム業界裏情報」 ON AIR
関東エリア：ラジオ日本(1422kHz) 毎週土曜日24:30〜25:00
関西エリア：ラジオ関西 (558kHz) 毎週金曜日22:30〜23:00

アトラス・テレフォンサービス ☎03(5261)2356 毎週月曜・水曜日の15:00〜18:00(祝日除く)
※ウラ技に関する質問にはお答えできません。※電話番号はお間違えのないようにおかけください。

スタッフ募集中！(職種)1. ゲームデザイナー(企画) 2. プログラマー 3. キャラクターデザイナー 4. 店舗スタッフ
※経験2年以上の方。詳しくはお気軽にお電話でお問い合わせください。採用担当/牧野 ☎03(3235)7802

株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

文＝荻窪圭

CD-ROM黎明期の名作にして定番 スペースシップ・ワーロックついに日本語化



スペースシップ・ワーロック［日本語版］

Mac　エフツウ／バンダイビジュアル
7800円

スペースオペラの大仰さ荒唐無稽さをみごとに表現し、CD-ROMアドベンチャーゲームのひとつの標準をつくり上げた名作「スペースシップ・ワーロック」がとうとう日本語化された。まだマルチメディアということばすら一般的でなかった1991年の作品ではあるが、3年後に遊んでもまったく見劣りしない完成度は敬服すべきだろう。いや、それどころか、当時よりパソコンの性能が上がった、ため、より快適なプレイが可能になっている。時代がやっとスペースシップ・ワーロックに追いついたのだ。

3年前にしてすでに完成度は高かった

1991年にスペースシップ・ワーロックが出なかったら、今のパソコンCD-ROMゲーム界はもう少し違っていたかもしれない。なにしろ、この作品、ゲームとしての評価だけでなく、インタラクティブ・ムービーというジャンルまで確立してしまったのだ。ワーロックを開発したマイク・セインツとジョー・スパークスの2人は一躍メディアの寵児として有名になった。

当時の数少ないCD-ROMユーザーは競って輸入CD-ROMショップへ走り、必死になってワーロックを買い求めた。CD-ROMソフトが物珍しかったから評判だったわけではない。前例のないところに突然出てきたにしては、あまりに完成度が高かったからである。その完成度の高さゆえに、現在でさえ、新作ゲームはワーロックと比べられ、ゲームデザイナーも常にワーロックを意識せざるを得ないというほどだ。

この名作が、3年たって、やっと日本語化された。ワーロックの画面は、もともと映画ふうに横長のデザインを使っていたので、画面下に字幕を入れるスペースが十分あり、日本語字幕がかなり自然に入っている。これでやっと、名前だけは知っているけど、という人も満足できるだろう。

スペースオペラならではの荒唐無稽な物語

スペースシップ・ワーロックはタイトルから想像できるように、非常にわかりやすいスペースオペラだ。しかも、映画や小説のように物語が展開する。

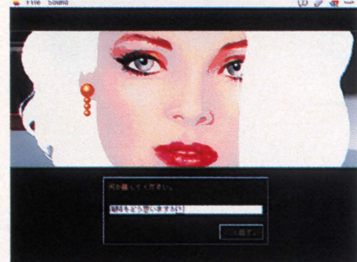
人類のテラ帝国が宇宙を支配していたとき、クロル人が宇宙戦争を起こし、人類は負けてしまった。生き残った人類は2つに分かれた。クロルの下で被支配者として働くか、宇宙海賊になって、ゲリラ的にクロルと戦い続けるか。

主人公は偶然お尋ね者を倒し、賞金を得る。その金で宇宙旅行中、キャプテン・ハマー率いる宇宙海賊ワーロックに襲われ、乗組員は全員捕らわれる。ハマーは仲間になれという。ここからの宇宙海賊としての戦いが物語の中心だ。

こんなストーリーに加え、アメコミと日本のSFアニメ（そういえば、タイトルもキャプテン・ハーロックと似ている）をうまく取り入れたグラフィックスや演出、この手のタイトルには欠かせないやたら大仰なテーマ曲。セリフをキーボードから入れる以外はマウスによる物語の流れを壊さない操作もよくできている。

今の高性能なパソコンで楽しめる人たちは幸せかもしれない。


キャプテン・ハマー率いる海賊たち


質問はキーボードから入力


ときには反射神経も必要になる

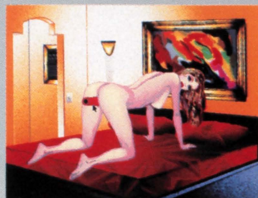
このパソコンで遊べる



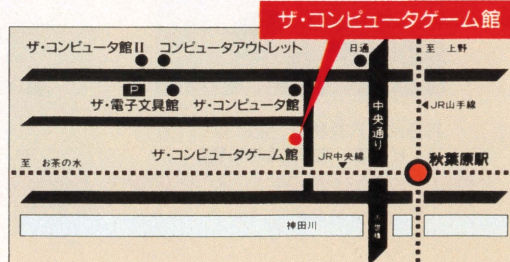
マッキントッシュ（II以上、256色カラー、メモリー8MB以上、要CD-ROMドライブ）。現在発売中のCD-ROMドライブ内蔵のマック、たとえば写真のパフォーマ575ならスムーズにプレイできる。

ワーロックをつくったセインツとスパークス

リアクター社のマイク・セインツがジョー・スパークスを呼び、ワーロックがつくられた。スパークスも今は自分の会社を持っている。


セインツの出世作「Virtual Valerie」


スパークスの新作「Total Distortion」



ザ・コンピュータゲーム館
ザ・コンピュータ館II
コンピュータアウトレット
日通
至 上野
ザ・電子文具館
ザ・コンピュータ館
JR山手線
中央通り
ザ・コンピュータゲーム館
JR中央線
至 お茶の水
秋葉原駅
神田川

今月の新番組

キーワードは「マルチメディアを道具(ツール)に！」フジの土曜深夜に〝ハイパーバラエティ〟が新登場



↑ピーター・ガブリエルなどアーティストのマルチメディアソフト進出は、同時にテレビ機能パソコンの登場によって、コピーや画面加工にまつわる新たな権利関係上の問題を生み出した。新番組ではこうした話題もわかりやすく視聴者に解説する。もちろん、テレビ機能パソコンの使い方など、マルチメディアの生活シーンでの活かし方もこの番組を見ればＯＫだ！



↑インタラクティブムービーのラインナップも登場するハズ！



「REVOLUTION NO.8」(仮) フジ系

マルチメディアを〝生活の道具〟に進化させる

マルチメディアは〝研究〟から〝アクション〟の時代へ——この秋の番組改編で、フジテレビの土曜深夜ワクに、マルチメディアをテーマにしたハイパーバラエティ番組「REVOLUTION NO.8」(仮)が登場、10月15日にスタートする。

番組の内容は、日進月歩の勢いで進歩するマルチメディアをめぐる産業、技術、情報、環境の最新の現状を伝えるニュース&ドキュメンタリーと、デジタルテクノロジーを〝道具(ツール)〟として利用した新スタイルのバラエティの2本立てで構成される。

「マルチメディアという言葉が世間に氾濫するようになって久しいけど、その実体がどんなものかを把握している人は意外に少ないんじゃないでしょうか」と語るのは、同番組を担当するフジテレビ編成部の波止康雄氏。実際、マルチメディアに関して知識を学びたくても、情報を仕入れる機会はマスコミが流す断片的なニュースや、一部の企業・団体が開催する有料の研究会や講座ぐらいで、とくに映像の分野からのデータ提供は皆無に等しいのが現状だという。

「この新番組では、マルチメディアを遠い未来の夢物語として伝えるのではなく、90分の番組のなかでパソコン通信やテレビ電話などを道具として介在させることで、たとえば電話やファクシミリが人と人、国と国との距離を縮めたように、マルチメディアが番組を見ている人の生活をどう変化させ、発展させられるのかを、具体的に見せていきたいと考えています」(波止氏)

番組にはフジサンケイグループ内に設けられた「マルチメディア委員会」の若手メンバーがブレーンとして企画に参加するほか。9月で終了する『ラスタとんねるず94』からスタッフ数名が異動して制作を担当。難しいニュース解説ふうではなく、エンターテインメント色を前面に押し出したスタイルのなかで、最新のマルチメディアをさりげなく駆使し、結果的に視聴者がデジタル技術やマルチメディア環境に対する理解を深められるような番組づくりをめざす。

「この番組を通じて、新しいブームや生活スタイルを生み出したい」(波止氏)と、スタッフの鼻息も荒い！

「REVOLUTION NO.8」(仮)

10月15日(土)～　深1:40～3:10(生放送)　フジテレビ

メインキャスターは9月上旬現在未定だが、大物を起用予定。また毎週豪華なゲスト・キャスターを迎えるので、意外な人の意外なマルチメディアとのかかわりを知ることができるかも!?

まだあるゲーム&マルチメディア関連番組

ゲーム王国
視聴者がスタジオでゲーム対戦！

毎週火曜日放映中　夜6:30～7:00
テレビ東京　出演 島崎和歌子ほか

最新ゲームソフトの攻略法紹介や、スタジオに視聴者を招いてのゲーム対戦コーナーなど、テレビゲームを100%楽しむバラエティ。

ゲームカタログII(仮)
朝ワクに移動、新装オープン！

10月8日(土)～　朝6:00～6:30
テレビ朝日　出演 今田耕司ほか

現在木曜深夜放映中の『ゲームカタログ』を土曜朝に移し、よりわかりやすい最新ゲームの紹介のほか、次世代機ソフト、マルチメディアの情報も充実！

高城剛 X(エックス)
デジタルカルチャーの最新情報満載！

毎週土曜日放映中　深0:45～1:15
テレビ東京　出演 高城剛

ハイパーメディアクリエイター、高城剛がメインキャスターを務め、日本を含む世界各地のエージェントが、デジタル・カルチャーの最新情報を伝える。

KING OF PROWRESTLING CHANNEL GAORA

スカイポートTVフェアの
イベントでもおなじみの
全日本女子プロレス
井上京子選手　井上貴子選手

必見!
格闘技
チャンネル

プロレス、ボクシング、キックボクシングetc。
国内、海外は、言うに及ばず、
メジャーorマイナーもおかまいなし。
格闘技フリークが泣いて喜ぶ
迫力バトルの目白押しに、
気分はもうリングサイド。
エキサイティングシーン続出の
ガオラワールドへようこそ。

知らなきゃ、モグリ。噂の格チャン。

格闘チャンプフォーラム

インディペンデント系団体を積極的にマークする、プロレスフリーク必見番組。マニアックなカードチョイスはもちろん過激なスタジオマッチが大好評。新日本、パンクラス、FMW、LLPW、みちのくetc。注目の団体から現役レスラーを迎えてのの面白トークも絶好調です。司会は、あの寺内½兵衛。天下ご免の60分、プロレス界の無法地帯は、ガオラでなくっちゃね。

隔週から毎週へ、パワーアップ。

WCWワールドワイド

WWFと並ぶ2大メジャーのひとつ、WCWの迫力バトルを満喫する60分。リック・フレアー、ベイダー、スティングなど、プロレスフリーク感涙もののスター選手はもちろん、気になるニューフェイスも続々デビュー。アメリカンファイトの真髄をたっぷりとお楽しみください。耳よりなプロレス情報をタイムリーにお伝えする、ケロちゃんこと田中秀和（新日リングアナ）のトークも要チェック。

金曜日は、ボクシング ナイト。

フレッシュボクシング

格闘技の聖地 後楽園ホールと、大阪府立体育会館で開催されるエキサイティングな戦いをオンエア。有望新人の発掘から、タイトルマッチまで、ボクシングの魅力に酔いしれる60分。さらに新人王決定戦、世界タイトルマッチも…。

迫力のノックアウト。

USAボクシング

米国の有力ケーブルチャンネル「USAネットワーク」で好評放送中の番組が、ガオラに登場。3大プロモーターのひとり、ボブ・アラムがプロモートするエキサイティングな戦いの数々をお楽しみください。

インディペンデントも、レディースも絶好調。

ECW（イースタン・チャンピオンシップ・レスリング）

WWFのお膝元・アメリカ東部地区を本拠地に旋風を巻き起こすインディペンデント団体。日本のプロレスマスコミも注目の元気印団体です。現在、新日のジュニア戦線で活躍中のワイルド・ペガサスことクリス・ベノイをはじめ、テリー・ファンク、ザ・シークの甥サブゥ、ホーク・ウォリアー、ジミー・スヌーカほか、WCWとの提携で、アーン・アンダーソン、ボビー・イートンetc.のファイトも満載。SMWと並ぶ凄さを見せつけます。

LPWA女子プロレス

WWF女子王者アルンドラ・ブレイス、米国女子最強と評されるレイ・ラニカイ、人気&実力ともに充実のレジー・ベネットetcのLPWA勢と、日本女子マット界最強と噂される神取忍、イーグル 沢井etcのLLPW勢が出場。女子プロレス史の1ページを飾る名勝負をたっぷりと。格闘技に強い！格闘技が凄い！格闘技観るなら、やっぱりガオラ！

西島洋介山、ガオラに初お目見え！

「メガトンファイト'94 IN 大阪」10 /17 大阪城ホール

待ってました！あの国内唯一のヘビー級ボクサー・西島洋介山が、ガオラに初登場。4度目の米国武者修行から帰国後、初めてのBIGイベントを大迫力オンエア。一段と逞しくパワーアップした地下足袋ファイターの忍者パンチを、熱狂の大阪城ホールからおとどけします。ボクシングフリーク必見、メガトンファイトを目撃せよ！

Sky Port TV のご契約料金

番組加入料	￥1,000（消費税別・加入時のみ）

ch. NO.	チャンネルメニュー	月額受信料（消費税別）
S-3	GAORA	￥900
6チャンネルセット		￥3,980

※2チャンネル以上お申込の場合は、1チャンネル追加につきそれぞれ月額250円の割引きになります。
※お支払いは、郵便局またはご指定金融機関の口座から自動引き落としとさせていただきます。
※ケーブルテレビでもご覧になれます。料金はお近くのケーブルテレビ局 にお問い合わせください。

WORLD SPORTS CHANNEL
SKY PORT TV & CABLE TELEVISION

GAORA sports

株式会社スペースビジョン ネットワーク
大阪/06-345-3206 東京/03-5280-1104

おもしろ、豪華6チャンネル。



CULTURE



SPORTS



NEWS

スカイポートTV
TEL:045-472-6661



NEWS

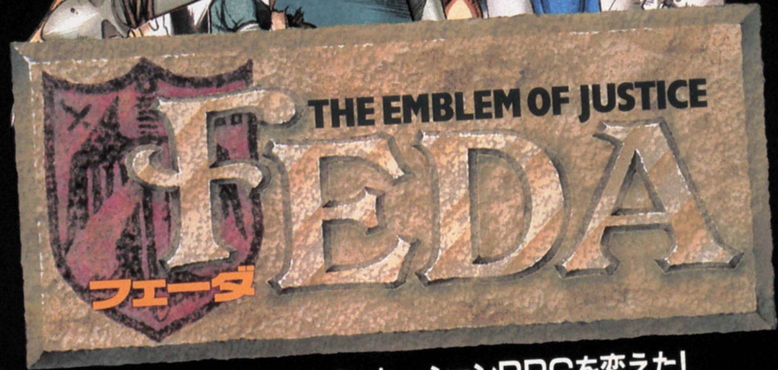


MUSIC



MOVIE


MISSION α5110
FEDA開発ルームに潜入し
極秘情報を入手せよ
REPORT No.008077
アクション・アニメーション入手
パターン・ボリューム共に膨大であるため
作戦時間内に全てを入手することは不可能
シミュレーションRPG
PLUS
超弩級(ちょうどきゅう)アクション


THE EMBLEM OF JUSTICE
FEDA
フェーダ
HBBシステムがシミュレーションRPGを変えた!
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

FEDAの手に汗握るバトルを
戦闘アニメーションがますます盛り上げる。
全てのキャラクターが異なる攻撃方法をもち、
その一つ一つがアクション映画さながら
ダイナミックにアニメーションする。
緻密に表現されたアクションパターンはゆうに500を越え、
命を吹き込まれたリアルな戦闘アニメーションが
プレイヤーを戦場へと誘う。

プレイヤーの数だけ戦い方がある!

HBBシステムはプレイヤーの選択範囲を非常に広くした。戦いの中にこそ戦士の道を見いだすのか、それとも崇高なる精神を持ち合わせた戦士を目指すのか、それはプレイヤー次第だ。HBBシステムはプレイヤーの行動を判断し、シナリオを大きく変化させる。



STRATEGIC

プレイヤーの戦略が試される戦闘

FEDAには100を越える異なった戦闘マップが用意されている。戦闘を切り抜けるには敵の位置、地形を利用した戦略が必要だ。





LIBRA

揺れ動くリブラでストーリーが変化

ゲーム中発令されるミッションをどのように処理するかでリブラが変化。リブラはストーリー展開に大きな影響を与える。





DRAMATIC

息をのむドラマチックな展開

まるで映画の主人公になったようなリアルなストーリー展開が気分を盛り上げる。プレイヤーは戦士ブライアンと共にFEDAの運命の波にのみこまれる。

1994年秋発売予定

キャラクターデザイン・総監督:玉木美孝
監修:内藤 寛
制作:㈱マックス・エンターテインメント
予定価格9,990円

YANOMAN® ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

わかった
機の楽しみ!

まるで、Jリーグの熱狂のように
われわれをとりこにした次世代ゲーム機
また、発売中のモノは3DOだけだが、
新たなる時代を予見させてくれる
なかでも、対戦格闘ゲームは、
高速で高クォリティーな優秀ソフト揃い
それらの対戦格闘ゲームを中心に、
各機種、主要ソフトを一挙23本紹介!!
ゲームウォーカー風に次世代ゲーム機に
最大限のエールを送りたい!





PC-FX

取材・文／早崎聡　**WORKS**　モデル／豊田えり　撮影／金刺文三夫　スタイリング／新井きいち　ヘアメイク／山口司　衣装協力／ミズノ㈱☎03-3233-7110　デニムクラブ原宿店☎03-5466-9361　**UP・START**☎03-3476-6680　写真協力／**ALLSPORTUSA**／アフロ・フォトエージェンシー

INDEX▸▸▸

次世代ゲーム ココまで







SEGASATURN



3DO

3分でわかるゲーム業界今までの流れ

ファミコンが世に出てもう11年。進歩の早いゲーム業界はいろんなことが起きた。そのすべてをわかりやすく紹介

家庭用ゲームの歴史はファミコンで始まった

83年7月、ファミコン登場。それ以前にもアタビジョンやカセットビジョンなどテレビゲーム機はあった。ほかにも「ブロック崩し」など単純なものは出回っていた。しかし、それらに比べファミコンは低価格なうえに喫茶店などに設置されていたテーブルゲームに近い機能があり、まさに画期的なマシンとして大ヒットする。その後は、「マリオ」シリーズ「ドラゴンクエスト」などの人気ソフトがハードを引っ張っていくようになる。ファミコンは1000万台を超え、人気ソフトは行列ができ新聞やテレビで報道されるまでになるのだった。並行してセガが参入、その後PCエンジンでNECが加わる。

8から16ビットへそして次世代機へ

この後ハードは、高機能競争時代に入り、8ビットから16ビットへと進歩。セガのメガドライブで先陣を切った16ビットマシンだが、任天堂が2年後に満を持してスーパーファミコンを発表、両社の競争は激化していく。この間には携帯用マシンとしてゲームボーイ、PCエンジンGTが登場。セガもゲームギアを発表。携帯マシンのカラー化が進んだ。ハードの進歩にともないソフトも変化、大容量のCD−ROMソフトに対応するアダプターをNECがPCエンジン用に発売、セガがメガドライブで続く。高機能、高画質、高音質が主流となり、それは次世代機につながっていく。





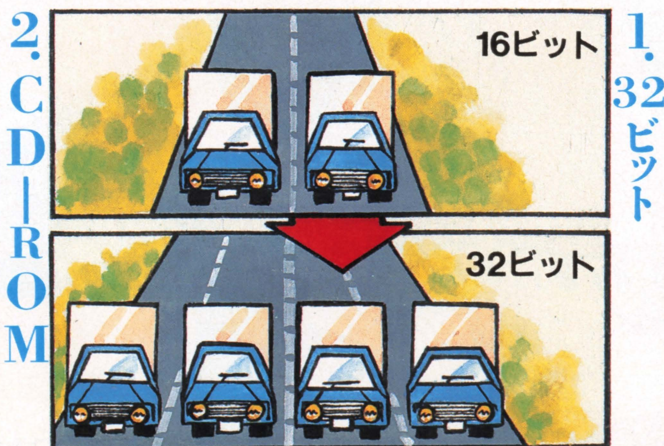


↑映画化もされた名物キャラクター"マリオ"。
←←84年までは「ギャラクシアン」などアーケードゲームからの移植が中心
←16ビット機の草分けメガドライブ

年	主な歩み	トピックス
83	家庭用ゲーム機「ファミリーコンピュータ(ファミコン)」発売(任天堂・写真)	戸塚ヨットスクール事件表面化
84	ナムコ、コナミなどのソフトメーカーがファミコンのサードパーティーへの参入を表明	グリコ森永事件勃発
85	ファミコン用ソフト「スーパーマリオブラザース」が子供たちの間で大人気に 低価格でソフトが買えるディスクシステムを発売(任天堂)	阪神、プロ野球日本一に
86	本格RPG「ドラゴンクエスト」シリーズ、開始(写真)	若王子さん誘拐事件
87	NECが「PCエンジン」で家庭用ゲーム機に参入 ファミコンが出荷1000万台を突破 RPG大作「ファイナルファンタジー」シリーズ、スタート(写真)	たけし、フライデー事件
88	「ドラゴンクエストIII」が大ヒット。ソフトを求めての行列が社会現象となる 16ビットの高性能ゲーム機「メガドライブ」発売(セガ)	ソウルオリンピック開催
89	ハンディタイプの「ゲームボーイ」発売(任天堂) NEC、PCエンジンの新機種を相次いで発表	時代が昭和から平成に
90	「ファイナルファンタジーIII」発売。ソフト購入の行列も過熱ぎみに。 ファミコンの上位機種「スーパーファミコン(スーファミ)」発売(任天堂)	秋篠宮、紀子様ご成婚 松下電器、MCAを買収
91	カラー表示のハンディマシン「ゲームギア」が発売(セガ) CD−ROMを組み込んだ初の一体型ゲーム機「PCエンジンDuo」発売(NEC) セガが会社のイメージキャラクターをゲーム化した「ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ」を発売	ソ連崩壊 宮沢りえのヘアヌード写真集発売
92	ゲームパークで大人気の「スーパーストリートファイターII」のスーファミ版が発売	バルセロナオリンピックで日本人選手活躍
93	次世代機の概要が各社から次々と発表される	自民党、政権交代

これだけ知れば大丈夫！ 次世代機を知るうえで欠かせない4大用語をわかりやすく解説

1. 32ビット



16ビットに比べ、格段の高速さを誇る32ビット

ビットとはコンピューターの処理能力を表わす単位。数字が大きければ大きいほど高性能ということになる。道路の車線を思い浮かべるとわかりやすい。16ビット(2車線)に比べ32ビット(4車線)は倍の情報(交通)量を送ることができるため、画面展開などでスピードアップがはかれるのだ

2. CD−ROM



音楽以外に映像、文字情報も入ったCD

今までのCDは音楽のみを再生するだけだったが、このCD−ROMは見た目はいっしょでもそれ以外にさまざまな要素が組み込まれている。映像、文字情報、コンピューターのプログラムなどだ。大容量のデータを収めることができるので、次世代機ソフトのほとんどはこの形式で発売される

次世代ゲーム機　気になる注目点

ポリゴン多用のアーケードゲームも次世代ゲーム機ならそのまま再現！



パソコンアーケードどれでもＯＫ

発売予定のマシンたちはいずれも3Dやポリゴンの機能が注目されている。が、一番の特徴はパソコンゲームの複雑さと街のゲームマシンの派手さや美しさを実現できることだ。マシンの命ともいえるCPUが現行の16ビットから32ビットになったことで処理が速くなり動きがスムーズに、さらに1670万色が表示できるためビジュアルが大幅に向上、サウンドも臨場感あふれるものになった。

これで現行のパソコン用やゲームセンター用ソフトのほとんどをプレイすることが可能になり、従来にはない立体的でより現実に近い〝バーチャルな〟表現が可能になった。いわばテレビ画面の中にもう「ひとつの世界」を構築することができるのだ。

部屋で楽しめる〝街のゲーム〟

極上パロディウスだ！（プレイステーション）
シューティング94年11月発売予定

サイバースレッド（プレイステーション）
アクション94年12月発売予定

スターブレードα（プレイステーション）
シューティング94年12月発売予定

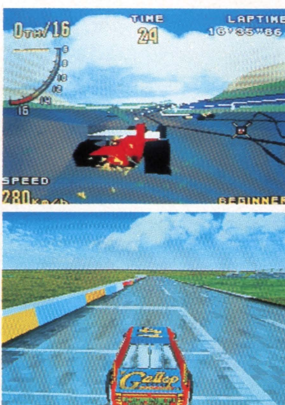
スーパーストリートファイターIIX（3DO）
格闘アクション94年11月発売予定

バーチャファイター（セガサターン）
格闘アクション94年12月発売予定

デイトナUSA（セガサターン）
レーシング来春発売予定

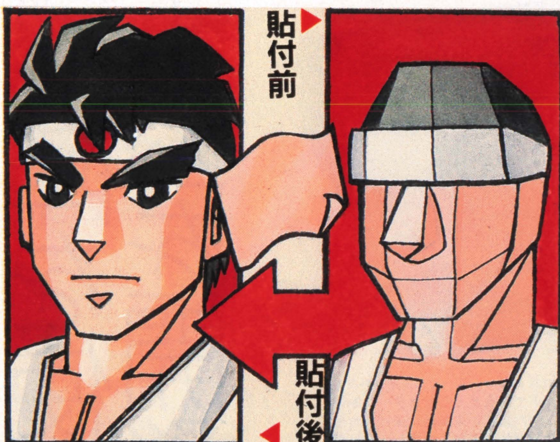
リッジレーサー（プレイステーション）
レーシング94年11月発売予定





⬆⬆メガドライブ版の「バーチャレーシング」。出た当時は画期的なゲームだったが現在ではどうしても画面の粗さが目立つ
⬅アーケード版の「デイトナＵＳＡ」。テクスチャーマッピングを使用することで臨場感あふれる車体を再現している
⬆開発10％程度のセガサターン版「デイトナＵＳＡ」。完成までもう少し待たなければならないが、アーケードでは約250万円するゲームがわずか数万円で手に入れられる。発売は来年春ごろになる見込み

4．テクスチャーマッピング



よりリアルなCG画像を表現する

〝ポリゴン〟など3次元CGをさらにリアルに表現するための技術。カクカクしたCGにテクスチャー（質感）をマッピング（貼付）する。文字どおり、模様や絵が描かれた紙を多面体に貼りつけることで、滑らかで質感のあるCGが実現する。この技術もCPUの性能に頼るところが大きい

3．ポリゴン





3次元CGを描くための、高度なソフトウェア技術

通常2次元平面しか描き出せないCGで、立体感のある3次元を表現するために開発された技術。平行四辺形などの多角形を、角度をつけて組み合わせることで、ダイヤモンドのような感じの立体形を表現する。〝ポリゴン〟を動かすには複雑で難しい数値計算が大量に必要になるため、キレイな画像を描こうとすればするほど高性能なCPUが必要になる

セガサターン

▶セガ・エンタープライゼス

わたし応援します
次世代ゲーム機①

"ゲームのプロ"を自負するセガが、次世代ゲーム機でも、そのリーダーたらんとして放つ期待のマシン
ハードとソフトの開発には絶対の自信を持っているだけに、ハードスペック、そしてソフト内容は他社の追随を許さない強力の一言だ!

SEGASATURN

自社の精鋭開発陣を使い続々と優良ゲームを開発



Check1 音楽CD並の音質と高画質の映像が魅力!

セガサターンの登場がいよいよ秒読み段階に入ってきた。ハード性能はというと、コンピューター・グラフィックスの表示に強力な力を発揮する32ビットRISCチップを2個も搭載し、64ビットにも匹敵するパワーを誇っている。また、膨大なデータの処理にはトータルで9つのコンピューターチップで分散・並列処理するため、高速化を実現。そのため、テクスチャー・マッピングを施したポリゴンやCGも瞬時に表示できる。サウンド面も充実しており、音楽CD並のクオリティーを実現している。総合的に非常にバランスのとれたマシンだ。

Check2 セガサターンならどんなゲームも作れる

グラフィック、サウンド面での豊かな表現力で、どんなゲームが可能か? 次世代ゲーム機のゲームのおもしろさをセガはどう考えているのだろうか。

「セガサターンなら、それこそ何でもできるんです。ただ、先進的な技術だけでは、いいゲームは生まれません。従来のゲーム機で培ってきたスプライトや、スクロール機能など"ゲームの基礎文法"と先進的なテクノロジーを上手にミックスすることで、初めて画期的なゲームが誕生するんです」と次世代ゲーム機の戦略面を統括するプロダクトマネージャーの岡村秀樹氏は語った。また、ソフト面では「今後のゲームは、音楽も良質で、さらに、効果的な演出がカギになるでしょう」と語っている。これまでにアーケード・ゲームと家庭用ゲームの両面で、数々のヒット作を生み出してきた"ゲームづくりのプロ"としての自負がここにあるのだ。

Check3 ノリにノッている開発陣 斬新なアイデアが続出!

『バーチャファイター』を始めとするセガ内部で制作するタイトルにサード・パーティーを含めると約90タイトルの開発が進行中だ。

「タイトル・ソフトをつくり込んでいく中で、"サターンなら、コレもできる、アレもできる"と、プログラマー、デザイナーから新たなアイデアが次々と生まれてきている。当初、つくった分厚いゲーム仕様書は、ドンドン良い方向に変化してますね。本来なら追い込みのシンドイ時期ですが、現場は、"新しいゲームの形を生み出すことができる"とノリにノッてますよ」とソフト開発を統括する理事補部長・石井洋児氏は語る。これは期待大! 新しいゲームの魅力をボクら自身の手で試すときも、もう少しだ。

セガ広報・直撃インタビュー

—ズバリ発売日は?
11月中旬ぐらいを予定しています。遅くとも12月初頭までには必ず出します。

—気になる価格は?
4万9800円以下です。

—4万円切る可能性も?
いやいや(苦笑)、まだそのあたりは、お答えできません。

—ハードと同時にリリースされるソフト数は?
片手という所でしょうか。『バーチャファイター』『デイトナUSA』、それに『ペパルーチョの冒険』は、必ず出します。クリスマスや春といった節目ごとに、各ジャンルのソフトをバランスよく出すことを年頭においています。ソフトの価格は現行とほぼ同じかそれ以下です。

—今年度の予定普及台数は?
1年で200万台を予定しています。来年春までに少なく見積もっても50万台です。



㈱セガ・エンタープライゼス プロダクトマネージャー 岡村 秀樹氏

ONEPOINT
名前は太陽系6番目の惑星、土星からとった

セガサターンの名称の由来を知っているかな? 実はコレ、セガの開発した6つ目のハードであることから、太陽系の6番目の惑星、土星=サターンとひっかけてあるのだ。スケール感のある名前だね。



5月のおもちゃショーではシャンペン・ゴールドでお目見えしたサターン本体だが、「より幅広い年齢層に受け入れられる最大公約数の色を考慮した」とパープル・グレーに最終決定した。コントロール・パッドは十字キーを除くと、A、B、C、X、Y、Z、L、R、スタートキーのつごう9個。また、ソフトの発売に絡めて、ジョイ・スティックをはじめとする各種オプション機器の発売も、当然、予測されるところだ。

キリトリ線

さい。

●次世代機用ゲームで買いたいものは何ですか?

キリトリ線

月刊ゲームウォーカー

GameWalker

スーパーファミコンからパソコン、
次世代機まで、気になるゲーム
のことがよくわかる
ゲーム総合情報誌誕生!

ゲームウォーカー12月号は
10月22日(土)発売

定価 480円

エースストライカー紹介

バーチャファイター

●セガ・エンタープライゼス

究極の対戦ゲーム『バーチャファイター』が、セガサターンに完全移植! あのウルフが、あのパイが、そしてアキラが、家庭で思う存分、動かせる!!

次世代ゲーム機をめぐる動きの中で、関係者が口をそろえて指摘するのがソフトの重要性だ。どこまで魅力的なソフトを用意できるか？その点、セガサターンには大きな"強み"がある。ことし、ゲームセンターで一番人気を誇る『バーチャファイター』の完全移植宣言があるからだ。

「セガサターン版の『バーチャファイター』は、各キャラクターのつくりから、その動き、さらにパンチ、キックがヒットした瞬間の感覚まで、アーケード版と完全に同じものに仕上がります」と『バーチャファイター』を生み出したAM2研の広報担当・黒川文雄氏は力強く語ってくれたゾ。

『バーチャファイター』の魅力は何といっても、殴る、蹴るといった動きを3次元ポリゴンCGでリアルに再現したことから生まれる壮快感にある。たった1／30秒のレスポンスで動くキャラの動きには、思わず重量感まで感じてしまうほど。それにしても、ゲームセンターのン百万円というハード上で動くゲームを、たった数万円の家庭用ゲームマシンに完全移植できるなんて驚きだね。

さて気になる開発状況は現在45%といったところだが、

「単にアーケード版を完全移植するだけでなく、プラスαの機能を考えているんですよ。どんな内容かはまだお話しできませんが(笑)」(黒川氏)というから期待は高まるばかり。どうやら、キャラが増えるとか、技が増える、といった内容ではないもよう。いったいどんな付加価値が加わるのか、気になって眠れないゾ!

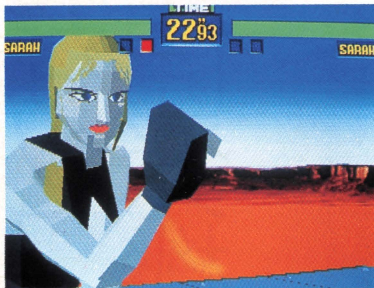


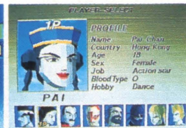
ジャイアントスイングもかなりの高速で決まる!





上が完成度45%の『バーチャファイター』だ。使用されているポリゴン数は約500。完成度10%のもの(左)と比べて、キャラクターが格段に"らしく"なっているのが分かるよね。さらにテクスチャーを張り付けるなどすれば完璧だ!

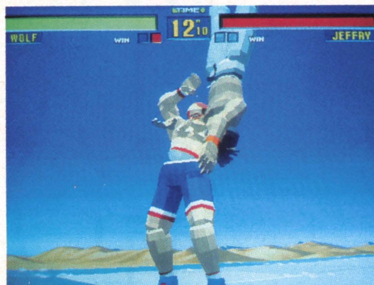




アーケード版に"匹敵"ではなく"完全"に移植される『バーチャファイター』。さらにプラスαの機能が付加価値として付くというのだから、これは"りょうがする"というのが正しい!?

ゲーム概要

現在、全国のゲームセンターで大ヒット中の格闘ものゲームが、この『バーチャファイター』だ。3次元ポリゴンCGで作成された9人の格闘キャラが、3次元空間を自由に動き回り、対戦する斬新さ! 既存の格闘技ゲームが必殺技の多用化、複雑化を競っているのに対し、あくまで立体的なキャラを操作して、殴る、蹴るという動きをリアルに再現するおもしろさは、単なる格闘ゲームを超えて、テレビゲーム自体が全く新しい次元に突入したことを如実に物語っている。このゲームが寸分の違いもなくセガサターンで動くのだ!



アーケード版『バーチャファイター』。3～4000のポリゴン数を誇る。ウルフのブレンバスターが決まった瞬間!

もっと知りたい人のために

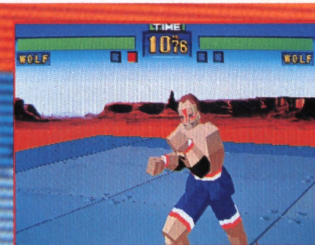
ゲームウォーカーの目

思いのまま動くキャラクターソフト開発力の勝利か!?

家庭用ゲーム機が32ビット・マシンへと新たな進化を遂げる中、ゲームのおもしろさとは？という問いに対する答えのひとつを『バーチャファイター』に見ることができる。3次元ポリゴンCGで作成されたキャラクターを、思いのままに瞬時に操ることから生まれる快感! ウルフがラリアットをバシッと決めた瞬間、誰もが既存のゲームでは決して味わうことがなかった快感を感じるハズだ。どうやら、32ビット機の快感文法をいち早くつくり上げた気配。セガが誇るソフト開発力の勝利だ。

「次世代マシンの"勝敗"は、来年の春までには決着がつきますよ」(石井洋児氏)と語る自信の一端がここにある。

アーケードでヒットしたゲームを、いち早くセガサターンに落とし込むシステムをつくり上げているセガの優位性は計り知れないのだ。



『バーチャファイター』を生み出したセガAM2研では、各キャラクターが持っている技の総数700モーションの移植も、既に終えているのだ。早くウルフを使って、スプラッシュ・マウンテンをキメてみたいものだ!

プレイステーション

▶ソニー・コンピュータエンタテインメント

わたし応援します
次世代ゲーム機②

プレイステーションの特徴は一言で"驚愕の３次元CG表示能力！"9月1日には、そのハード能力を最大限に生かした格闘ゲーム『闘神伝』(仮称)(タカラ)も正式発表されて、いよいよ臨戦態勢は整った！



開放的なソフトハウス戦略 格安の開発機材を用意



Check1 3次元CGならお手のモノ 高機能CG表示能力!!

数ある次世代マシンの中でも、プレイステーションはその優れた3次元CG表示能力が際立つマシンだ。CGの表示に優れた32ビットRISCチップ"R3000A"をメインに、その他4種類のCPUを使って、分散並列処理を行なうことで、数百万円から数千万円もするワークステーション・クラスのパワーを発揮するというから驚きだ。さる9月1日に行なわれたデモでも、テクスチャー・マッピングを施されたポリゴン・キャラクターがスピーディかつスムーズに動き、驚嘆の声が上がったほどだ。しかも、デモ用の特別バージョンでは視点を高速に変更可能と、まさに圧巻。ソフトへの期待は、熱くなるばかりだ。

Check2 低予算でゲームが作れる 抜群の開発環境を準備！

気になるソフトの開発環境の面でも、プレイステーションは注目だ。DOS/Vマシンに、200万円以下のツールを購入するだけでソフトを開発することができるのだ。もちろん、高精密度の3次元CGタイトルを作るには、プラスαの機材が必要だが、高価な専用機材を揃え、長時間の開発期間を必要とした従来のゲーム作りの体制に比べてみると、グッと小回りが利いている。

またタイトルは、既存のおもちゃルートに加えて、家電ルート、レコード・ルートでも販売されるもよう。どうやら、プレイステーションの登場は、高品質の画像とサウンドが、ボクらのより身近に展開することを意味するようだ。

Check3 ソニー・グループの戦略 全世界をターゲットに展開

ゲーム専用機をアピールしているプレイステーションだが、今後の世界的展開の中、ソニー・グループとの連動は、要チェックだ。

「あくまで将来的な話ですが、プレイステーションが世界中に普及したときには、ソニー所属のミュージシャンのプロモーションを、このマシン上で行なうこともあるでしょう」(SCEプロモーション企画部・清本浩氏)。

もちろん、当初は大物ミュージシャンによるゲーム音楽の制作からスタートするだろう。だが、小室哲哉や佐野元春が参加するさまを想像するだけで、わくわくする！

広報に直撃インタビュー

——発売予定日は？

ことしの年末商戦には間に合う形でだしていきます。

——価格はどのくらいに？

現時点では、5万円以下としか、お答えできないんですよ。

——うぅむ、セガと同じ答えですね(苦笑)。ハードと同時発売予定のタイトルは？

5本以下といったところでしょうか。年内には、各ジャンル取り揃える形で約20タイトルを予定しています。ある意味で、発売日が勝負所ですから。ということは年内にどれだけ魅力的なソフトを揃えることができるかがポイントになりますからね。

——初年度のハード目標普及台数は？

速やかに100万台です。

——おおっ、速やかにですか！

速やかに、という言葉の意味は、そうですね、来年春頃までには、と解釈していただければ(笑)。



㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント プロモーション企画部 細谷恵氏





本体自体は落ちついた形だが、コントロール・パッドはご覧のようにユニークなもの。左に4個の十字キー、中央にスタートとセレクト、そして右に4つのキーという所までは通常と同じだが、グリップの裏側に左右それぞれ2個、つまり4つのキーが並んでいる。従来のゲームを超え3次元で展開されるゲームを意識しているのだ。

ONE POINT

ゲームを超えた、新しい遊び文化を予感させる名称

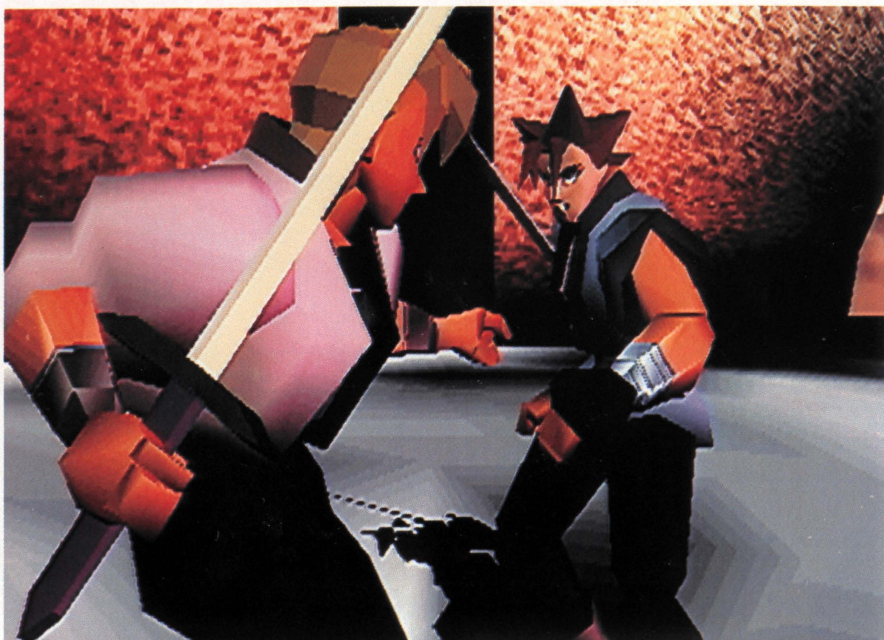
あくまでゲーム専用機を謳っているプレイステーションだが、プレイ＝遊ぶ、ステーション＝基地、という語感には、単なるゲームを超えて、遊び全般のプラットフォームを強く意識させるネーミングだ。

エーストライカー紹介

闘神伝(仮)

●タカラ

やったっ! 遂にプレイステーション秘蔵の対戦型格闘ゲームが登場だ!! ポリゴン技術を駆使したダイナミックな演出が、格闘ゲームを変えるか!?



↑主役の２人。会津出身のエイジ(右)と日系人のカイン

超A級対戦格闘ゲーム ポリゴンが高速で動く!

9月1日、ソニー・コンピュータエンタテインメントの会議室で、衝撃的なタイトルの発表が行なわれた。「闘神伝」(仮称)である。既にセガサターンや3DOでは、目玉となる格闘ゲームの完全移植が宣言されていただけに、「プレイステーションには、目玉となるような格闘ゲームはないの?」という懸念を一挙に吹き飛ばすかのような、強いインパクトをもつゲームの、満を持しての登場だ。

内容は、3Dグラフィックス表示に抜群の威力を発揮するプレイステーションの機能を生かした画期的なポリゴンゲーム。総計8人のキャラが、それぞれ剣やムチなど異なる武器を持ち、切る、突く、叩く、なぎ倒す、巻き付けるといった技を繰り出すのだが、コマンド入力による飛び道具技、投げなどの体術技、必殺技もふんだんに盛り込んで仕上げるという。

そう、「闘神伝」は、殴る、蹴るなどのリアルな動きの再現ではなく、コマンド系必殺技や視線の変化など、演出性の高さに主眼を置いた格闘ゲームなのだ。

マスコミ発表では、出席者が試作版をプレイしてみる時間が設けられたが、従来の対戦型格闘ゲームの横スクロールに加えて、上下や遠距離などポリゴンならではの空間で展開されるリアル、かつスムーズな動きに圧倒されっぱなしだ!

気になる発売日は「現時点ではまだ未定です。プレイステーションの発売後、できるだけ間をおかずに出したいですね」(タカラ・取締役CS事業部長・奥出信行氏)。

超話題作のひとつであるゲームだけに、その登場が待ち遠しい!





↑数少ない女性キャラのひとり、ソフィア。元ＫＧＢの諜報部員で、いまでは私立探偵を営んでいる。華麗なるムチの使い手でもある

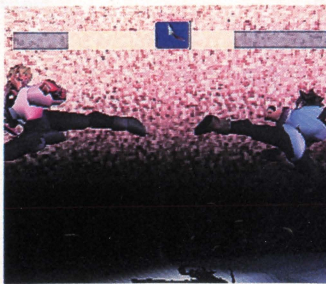
↖コマンドを入力すると〝風裂きソフィア〟が、スルスルと華麗に舞いながらムチを振るうゾ。ムチを叩くか、叩かれるかは貴方次第!

ゲーム概要

「闘神伝」は、プレイステーション専用に開発が進められているオリジナル・ソフトだ。近未来の世界各地を舞台に、総勢8名のキャラクターがそれぞれ使用する武器や必殺技を、演出をよく考えた迫力ある映像で表示。

さらに、ポリゴンを滑らかに見せるグローシェーディングを使用しているのにも関わらずキャラクターが高速で動く。なんと秒間9万ポリゴンも表示できるのだ。側転やバク転などによる回り込み動作も可能で、視点も次々と移動する。プレイステーションの機能を、よく生かした対戦格闘技ゲームだ。





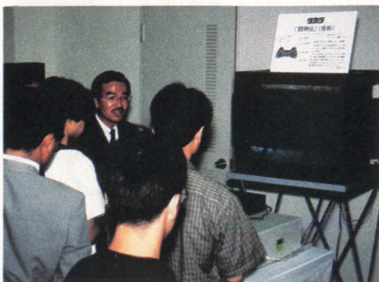
←エイジ(右)とカインは同門の剣士。剣技のほか、蹴り技も同等の力

→金棒をブンブン振り回すラングー。振りかぶるのに時間がかかるが扱いやすい武器だ。専用の防御ボタンはないが、十字キーを後方に押すと自動的に防御姿勢に。簡便な操作性を考えてのことだね。画面背景のグラフィックは最大256色だ

もっと知りたい人のために

ゲームウォーカーの目

バーチャファイターの好敵手出現 小気味よいポリゴンが魅力的!



「闘神伝」の発表会のもよう。実際に各雑誌の記者がプレイしてみた。素晴らしい動きに各所でどよめきがおきる

遂にそのベールを脱いだ「闘神伝」(仮称)。そのゲーム性は、同じくポリゴンを使った格闘ゲーム「バーチャファイター」と、真っ向からぶつかる内容だ。

蹴る、殴るといった人間の動きをリアルに再現することから生まれる壮快感を狙った「バーチャファイター」。片や「闘神伝」は、技の炸裂時に光で装飾したり、視点の効果的な変化など、〝ゲーム的な演出〟をふんだんに取り入れたゲーム。武器の携帯や、コマンド系必殺技を取り入れていることからも〝格闘ゲームの演出性〟は明らか。

考えてみれば、エンターテイメント分野におけるCG技術は、まず映画のSFX(特殊効果)に使用された経緯がある。急速に進歩するポリゴン技術が、ここにきてさまざまな〝ゲーム性〟を発揮する道具としても機能しはじめたのだ。今後の展開に、ますます期待!

3DO R・E・A・L

▶パナソニック

わたし応援します
次世代ゲーム機③

ゲームや音楽用CD以外にも
カラオケを歌えるCD-G、
いま話題のビデオ-CDなどにも
対応している高性能ハード
さらに、10月１日からはサンヨーが
発売を開始するなど、来年にかけて
まだまだホットな３DOだ！



続々とソフトを発売！ 3DOの長期戦略とは・・・



Check 1 松下に続き次々と3DO規格のハードが登場!!

ゲーム専用機というよりは、マルチCDプレイヤーの規格名称が3DOだ。言ってみればビデオにおけるVHSのイメージ。10月1日からは、サンヨーのマシンも発売され、さらに来年の春には、東芝も参入する構え。海外では、アメリカの電話会社・AT&Tや、韓国の大手家電メーカー・ゴールドスターの参入が決まっている。3DOをめぐる状況は、国境を越えてますますホットだ。

参入ハードメーカーが増えれば、もちろん決め手であるソフト開発を担うサード・パーティーも活気づく、という好循環を生む可能性は十分だ。今後の展開に注目！

Check 2 充実してきた開発環境で優良ソフト続々！

この秋から、クリスマス商戦にかけて、続々とタイトルを準備している3DO陣営。その陰にある開発ツールの充実ぶりを指摘しないわけにはいかないだろう。

「マッキントッシュ上での開発環境は非常に安定しており、各種開発ツールも、整いつつあります。各サードパーティも独自のツールを開発しているので、かなり優良なソフトが今後出てくることでしょう。とりあえず、クリスマスまでには、相当なクオリティーをもつタイトルを幾つも発売します。これで、ハードの普及が一気に進むでしょう」

3DOジャパンの代表取締役・小玉章文氏は、あくまで強気の構えを崩さない。確かに、ファミコンからスーファミへの移行をみても、新たなハードの性能を十分に生かしきったソフトが出てくるのは約1年後のことだ。今後、良質タイトルの開発環境が十分にそろってきた3DO陣営は、ジワジワと底力を発揮する勝負どころを迎えようとしている。

Check 3 OSで保証されているタイトルの将来性とは

「ゲーム以外のタイトルも充実してきています。しかも、3DOのOS上で動くため、将来的にハードの機能がアップしても互換性があるんです。ちょうどVHSとS-VHSの関係のようなものですね」(小玉章文氏)。

スーパーファミコン上ではファミコンのソフトは動かないが、3DOなら将来的に後継機が出てきても、そのハード上で3DOソフトが動くということだ。タイトルを出せば、たとえ5年先でも、どのマシンの上でも確実に動くのはウレシイ。現在、急速に進化するデジタル・テクノロジーを背景に、映画、音楽、出版すべてを網羅できる3DO。徐々に現実味を帯びようとしているこのソフト戦略は侮れないゾ！



CPUに32ビットRISCチップ〝ARM60〟を搭載した「R・E・A・L」。シネパック機能による毎秒30フレームの動画再生機能、さらに来年発売予定のオプションでMPEG対応も可能と、基本的な性能では決して遜色ないマシンだ。コントロール・パッドは、十字キー、A、B、C、L、Rボタン、リセットとプレイボタンの計11個。「スーパーストリートファイターⅡX」の発売に合わせて、ジョイ・スティックの登場が当然予想される。

社長・直撃インタビュー

――3DO『R・E・A・L』が発売されて数カ月。これまでの反響をどう見ていますか？

ハードの普及台数は、現在、出荷ベースで約20万台と順調です。仮に今の伸びペースで試算するならば、年末までに50万台程度はいくでしょうね。加えてサンヨーからも3DO規格のハードが発売されます。

――今後のソフト・タイトルについては？

8月末の時点で、アメリカで75タイトル、日本で43タイトル出ていますが、年末には100タイトル近くに増える見通しです。特に、今秋、そしてクリスマス時期に発売されるタイトルには、相当な自信をもっています。やはり、ソフトの開発環境がそろうのに1年ほどかかるんですね。ここにきて、タイトルの開発技術が格段に進歩してきた点を注目してほしいですね。



3DOジャパン株式会社 代表取締役
小玉 章文氏

ONEPOINT

名前の由来は、リアルな音と映像を表現できる意

3DOの「3D」はリアルな3次元の象徴、「O」は、AUDIOやVIDEOなどと同じ語尾にひっかけたのものだ。『R・E・A・L』とは、文字どおり、よりリアルな表現力をもつ商品、という意味だ。

エーストライカー紹介

スーパーストリートファイターⅡX

●カプコン

満を持して、いよいよ真打ち登場! 日本で、アメリカで、そしてヨーロッパで圧倒的な支持をもつ『スパⅡX』が、完全移植されて3DOで堪能できる!!



↑「スーパーストⅡ」でも強力なキャラだったリュウは、『スーパーストⅡX』では究極連続技の波動拳をさらにパワーアップ

〝このソフトで決まり!〟という決定打に、今ひとつ欠けていた3DO陣営が、いよいよ強力なストライカーを投入してきた。『スーパーストリートファイターⅡX』である。全世界の家庭用ゲーム機で動く『ストⅡ』シリーズの総数、1200万本!(94年7月24日現在)この数字ひとつを見ても『スパⅡX』が3DOに完全移植されるインパクトが想像できる。

「既存の16ビット家庭用ゲーム機では、『スパⅡX』の完全移植は不可能です。データ量が多すぎて、削らないと無理なんですね」(カプコン宣伝課・古市直彦氏)。

『ストⅡ』のだいごみは、ブランカならブランカを殴ったときに、まぎれもなく感じる〝殴った感触〟にある。キャラクターの人数分だけ用意された動画枚数で、それぞれ〝当りチェック〟を行なっているのだ。3DOという32ビット次世代マシンでこそ、『スパⅡX』の面白さを初めて堪能できるのだ。

サードパーティーの中で最大の開発人員を誇るカプコンが、満を持して放つ『ストⅡX』こそ、3DOの切り札のひとつであることは間違いない。



3DO版『スーパーストⅡX』でもゴウキを引き出せるかは君の腕次第だ!

ゲーム概要

対戦格闘ゲームの原型を作った『ストⅡ』シリーズ。今回、3DO版に完全移植される『スーパーストⅡX』は『スーパーストⅡ』とどう違うのか? ちょっとおさらいしてみよう。キャラはおなじみの16人だが、何といっても一番の違いは、左右両画面下のスーパーコンボゲージ一杯になると究極連続技が使えることだ。さまざまな格闘ゲームが登場する中、格闘ゲームの王道を歩む『ストⅡ』シリーズが到達した〝究極の解答〟である。そのほか、全体にゲームスピードが高速化し、もちろんキャラの能力もそれぞれ変化している。



キャラクター選択の場面もまったくアーケード版と同じで、ファンの感動もひとしお

もっと知りたい人のための

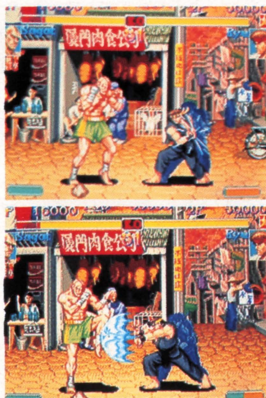
ゲームウォーカーの目

先発の強みが生きるか!? 膨大なタイトル数が勝敗の鍵

発売後、4ヶ月目を迎えた3DO『R・E・A・L』。辛口のゲームファンの間からは厳しい意見も出たが、実は、年末から来年初頭にかけて目を離せないのが3DOの膨大な数! まず予定されているタイトルだ。ゲームに限らず、広くエンターティメントにくくられるタイトルが、続々とリリースを控えているのだ。エデュテイメントもの、音楽もの、そして『スパⅡX』の完全移植。

そこには、3DO規格のタイトルがOS上で動くこと、しかもマッキントッシュでタイトルの開発を行なうことができる背景がある。映画、音楽、出版関係者を含めて、センスとアイデアさえあれば、実に幅広いジャンルから参入が可能なのだ。

3DO陣営が放つ〝ボディ・ブロー〟が、確実に効いてくる可能性は十分にあるのだ。









↑タイトルに続いて表示される画面。キャミィと春麗のリアルな映像が素敵。今度のキャミィは苦手な飛び道具技にもフーリガンコンビネーションでO.K.

↖リュウが波動拳を出す連続カット

←←キャラクターが決定したところ。バルログとキャミィのキレイな映像が見える。バックにはスーパーの文字が

←キャミィのスーパーコンボ〝スピンドライブマッシャー〟が決まったところ。後ろに光が差している

PC-FX

▶NECホームエレクトロニクス

わたし応援します 次世代ゲーム機④

アニメ映像から実写まで何でも高速に表示が可能な高性能画像表示能力をもつなかでもPCエンジンで培った美少女アニメゲームはマニアならずとも期待大!

PC-FX

PC-98とリンクするFXはPCエンジンの正当後継機!!



Check1
実写からアニメまでどんな動画も再生可能

一番の特長は、動画再生機能。1677万色のリアルな映像をフルスクリーンで表示できるのだ。

Check2
ボードやケーブルでFXと98がリンク!

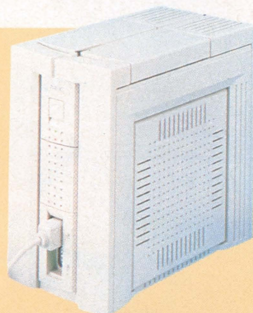
FXで見逃せないのがPC-98との連動だ。FXソフトがそのまま動く、PC-98対応のオプション・ボード(年内発売予定)や、FXをPC-98のCD-ROMドライブとして使用できるケーブル(来春発売予定)など、さまざまな周辺機器が予定されている。NECならではの展開がココにあるんだね。

事業部・直撃インタビュー

――発売時期は?
11月中旬ごろですね。現在、基盤などをきょう体に入れる調整を行なっているところです。
――価格は?
5万円前後です。
――ハードと同時発売が予定されているタイトルは?
『バトルヒート』『チーム・イノセント』『卒業2』の3本です。
――初年度の目標普及台数は?
限りなく実数に近い、誠意ある数字で50万台です。


NECホームエレクトロニクス㈱パーソナル・プロダクト事業部　井口哲也氏


コントロール・パッドのキーは、十字キーに、セレクト、スタート、右側の6つのボタン。上部のL、Rボタンは無い。


FX本体は、PC-98の横においても違和感ないミニタワー型のデザイン。本体上部を開けて、CD-ROMを着装する形。前面中央にセーブ用カードを収納するスロットが2つある。CGポリゴン用の専用チップこそないもののフル動画のアニメなどに威力を発揮するマシンだ

ONEPOINT

名前は未来に向け無限の可能性を秘めている意

PC-FXの「PC」は、日本で初めてCD-ROMを用いた家庭用ゲーム機、PCエンジンの正当な後継機種を意味しており、FXの「F」はフューチャー、「X」は無限の可能性を意味している。

エースストライカー紹介

バトルヒート

●ハドソン

効果線やコマ割りなどのアニメの手法を生かした異色格闘ゲーム豪快なアニメが戦闘シーンを盛り上げる。超迫力の必殺技が炸裂!

現在、人気のジャンルといえば、もちろん格闘技ゲームだ。このPC-FXも、しっかりとアニメという切り口で格闘技ゲームを投入してきたゾ。「PCといえば、やはりアニメ!」という期待を裏切らない姿勢に、まず拍手だ!

『バトルヒート』は、格闘アニメをモチーフに、FXがもつ動画の高速再生機能を生かした「格闘アニメ・アクション・ゲーム」とでも呼ぶべきタイトル。なかでも、アニメの表現技法を取り入れた演出に注目だ。殴る、蹴る、という一連の動作を、マンガ&アニメ特有のダイナミックな手法を活用して表現している。もちろん、必殺技も存在する。聞けば、現役のアニメ監督を使い画面構成を考えたとか。ゲーム&アニメと2度おいしいゲームなのだ!?





↑必殺技が炸裂しているシーン。FXでは最大9画面まで映像を合成することができる。そのため、スプライト機能を用いることで、非常に複雑な演出もOKだ



キャラがパンチを繰り出す一連の動きに注目!
→攻撃側の顔がアップになって攻撃態勢になる
↘パンチが繰り出される





↑あたる前に火花が散り
↖その次に、初めてパンチが敵にヒットする!
←そして、敵が地面に倒れ込んだ画面で終了

ゲーム概要

『バトルヒート』の基本設定は、神聖ダーク帝国の格闘戦士5人と、その神聖ダーク帝国の圧政に苦しむクリフの民から選ばれた5人のキャラが、武術大会で激突するという基本設定だ。

必殺技の攻防や挑発ポーズなどが、美しいアニメーションで表現されている。各キャラは、3つから4つの必殺技をもち、必殺技が炸裂するシーンも、撃つたびに幾つかの違ったパターンで表示される。相手をノックアウトさせたシーンの構図などにも、アニメの手法が生かされ、臨場感を盛り上げてくれる。

ウルトラ64(仮)

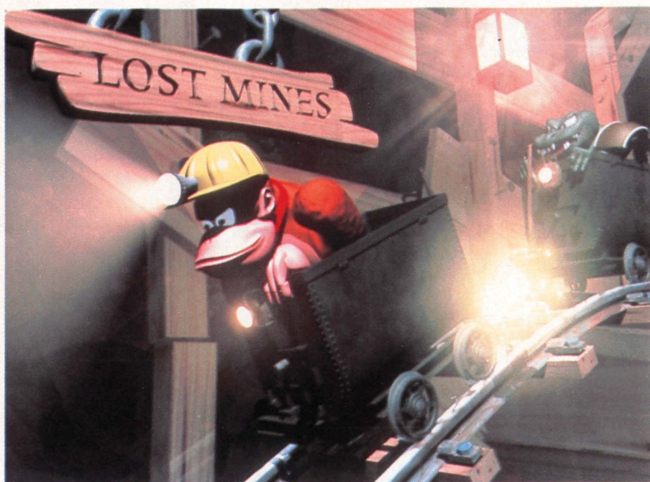
▶任天堂アメリカ

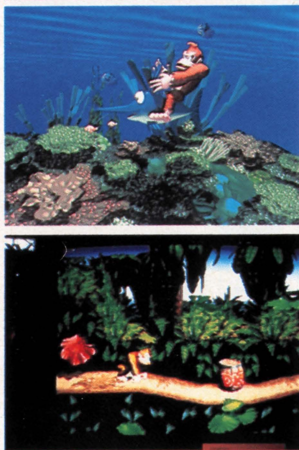
わたし応援します 次世代ゲーム機番外編

続々と発売される次世代機だが、任天堂は着々と独自戦略を進めるシリコングラフィックス社と共同開発の64ビットマシンは、驚異の最先端ゲーム機だ!



来秋、日本登場なるか!? 任天堂〝ウルトラ64〟に迫る





↑この夏、シカゴで開催されたアメリカ版新ゲーム発表会『サマーCES』で、人気を独占したのが、スーパーNES(海外版スーパーファミコン)版『ドンキーコング・カントリー』。3次元CGがキレイ
←海中を移動中のドンキーコング
↙森の中を進んでいるコング。これはゲームプレイ中のもよう。こんなキレイな絵が動くなんて…



『ドンキーコングカントリー』の開発に使われているCG技術は、ウルトラ64用のもの。このソフトは期待できるゾ!

米の名称はニンテンドー・ウルトラ64に正式決定!

32ビットゲーム機をめぐる慌ただしい動きの中、任天堂の次世代ゲーム・マシンも徐々に、その姿を現わしはじめてきた。

任天堂は、映画「ジュラシック・パーク」や「ターミネーター2」のCG制作で有名なシリコングラフィックス社との共同開発を発表しているが、アメリカでの正式名称を「ニンテンドー・ウルトラ64」と決定。価格は、250ドル以下で、来年の秋ごろにアメリカ、そして日本で発売される見通しだ。

64ビットのRISCチップをメインのCPUにすえ、映画レベルに迫るようなオーディオ、ビジュアルを実現したうえでの、全く新しいゲームを構想しているようすだ。

ウルトラ64に関する発表は11月に、この日本でも予定されており、いよいよ、そのベールを脱ぐ日ももう間近だ!

強力サードパーティー

アクレイム・エンタテイメント

任天堂が世界で初めて公認したウルトラ64用サードパーティ その実力はアーケードや家庭用ゲーム機で実証済みの超優良ソフトハウス

どこまでも人間に近く! 画期的CG作成法発見

他社に先駆けて、いち早く任天堂とライセンシー契約を結んでウルトラ64のソフト開発に着手しているのがアメリカの代表的なサードパーティー・アクレイム社だ。

なかでも注目されているのは、同社がもつ〝リアルタイム・モーション・キャプチャー技術〟。

CGは人間の柔らかい動きを苦手とするが、この新技術を用いると、人間の複雑な動きを実写と区別がつかないほどリアルなCG映像で制作できるのだ。

「この技術をもとに、実写を取り込んだタイトル『恐竜ハンター』(仮)をウルトラ64の発売に併せて発売する予定です」(アクレイム・ジャパン・企画課　清水俊作氏)。

どこまでも進化するCG技術は、既存のゲームを越えて、新しいエンターティメントの形を生み出そうとしているのかもしれない。

会社概要

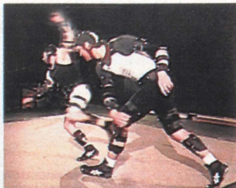
アメリカに展開する任天堂やセガの家庭用ゲーム機用ソフトで、数々のヒットを放ってきたアクレイム・エンタテイメント社。アメリカにおける代表的なサードパーティーのひとつだ。この夏には、大手コミック社を傘下に収めたり、アーケードゲームにも参入を表明したり、と積極的な動きを見せている。



エイリアンをテーマにしたソフト「エイリアン・トリロジー」。ウルトラ64用に開発されてはいないが、このクオリティーの高さは秀逸

↓モーション・キャプチャー・システムでは、まず人間を3次元スキャンしてデータ化。次に人間の関節部に反射テープを貼り、その動きを記録する。そして、先のデータと組み合わせて、リアルタイムのCGを作成するのだ









↑アクレイム社がモーション・キャプチャー・システムを使ってつくった映像。あたかも実写かと見違えるほどリアルな映像が再現されている。ウルトラ64では、このクオリティーで、CGが自分の意のままに動くというから期待大だ

まだまだあるゾ▶

注目ソフト

対戦格闘アクション以外にも魅力的なソフトが開発されている。ここでは近日発売予定のものの中から注目のソフトをピックアップした

セガサターン ソフトの傾向は…

アーケードゲームの王者セガが移植するヒットゲームに期待

ゲームパークの人気マシンを続々連発するセガが送り出すゲーム機だけあって、アーケードからの移植ソフトが充実している。「バーチャファイター」以外には来春あたりに「デイトナUSA」が発売されそうで、今後もアーケードのヒットゲームが次々と移植されることが予想される。またオリジナルでは実写画像を使用したアドベンチャーに力が注がれている。メディアミックス展開の「RAMPO」、香港ロケ敢行の「チャイニーズディテクティブ」(仮)などが注目。



デイトナUSA

セガサターン

来春発売予定 価格未定 レーシング セガ

ゲームセンターで一番人気のレーシングゲーム

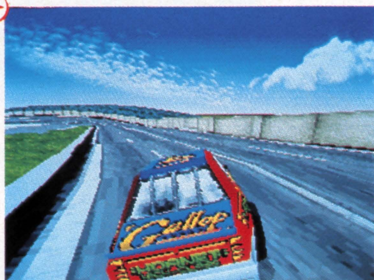
ゲームセンターの人気レーシングゲームを移植。ポリゴンのホーネット号がテレビ画面を疾走する。開発を本家の開発チームが行なっているため完成度抜群。ボディに描かれた文字もくっきり見え、凄じいスピード感も楽しめる。



←画面のレーシングカーを操作してゲーム開始。リアルな背景の中を疾走する

←視点を変えられるのが特徴のひとつ。俯瞰図はポジションの確認に役立つ

↑カーブはゲームの大きなポイント。コースアウトに注意



→「デイトナ〜」ならではの迫力シーン。スピード感あふれる映像がゲームをスリリングにしている

クロックワークナイト

セガサターン

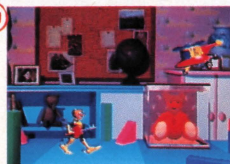
94年12月発売予定 価格未定 アクション セガ

かわいいキャラクターが活躍するアクション

キャラクターも背景も全部CGで構成されている愉快なアクション。主人公はジャンプしたりしゃがんだりしながら、敵を倒していく。おもちゃの国が舞台だから、出てくるキャラクターもおもちゃばかり。視点を自由に変えられ、さまざまな角度から見られる。



↑途中で現われる敵キャラクターには剣を使って攻撃する。タイミングよく技を繰り出すのがコツ



↑主人公を動かしゲームを進行。待ち受ける障害を上下左右に操作して乗り越えていく



→さらわれた飾り人形チェルシーを追いペパルーチョの冒険が始まる



↑頭上でグラつくおもちゃの箱。思わぬアクシデントがいたるところに潜んでいる



→押しつぶされる寸前、危機一髪のシーン。緻密に描き込まれたグラフィック、画面の迫力は高い性能をもつ次世代ゲーム機ならでは

↑ゲーム中のヒロイン、チェルシー。ペパルーチョの憧れの人という設定

RAMPO

セガサターン

発売日・価格未定 アドベンチャー セガ

本木雅弘、竹中直人らが出演するアドベンチャー

映画本編のほかに撮影現場を独自に撮影、1600万色フルカラーCGと組み合わせて乱歩の世界を再現。普通のアドベンチャーなら必須の文字を一切使わず、情報は声と映像だけ。竹中直人や本木雅弘も登場し、一緒に冒険できる。



↑映画でヒロインを演じた羽田美智子もゲームに登場。妖しい魅力を漂わしている





↑→幻想的な乱歩の屋敷でゲームは進行していく。前後に動くのはもちろん、同じ位置で360°回転スクロールして、辺りを見回すこともできる

ビクトリーゴール

セガサターン

94年12月発売予定 価格未定 スポーツ セガ

視点が自由に変えられる画期的なサッカーゲーム

3DCGを使用したサッカーゲーム。攻めや守りに応じて視点を変えられるので、見やすいアングルでプレイできる。加えてズームアップ機能もあるので細かい動きもキャッチ。ゴールシーンのリプレイなどファンには堪えられない。



→ズームアップしたシュートの瞬間。ゴールの爽快感は格別だ



↓少し遠くから見ると選手の位置関係が見えてくる

←同じ瞬間を横からとらえたもの。かなりのロングシュートだったのがわかる



←斜めから俯瞰した図。コーナーキックのときはこの位置からプレイがオススメ

プレイステーション
ソフトの傾向は…

ソフトメーカーが積極的に参加!品揃え豊かなラインナップが魅力

大手ソフトメーカーのコナミ、ナムコを筆頭に164社が参入を表明しており、サードパーティのソフトに期待が寄せられている。その代表例が「A.Ⅳ.」「リッジレーサー」「極上パロディウスだ!」といったゲーム。パソコンゲームにしろアーケードゲームにしろ、多数のヒット作が移植されることになるだろう。また、先日の発表会で参考出品された「機動戦士ガンダム」やSCEが開発中の「モータートゥーン・グランプリ」を見るとキャラクターものも充実しそうだ。



セガサターン

パンツァードラグーン

発売日・価格未定
シューティング
セガ

ドラゴンに乗って大空を飛行するシューティング

巨大なドラゴンに乗って敵を攻撃する3Dシューティング。ドラゴンはもちろん背景などもすべてCGだ。リアルに製作された森林や洞窟をドラゴンで飛び回るのは爽快そのもの。後方に視点を切り換えるなど新システムも満載だ。



➔美しいドラゴンの飛行シーン。まるで本物の生き物のように、なめらかに動く。ドラゴンの羽根や胴体、尾の動きと背景になっている自然の美しさは3DCGだから表現できるのだ



プレイステーション

実況パワフルプロ野球'95

94年11月発売予定
価格未定 コナミ
スポーツ

選手の最新データで構成された野球ゲーム

VS、ミニペナントなど4つのモードが選択できるTVゲームの野球盤。バッターのスイングの強弱をつけられるなど、相手とのかけひきにポイントが置かれた作りになっている。各選手のデータは94年シーズン終了時の成績で構成。



好きな球団と相手チームを選んでゲーム開始。あらかじめ守備位置も設定できる

ピッチャー交代時の画面。場面によって起用法、投球の強弱を使いわけられる



➔登場する選手はすべて実名。能力は94年実績に基づいている
➔チーム同士の対戦以外にオールスター戦がプレイ可能。松井、落合、古田など夢のクリーンナップが可能

プレイステーション

極上パロディウスだ!

発売日・価格未定
シューティング
セガ

人気アーケードゲーム2作が楽しめるオトク版

「パロディウスだ!」と続編で最新作の「極上パロディウス」を一枚に収録したお得な痛快シューティング。街のゲームマシンからの完全移植なので、過激で派手で個性的なキャラや画面もそのまま。操作もスムーズでうれしい。



➔タコなど自分の好きなキャラクターを選んでゲームをスタートさせる

➔普通のシューティングとひと味違ったコミカルな面がゲームセンターで人気

➔クレーンゲームのパロディまであるのだから驚き!



➔ボスキャラのひとつパンダのめろーら。これを仕留めれば、このステージはクリア

プレイステーション

メタルジャケット

94年11月発売予定
価格未定 3Dアクション
ポニーキャニオン

8台のロボットが闘う3DCGアクション

世界崩壊後の地球を舞台に8か国のロボットがバトルを繰り広げる臨場感あふれるCGアクション。通信機能を使って仲間と対戦することもできる。コックピットから敵の動きを見ながら、他のロボット同士の戦いを利用する作戦も有効。だまし討ちなどの攻撃方法も多彩だ。





➔➔攻撃する敵機を〝バルカン砲〟で迎撃
➔作戦は成功したかに見えたが、撃墜前に放った敵機の砲弾を浴び大爆発
➔3DCGで描かれたド迫力のロボット。プレイヤーは8体から選ぶことができる

クライムクラッカーズ

プレイステーション

94年11月発売予定
価格未定
ロールプレイング
SCE

360度から敵が襲いかかる全方向バトルRPG

犯罪者と戦いながらイベントを体験するリアルタイムのロールプレイングゲーム。かわいいキャラクターと明るい世界観、前後左右はもちろん上からも敵が攻撃してくるなど斬新なシステムも。立体的なポリゴンCGにも注目。



←プレイをしている最中でも、地図を呼び出し、現在の自分の位置を確認できる

←探索中に登場するモンスター。ポリゴンで描かれ、不気味さもひとしお

↑モンスターとはシューティングの要領で銃を使って戦う



→前後だけでなく上下左右から敵が襲いかかってくる。従来のRPGにはないスリリングな展開が楽しめる

フィロソマ

プレイステーション

94年11月発売予定
価格未定
シューティング
SCE

画面が次々と切り替わる迫力満点シューティング

謎の生命体から人類を守るため戦闘機に乗りこんで攻撃する。操縦席での視点の他、戦闘機をサイドからと、俯瞰からのシーンに切り替えられる。その間は実写によるCGムービーでつながれ、スピード感あふれるゲームを堪能できる。

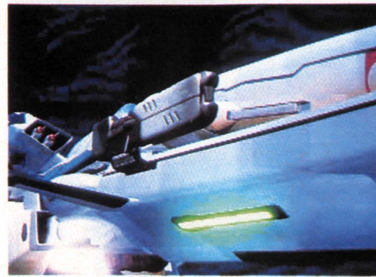


←CGムービーで描かれた導入部。ゲーム開始までの期待を盛り上げる

←戦闘機をサイドから写した場面。標的にミサイルを撃ち込みゲームを進行する



↑縦スクロールの場面。状況によって視点を切り替えるのがコツ!?



←視点を切り替える間に流れるCGムービー。"待ち"のイライラが緩和されスムーズに次へ移れる

モータートゥーン・グランプリ

プレイステーション

94年11月発売予定
価格未定
レーシング
SCE

猛レースを繰り広げるアメコミ風キャラクター

キャラクターはポップでコミカルなアメコミ風、しかしその走りは本格的。そんなレーシングゲームがこれだ。イラストレーター松下進氏が描いたキャラクターをポリゴンを使って映像化、個性的な車へと変身させた。画面切り換えが自由自在なのもうれしい。







↗イラストレーター松下進氏が描いた主人公キャプテン・ロック
↑↑各キャラクターが車に変身してマンガの世界を走り抜ける
↑開発20%の現在、車はこの形だが、
→完成時にはキャラクター化される

3DO

ソフトの傾向は…

ジャンルの幅広さは他をリード 中でも教育ものが充実

他の次世代機に先駆けスタートしているため、様々なジャンルのタイトルが揃いつつある。発売当初のゲームだけでなくマルチメディア機というイメージ付けのためか、教育ものが増えている。今後予定の約50タイトル（発売日未定のものを含む）の1／4を占めている。もちろん、ファミリー向けのタイトルばかりでなく、あの「スーパーストリートファイターII X」やスポーツゲームの目玉「Jリーグバーチャルスタジアム」などもありバラエティーに富むラインナップから選べる

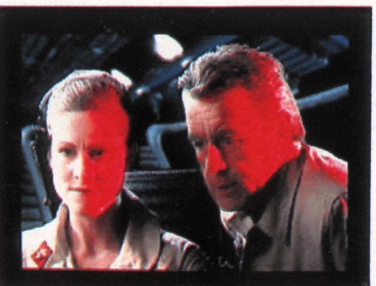
ショックウェーブ

3DO

発売中
9800円（税抜）
シューティング
EAビクター

ハリウッド映画並みの実写映像が楽しめる

戦闘機のコックピットから敵を攻撃するシューティングゲーム。実写映像とCGを合成して製作。実写部分は出演者をオーディションで選び、声優も小林清志ら一流の面々を起用するなど大作映画並みの豪華さだ。音響もドルビー・サラウンドを採用し迫力満点で、気分はまさにパイロット。





↖↑↗エイリアンに征服された地球を守るため戦闘機に乗り込む
↓モニターには戦況を知らせる通信が。この映像ももちろんCG
↓エイリアンの卵を破壊すれば、ステージクリアだ！





3DO
ジュラシック・パーク

94年12月発売
8800円(税抜)
UIS アクション

3つのゲームが楽しめる大ヒット映画のゲーム版

恐竜が闊歩するパークから逃げ遅れた人々を救出する大ヒット同名映画のゲーム版。ゲームは全部で3種類、シューティング、ドライビング、そして3D迷路。CGで描かれた恐竜が目前に迫る映画さながらの緊迫感も味わえる。


➡パークの入口を模したオープニングシーン。この後に難易度を選択する



➡パーク内のマップ。ここで10人の中で誰を救出しにいくかを選択する


⬆3D迷路の中に出てくる恐竜。作戦が失敗すると大映しになる



➡シューティングの1シーン。続出する恐竜の攻撃をかわして撃ち倒し、人質を救出する

3DO
ウイニングポスト

発売中1万2800円
(税抜)光栄
シミュレーション

世界最高レースをめざし、競走馬を育成する

馬主になり世界最高のレース凱旋門賞優勝をめざす。馬や背景は実写映像を使用、ナレーションも付くのでオーナー気分に浸れること間違いなし。データはすべて最新のものになり、種牡馬も一新されたので血統にこだわる人も安心。



⬅このゲームの司会役の有馬桜子。季節で変化する彼女のファッションも楽しみ



⬅1億円の資金をもとに、繁殖牝馬への種付けやセリで子馬を購入し愛馬をもつ



⬆距離適性や調子などをチェック。今までの競走成績を検討し、出走するレースを決める


➡調教を積んで、いよいよレースに出走。実写映像を使用したシーンは臨場感たっぷり。馬主気分に浸れる

3DO
Jリーグ バーチャルスタジアム

94年11月4発売
¥9800(税抜)
EAビクター スポーツ

12チーム全選手が実名で登場するサッカーゲーム

Jリーグ全チームの全選手が実名で登場する本格派サッカーゲーム。1試合だけ遊べる「エキシビジョン」、ホーム&アウェイ形式の「シーズン」など4つのモードが選択できる。オフサイドの有無などルールも自由に決められる。



⬅選手は実名で登場。データも現実に近い
⬅ゲーム中も視点は自由自在に変えられる
⬇好プレー珍プレーなど実写は20分以上収録




⬆全選手の顔写真付きプロフィールやチームの概要が呼び出せるモード

PC-FX
ソフトの傾向は…

PCエンジンの流れを踏襲し、美少女アニメものを中心に?

FXを手掛けるNECホームエレクトロニクスが家庭用ゲーム機として発売しているのはPCエンジン。そのPCエンジンのソフトの主流となっているのが美少女アニメーション・ゲーム。この流れをくむように、FXもハードと同時発売する3タイトルのうち2タイトルを美少女ものが占めている。来年春には「キューティーハニー」なども予定されており、このジャンルは他にはない特徴となるかもしれない。その他では麻雀、ゴルフ、野球などがラインナップされている。



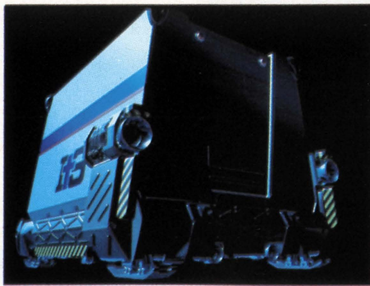
PC-FX
チームイノセント

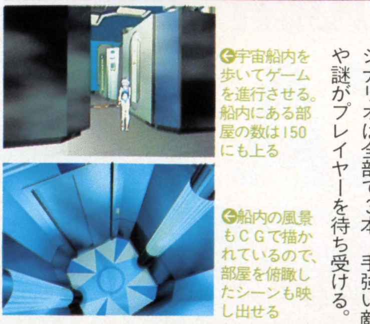
94年11月発売予定
価格未定 NECHE
アクション

ハイクオリティアニメの3Dアドベンチャー

3人の女の子を操り、宇宙ステーションや宇宙船の中の事件を解決していく3Dアドベンチャー。ハードの機能を生かしたハイクオリティアニメが気分を盛り上げる。シナリオは全部で3本、手強い敵や謎がプレイヤーを待ち受ける。


⬆美少女3人が宇宙船を探検する


⬅CGでリアルに描かれた宇宙船。メカニックのデザインは「超時空要塞マクロス」の河森正治


⬅宇宙船内を歩いてゲームを進行させる。船内にある部屋の数は150にも上る

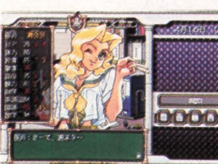
⬅船内の風景もCGで描かれているので、部屋を俯瞰したシーンも映し出せる

PC-FX
卒業II

94年11月発売予定
価格未定 NECHE
シミュレーション

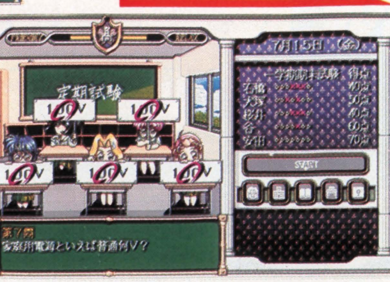
美少女女子高生を育てるドキドキワクワクゲーム

パソコンで人気の女子高生を育てていくシミュレーション。成績優秀な少女もいれば不良もいる。それぞれにあった方法で育て上げ、見事に卒業させることが目的。しつけに、勉強にと苦労が多く、親や教師の気持ちが分かるかも。


生徒は全部で5人。それぞれに合った指導方法で、無事卒業させるのが目的のゲームだ


学力、体力、協調性などのパラメーターが各キャラクターによって細かく決められている


⬆英語、国語、数学などの授業で生徒を教育していく。当然、演劇祭、体育祭などの学園行事も重要なイベントだ



➡学期末にあるのは、もちろん期末試験。普段の教育方法が試されるときでもある

※卒業IIの写真はすべてパソコン版のもの







プロ選手も憧れるあの〈セリエA〉を、
イタリア・サッカーリーグ
Jリーガーも見ている。

毎週金曜夜7時よりレギュラー放送中!!

SUPER SOCCER
セリエA



毎週金曜日夜7時より
絶賛放送中!
さらに10月、3試合を衛星生中継!
10/16(日)は夜10時55分より、23(日)と30(日)は夜10時25分より放送予定。

お申し込みはお近くのWOWOW代理店へ!
(電機店・ケーブルテレビ局など)
●お近くにお店が見つからない場合や、その他のお問い合わせは、TEL.03-5952-8080(WOWOWカスタマーセンター/9:00〜20:00 年中無休)

加入時1万3千円※でOK! 便利な分割払い実施中!
※加入料(27,000円)と視聴料(月額2,000円×12ヵ月)を合わせて、初年度13,000円×4回(3ヵ月ごと)のお支払いです。表示料金はすべて消費税別です。

次世代機だから楽しめる！
最先端ゲームはこれだ

パソコンの傑作が続々ラインナップ

国内、海外の超人気パソコンゲームが、次世代ゲーム機用に続々移植決定！これで、今まで一部のパソコンユーザーだけの楽しみだった最先端ゲームの世界が、誰でも気軽に楽しめるようになるゲームの進化を先取りした話題作5本を紹介しよう

取材・文＝翔ブラザース、荻濱圭　撮影＝インタニヤ

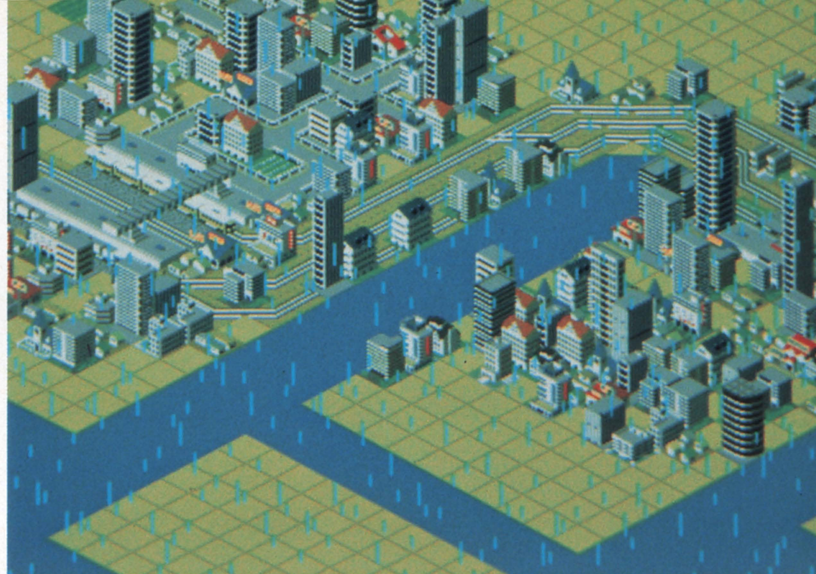


自分だけの鉄道で思いのまま

パソコン
PC-9801,Windows

次世代機
プレイステーション
アートディンク
ハードと同時発売　価格未定
セガサターン
アートディンク　発売日未定　価格未定

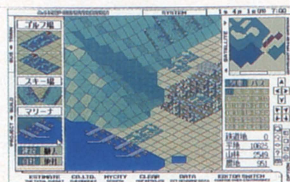




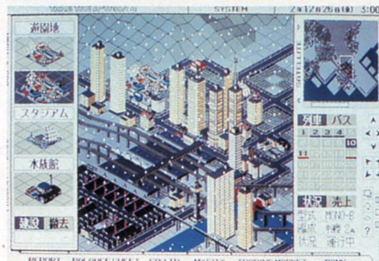
➡自分が敷いた鉄道をどんどん拡張して、夢あふれる都市空間を広げていく一大事業

マップコンストラクション

実在する都市を再開発してみたい、理想的な都市をつくってみたい。そんな夢が叶うのがこのキットだ。地図感覚で地形編集ができるので、自由なマップ作りができる。ロンドンを立体交差のハイテク都市にすることも、モスクワにリニアモーターカーを走らせるのもOK。入江だらけにしたり、起伏の激しい地形を作るのも簡単。最初から用意されているデータの修正をしたりできるパワーアップキットも付いている。（6800円）



⬆快適プレイをサポートする超便利キット



⬆四季折々に、大雨はもちろん、雪もちゃんと降る



⬆工場を建設して資材を生産。資材不足は要注意

現実を模倣する都市空間を建設

鉄道を中心に都市を再開発、思いどおりの都市づくりを楽しむシミュレーション・ゲーム「A列車で行こう」シリーズの最新作。プレイヤーはA列車の経営者として、さまざまな作業を行なわなければならない。鉄道ダイヤグラムの設定から地形に合わせた都市開発会社経営までといった幅広いゲーム性は、いろいろな味を楽しむフランス料理のフルコースを思わせるほどバラエティに富んでいる。

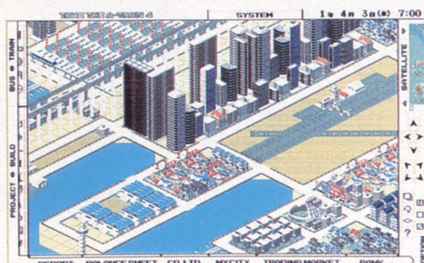
より機能を増したさまざまな交通機関

本作でも列車が中心なのは当然だが、列車の種類がぐっと増えた上に地下鉄やモノレール、リニアモーターカーまである。さらに道路交通で活躍するバスも初登場。そして、ビジュアルでは「Ⅲ」から採用のスーパー3Dパースペクティブに加え、地下開発や高架、鉄橋が可能になり、より高度な都市開発ができるようになった。任意の高さでマップをカットする機能が付き、地下鉄の路線網だけでも表示ができてとても便利だ。

レールを敷き駅をつくりマンションやビルを建て、さらに野球場やスキー場といった娯楽施設を設置。着々と都市ができあがっていく喜びはジグソーパズルやプラモデルも比較にならない。そして、一番の感動は、自分が敷いたレール上を列車が走って行くときだ。時間の経過に伴って景色は変化し、季節も移り変わる。雪景色の中を列車が走り乗客を運んでいく。鉄道好きの人ならこれだけでため息もの。

会社経営で、利益を上げるのは当然として、資金の借入や株式市場への参加、子会社なども用意されている。現実同様に好不況もあるから思わず真剣になってしまう。

多くの機能を使いこなすことが要求されるが、練習用の簡易マップも付いているから初心者でも安心。交通機関、都市開発、会社経営、たっぷり用意された多様なゲーム性は大きな満足感を与えてくれるだろう。



⬆鉄道以外にも、空港やモノレールなど交通機関もさまざま

シリーズも総チェック!

初代の「A列車で行こう」から9年目に発売されたのが「Ⅳ」。ちょっとシリーズを振り返ると、「Ⅱ」は日本、中国、欧州というワールドワイドが特徴。そして「Ⅲ」から画面が立体になった。ところで初代は今のシリーズとはちょっと違う。鉄道経営は同じだけど、タイムリミットが設定され、大陸横断鉄道で大統領を運ぶというアドベンチャーの要素も盛り込まれたゲームだったのだ。その初代が復刻版で登場。システムのシンプルさはそのままに、新しいフィーチャーも盛り込まれている。親しみやすくてスリリング、一度はプレイしてみたい。



⬆復刻された「A列車で行こう」。操作性や、システムは初代そのままだが、グラフィックとサウンドはさらに強化された（8800円）

パソコンで遊ぶならこの機種

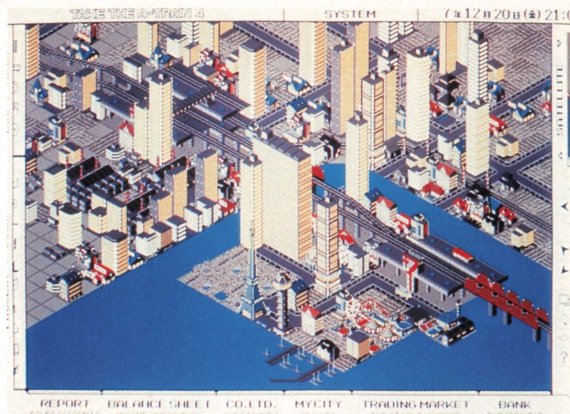
今回紹介するなかで唯一の日本製ゲーム。PC-9801で遊べる（アートディンク、1万2800円）。また、「AⅣ」のWindows版、「AⅣ for Windows」は、i386SX以上のCPUをもち、Windows3.1の乗っているパソコンならどれでも遊べる。こちらの価格は1万6800円。



➡NEC PC-9821Ce2 model S2 34万8000円
これならPC-9801版、Windows版のどちらでもプレイできる。

ワクワク☆ドキドキ

次世代機だから楽しめる! 最先端ソフトはこれだ



↑日本ソフトウェア大賞'93のゲームソフト部門において最優秀賞を獲得

都市づくりを堪能するゲーム「AⅣ A列車で行こう4」

全42種類の多彩な鉄道車両と、地下鉄、リニア、モノレールなどさまざまな交通システムを駆使して ベイエリア開発からレジャーランド構想まで 都市空間開発の欲求を満たしてくれる スケールの大きな鉄道シミュレーション

次世代機だから実現した新しい魅力

プレイステーション版は、はっきりいってパソコン版とは別物だと思っていい。目標は一緒だけれど、操作性やスピードが段違い。「各駅停車と特急」くらいの差があるのだ。画面にはマップ以外の余計なものは何もなく、パソコン版のように周囲にメニューが表示されたりしない。コントロールパッドを操作すると、画面に絵文字のパネルが表われる仕組みになっている。特筆すべきはマップを移動するスピードだ。「AⅣ」は全体図から見たいところを指示すると画面が切り換わるのだけど、プレイステーション版では、もともと一画面に表示される範囲は狭いものの、あらゆる方向にリアルタイムで移動することができる。このスムーズさは衝撃だ。これが実現したのはさまざまな処理を分散できるというプレイステーションの機能のおかげ。ひとつのCPU(演算装置)ですべての処理をしているパソコン版との大きな違いだ。そして、マップの数は全部で12種類、「Ⅲ」のマップも入っているのがうれしい。



↑自分が組み立てた街が車窓から見えるのは感動もの



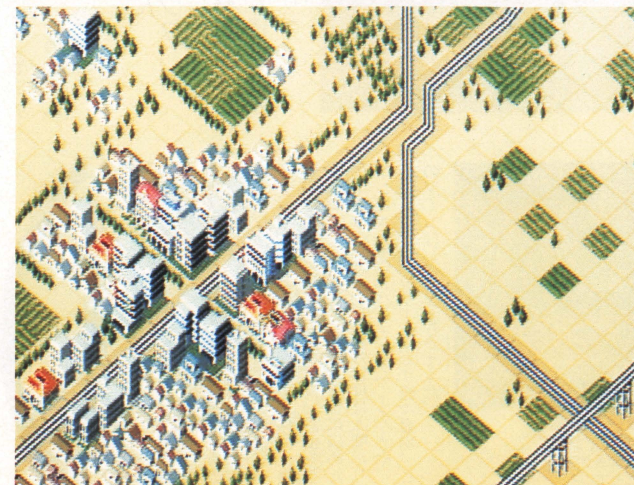
↑上と同じ位置で横の窓から見ることも可能だ

車窓から眺められる自作の街

注目の3Dモードはそれだけでひとつのゲームといってもいいほどの完成度。列車の前後左右どこからでも風景を眺めることができるので、「車窓ビデオ」を見ているようだ。驚くことにこの3Dモードでは、線路脇にビルなどを建てるとすぐにポリゴン化されてしまう。好みの街並みを列車で走り、風景を眺めるのが可能になったのだ。また、ヘリコプターで都市を見ながら空中散歩が楽しめる3Dモードも予定されている。

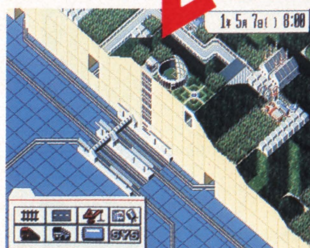
「AⅣ」は地下開発も重要なポイント。このプレイステーション版ではマップを縦に切って断層画面を見ることができてしまう。しかも、その状態で通常画面同様のスピードで移動可能。これで地下鉄を敷設するのもトンネルを掘削するのもずっと楽になった。

「A列車で行こうⅤ」ともいえるこの作品、セガサターンへの移植も予定されている。次世代機のハイパフォーマンスを堪能するソフトとして大推薦したい。


←ポリゴンを使ってぐっと立体的な空間の広がりをみせるプレイステーション版のグラフィック。自分だけの都市づくりの楽しさが、パソコン版以上に大きなものへと発展していくだろう



←地下鉄を敷き駅を設置して、地上線と地下鉄をつなげてみた。上から見ている通常の画面だと見にくく、実際にどの辺りに地下鉄が走っているのかわかりづらい面もある



↑設置した駅を中心に左側半分をカットした断面図。これ以外にも今まで同様に地下だけのマップにすることも可能



↑右側を縦に割った断面図。この状態だと、地下鉄の敷設や、トンネルの掘削などもずっとスムーズに行なえる

恐怖を体感！究極のホラー



パソコン
DOS/V,PC-9801,PC-9821

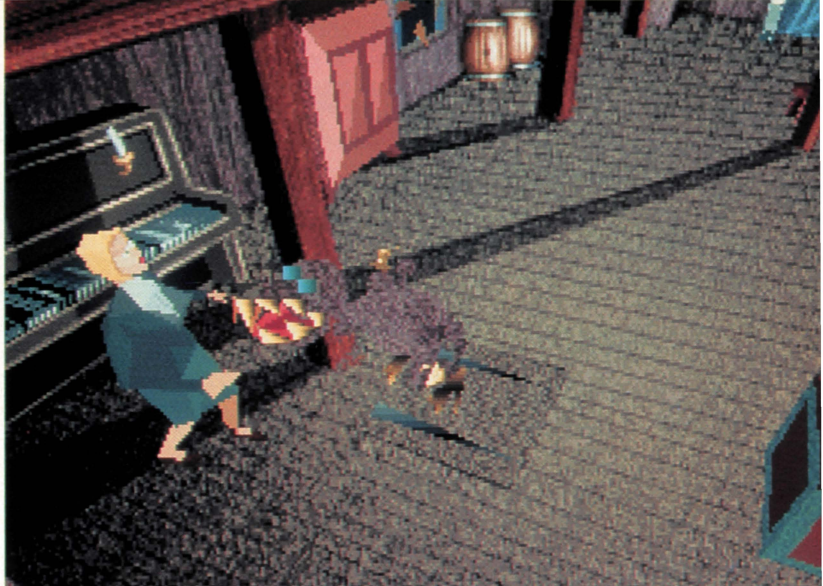
次世代機
3DO
ポニーキャニオン
10月21日発売予定 7800円

主人公はこの2人

主人公となるのは、次の2人。プレイヤーは、この2人のどちらかを選びゲームを進行。ひとりは、好奇心に満ちた館の主人でジェレミー・ハートウッドの姪、エミリー・ハートウッド。叔父の自殺の真相を探るため、洋館へと乗り込んでいく。もうひとりは、私立探偵のエドワード・カーンビー。古物商に依頼されて、洋館の屋根裏にあるピアノを調べてくることになった。物語の進行はどちらを選んでも差異はないが、男のほうはリーチが長く、女のほうは動きが速いため、アクション面で多少差が出る。



↓館の主人の姪、エミリー（上）と私立探偵エドワード。プレイヤーはどちらか好きなほうを選択できる





←異様な空気がたちこめる怪しい古ぼけた洋館で、血に飢えた悪魔たちの叫びが聞こえる。主人公は、そこにひとり足を踏み入れなければならない。恐怖感が漂うオープニングのグラフィックは、まさに無気味だ

悪魔たちの巣くう恐怖の館への招待

3Dポリゴンで描かれたグラフィックが人気のアクション・アドベンチャー「アローン・イン・ザ・ダーク」がいよいよ3DOに移植され発売される。怪奇作家、H・P・ラヴクラフトの小説をベースにしたホラー・タッチのストーリーだ。

舞台となるのは1924年のアメリカ南部ルイジアナ州のとある洋館。そこの主人である芸術家の死の真相を突き止めるため主人公が単身、屋敷に乗り込む。しかし、そこはゾンビたちが徘徊する悪魔の巣窟だった。隠されたヒントを頼りにモンスターを倒しながら、謎を究明していく。そして、そこから無事に生還するのが、このゲームの最終目的だ。

ポリゴンを使った斬新なグラフィック

このゲームの最大の特徴は、何といっても3Dポリゴンを使って描かれた立体的なグラフィック。

室内や、主人公はもちろん、登場するモンスターや、アイテムまで3Dポリゴンで構成されている。その映像センスは、今までのゲームにはなかった異様な魅力に満ちている。

またキャラクターとモンスターたちのアクションもリアルでモンスターたちからですら人間の臭さを感じさせる。





↑当然、手に入れたアイテムもすべて立体的ポリゴンで構成されている
→迫るモンスターの動きもリアルに描写され、恐怖感もかなりのもの

元祖・人間ポリゴン

3次元グラフィックは、ポリゴン、つまり多角形で表現されている。その多角形部分に明暗をつけて立体的に見せるわけ。それゆえ直線的な物体の表現は得意としたが、人間をポリゴンで描いたゲームはほとんどみられなかった。だが「アローン～」は、アイテムやモンスター、人間までも巧みに表現。その独特の質感と動きは高い評価を得た。つまり、ポリゴンの魅力を世に広めたゲームなのだ。そしてこれ以降は人間ポリゴンが大人気。「バーチャファイター」や、「ドクター・ハウザー」などが続々登場。このブームはしばらく続きそうだ。



↑「バーチャファイター」は対戦型格闘アクションで初めて、人間ポリゴンを使った。攻撃法や防衛法もかなり現実的になっている

パソコンで遊ぶならこの機種

もともとフランスのINFOGRAMES社よりIBM PC版として発売されたこのゲーム、日本語版はアローマイクロテックスよりDOS/V、PC-9801、PC-9821版が発売されている（各1万2800円）。なお、IBM PC版はフロッピーのほかにCD-ROM版もあり、こちらにはおまけゲーム「JACK IN THE DARK」も収められている。



←日本アイ・ビー・エム PS/V Vision 37万8000円
IBM PC版、DOS/V版で遊ぶならこれ

アドベンチャー・アクション「アローン・イン・ザ・ダーク」

3Dポリゴンの空間が織りなす特異なグラフィックと襲いくるモンスターとの高難度なアクション 知恵と反射神経とカンを頼りにしながら主人公を操作して、秘められた洋館の謎に挑む! 未来を予感させる新しいタイプのゲームだ!

クトゥルフ神話とは

「アローン・イン・ザ・ダーク」のもつ独自のイメージは、H・P・ラヴクラフトによるホラー小説、「クトゥルフの呼び声」がモチーフになっている。内容は、時空の彼方の古代の神々と異界の神々の闘争と復活を描いた壮大な物語。その後は、ロバート・ブロック、コリン・ウィルソンらさまざまなSF作家たちが、その設定を下敷きに書き継いできた。それが「クトゥルフ神話」と呼ばれる怪奇神話体系というわけだ。

では、問題のクトゥルフとはいったい何かを説明しよう。タコを思わせる頭部と触覚の密集した顔に、鱗に覆われたゴムのような体、4本の足には巨大な爪をもち。背中に細長い翼をもつとされる神のひとりだ。ゲーム中には、同じラヴクラフトの小説や、そのほかのクトゥルフ神話の中に登場するモンスターが、続々と現われる。

次世代機だから実現した新しい魅力

3DO版は、パソコン版の世界観を尊重しながら、一層のグレードアップを狙ったものとなっている。

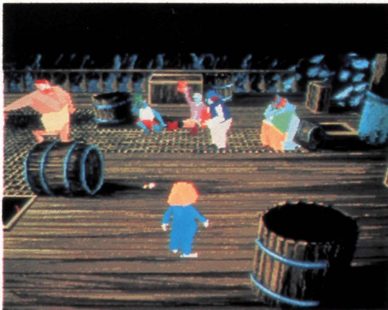
フロッピー・ディスクで発売されているパソコン版と違い、3DO版はCD-ROM。その長所をフルに活用し、徹底したサウンド面の強化がはかられている。特筆すべきは、ゲーム本編にたびたび登場するクトゥルフ神話が書き記された本などに、ナレーターを起用。その声優陣も、天本英世、広川太一郎、工藤俊作、千葉繁、巴せいことといったTVなどでおなじみの豪華な顔ぶれ。あのおどろおどろしい本の内容もさらに恐怖を増して感じられることだろう。そして日本語翻訳を、クトゥルフの世界に詳しく、RPG「女神転生」シリーズの原作者でも知られる、西谷史が担当している。

そして、効果音演出がさらに迫力を増した。恐怖の淵に立たされた主人公の緊迫感が伝わってくるようだ。グラフィック、操作性はパソコン版を忠実に再現している。また、パソコン版より緻密に描き込まれたエンディングのグラフィックも見ものだ。


天本英世の独特のナレーションは一聴の価値あり

シリーズ続編も要チェック

現在は第2弾「アローン・イン・ザ・ダーク2」もDOS/Vで発売されている。主人公は1作目と同じく、探偵カーンビー。ギャングに誘拐された少女救出に向かい、逆に捕らえられた友人を助けるため、敵のアジトへと乗り込む。アクション性がさらにアップし、敵もバラエティ豊か。プレイステーション、3DO版もEAビクターから発売予定。さらに第3弾も製作進行中。


もうひとりの主人公、幼いグレースは攻撃もできない

カメラワークにも凝った映画的演出

今までのアドベンチャーに見られなかった映画的な演出も見逃せない。第一に、俯瞰などを多用したカメラワーク。これまでのアドベンチャーの視点は、1か所に固定か、主人公側のみのものだった。しかし「アローン～」では、同じ室内でも主人公の立つ位置により、視点が変化。さらに、主人公を狙うモンスターの視点へ…とさまざまに移り変わっていく。これは、前述したポリゴンだからできること。立体映像なので360度の視点が当然得られる。まるで映画の人物を行きたい場所へ思いのままに動かせるようだ。

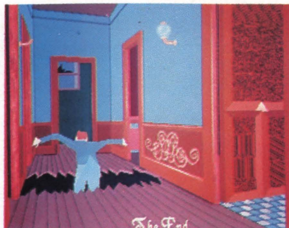
そして、緊張を高めるサウンド効果。BGMはもちろん、ドアを開ける音、足音など細かな演出が生きて、ホラー色をいっそう盛り上げる。

さらにリアルタイム・アクションの導入が強烈なスリルを生み出す。静止したグラフィックとコマンド選択が主だった従来のアドベンチャーとは異なり、実際に主人公を操ってモンスターと戦わなければならない。しかもかなり難易度が高く、うかうかしている間に意識が遠のき、ジ・エンドということもありうる。

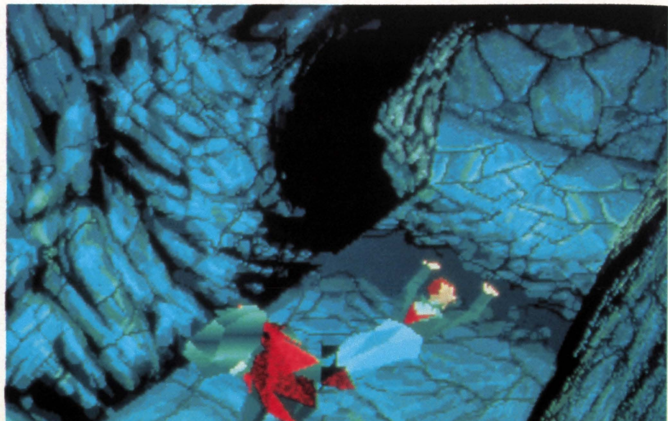
これは主人公と一体化し、敵と戦い、死の恐怖におびえながら、謎解きに奔走する斬新なアドベンチャーだ。


同じ場所でも見える角度が違う。これはあおりの視点


上からの視点に変化。上と見比べてほしい

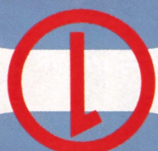


主人公を死に追いやるのはモンスターだけじゃない。いたるところ罠が仕掛けてある
ゲームオーバーするとゾンビに海へ落とされてしまう



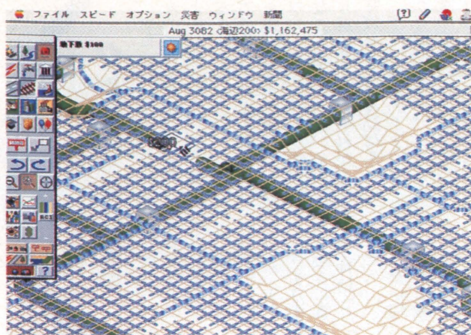
無人の土地を1000万都市に

パソコン
Mac, PC-9801, DOS/V



次世代機
セガサターン
セガ 発売日未定 価格未定





⬅地下には水道管と地下鉄がはりめぐらされている。太いのは市が敷いた幹線。この2つが住みやすい都市のポイントである



⬆一見美しく見える都市だが、撮影用に学校、警察、市民会館などの建物が集結させたものだ。ひときわ背の高いのがアルコロジー ⬅毎年行なわれる予算編成のウィンドウ。様々なウィンドウを開いて情報を集めて予算を決める

ちまたで「シムもの」とか「育てもの」といわれる箱庭型ゲームの大本命がアメリカ製のゲーム、シムシティ2000。何しろ、「シムもの」ってことば自体、シムシティ2000の前作シムシティをはじめとする一連のシムシリーズによって生まれたことばなのだ。都市を育てるシムシティ、惑星を育てるシムアース、蟻を育てるシムアント、生命を育てるシムライフとそろっているが、いちばんハマるのがなんといってもシムシティ2000だ。プレイヤーが市長になって、どんどん都市を発展させていくというシミュレーションゲーム。市長は都市の基盤をつくり、あとは市民たちが集まってきて勝手に街をつくっていくのだ。

都市をつくって市長になって、というと難しそうだが、そんなことはない。常識さえあればいいのだ。警察署が少ないと犯罪が増えるとか、工場が多いと公害が発生するとか、道路から遠いと人々は住んでくれないとか、税率が高いと市民が怒るとか、最初はそんなもんでいいのだ。

無人の荒野へ街をつくるとどこからともなく人が住み着く

まず入植する土地を決める。土地は自動的につくられるけど、やはり人間が住むに向いた土地向かない土地はあるわけで、適当に調節してやる。湖なんかあると水不足もおきにくいし、平野は広いほうがいい。

土地を決めたら発電所をつくる。まず電気ありき、ってところがアメリカンだ。電線を敷き、道路をつくり、工業地区・商業地区・住宅地区を区画整理してやる。後は待つ。どこからともなく住人が現われ、家を建て、工場を興し、オフィスをつくりはじめる。すると税収が生まれる。税収を元に新たな開発を行なう。これが都市経営の基本となる。

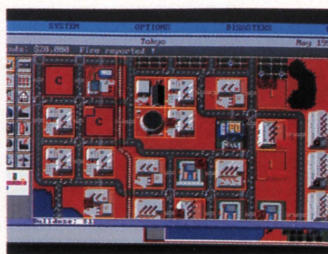
都市には警察や学校や病院も必要だ。規模が大きくなるにつれ、大学をつくり、刑務所をつくり、市民が娯楽を欲しがれば動物園やスタジアムをつくってやる。詳しくは、ゲーム中に表示される新聞や各部門の担



⬆アルコロジーが林立し人口も飽和状態に近づきつつある

元祖・箱庭ソフト
シムシティ前作はこんな作品

1989年につくられたシムシティが箱庭型ゲームの原型だ。最初はマック用だったが、あまりに好評なため、他のパソコンやスーファミにも移植された。100万人都市をつくるのがユーザーたちの目標で、さまざまな技が出現し(鉄道だけの街をつくるとか)、本まで出たほど。地下設備や水道も起伏もなく、住宅地区や工業地区も3×3区画に限られていたが、よい市長になる苦労はこの頃も今も同じのようだ。ちなみに、シムシティはアメリカの学校で教材として使われているという。



⬆初代シムシティはこんなにシンプルだった。建物の種類も少なく、道路は碁盤目で、地図をつくるように街を設計したものだった

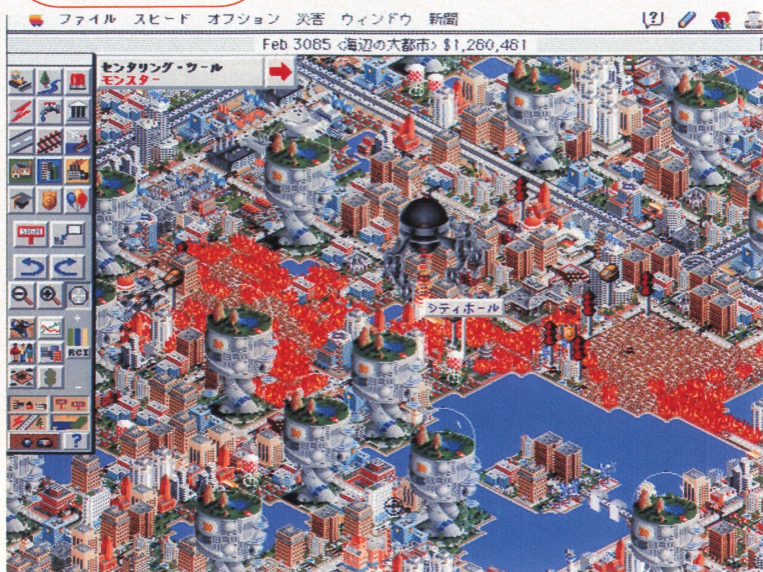
パソコンで遊ぶならこの機種



シムシティ2000はIBM PCや98にも移植されているが、シムシティといえばやはり元祖はマック。イマジニアから日本語版が発売されているのでこれを購入するのがいい。また、同社からPC-9801(256色専用)、DOS/V用も発売中。各9800円

⬅アップル Macintosh LC575 35万8000円

次世代機だから楽しめる! 最先端ソフトはこれだ



↑モンスターが突然現われる。火災を早期にくい止めねば壊滅だ


↑最初はここから始まる何もない荒野。この中で最初に街をつくる場所を決め、道路や発電所をつくる。川沿いの土地がいい

↑大都市になってきた。あとはアルコロジーを建てるだけだ。隣の都市の様子も気になる。ついライバル意識が芽生えてしまうのだ

育てる快感 箱庭ゲームの本命「シムシティ2000」

全権限をもった市長になって道路や鉄道を敷き、発電所や公共施設をつくり、区画を整理して都市を整備していく。するとどこからともなく人々がやってきて街が発展する。手の中に世界がつくられていく醍醐味だ

当者がヒントをくれるから、やりながら覚えていけばいい。アバウトに遊んでもなんとかなるものだ。

そうこうしているうちに、数千人の街が数万人の都市になる。人口が20万人を超えると、アルコロジーという自給自足タイプの建築物が建設可能になる。4×4区画に3～6万人も収容できるのでお得だ。

シムシティは、眺めて楽しいところがよい。高層マンションが立ったり、ホテルができたり、時代とともに移り変わる都市を眺めつつ、発展させていく。すると、モニターの中の玩具のような都市がだんだんと生き物のように愛着がわいてくるのだ。だから都市育てゲームはおもしろい。

シムシリーズの生みの親 ウィル・ライト

シムシリーズのデザイナー。1960年生まれ。83年にゲーム「バンゲリング・ベイ」を開発、ブローダーバンド社から発売。その後、88年、自分のブランド「マクシス社」を設立。以後、89年のシムシティを皮切りに、シムアース、シムアント、シムライフとシムシリーズを立て続けに発表、一流のゲーム・デザイナーとして名を知られるようになる。

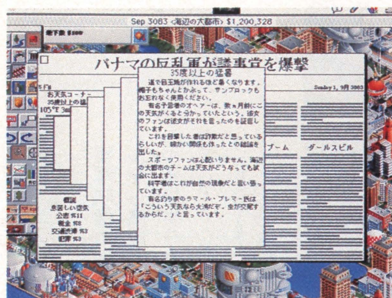

ウィル・ライト
マクシス社社長で世界有数のゲーム・デザイナー、ウィル・ライトはただいま34歳。眼鏡をかけた才人ふう

次世代機だから実現した新しい魅力

セガサターン版への開発は作者のウィル・ライト氏も参加しているという本格的なもの。パソコン版でできなかったことがサターンで実現される。まずはビジュアル面の強化。パソコン版では建物はどの時代も一緒だったがサターンでは時代に応じて変化するようになる。新聞も時代によってはラジオやテレビに進化していくといった面も見逃せない。

パソコンとゲーム機の違いは、ユーザーインタフェースと画面解像度。マウスの代わりにジョイパッドが使われるためにインタフェースもよりわかりやすくする必要がある。メニューも見直され、パソコンでは画面上の文章で説明されていたものが、サターンでは音声やビジュアルで行なわれる予定だ。よりマルチメディアっぽくなると考えていいだろう。

シムシティといえば終わりのないゲームだった。人口が最大になれば、あとは時間が過ぎていくだけだった。サターン版ではある条件まで大きくなると、エクソダスアルコロジーが移民宇宙船に変わり、宇宙へと飛び立つというエンディングになりそうだ。ちなみにこのアルコロジーはシムアースに出てくる移民船にそっくりのデザインなのである。



↑パソコン版ではこのようにユニークな記事満載の新聞のみだったが、サターン版ではもっとビジュアルに、時代とともにテレビやマルチメディアになっていく予定だ

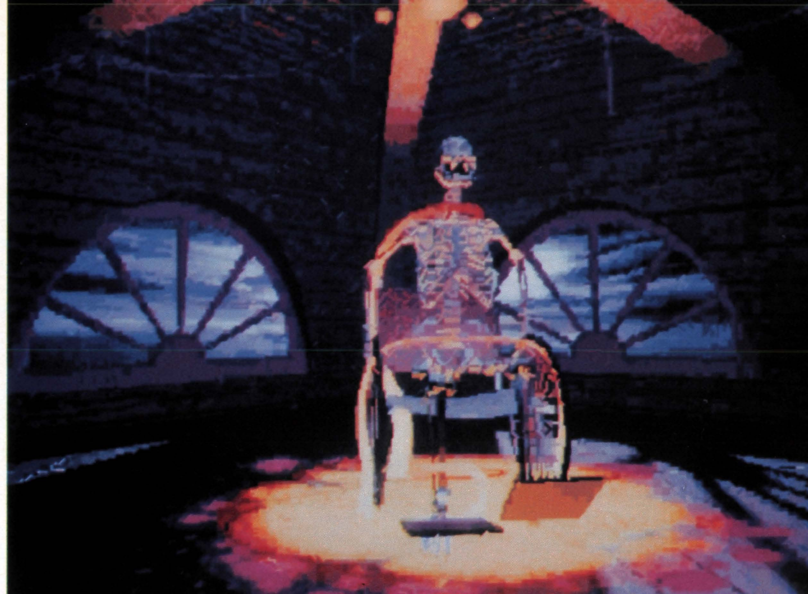


↑シムシティ2000では予算などに関するアドバイスをいろいろとしてくれるし、左上には小さく不足しているものが表示される。こういった情報もビデオになるだろう



↑これがエクソダスアルコロジーだ。頭のドームが特徴。あるところまで街が大きくなれば、これらが群をなし、宇宙へ新たな土地を求めて飛んでいくというのだからすごい





➔緻密に描き込まれた美しいグラフィックはどれも恐怖に満ちてプレイヤーを魅了するものばかり
←ストーリーの進行とは関係なく、随所にホラー・タッチの映像が登場してフルアニメーションする

恐怖感あふれるCG十実写映像

パソコン

IBM PC

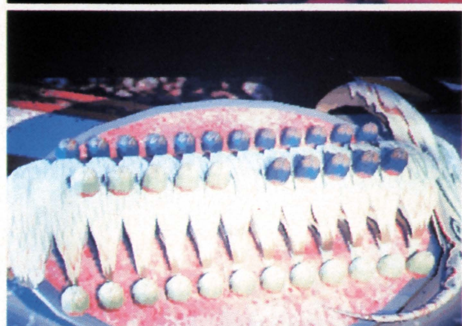


次世代機

プレイステーション
ヴァージンゲーム 12月発売予定 価格未定

セガサターン
ヴァージンゲーム 発売日未定 価格未定

3DO
ヴァージンゲーム 発売日未定 価格未定





←現段階ではまだ製作途中なので具体的なクリア方法は不明。気味悪いお菓子をかたどったこれはどういうパズルなのだろうか。見た感じでは組み合わせが基本のようだ
←チェスの駒を使ったパズル

屋敷に隠された謎を解くホラーストーリー

実写映像の取り込みと、難解なパズルから構成された独特の世界観をもつインタラクティブ・ドラマ「The 11th HOUR〜The 7th GUEST II〜」が、セガサターン、3DO、プレイステーションに同時移植されることが決定した。

基本ストーリーは、ハーレーと呼ばれる町の呪われた洋館を舞台に展開していくホラー色の強いゲームだ。第1作「The 7th GUEST」から15年後、偏執狂的なおもちゃ作家の住む洋館で、ロビンという新聞記者が行方不明になった。プレイヤーは、ロビンの記者仲間であり、恋人のカール・デニングとして、癖のありそうな3人の女性ガイドを頼りに、館のあちこちに隠された謎を解いていく。そして最終的に愛するロビンを見つけるのが目的。さらに解き方によりラストが変わるマルチエンディングを採用している。

難解な19種類にもおよぶパズル・ゲーム

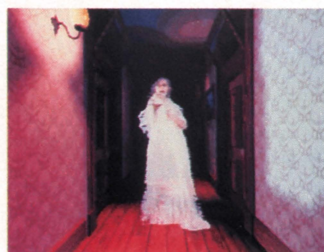
このゲームの特徴にして最大の難関は、22の部屋に設置された無気味なグラフィックの19種類ものパズル。プレイヤーは、屋敷のどこかにあるヒントを頼りにして、これを解いていかなければならない。用意されているパズルは、ひとつひとつルールがまるで異なったもの。どれも難度が高く、容易には解けないものばかり。しかし、一度ハマルとなかなかやめられないほど、のめり込んでしまうのも確かだ。

多彩なグラフィックとCG使用の実写が魅力

第1作「The 7th GUEST」を上回る緻密な描き込みと、取り込みによる実写ドラマ、CGを使ったグラフィックで作り上げられた特異な映像もこのゲームの魅力のひとつ。ストーリーには直接関係ないお遊び感覚で描かれた映像も多彩。笑い声を上げて踊るシャレコウベや、歯磨

第1作「7th GUEST」

前作「The 7th GUEST」は、まずIBM PC版で発売された。第2作のようなストーリーこそないが、屋敷の各部屋にあるパズルを解いていく基本はおなじ。不気味なグラフィックや、実写の取り込み映像はやはりどれも美しい。いくつかのパズルを解くと今まで入れなかった別の部屋へ進め、パズルを全部解くとクリアーとなる。この、部屋への移動映像もすごくなめらか。さらに、登場する人物はすべて幽霊で、体が透けて向こう側が見える。しかし、「The 7th〜」が次世代機に移植される可能性は権利の関係上難しそうだ。



↑登場してくる人物たちはすべて幽霊。消えてしまう前に必ず各部屋のパズルの攻略方法のヒントを言い残していく

パソコンで遊ぶならこの機種

第1作「THE 7th GUEST」はVirgin GamesよりIBM PC版、マック版ともCD-ROM2枚組で発売中。ただしいずれも英語版なので、英語にそうとう堪能でないとゲームを楽しむまで至らないかも。「11th HOUR」も同社よりまずIBM PC版で発売予定だが時期は未定。



←日本アイ・ビー・エム PS/V Vision 37万8000円

ワクワク☆ドキドキ

次世代機だから楽しめる! 最先端ソフトはこれだ

次世代機だから実現した新しい魅力

発売日は未定ながら、セガサターン、プレイステーション、3DOに移植されることが決定している「The 11th」。開発の途中段階なので詳しいことは未定だが、具体的にどこが変わるのかをメーカー担当者のコメントをもとに大胆予想してしまおう。

多彩な描き込みと、実写という2つの映像形態から成る本作は、実際にどれほどの密度で移植されるのか興味のあるところ。せっかくの雰囲気いっぱいのグラフィックだけに気分を壊されないかが心配だ。しかし、話によれば次世代機の容量からしてまず問題はなさそう。ほぼ現状のままで移植される。

そして、サウンド面では同じ音源を使用しているにもかかわらず、そのクオリティがアップする。まもなく発売されるIBM PC版は機械の特性上限界があるのはやむをえない。しかし、オーディオ的用途も重視した次世代機ではクリアーな音を体感できるはず。



実写取り込みとCGで構成「ザ・ホード」

実写を取り込んだゲーム

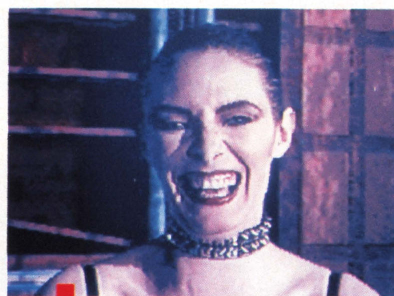
ゲームの映像の見せ方は大きく分けて2つ。コンピュータに直接描き込んでいく通常のゲームに用いられる技法と、撮影された実写の映像をグラフィックに変換、ハードに取り込んだものだ。色数が多く、きれいに見せるのが難しい実写の映像も、CD-ROMの容量なら比較的きれいに見せられる。現在でも「ザ・ホード」「スター・ウォーズ レベル・アサルト」「ショックウェーブ」など3DOでもすでに発売済み。CD-ROMが主流の次世代機に、ひとつの方向性として今後も増えていくことは確実だ。

呪われた館が舞台のパズル「The 11th HOUR」

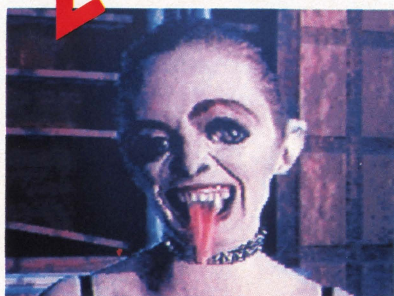
行方不明の恋人を求めて、呪われた屋敷に隠された難易度の高いパズルを知恵をしぼって解いていく緻密に描かれた不気味にうごめく不可解な生物と実写の取り込みによる映像が新世界を作り上げるひとつの方向性を試みたソフト!

きのチューブから現れる気味の悪い生物などがリアルに動き回って、恐怖感をいっそう盛りあげる。また、ミステリー仕立てで展開する、実写を取り込んだ映像はCGでアレンジ。

モーフィングなどの技術を多用して、顔面の大爆発や、犬の顔が人間の顔へ突然変化するなど風変わりで、リアルな描写による映像作りも製作者サイドの思い入れが伝わってくる。



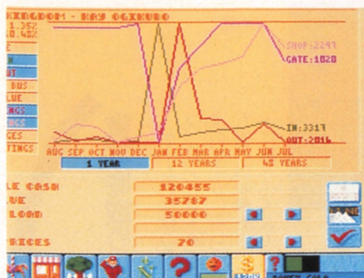
CGを使ってよりスムースに変化していく。モーフィング・テクニック



女性の姿が次の瞬間、気持ちの悪い顔へとスムースに変化していく

こんなにあるパソコン→次世代機への移植ソフト

タイトル / メーカー名	価格	機種 / 発売日	内容
パラランチョ / ティーアンドイーソフト	8800円	3DO / 発売中	アイテムをパーツにして、形を創造。それを使って与えられた命令を達成していく異色パズル・ゲーム。ロケットを発射する、金魚鉢を創る、猫にネズミを食べさせるといった難解な出題に合わせて、画面中にあるベルトコンベアー、ティーポットなどを組合わせ、それに対応した機械を作りこれを解決。IBM PCからの移植。
囲碁タイムトライアル・詰碁I / エマテック	9800円	3DO / 発売中	詰碁の問題を収録した3DO初の囲碁ゲーム。時間内に次の一手の正解を答えていくトライアルモード、正解手順を最後まで答える学習モードなどさまざまな機能を搭載。総問題数は約400問。囲碁といえどもグラフィックはリアル。対局中に残り時間が少なくなると、音声で知らせてくれる。PC-9801、DOS/V版の移植ソフト。
ノバストーム / ティーアンドイーソフト	8800円	3DO / 10月7日発売	情報ハイウェイシステムが破壊されたため、荒廃と恐怖に満ちてしまった世界を救う3Dシューティング。敵に操られたデータ・コアを撃滅するのが最終目的だ。惑星上で繰り広げられる壮絶なバトルは見る者を圧倒。細部まで設定されたリアルな世界観をもつストーリーに好感がもてる。TOWNSからの移植。
パットパットとパレードに行こう! / 丸紅／メディアヴィジョン	7800円(予)	3DO / 12月発売予定	次世代ゲームには珍しく対象を3～8歳向けに作られた教育性の高いソフト。年に一度のパレードに参加するのが目的。途中に数々のイベントが発生、人助けや、迷子の子犬に餌をあげたりしながらゴールを目指していく。幅広い年齢層に受け入れられるように開発されたもので、元はIBM PC版の英語バージョン・ソフト。
ベルゼリオン / ヒューマン	価格未定	3DO、プレイステーション / 94年秋	マック版ソフトをグレードアップ。わかりやすいシナリオに格闘やシューティングなどの要素を加え、よりゲームユーザーに受け入れられやすいよう内容が大幅に変更されている。舞台は全6ステージから構成され、各面ごとにストーリーを設定。Visunuの指令を受けてそれを実行していく。基本はスクロールアクション。
ポリスノーツ / コナミ	価格未定	3DO / 95年春発売	パソコンゲーム、「スナッチャー」をグレードアップしたアドベンチャー・インタラクティブシネマ。近未来を舞台に元ポリスノーツで現在は探偵というジョナサン・イングラムが主人公。医学会がらみの巨大な陰謀をあばくのが目的だ。ストーリーの途中では戦闘アクションが挿入される。PC-9821からの移植。
HAMLET(仮) / パンサーソフトウェア	価格未定	プレイステーション / 94年発売予定	西暦2148年、突然連絡を絶った月世界最大の人工建造物、「HAMLET」を調査するため派遣された5人のパイロットの物語。彼らを襲う謎の怪物たちとのアクションも交えたアドベンチャー。ポリゴンとテクスチャーマッピングを使って構成された3Dダンジョンを冒険していく。戦闘はリアルタイム制導入。9801版を移植。
メガレース / マルチソフト	8800円	3DO / 発売中	迫力が売りの未来TV番組「メガレース」の出演者になって、スピード狂の暴走族を倒していくレースバトルに参加。それを観る視聴者を満足させていく異色ゲーム。海底や、宇宙空間など普通のレース場とは違うコースは全16種類。リアルに描かれたグラフィックが、さらにレースを盛り上げる。IBM PCからの移植ソフト。
4Dボクシング(仮) / ビクターエンタテインメント	価格未定	セガサターン / 発売日未定	試合をこなしチャンピオンを目指すアクションと鍛えた選手を勝たせていくシミュレーションの要素をもったボクシング・ゲーム。PC-9801、IBM PCからの移植ソフト。グラフィックはテクスチャーマッピングを使用し、ポリゴンをよりリアルに表現している。サターン版は技の多様化、セコンドアドバイスなどを導入。
The Animals! / マルチソフト	価格未定	3DO / 発売日未定	世界各国の動物たちを紹介していく、CD-ROMならではの大容量の動物ビジュアル・カタログ。キリン、白クマなどのよく知られている動物から、ちょっとマイナーな種類のものまで収録は多岐にわたる。ウィンドウにより、生態や特徴などもわかりやすく解説している。海外のIBM PC版からの移植ソフト。



毎月の収支がグラフになって責めつける。チケットとショップの売り上げが収入だ。なかなか儲からない



まずは小さな遊園地の設計から始めよう

古くはポピュラスという箱庭型ゲームの傑作、最近では新世代の世界征服ゲーム「シンジケート」で一世を風靡したのがイギリスのゲーム・デザイナー、ピーター・モリニュー率いるブルフロッグ社だ。彼らがまた新しい箱庭型ゲームを作り上げた。遊園地設計&経営シミュレーション「テーマパーク」だ。しかも、イギリスから始まって、ヨーロッパ、アメリカなど世界中に一大遊園地チェーンを作るというディズニーランド真っ青の壮大なシナリオまで用意されている。こいつはすごい。

プレイヤーはまずイギリスの土地を確保し、ティーカップやトランポリン、お化け屋敷などのアトラクションしかない小規模の遊園地からはじめる。利益を上げると新しいアトラクションを作れるようになるから先を考えて土地を使おう。そして、どんどんアトラクションやショップを増やし、ディズニーランド並みの遊園地を作り上げるのだ。

黒字でいけば、毎年新しいアトラクションを作れるようになる。ポイントはジェットコースター。敷地内を走り回るジェットコースターをデザインできるのは非常に楽しいし、ジェットコースターができればどんどん客も集まってくる。そうなればチケットの値段を上げ（チケットは入場時にフリーパスを買うようになっているのだ）、儲けを増やそう。客をどれだけ呼べるかがポイントだ。

他にもゴーカートやパイレーツ、VRシアターなど最新の遊園地に用意されているありとあらゆるアトラクションが待っている。それだけでワクワクしてくるはずだ。

派手なアトラクションが並ぶ中、客たちがうろうろしている。うまく客をノセて喜ばせるのが難しいところ



ひとつひとつのアトラクションはこのようにアニメーションで体験できる。これはローラーコースター

パソコン
IBM PC, Mac



次世代機
3DO
エレクトロニック・アーツ・ビクター
発売日未定　価格未定

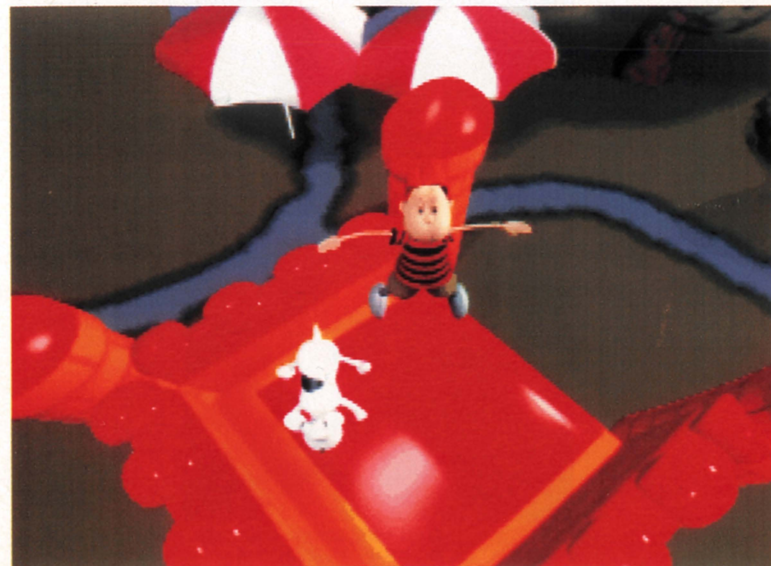
遊園地を設計し、経営し、アトラクションの体験までできてしまう「テーマパーク」

自分だけの遊園地を作り、人を集めて稼ぐ。これが「テーマパーク」だ。人々が自分の作った巨大遊園地で楽しむ姿はなかなか感動的。しかも、アトラクションをCGで体験できるおまけまであるのだ。

パソコンで遊ぶならこの機種

IBM PC英語版がEAビクターより、日本語クイックマニュアル付で発売中。フロッピー版とCD-ROM版の2種類がある(7800円)。マック英語版も同社より10月8日発売予定。

ティーカップに乗る犬と子供。彼らがテーマパークの世界に連れてこられた主人公なのだ



大金を稼いだら世界に乗り出そう

さらに、ジェットコースターや回転ブランコといったアトラクションをCGアニメーションで体験することもできる。こういうところも、非常に次世代ゲーム機に向いたソフトなのである。

しかし、経営シミュレーションでもあるから、楽しいばかりでもない。資金がなくなると倒産するから、必死になって黒字に保たねばならないのだ。自分の好きな遊園地を設計できる楽しさと裏腹に、経営者としても頑張らねばならないのである。これがけっこう難しい。

経営がうまくいって大金を稼いだら、世界へと乗り出す。遊園地のチェーンだ。このヘンのスケールの大きさがピーター・モリニューである。3DO版ではもっときれいなビジュアルの楽しい遊園地設計&経営体験ができるに違いない。

ワクワク☆ドキドキ

次世代機だから楽しめる! 最先端ソフトはこれだ

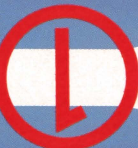


↑ミスト島のライブラリー。遠くに塔が見える。この遠近感がすばらしい



↑こういうスイッチをうまく使わねばならない　↑部屋の中に前の住人の遺物があった

パソコン Mac, Windows



次世代機

セガサターン
サンソフト 12月発売予定 価格未定

プレイステーション
セガサターン版とは異なるメーカーで移植が進められている模様だが、詳細は不明。

美しいグラフィックスの幻想世界を体験する新世代アドベンチャーゲーム「ミスト」

本の世界に繰り広げられる幻想的な世界。CGとは思えない美しいグラフィックスで描かれた5つの世界を冒険しながら本に閉じこめられたふたりを救うのだ。

マックユーザーにはおなじみ、子供向けの終わりのない仮想世界ゲーム「マンホール」や「コズミックオズモ」をつくり出したミラー兄弟が2年かけてつくった「ミスト」は3度おいしいゲームだ。ひとつめは美しいビジュアルの世界を歩き回るおもしろさ。もうひとつはミストの世界にあるいろんな装置の謎を解くパズルのおもしろさ。最後はストーリーのおもしろさだ。特にこの美しさは次世代ゲーム機向きだし、操作もマウスで画面上のアイテムや方向を指すだけという単純さだから、ジョイパッドでも全然問題ないはずだ。

遠くはかすんで見えないという遠近感のあるCG、暗い廊下では足下の照明がボウッと輝く芸術的なCGで描かれた幻想的な世界。その世界で何かが起きた。4つの時代へ行ったり来たりしながら、本に閉じ込められた兄弟を救うのだ。もっとも、4つの時代へ行くのが難しい。ライブラリーにある塔を使ってヒントを得、ミスト島の機械をうまく動かさねばならない。

帰ってくるのはもっと難しい。ある時代では、音をよく聞いてそのとおりにボタンを押さないと開かない扉があり、ある時代ではポンプで沈んだ船の水を抜き、発電機を回して明かりをつけないと見えない部屋がある。機械のルールを見つけるパズルでもあるのだ。アメリカではミストの完全攻略本まで出ているほどの難しさ、そして人気ゲームだ。

パソコンで遊ぶならこの機種
インタープログよりマック日本語版とWindows日本語版が発売中（CD-ROM 1万2800円）。60ページにおよぶ禁断のヒントブック付き。

まだまだある次世代機向きソフト

パソコン界は常にいろんな先駆者(あるいはヘンな発想の人)が現われて、さまざまなソフトを開発してきた。常に新しいジャンルへの挑戦がなされているし、誰もがそれに参加できるのがパソコンのいいところだ。その中には、次世代ゲーム機で生かせそうなアイデアも多い。ディズニーソフトウェア（あのディズニーがパソコンソフトも作っているのだ）の「コースター」などはその典型だ。ジェットコースターのシミュレーションで、自分でコースを設計し、それを体験できるというものなのだが、悲しいことに、グラフィックがショボいために迫力がいまひとつ。ここは映像に強い次世代ゲーム機で派手に復活してもらいたい。

マルチメディアも現在はパソコンの独壇場。「クリティカル・パス」はB級SF映画のよさをそのまま生かしたゲームで、実写とCGの合成が魅力だ。女性兵士の脱出を工場の制御室から助けるという設定がよくできている。

娯楽というのはゲームばかりではない。せっかくのサウンドとビジュアルだ。もっと有効に使おう。「ゴールラッシュ!!」はJリーグのゴールシーンを集めたCD-ROM。こういうスポーツ映像ものはテレビの大画面に向いている。「RAD」は東京の最先端を紹介するマルチメディア雑誌。映像とサウンドで楽しむ雑誌感覚のマルチメディアもまた捨てがたいものではないか。



RAD（コミネエージェンシー）
こんな派手な目次から記事を探していくのだ



COASTER（DISNEY SOFTWARE）
画面で自分の作ったコースターを体験できる



GOAL RUSH!!（オラシオン）
全ゴールシーンをこうして検索できる



クリティカル・パス（HATNET）
左上の映像に合わせて右のパネルを操作する

電話でNew Discを試聴!

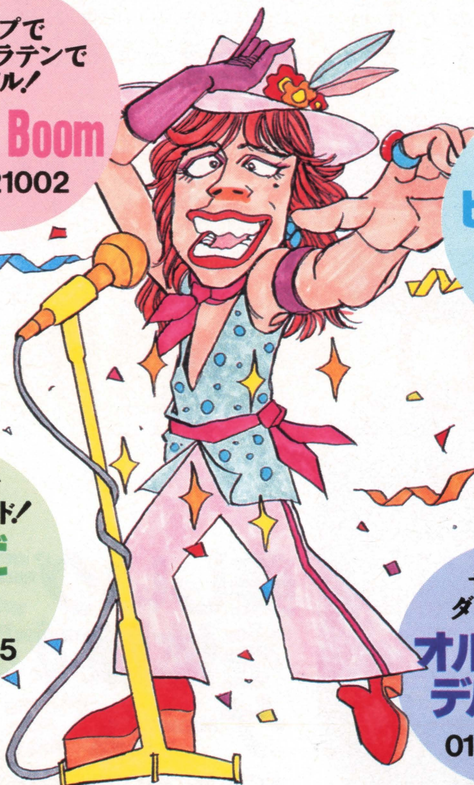
CDでーた FANet

CDでーたのFANetでこの秋にピッタリな踊れるMUSICをチェック!

まだまだある!! お気に入りアーティストは誰?

阿川泰子	01121004	竹内まりや	04124001
UP-BEAT	01143002	THIS TIME	04412016
飯島真理	01212001	デイト・オブ・バース	04412020
THE YELLOW MONKEY	01214003	中西保志	05121020
井上武英	01255006	西脇唯	05232015
INFIX	01203004	NEW ROTEeKA	05283002
大城光恵	01515001	HOUND DOG	06113002
尾崎亜美	01531001	BUCK-TICK	06123003
加藤いづみ	02145001	HALKO	06193003
貴島サリオ	02232002	Beaches	06204007
CoCo	02525001	Be-B	06204014
酒井法子	03121002	the pillows	06295002
ささのみちる	03131005	藤谷美和子	06332010
Jeane	03204011	BRAIN DRIVE	06394003
杉山清貴	03322003	BOREDOMS	06511001
ザ・スタークラブ	03341001	THE MAD CAPSULE MARKET'S	07143011
SPIRAL LIFE	03361002	マルコシアス・バンプ	07193001
スピッツ	03362003	三浦理恵子	07213002
千堂あきほ	03403003	森高千里	07592004
高浪敬太郎	04121010	柳ジョージ	08151001
高橋克典	04121012	山口リエ	08171005
高橋真梨子	04121016	山口由子	08171013
高橋由美子	04121018	LUNA SEA	09351002

他計101アーティストの番号あり!CDでーた本誌をチェック(9/5現在)



気になっていたあの曲が電話一本で聴ける!

史上最高の猛暑を記録した夏ももう終わりだけど、9月の残暑はまだまだ厳しい。かったるいなぁ、なんて思っているキミ! ここはひとつ、パワーで秋までつっ走ろう。パワーのモトといえば気持ちのいい音楽。暑さも快感になるMUSICはCDでーたFANetでチェック。24時間いつでも楽しめるから、どこでもどんな時でも電話で最新情報がキャッチできる。オススメリスト以外でもいろんなアーティストが情報提供しているので、気になったら2#+アーティスト番号+#をプッシュしてみよう! お気に入りCDがたくさん見つかるはず。

CDでーたFANetの使い方

☎0990-63-1199

番組案内ガイダンス⇨FANetメニューガイド

1# → パーソナルリクエスト

CDでーたのNEW DISCコーナーの中でFANマークが付いているCDが聴けるもの。マークの後ろについた8ケタの数字と#をプッシュ

→ 8ケタ# → CD紹介

CDタイトルを確認したら、聴きたい曲の番号(2ケタ)と#をプッシュ

2# → アーティストインフォメーション

上の番号リストの中にあるアーティストなどの最新CDが聴けるもの(曲は新譜が到着しだい入れ替え)。お好みの人を選んだら、その後ろの8ケタ数字と#をプッシュ

→ 8ケタ#

→ CD曲スタート!!

この曲いい!! と思ったらCDショップへ

再生中の機能 1#→次の曲にとぶ 2#→前の曲に戻る 3#→CDの頭の曲にとぶ 4#→CDの最後の曲にとぶ 0#→メニューガイドに戻る

注意事項

①この番組は通話料のほか情報料が3分150円かかります。標準利用時間は約5分です。
②この番組の情報提供場所は東京です。ダイヤルQ^2未提供の地域、ダイヤルQ^2利用を規制している電話からは、ご利用になれません。
③サービスは原則的に24時間ですが、毎日AM6時から1時間程度サービスを停止します。
④この番組はプッシュ式電話機からの使用となります。ダイヤル回線でプッシュ式電話機を利用の場合は、プッシュトーン(ピッポッパの信号)を送るための操作が必要です。取扱説明書で確認してください。

問合せ:FANet サービスセンター ☎03・5821・0023 受付時間:平日10:00~16:00

イラスト/ウッディ荒井

郵便はがき

料金受取人払

岡山中央局
承　認

8

差出有効期間
1995年12月
31日まで
(郵便切手は
いりません)

700-88

880

岡山中央郵便局私書箱第154号

福武書店

ニューライフゼミ

案内書希望係 行



ニューライフゼミ
いつも、学びごころ

裏面の講座を選んでいますぐポストへ

キリトリ線

案内書希望カード 無料進呈中

▶印のところにもれなく
記入をしてください。

（1 □□□□□□□□□□ 10）

▶住所	□□□-□□ フリガナ 都道府県　区市郡 11　70 （アパート・マンション名等、正確にご記入ください）				
▶氏名	フリガナ71　80 姓 91　100	81　90 名 101　110		▶性別	（○で囲む） 1男 2女 111
▶生年月日	明治 M 大正 T 昭和 S 平成 H（　）年（　）月（　）日 112 113　118		▶TEL	市外局番 （　） 119　128	
▶職業	（○で囲む） 129	01 中学生以下 02 高校・高専生 03 短大生 04 専門・各種学校生	05 大学・大学院生 11 会社員 12 公務員 13 自営業	14 主婦 15 無職 99 その他 （　）	130

▶案内書を希望する講座の右横の記号に○をしてください（2講座まで）。

うまくなるボールペン字	4B	2級英検	8A	就職準備	1M	行政書士	1F
暮らしの実用ボールペン字	4Y	準1級英検	8C	公務員試験	1K	宅建	1A
速習ビジネスボールペン字	4G	3級英検	9G	はじめてのお料理	4R	3級日商簿記	1C
実用書道	4O	TOEIC	8B	健康料理	4Z	2級日商簿記	1E
書道（楷書）	4P	ライブ英会話	8G	パッチワーク	4V	インテリアコーディネーター	1I
書道（行書）	4X	銀幕英会話	8L	植物画	4M	秘書	1D
かな書道	4F	ベルリッツ英会話	8S	和紙人形	4N	社労士	1G
ピカピカレッスン メイク&ケア	7G	Speak Up Club	9C	俳句	4D	マスコミ校正	4K
ピカピカレッスン オフィスマナー&常識	7J	Listening & Reading	9B	武宮囲碁（初段挑戦）	4C	医療事務	1H
ピカピカレッスン おつきあいのマナー	7K	ホームスティ	7L	加藤囲碁（有段向け）	4E		
ピカピカレッスン マネープラン	7H	早期英語	8E	常識・マナー・ハウスキーピング	4T		

135　138

＊ピカピカレッスン4講座は同じ案内書をお届けします。

Ci02

ご請求コード➡ MHD4IV

139　144

－－－－－－ キリトリ線 －－－－－－

未来のゲーム・クリエイターを続々生み出す ゲーム・スクールのパワーを一日入学で体験！

ゲームに興味のある人なら一度は考えるのが、自分でゲームを作ってみること。その夢の実現に一番最短距離に導いてくれるゲーム・スクールの世界をここに紹介



↓最終目標のゲーム制作までの過程をたどるべく、ゲーム・スクールの一日体験が始まる

撮影／櫻井勉

LESSON 1 ゲーム制作の第一歩 パソコンを理解する

ゲームが好きで将来ゲーム制作に携わりたいという人ならば、一度は関心を持ったことがあるであろうゲーム・スクール。でも実際、「ゲーム・スクールってどんなところなんだろう」と思っている人も多いはず。そんな疑問に答えるべく、ゲーム・スクールとして世界で初めて設立されたヒューマンクリエイティブスクール（以下、HCS）にゲーム・ウォーカー読者の伊南佳奈さんが一日体験入学。そのもようを誌上レポートで紹介。

まずは、一年前期で学習する一般教養課程から。ここで学習するのはコンピュータゲーム・ソフトウェア開発に必要な幅広い分野の基礎知識。その中のひとつの授業に早速参加してみた。やがて講師の先生が登場し、授業開始。先生の講義にじっと耳を傾けてノートにペンを走らせる生徒の皆さんとは対象的に、専門用語がポンポン飛び出すハイレベルな内容にちょっと苦笑いの伊南さん。「皆さんのやる気がすごく伝わってきますね。コンピュータの授業といういと少し暗いというイメージがあったんですけど、先生も生徒の人たちも一緒に楽しみながら勉強しているのが印象に残りました」。

実際、授業は厳しくハードだが、理論だけではなく経験談をまじえた先生の講義に耳を傾ける生徒さんたちの表情は真剣な中にもどこか楽しそう。こうして約半年間の基礎過程を終えると必要なコンピュータ知識がインプットされ、ゲーム・クリエイターとしての土台作りが完了するというわけだ。



↑経験談をまじえた先生の講義に全神経を集中して聞き入る生徒たち



↑専門用語がポンポン飛び出す講義にちょっと当惑気味

ゲームスクール 気になるQ&A

ゲーム・スクールに興味を持っている人たちが抱えている不安や素朴な疑問の数々にHCSの青島隆校長に答えていただいた。

Q 入学に際して資格とかは必要になりますか？

A いえ、HCSでは入学資格はとくに設けていません。義務教育を終えていれば、どなたでも入学できます。またコンピュータ関係の知識がなくても、ゼロから指導しますので大丈夫です。

Q 卒業に関してかなり厳しいという話がありますが？

A HCSでは実務で即戦力となる人材の育成を基本方針にしていますので確かに厳しいかもしれません。そう言ってしまうとおじけずいてしまう方がいるかもしれませんが（笑）、実際は普通に授業を受けていれば何の心配もいらないはずです。

Q 卒業後の進路については？

A 8割以上の人がゲーム業界に就職しています。やはり卒業＝即戦力というところが評価されているようです。

Q 最後にクリエイターを目指す人たちに一言

A ゲームが好きで、根気があって、やる気があれば道は開けます。もちろんこれは男女共通。女性にもどんどん挑戦して欲しいですね。

LESSON 2 技術を身につける いよいよ実践に突入

一般教養課程が終了する1年後期からは、いよいよコンピュータを使っての実践カリキュラムに入る。HCSでは自分自身の希望、適性などによって選択できる3つのコースを設定。その3つのコースをそれぞれのぞいてみよう。

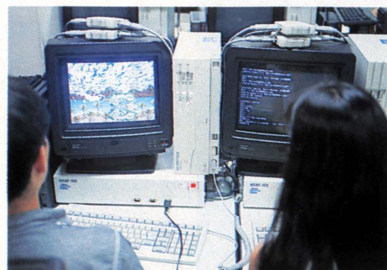
まずはグラフィックス課程から。ここではコンピュータによる画像制作をよりレベルの高いものにしていくための技術を学ぶことになる。先生から基本操作を教わった伊南さん「思ったより難しかったけど、自分の描いたグラフィックが画面の中で実際に動くのを見ると感動しますね」。周りを見ると下描きの絵を見ながら黙々とマウスで線を引く人、イメージスキャナーを使って下描きを取り込む人など作業内容もさまざま。楽しみながら取り組んでいるのがひしひしと伝わってきました。


↑グラフィックス課程では実際に絵描きに挑戦！


↑キーボードでゲーム音楽を作曲するサウンド課程

続いては、最近のゲーム・ミュージックのクオリティの向上で注目を浴びているサウンド課程。ここでは、ゲーム開発打ち込み音楽からコンピュータ・ミュージック、さらにはさまざまな音楽効果までをキーボードを使って学習する。伊南「コンピュータはもちろん音楽の知識が必要ですね。音作りに関してもグラフィックとはまた違った楽しさがありますよ。女の人も入っていきやすいかも」。実際、ゲーム制作の現場でもこの部門では女性が大活躍しているだけに女性クリエイターを目指す人はチェックしておきたい。

そして最後はゲーム制作の要と言えるプログラム課程。ここでは、今後のゲームの大容量化にも対応できる高度な学習が進められる。伊南「絵や音とか膨大な要素をひとつにまとめる仕事だから大変そうだけど、それだけにやりがいがありそうですね」。確かにプログラミングは仕事量が多い。ただゲーム作りの醍醐味を一番味わえる部分であることも確か。生徒の人たちがその醍醐味を味わうように仕事をしている姿が印象的だった。

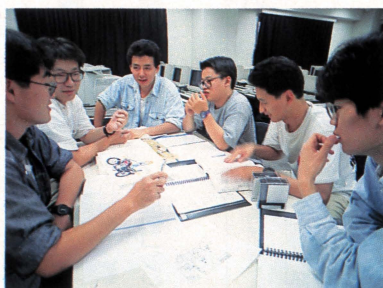

↑プログラム課程ではゲーム作りの醍醐味を体験

LESSON 3 そして夢は形になる 卒業ゲーム制作

一般教養課程、コンピュータ実践課程を無事終えるとゲーム制作に関する知識、技術がほぼ身についていることになる。そうなると残るはゲームを自分自身でつくることだけ。HCSでは2年間の締めくくりとして、複数の生徒からなる制作チームでの卒業ゲーム制作が行なわれる。この卒業制作の魅力はなんといっても、グループを作って役割分担しながら実践的な作品制作してしまうこと。つまり勉強しながらひと足早く、クリエイター体験ができてしまうというわけだ。伊南「チームのメンバーのそれぞれが、グラフィック、サウンド、プログラムと役割をしっかりもって活躍できるのがいいですよね。将来の夢を少し早く実現できるのは魅力的です」。実際、制作チームの打ち合わせ風景を見ていると、ゲーム作りを思い切り楽しんでいるのが分かるほどの熱気が伝わってくる。果して今年は見事商品化されるゲームが誕生するか今から期待大だ。

以上でHCSの体験入学レポートは終了。2年間分を一日で体験してきた伊南さんに最後に感想を。「講義はハードですけど、みんなやる気まんまんって感じで結構圧倒されちゃいました。ゲームへの思い入れがよく伝わってきました。同じ夢を持っている人が集まった時のパワーはスゴイ！」。

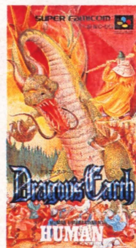
ますます進化するゲーム業界だけに、求められるのは当然即戦力。ゲーム・クリエイターを目指す人は一度ゲーム・スクールをのぞいてみよう。夢へのキップは以外と近くにあるかもしれないぞ。


↑卒業制作の打ち合わせ。大学のサークルとはまた違った楽しさ


↑吉祥寺の閑静な住宅街にあるHCS校舎

学生作品商品化プロジェクト

ドラゴンズ・アース



1991年度作品
1993年1月発売
●ヒューマン初のスーパーファミコン用シミュレーション・ゲーム。強大なドラゴンを倒すため、魔術師である主人公がモンスターを統率しながら戦いを繰り広げる。個性的なモンスターと美しいグラフィックに注目。

セプテントリオン

1991年度作品。1993年5月発売
●嵐の海を航海中、突然の大波に飲まれ転覆した豪華客船からの奇跡の生還を目指す。行動の結果によってストーリーが変わるマルチシナリオ・システムを採用したリアルタイム・アドベンチャー。



ザ・ファイヤーメン

1992年度作品。1994年9月発売
●ホースから出る水を武器に、襲い来る炎と戦いながら各ステージに設定された目標をクリアしていくアクション・ゲーム。愛、友情などドラマ的演出も満載。主人公が消防士という設定がユニーク。



協力／ヒューマン株式会社

在校生代表 中村真大さん サウンド科2年



ゲームが好きで、その関係の学校を探していたときに見つけたのがHCSなんです。ゲーム制作を基礎から教えてくれるのが魅力だったですね。今は卒業ゲーム制作をやっているんですが、やっぱり自分の好きなことを思い切りやれるのは楽しいですよ。ゲーム制作に興味のある人は一度見にきて欲しいですね。


↑プロレスゲームを作るのが夢という中村君

今月の街のゲーム＆アミューズメント

GAME WALKER
ARCADE GAMES
& AMUSEMENTS

今月の注目機種
REMARKABLE MACHINE

CG刑事が悪漢と凄絶ガン・バトル「バーチャコップ」のこれが全容だ！

リアルなポリゴン映像の銃撃戦！ 最新コンピューター・グラフィックスは、プレイヤーを刑事映画のヒーロー気分にさせる

バーチャコップ セガ 1回200円 9月下旬登場

刑事に扮して、悪漢どもに立ち向かう！

刑事と悪漢の凄絶な銃撃戦を最新のコンピューター・グラフィックスで描いたガン・シューティングゲームが登場する！

刑事に扮するのはもちろんプレイヤー。銃や重火器を手に次々と襲ってくる悪漢どもに、〝ダイ・ハード〟さながら、ピストル1本で立ち向かわなければならない。プレイヤーの弾丸は6発で、補給は画面の外に銃を向けて引き金を引けば新しい弾丸が装てんされる。

ゲームは全部で3つのステージで構成されていて、まず犯罪の匂いが漂う波止場、夕日をバックにした土木工事現場、そして高層ビルのオフィスへと、場面が初級から上級レベルへ進むたびに変わっていく。各ステージには強力なボスキャラクターが待ち受けていて、1発の弾丸では倒すことができない。すばやく弾丸を補給して、ボスに立て続けに撃ちこめばステージクリアだ。命中したときのリアクションが、悪漢の脚に当たれば脚から、肩に当たれば肩から倒れるように細かくリアルに作られているのも見もの。

実はこのゲーム、先日公開された映画『とられてたまるか!?』でひと足早く〝デビュー〟を果たしている。明石家さんま扮する泥棒が昼間働くゲーム会社で開発中のゲームが「バーチャコップ」だったのだ。ちなみにこのゲームを開発した「セガ第二AM研究開発部」も映画のロケに使われている。

2人プレイももちろんOK。9月下旬から左記の池袋ギーゴなどに登場するので、頼もしい相棒を見つけてみては？

ゲームの展開



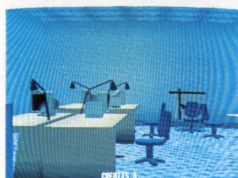
STAGE. 1

ファーストステージは、麻薬の密輸が行なわれていそうな波止場。黒装束の悪漢は船上、コンテナと絶え間なく出没しプレイヤーを悩ます。



STAGE. 2

中級レベルの土木工事現場のシーンでは、ジープに乗った悪漢がプレイヤーに襲いかかってくる。人質も乗っているので注意して戦うこと。



STAGE. 3

最終ステージはビル入り口から始まり、階段を上って、オフィスでの壮絶な銃撃戦が待っている。その凄さは映画『ダイ・ハード』のようだ。

GAME-RANKING

ゲーム機・東西比較ランキング

TOKYO

カップルで楽しむゲームに人気！

東京周辺の各店では、モンタージュ合成ゲーム「ラブラブシミュレーション」が上位に。カップルの将来の子供の顔を仮想する「ラブラブモード」が人気の要因だ。他にも「変型モード」「トラベルモード」がある

タイトル	メーカー
1.リッジレーサー	ナムコ
2.デイトナUSA	セガ
3.リアルパンチャー	タイトー
4.ラブラブシミュレーション	九娯
5.デザートタンク	セガ
6.リーサルエンフォーサー2	コナミ
7.X-DAY	ナムコ
8.ハイパーディスコタイフーン	タイトー
9.スポーツフィッシング	セガ
10.バーチャファイター	セガ

OSAKA

関西は対戦格闘ゲームに燃える!?

←「リッジレーサー」が東京・大阪とも1位だが「バーチャファイター」「キング・オブ・ファイターズ94」など対戦格闘アクションのランクインがめだつのが関西圏各店の傾向。ランク外だが「ヴァンパイア」も健闘

タイトル	メーカー
1.リッジレーサー	ナムコ
2.デトナUSA	セガ
3.バーチャファイター	セガ
4.アタック・オブ・ゾルギア	ナムコ
5.ニューUFOキャッチャー	セガ
6.キング・オブ・ファイターズ94	SNK
7.ウィングウォー	セガ
8.ストリートシューター	トーゴ
9.カイザーナックル	タイトー
10.ラッキーベル	サンワイス

協力店：王子ジークス／六本木ギーゴ／キャノンボールシティ／タイトーステーション／ナムコ・ワンダーシティ／ジョイポリス／プラザ千日前／ブリッズ姫路店／ジョイランド天六／ガルボ／エスパシオ　セガ

開発者は語る

2人プレイがオススメ！

「2人で力を合わせると、比較的簡単に最終ステージまで進むことができます。カップルや友人同士で、一緒に楽しんでください」（セガAMZ研　中嶋さん）

本誌スタッフがひと足お先に！

撃たれたときの敵キャラの反応がリアルなのがなにより最高。倉庫のなかや波止場など刑事ドラマやギャング映画そのままの各ステージの雰囲気にものめりこめるし、遊んでいる最中は周囲のことなんか全然目に入らなかった。ゲームスポットに登場しても、ハマリすぎて1人でマシンを独占することのないように！



ここに注目！

銃口を悪漢に向ければ自動的に照準が定まるので、ガンシューティングゲームが苦手な人でも簡単にプレイできる。CGで作られた美しい映像も見もの。

これがチェックポイントだ！

照準が定まったら素早く引き金を引く

照準ゲージが黄色から赤に色が変わる前に、悪漢を撃ち倒さなければプレイヤーが逆に倒されてしまう。このゲームでは敵を的確に狙って撃つよりも素早く引き金を引く反射神経が必要だ。

冷静な判断力で民間人を見分けろ！

ゲーム中には悪漢に混じって民間人もいるので十分注意。熱中してるあまり、手をあげている民間人を撃ってしまうとライフゲージが減る。注意深く悪漢と民間人の見極めるのがポイント。

▼一番乗りはこの店で！



ユニークな外観の池袋ギーゴ

『バーチャコップ』『デイトナUSA』とポリゴン使用のマシンがヒットしているので、このゲームにも期待大！です」（吉本店長）



池袋ギーゴ

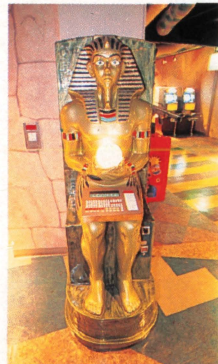
東京都豊島区東池袋
1-21-1
☎03・3981・6906
朝10:00〜深夜0:00㊡なし

連載コラム 第1回

玩戯具芸娯楽帖

松尾貴史＝文

―臆病者のオタクさん―



それはもう、絵に描いたような臆病で、流行に、自分から故意に乗り遅れることが珍しくない。マッキントッシュをいじるようになったのも、ここへ来て、それが単なる流行ではない事を、諸状況によって外堀を埋める形で思い知らされたからである。

流行のものを身に着けることはほとんどないし（着ても似合わない）、流行り廃りの「トレンディスポット」に、自ら進んで足を踏み入れることは皆無だ。テレビや雑誌で取り上げられるような店舗は、そういう媒体に紹介された時点で、企業努力をしなくなるのは目に見えている。勿論、全てがそうではないが、「全てがそうではない」からこそ恐い。そういうリスクを、メディアは保障してはくれないのである。「遊び」も例外ではなく、ゴルフブーム、ダイヤルQ2ブーム、競馬ブーム、サッカーブーム、お立ち台ブーム、何一つ自分から関わったものはない。

ここまで書いて、自分のしている事は何だと考える。テレビの情報番組で、流行の最先端を紹介し、情報誌に、流行りのゲームに関するコラムの連載を始める。実に、不可解だ。何故、僕はここで、このようにしているのか。答えは簡単で、

「寂しがり屋だから」

である。何かに誘われて、断わって嫌われるのが厭なのだ。だから、誘われればゴルフもやる。でも、全くと言って良い程、興味がない。

麻雀にしても、順に牌を送るだけの頭数合わせなら、誘われれば加わる。賭け事には首を突っ込まないと決心をしているくせに、「君も『貧民大貧民』で負けたら千円出してみないか」と言われれば、喜んで参加してしまう（もう時効だが）。

いま、ゲーセン（ゲイボーイ専門ではなく、ゲームセンター）が大流行りだそうだが、何のゲームが流行しているのかは全然分からない。今頃になって、UFOキャッチャーで、「アクビちゃん」を取ったと喜んでいるような状態である。それも、酔っぱらった勢いで。シュール君が欲しいと思いはじめてから久しいが、彼とはどうも相性がよくないらしい。やっとの事で、十センチほど持ち上げる迄に漕ぎ付けて、後一歩という時、百円玉の両替をしているスキに、係員が補充の縫いぐるみをどさどさ放り込んで、アスファルトのように押し堅めて行ってしまう。

トレンディなスポットというものは、やはり「侮れない危険地帯」なのである。

●まつお・たかし

60年5月11日生まれ。大阪芸術大学卒業後、84年にキッチュの芸名でデビュー。89年に改名。物真似パロディ芸、司会などで幅広く活躍。10月15日㊏〜11月2日㊌まで、SPACE PART3で中村有志と舞台「イルマ・ヴェップの謎」に挑む！

今月の
ゲームパーク
GAMEPARK

超人気㊥ゲームパークの興奮マシンはコレだ 横浜 ジョイポリス & 大阪 ガルボで遊ぶ!


ジョイポリス

[VR-1 1回800円]

急降下シーンのリアルさに思わず声をあげるバーチャル映像

ヘッド・マウンテッド・ディスプレイ（HMD）を頭に装着してプレイする最新型の体感シューティング・ゲームで、ジョイポリスだけのオリジナル・アトラクションだ。HMDにはリアルなコンピューター・グラフィックス映像が映され、プレイヤーが首を上下左右に動かすと、それにあわせて映像も同じ方向に移動する。HMDの重量はわずか650gで、着脱もダイヤル式のワンタッチで簡単。またビギナーのために、入り口の横には「無料体験コーナー」も設けられている。

プレイヤーは4つのチームに分かれ、ブリーフィング・ルームでゲームの説明を受けたあと、「T-セイバー」と呼ばれる8人乗りの機体に2人ずつの列で乗りこみ、HMDを装着していよいよ戦闘開始！ 耳には敵機の位置を知らせるアナウンスが流れ、その方向にディスプレイに映るターゲットをあわせ、ビームボタンを押して攻撃する。

機体は映像の動きにあわせ、前後最大30°、左右34°まで激しく揺れ、とくに急降下のシーンではそのリアルな画像と動きに、思わず声をあげてしまうほどだ。

優秀なプレイヤーにはゲーム終了後、〝ベストガンナー〟のバッヂが贈られる。



ジョイポリスでしか体験できないバーチャル空中戦

[VR-1]で飛ぶ!

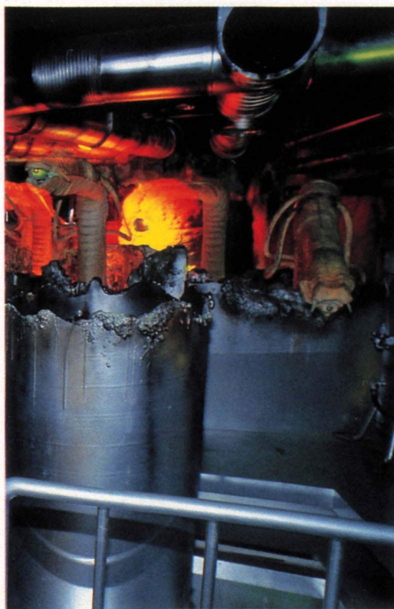
CG画面と体感機能の最新バーチャル・リアリティー・ライド
で味わう空中戦の迫力は圧倒的!

両パークの〝イチ押し〟マシンに乗る

ガルボでしか味わえないバーチャル地上戦

[バーチャルシューティング]で撃つ

〝スペースポリス〟の一員になって、次々と襲う無数のエイリアンを迎え撃つ
スリル満点の地上戦感覚に興奮!




ガルボ

[バーチャル・シューティング 1回500円]

無気味な3つの〝バトルフィールド〟にエイリアンが待ち受ける!

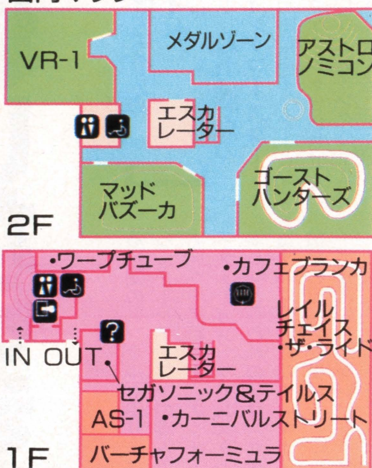
〝空中戦〟のジョイポリスに対しこちらガルボのオリジナル・アトラクションは、スペースポリスの一員となってエイリアン軍団を退治する〝地上戦〟のシューティング・ゲームだ。プレイヤーはヘッドセット、ベスト、レーザーガンの3点を装備し、スタッフからゲームの説明を受け、レーザーガンの試し撃ちを行なってから、「バトルフィールド」と呼ばれるプレイゾーンへと向かう。

ゾーン内部は無気味な内装がほどこされた3つのステージに分かれ、さまざまな場所に姿を隠しているエイリアンを迎え撃つ。ヘッドセットの視界には倒したエイリアンの数と攻撃を受けた回数が表示され、敵の攻撃が近づくと警報音で危険を知らせる。エイリアンの攻撃を5回受けると、それまでの〝戦果〟がいっぺんにゼロになってしまうのでくれぐれもご注意。最終ステージで待ち受ける恐ろしげなボス・エイリアンを倒せば見事〝作戦成功〟！ ただし1度ではなかなか倒せず、2度3度と再チャレンジする人も多い。終了後はスコアカードが手渡され、自分のプレイがチェックできるので、弱点を克服してまたエイリアン退治に向かおう！ 最大1組8名までプレイできるので、グループだとさらに盛り上がるぞ。

 撮影＝伊勢和人(ジョイポリス)／金剌文三夫(ガルボ)、相川明　モデル＝藤原一恵、川端竜太／池脇由佳子、柏尾智子　スタイリスト＝新井きいち(ケイズ・オフィス・インターナショナル)／大西真衣子(OFFICE TAXI)
ヘアメイク＝山口司(HAIR DIMENSION)／上田哲広(OFFICE TAXI)

街のゲーム&アミューズメント●超人気㊗ゲームパークで遊ぶ!

横浜●ジョイポリスで遊ぶ



入場券売り場・券売機
インフォメーション
飲食店
ロッカー
電話
トイレ
車椅子用トイレ

山下公園• 山下町R 首都高速 石川町駅 元町通り 港の見える丘公園 JR根岸線 ジョイポリス 山手

DATA
横浜市中区新山下1-14-18
045・623・1311
朝10:00〜深0:00 休なし





➡HMDのディスプレイに広がるバーチャル・リアリティーの世界。上下左右を飛び交う敵機を視線で追いながら、ターゲットをロックして攻撃
↘プレイヤーは8人乗りの機体「T-セイバー」に乗りこんでプレイ。機体は画像の動きにあわせて上下最大34°、左右30°と激しく揺れ、CG画像をよりリアルにプレイヤーの体に伝える







○初めて「VR-1」に乗る人のために、入口横には無料体験コーナーが用意されている



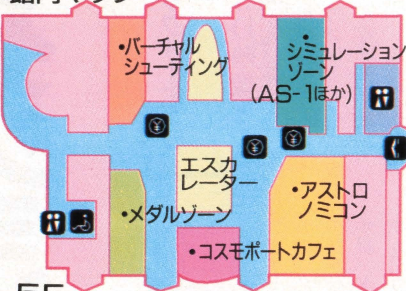
↑プレイヤーはレッド、ブルー、イエロー、グリーンの4チームに分かれ、それぞれの機体に乗り込む。8人の息があわないと敵の攻撃を突破して作戦を成功させるのはなかなかむずかしい。優秀なプレイヤーには〝ベストガンナー・バッジ〟が贈られるぞ!

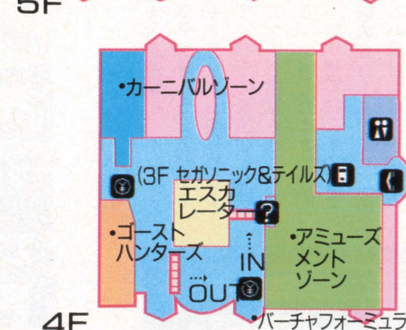


開発者は語る

「このゲームの面白さはスピード感。それをCGで出すのはには苦労しました。2人で協力して、ぜひベストガンナーをめざしてください」と、CGデザインを担当したセガAM3研の庄司さん

大阪●ガルボで遊ぶ







DATA
大阪市住之江区南港北2-1-10 ATC
06・615・5363
朝10:00〜夜11:00 休なし





➡ブリーフィングではスタッフが装備を身につけてくれたあと、ゲームの説明をしてくれる
↘〝バトルフィールド〟突入の前に、レーザーガンの試し撃ち。出てくるエイリアンはなんと170体! 引き金を引き続けても連射音はするが弾は単発でしか発射されないので、こまめに引き金を引かないと神出鬼没のエイリアンどもは退治できないぞ!



○ゲーム終了後に渡されるスコアカードには倒したエイリアンの数、被弾数、命中率などがAからEのランクで記録されている
○最終ステージの〝ボス・エイリアン〟を倒せるかどうかが、このゲーム最大のポイント。パートナーと力をあわせてエイリアンを倒せ!



○レーザーガン、ヘッドセット、ベストの装備3点。これで〝スペースポリス〟の一員だ





開発者は語る

「楽しんでもらえるようにいろいろ工夫をしました。とくに照明の加減と、高価な塗料を使って、ボスキャラクターを倒した感じがリアルにわかるようにしています」と、プロデュースを担当したセガAM5研の兼安部長

衣裳協力=(ジョイポリス)UP-START代官山店/レディース=カットソー3900円、デニムロングスカート7900円、メンズ=パンツ3900円、ジャンパー19800円、Tシャツ1500円(ガルボ)Grad All Over by中川クロージングレディース=セーター(白)16800円、パンツ(紺)18800円、ブラウス18000円、ベスト22000円、パンツ(ベージュ)23800円

入場したらまずこのアトラクションに直行!

レイルチェイス・ザ・ライド
1回600円

世界初！ 迫力満点のシューティングコースター

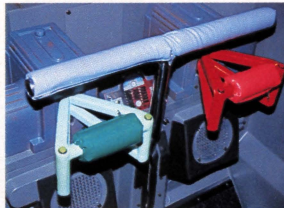
2人乗りの小型コースターとシューティングゲームを合体させた、世界初の〝シューティングコースター〟。時速60kmで疾走する追撃トロッコは、モンスターが待ち受ける暗闇のトンネルを走り抜け、さらにターンテーブルの導入で後ろ方向へも走行する。〝アンチ・モンスター・ガン〟でモンスターを退治し、とらわれのプリンセスを救出すれば作戦成功！ キャストに拍手の出迎えを受ける。ここジョイポリスにしかないアトラクションだけに、待ち時間は少し長め。オープン直後の一番乗りがベスト。

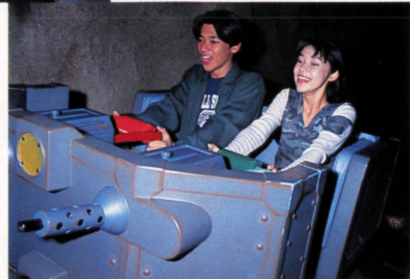
POINT CHECK!

プリンセスを無事救い出すと、古文書スタイルの〝勇者の証明〟が手渡され、その栄誉をたたえられる。プレイ中の写真も入るので、彼女との思い出に、ぜひ持って帰りたいもんだね！



↑続ければコツも覚える。何度でも挑戦





↑レーザーはボタンを押すと発射されるが、タマ数に限りがあるので、クライマックスの〝魔王〟との決戦前に使いつくさないように！

↑起伏の激しいコースを猛スピードで走り抜けるトロッコ。プレイヤーを待ち受ける〝魔王〟をはじめモンスターのデザインは、映画「ゼイラム」の雨宮慶太監督だ

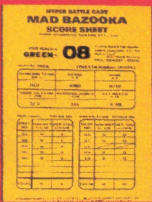
マッドバズーカ
1回600円

時速90kmの弾丸がカートを直撃する！

2人乗りの〝マッドカート〟に乗り込み、前方に装備されたバズーカ砲から発射されるボールで、周囲のカートのターゲットを狙い撃ち、その得点を競う。ボールはゴム製とはいえ、時速90kmのスピードで飛び交うため、すさまじいまでの迫力と音で、カートのボディーを直撃する。一度のゲームで参加できるカートは10台。〝レッド〟〝グリーン〟の2チームに分かれての対戦となるので、できれば仲間を集め、大人数で参加するとゲームの迫力も倍増する。同士撃ちは減点となるのでくれぐれも注意！

POINT CHECK!

終了後、参加者全員とチーム内の順位、発射数と命中率などのデータが記載されたスコアシートが手渡される。相手カート別に命中数も出てくるので、敵より味方に多く当てるとカッコ悪いぞ！



あまりお粗末な点数だとスコアカードを持ち帰るのもハズカシイ？





↑弾丸の速さとは対照的に、カートのスピードは時速6kmの超安全運転？

→薄暗いフィールドでのカートのぶつかり合いも凄絶！ バズーカ砲は上下に動きボールを1秒間に8発も発射！ ボールはカートの下から次々と吸い込まれて補給される

バーチャフォーミュラ
1回500円

リアルな3D映像と体感機能が合体！

アーケード用の「バーチャル・レーシング」のグレードアップ版。大画面のリアルな映像に合わせ、上下左右に動く、実車感覚の体感マシンだ。ガルボでは通信機能を利用して4台を連結し、ホンモノのレース気分を味わうことができる。またギャラリーも楽しめるように、ドライバーの表情などを映し出すモニターも設置されているので、クラッシュしたときの仲間の顔をしっかり見ておこう。初級・中級・上級の各コースがあり、選択が分かれた場合には初級から優先される。

POINT CHECK!

激しいバトルをより熱くするのが、スタッフによる実況中継だ。古舘伊知郎ばりのスピード感あふれる実況は、いやがうえにもドライバーの興奮を高め、レースを盛り上げる！



↑レースが白熱するほど、実況にも力が





↑フルシートでプレイするのがこのマシンのダイゴ味。席が埋まらないときはスタッフが座って、プレイヤーのレベルに合わせて相手をしてくれる

→「バーチャル・レーシング」はジョイポリスにもあり、こちらは8シートとさらに超大型

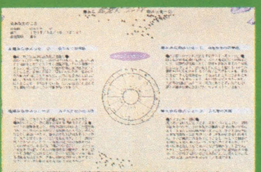
アストロノミコン
1回500円

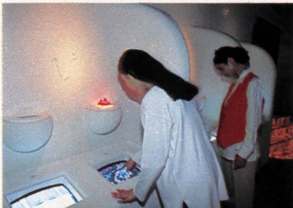
彼女と2人で未来型占星術を体験しよう

120インチのマルチモニターに映し出されるCGや3Dサウンド、飛びかうレーザー光線を楽しみながら自分の運勢が占える、神秘的な未来型占星術のアトラクション。内部は3つの部屋に分かれ、「聖所の間」でピラミッド型の〝キュード〟を受け取り、TV画面の〝真実の鏡〟の問いかけに答える形で自分のデータを入力。「ホロスコープの間」でマルチモニターに登場する星からの13の質問に答え、最後の「導きの間」で、4つの運勢が示された〝導きの書〟を受け取る。

POINT CHECK!

選べる占いの項目は、恋愛、結婚、SEX、仕事、勉強、健康の6つ。朝、昼、晩と時間によって映像も変化するので、時間をずらして6つの占いすべてにトライしてもおもしろいかも！


↑これが「導きの書」。2人の相性は？





↑〝封印の間〟ではモニターに触れて生年月日などのデータを〝キュード〟に入力。カップルで占うときは隣り同士のモニターに並ぼう

→アーケードの占いゲームでは味わえない120インチのマルチモニターで、1度に50人が占える。答えがイエスならキュードに手をかざす。すると暗がりの場内で怪しく光り出すのだ

街のゲーム&アミューズメント●超人気㊊ゲームパークで遊ぶ！



オリジナルグッズを買うならココ！

セガソニック&テイルズ（ジョイポリス店、ガルボ店）

両パークでしか買えないグッズがいっぱい

ジョイポリス、ガルボの両パーク内にあるセガのキャラクターショップ。日本はもちろん、欧米でも大人気のソニックやテイルズ、エミー、ドクターエッグマンなどのキャラクターをあしらったオリジナルグッズ、メガドライブ・CDのゲームソフトなど、ジョイポリス店500種類、ガルボで400種類もの商品であふれている。

主な人気グッズは、キーホルダー（350円～）、ダブルカップ（800円）、シャープペンシル（400円）、キャップ（2000円）、ソニックやテイルズのぬいぐるみ（小・2800円）、変わったところで耳かき（300円）など。Tシャツ（1900円～）のデザインも豊富だ。

なかでもソニックとテイルズのグッズは熱狂的なマニアがいて、何万円分も買い占めていく人もめずらしくないとか。お気に入りのグッズがあったら、すぐに買うべし！





ジョイポリス店営業時間
朝10:00～夜23:30金土祝前朝10:00～夜23:45
ガルボ店営業時間
朝10:00～夜22:00

遊んだあとはビールと中華街老舗の味を！

モルツクラブ聘珍楼（ジョイポリス敷地内）

ココでしか飲めないオリジナルのモルツ

ジョイポリスでめいっぱい遊んだあとは、同じ敷地内にある「モルツクラブ聘珍楼」へ。横浜中華街に本店をもつ老舗の本格的な広東料理から手軽な飲茶まで楽しむことができるビア・レストランだ。

落ち着いた雰囲気の店内は30 0席が用意され、中2階にはバーカウンター、2階には個室3部屋もあり、パーティーでの利用も可能だ。メニューは50種類以上の点心が1品500円から、ランチメニューが780円から、コース料理1人前3000円など豊富で、なかでも1Fのいけすから魚介類をとり出して調理してくれる中華海鮮は新鮮でオススメだ。

ドリンク類では、この店オリジナルの特別限定醸造サントリーモルツ550円がみのがせない。ビール樽を使い切るたびに注ぎ口にコルクを流して洗浄するので、出てくるビールの泡はクリーミーで、ほんのり甘い味がすると評判だ。

⏲朝11:30～夜11:00（オーダー夜10:30迄）



⬅1・2階が吹き抜けになった落ち着いた雰囲気の店内。この店だけ目当てにやってくるお客さんも多い





⬅「エビ入り蒸しぎょうざ」500円、「とび魚の卵のしゅうまい」500円、「特別限定醸造モルツ」550円
➡いけすから直接さばく「鯛の関東風さしみ」時価

アフターゲームはココで買う、ココで食べる

ジョイポリス

異次元カラオケ　Zona zona館
☎045・625・0810　⏲朝11：00～深2：00
通信カラオケ6000曲。内装もユニーク

地球雑貨　ズッパ　ディ　コルサ
☎045・625・1012　⏲朝11：00～夜11：00
世界各国のアクセサリー、工芸品がズラリ

スパゲッティ&ピザ　ジョリーパスタ
☎045・624・1855　⏲朝10：00～深2：00
130種類のパスタ料理が楽しめる

ファーストフード　カフェブランカ
☎045・624・1935　⏲朝10：00～深0：00
ジョイポリス内1階。クロワッサンが人気

ガルボ

人体雑貨　BAREBONES
☎06・615・5350　⏲朝10：00～夜８：00
人体標本や骨格グッズなどユニークな品々

お好み焼　鶴橋風月
☎06・615・5370　⏲朝11：00～夜11：00
キャベツいっぱいのお好み焼には行列もできる

シュラスコ料理　ラッサドール
☎06・615・5335　⏲朝11：00～夜11：00
ダイナミックなブラジルの郷土料理

クレープハウス・ユニ
☎06・615・5385　⏲朝11：00～夜10：00
オリジナル生地を使ったクレープが大評判

ソニックグッズでいっぱい！

ジョイポリス

園外スペースもあるから買い忘れても大丈夫！

ジョイポリス入り口の右手にもスペースがあり、園外でもグッズを買うことができる。インフォメーションと隣接しているので、待ち時間も分かるよ

ガルボ

ガルボ入口に続く3階エスカレーターのすぐ前！

ガルボ入り口のエスカレーターを降りた目の前がショップ。店内ではガルボのイベント案内のサービスも行なっているぞ

まわり切れない!? まだあるアトラクション



ジョイポリス

Ⓐ AS-1	8人乗りの機体はコンピューター・グラフィックスの映像に合わせて前後、左右、上下に激しく動き、未来の東京を仮想体験できる。隣にある「バーチャフォーミュラ」とあわせて体感マシンのハシゴをする人も
Ⓑ メダルゾーン	ポーカーやスロットマシンはもちろん、大型競馬ゲームの「ロイヤルアスコット」や大きなカプセルがグルグル回るビンゴゲーム「ビンゴパーティー」など仲間と楽しめるゲームがいっぱい
Ⓒ アミューズメントゾーン	対戦格闘ゲームからエアホッケー、パンチングマシンまで、いま街で人気のゲームがここに集結。マシンの数が多いので遊びたいゲームがすぐにできる
Ⓓ ゴーストハンターズ	プレイヤーはお化け退治マシン「ターボバスター」に乗り、7番街のアーサー家に出現したゴーストをブラスタービームを撃って倒していく。高得点を出せば、もう1度プレイすることができる。所要時間約6分、1回500円
Ⓔ メリーゴーランド	入口そばにある6人乗りのメリーゴーランドは約3分で1回100円。園内の待ち合わせ場所として最適で、近くには大型のクレーンゲーム、占いマシン、子ども向きのゲームがいっぱいある
Ⓕ カーニバルストリート	ハイテクを駆使したマシンがたくさんあるなか、このスペースはスタッフの人がゲームを盛り上げてくれる。「カーリングホリデー」「クレイジーロボ」など簡単なルールのゲームが揃っている

ガルボ

Ⓐ ゴーストハンターズ	ガルボではバーチャルシューティングに続く大人気のアトラクション。ゴーストの大ボス「ゴールデン」を倒せば、プレイ中の写真入りのオリジナル新聞「ソニック通信」がゲーム終了後もらえる
Ⓑ メリーゴーランド	決して大きなメリーゴーランドではないが、これがあるだけで遊園地に来た感じがして、見ているだけでも子供の頃の懐かしさ思い出す。子供連れのカップルにはオススメのスペース
Ⓒ AS-1	AS-1が2台あり、ソフトは初心者向きの「スクランブルトレーニング」と「メガロポリス」の2タイトル。それぞれ、スリルいっぱいの異次元ツアーを体験できる。ガイド役はあのマイケル・ジャクソンだ
Ⓓ メダルゾーン	宇宙船の船内をかたどったメダルゾーン。住之江競艇場も近いこともあって、メダルゲームコーナーの競艇ゲーム「エキサイティングボートレース」は人気がある。夕方すぎから混雑しはじめる
Ⓔ アミューズメントゾーン	「バーチャファイター」など人気ビデオゲームや、「デイトナUSA」など通信機能が付いたレーシングマシンがある。幅広いジャンルのマシンが揃っているので誰でも気軽に遊べる
Ⓕ カーニバルゾーン	ボールを使った「エアサーカス」「ソニックカンボール」などがあり、どのゲームでも高得点を出せばソニックのぬいぐるみなどがもらえる。専用コイン1枚200円でプレイできる

このテーマで遊ぶ
今月のゲームマシン
SPORTS MACHINES

ゲームパークのこんなマシンで「スポーツの秋」を満喫しよう

あのイチローもこれで練習した？最新のバッティングマシンから、エアホッケーの最新版まで、ゲームパークはスポーツでいっぱいだ！

スポーツフィッシング

1回200円 セガ

竿の感覚もリアルなトローリングの迫力！

ビデオ画面の魚がかかると、本物のトローリングさながらの感触が味わえる異色のゲーム。初・中・上級でそれぞれ釣り場が異なる。フィッシングのチャンスは3回で、「マダイ」「サメ」「タコ」など釣った獲物によって1から5までのポイントがあり、最後に合計点が出る。魚がかかると画面に「ヒット」のスーパーが現れ、竿を動かし、リールを巻き上げて釣り上げる。強引に巻いたりすると「プチッ」と糸が切れてしまったり、「スカ」で魚を取り逃がしたりすることがあるので、慎重かつ大胆に！ 釣り場に向かう画面での、釣り番組風のトークも楽しい。



↑シートの幅は1mもあるので2人で座っても余裕。魚がかかると、竿はものすごい勢いでもっていかれるので、カップルでプレイするときは協力しあって釣り上げよう



ボートを形どったユニークなマシン

フィッシングボートを形どったマシンは、いやでもプレイヤーの気分を盛り上げる。ギャラリーも自然に周りに集まってくる



竿さばきは慎重かつ大胆に！

装備のリールと竿は本物の釣り道具。リールの微妙な巻き具合、竿を動かすタイミングなどで、釣果も大きく左右されるのだ



↑魚がヒットすると、写真のように竿がしなる。とくにタイやサメなどの大物との格闘では、周囲の目も気にならないほど熱中！

バーチャル・ベースボール

1回300円 キンキクレスコ

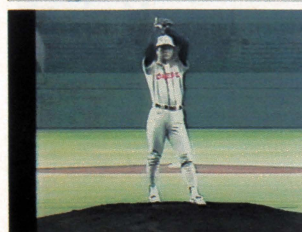
スクリーンに登場する元プロ投手と対決！

バッティングセンターで定番のアーム式のマシンが大きく進化。ビデオプロジェクターでスクリーンに映された等身大の投手の映像がボールを投げこんでくる、バーチャ感覚のバッティングマシンだ。

登場するピッチャーは元・阪神の福間など6人のプロ経験者。右、左、下手投げ、ソフトボールの投げ方と、時速80から120kmまで4段階のスピードを選択することができる。スクリーンには投法にあわせて上下左右に4つの穴が開いており、そこからピッチャーの映像にあわせてボールが飛び出してくるしくみだ。また背景に使われているのは本物の東京ドーム。ピッチャーが投げる前に足でマウンドの土をならすなどの細かい芸も、リアルさを盛り上げてくれる。



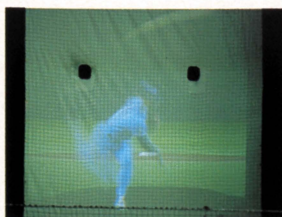
↑ピッチャーの投げるタイミングにあわせられるのが、このマシンの画期的な点。プレイ中は安全のためヘルメット着用を！





登板する投手はこの人！

スクリーンに登場する元・プロのなかには、現役時代、タイトルなどの栄冠に輝いた顔ぶれも。石本貴昭投手(上)は2年連続最優秀救援投手にもなった往年の近鉄の名ストッパー。また山口哲治投手は(下)79年のパ・リーグプレイオフで3試合連続のリリーフで近鉄を初優勝に導く立役者となった





↑ピッチャーの投法は上・下・下手投げとソフトボールの4パターン→プレイ中に設定スピードの変更もできる

タッチダウンパス

1回100円 タイトー

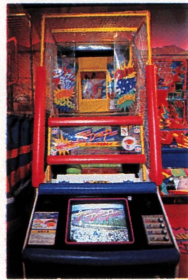
NFL感覚のアメフトパッシングマシン

アメフトのボールを四角型の標的にパスしてヤード数を判定するゲーム。パスコンプリートの「ドスッ」の音は痛快だ。ただし安全のために助走しての投球は禁止されている。プロ級の99ヤードから初級40ヤードまで4つのランクから、はじめに一つを選択。ボールは3回まで投げられ、その合計が選択したランクのヤード数を超えればタッチダウン成功だ。

マシンにはモニターがついていて、投げたボールのヤード数が表示される。だ円形のボールは投げづらく、パスがインコンプリートだとモニターからブーイングが巻き起こるので、モンタナ級の正確なパスをめざそう!

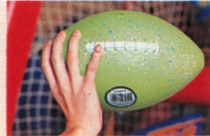






↑↑四角形のワクにぶつけず、ボールを穴にうまく通すことでヤード数が稼げる
↑パス・インコンプリートになるとモニターの観衆が大ブーイング! ゲーム終了時にはプレイヤーの順位が表示される

遊びの基本!



ボールの持ち方基本はこうだ

アメフトのボールの基本的な持ち方は、ボールの中心より後ろを持ち、縫い目に小指と薬指をかけて投げる

ストリートシューター

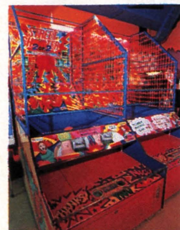
1回100円 トーゴ

高得点をかせげば賞品をプレゼント

設定された得点を超えると、賞品がもらえるバスケットゲーム。ゲームはフリースローの要領で、一定の時間内に一つでも多くのボールをゴールに入れることが目標になる。ゴールまでの距離は2・5mだが、リングが2重になっていてボールが入りにくい構造になっている。シュートミスでも減点はなく、次々と出てくるボールをひたすらシュートしまくるのみ。

また2人プレイ用の「2ON2」タイプもあり、ゴール横の得点表示を見ながら、仲間やカップル同士で得点を競うことができる。心地よい汗をかける手軽なスポーツゲームだ。もちろんダンクは禁止だからそのつもりで!





↑元バスケ部の人ならば、周りを「さすが」とうならせるシュートを見せたいもの
↓こちらは2人プレイ用の「2ON2」タイプ



↑高得点をマークすると、マシンから自動的に賞品がプレゼントされるのも楽しみ!

遊びの基本!



二重構造のリングがクセモノ!

ボールがリングに当たっても、この構造なのでゴールの内側に落ちづらくなっている。本物以上に正確なコントロールが必要

Jリーグ94

1回100円~ セガ

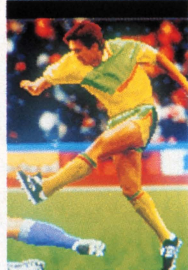
実名のJリーガーが豪快なシュート!

Jリーグ公認で、アルシンドやラモスなどのJリーガーが実名で登場するビデオゲーム。レバーと3つのボタンを操り、スライディングをしたり、シュートに変化をつけることもできる。ゴールが決まるとそのシーンが競技場のスクリーン再現される演出も。

一人プレイの場合はリーグ制でポイント制になっていて、開始時に2ポイントあり、試合終了時にハーフタイムで勝ち越していなければ一ポイント減点。ハットトリックだと一ポイント追加、ポイントがゼロになるとゲームオーバーになってしまう。エースストライカーめざしてハットトリック達成だ!



↑実名で登場するJリーガーたちをレバーとボタンで動かせる



↑実戦さながらのリアルな選手の動き! 見ているだけでサッカーファンならずとも興奮しそう

↓ゴールが決まると競技場の大画面にシュートした選手の名前が



遊びの基本!

大画面タイプで実戦感覚の迫力を!

立体感ある画面と選手のリアルな動きがすばらしいこのゲーム。楽しむならやっぱり50インチのタイプでプレイするべき!

ハイパー・ディスコ・タイフーン

1回100円 タイトー

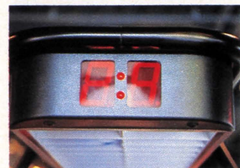
大幅グレードアップのエアホッケー

どこのゲームパークでもおなじみのエアホッケーを未来感覚で改良。フィールドを八角形にしてゴールを実際のホッケーと同じく前方に出し、パックがゴールの後ろに回りこんで思いもかけぬ動きを見せるのがユニークな点だ。

もちろんルールは従来のものと同じで、一定の時間内に一つでも多く相手のゴールにパックを入れた方が勝ち。フィールドを滑るパックのものすごいスピードと、より複雑になって予測のつきにくい動きは、何度プレイしてもそのたびにエキサイトせずにはいられない。また得点表示はフィールドの上に設けられているので、プレイ中でも見やすくなった。

いうまでもなく、決して一人ではできないマシン。だが、周囲に"同好の士"は必ずいるハズだから、思い切って声をかけてみては?





↑↑昔からロングセラーの人気のエア・ホッケー。2人でプレイするのでカップルにはもってこいのゲームだ。リニューアルされたフィールドは蛍光色になっている。サイドにはネットが張ってあるので、エキサイティングなゲームでパックがフィールドの外に飛んでいくことも少なくなった
↑得点表示は、ブラックライトで見やすく作られている。試合中に得点差を考えながら作戦を組んで戦おう

遊びの基本!



サイドの壁を制した者がゲームを制する!

ゴールが前方に出ている分、得点は難しくなった。パックをサイドの壁にぶつけ、その反発を利用した攻撃がときに有効

注目の最新ゲーム機&スポット
NEW MACHINES & SPOTS

アーケードに行ったらこの4台で遊ぶ!

いま、もっとも新しくエキサイティングなマシンとゲームスポットはコレだ!

デザートタンク

セガ 1回200円

3段階の視点で砂漠の大戦車バトル!

タンクを操縦して敵の戦車軍団をけちらし、ターゲットを破壊してポイントする戦車コンバット・シミュレーション。画面を3つの視点に切り替えてプレイできる。時間内にチェックポイントをくぐるとプレイが延長される〝カーレース方式〟だが、防御力がゼロになると時間内でもゲームオーバーになってしまうので、敵戦車は最小限倒して、ひたすら前進しよう。



ゲームに慣れたらドンドン建物に攻撃を。最後に表示される破壊率がアップし、コマンダーの階級も上がる。コンティニューはできないので1ゲームが真剣勝負。操縦席からの視点が一番操縦しやすい

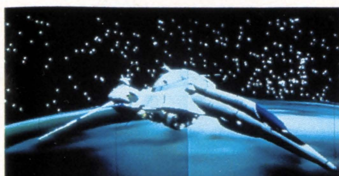


アタック・オブ・ゾルギア

ナムコ 1回300円

リアルに迫る超巨大生物ゾルギアを撃っ!

SF映画のようなリアルで迫力ある映像の、6人同時プレイも可能なシューティングゲーム。プレイヤーは戦闘機のパイロットになって、超巨大生物〝ゾルギア〟と戦う。攻撃はレバーで照準を定めてビームボタンを押すだけ。戦闘機は自動操縦なので攻撃に専念できる。各ステージ、プレイヤーのランキングや得点も表示されるので、仲間と得点を競えば燃える!



第2と第3ステージの前に、プレイヤーはどのルートを進むかを2つのコースから選択できる。ただし、複数のプレイヤーがいた場合は多数決で決定。あらかじめ友だちと作戦を立てておこう



キング・オブ・ファイターズ94

SNK 1回100円~

人気格闘キャラクターが総登場!

「餓狼伝説」「龍虎の拳」など人気格闘ゲームのキャラクターが総登場。3人ずつ8チームに分かれ、勝ち抜き戦方式で勝負を進めていく、格闘ゲームファンにはたまらないマシン。強弱に分かれたパンチ・キックの4ボタンとレバーでキャラクターたちを操り、世界最強タッグの栄冠をめざそう。もちろん必殺ワザも〝オールスター・キャスト〟だ!



強力な攻撃でも、かわしてしまえばダメージはゼロ。弱パンチと弱キックの2つのボタンを同時に押せばディフェンスはカンペキだ。相手がどんな必殺ワザを繰り出してきてもコワいものはないゾ!

真 サムライスピリッツ

SNK 1回100円~

人気の時代劇対戦格闘ゲームに第2弾登場!

根強い人気を誇る〝時代劇型〟対戦格闘ゲーム「サムライスピリッツ」に、待望の第2弾が登場!総勢15人ものユニークなキャラクターたちが、日本刀や青龍刀など多種多彩な武器を駆使して、文字どおりの〝真剣勝負〟を繰り広げる。タカを操る女の子、雲水姿のお坊さんなど個性的なキャラクターが、時代劇ワールドで大あばれするぞ!



キャラクターが攻撃を受けると、画面下の「怒りゲージ」のレベルが上昇、最大値に達すると攻撃力のアップ、相手の武器を破壊する必殺ワザが使える。怒りのエネルギーを耐えてため、反撃だ!



NEWS FLASH

対戦格闘系の新作、続編が次々と! 待望の「VF2」も年内登場!

人気のパズルゲーム「ぷよぷよ」の第2弾、「ぷよ通」がセガから発売される。基本的遊び方に大きな変更はないが、登場するキャラクターが増えるなどの改良がされている。

また、タイトーから先日発売された「カイザーナックル」も、9人の登場キャラクターがユニークな対戦格闘ゲーム。タイトーがこのジャンルを手がけるのは初めて。1本のレバーと6個のボタンでキャラクターを操り、フェイント攻撃や、敵から一定以上のダメージを受けると攻撃が1・5倍になるなど、さまざまなシステムが組み込まれた意欲作だ。

そして、秋から年末にかけての期待作は、なんといってもセガの「バーチャファイター(VF)2」3次元空間での闘い、リアルな技、初心者にもわかりやすい操作方法などで大人気を呼んだ対戦格闘ゲームの第2弾として、年内には各地のゲームスポットに続々登場の予定だ。テクスチャーマッピングという技法により画像がよりリアルに描かれ、動きもよりスムーズになっている。操作できるキャラクターも8人から10人に増え、必殺技も追加されている模様だ。1レバー、3ボタンの操作方法に変更はないので、「VF1」で身につけたテクニックがそのまま通用するのもセールスポイントだ。



↑まだ開発中の画面だが、CGのリアルさは最高

東京・町田 キャノンボールシティ

アメリカンムードいっぱいの郊外型パーク

スポーツゲーム、体感マシンが充実

施設の細部までアメリカをイメージして作られた園内。ゲームコーナーの外装はアメリカの映画館風だ。ゲームマシンは体感マシンやスポーツゲームが数、種類とも充実。屋外の中央広場では、3オン3、ローラーブレードなどのアウトドアスポーツまで楽しむことができる。また、毎月フリーマーケットなどの各種イベントも行なわれているので、事前にスケジュールをチェックするとおトクかも。

スピンドレックス 1回600円

ココでしか乗れないスーパー大回転マシン

このパークでしか乗れない「スピンドレックス」が人気ナンバーワンのマシン。球体のコックピットに乗り込み、モニターの映像にあわせて機体が上下運動と360度の大回転で動き回る。


➔プレイ時間は2分30秒。激しく回転するので、プレイヤーはシートベルトを装着

まだまだあるぞ


「ワンダーシップ」「バーテクサー」などの大型マシンが充実しているのも、広い敷地面積をもつ「キャノンボールシティ」ならではのセールスポイント


東名高速インターチェンジに近いこともあって、来園者の90%は車を利用。駐車場のスペースも十分だ。その一角には、映画『バットマン』でおなじみのバットモービルなど、珍車も展示

当店の人気マシンベスト5

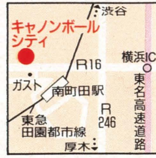
大型の体感マシンが人気


➔「スピンドレックスは4つのソフトがあって、どれもおもしろいですよ。なかでも新作ソフト『トイズレーシング』は人気がありますね」とスタッフの藤岡さん

1.スピンドレックス
2.ワンダーシップ
3.ハイパーディスコタイフーン
4.リアルパンチャー
5.ラブラブシミュレーション



➔映画『アメリカン・グラフィティ』を思わせる園内



DATA
町田市鶴間587
¥大人500円 小人300円 休なし
☎0427・99・6800
➔P.67INDEX参照

大阪・千日前 プラボ千日前

通信機能つきレースマシン34台のラインナップがスゴイ!

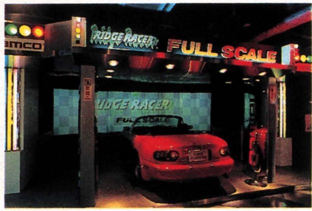
グループ向きの大型マシンが勢ぞろい

2階のレーシングマシンコーナーを海、メダルコーナーを陸に見たてた凝った内装の店内には、通信機能つきのレーシングマシンが4機種34台もある。「関西でこれだけの通信マシンがあるのはうちが一番じゃないですか」(田中店長)。3階にはリッジレーサーのフルスケール、ギャラクシアン3シアター6の大型マシンが2台もあって、仲間同士ワイワイ騒ぎながら遊ぶのには絶好のスポットだ。

リッジレーサーフルスケール 1回500円

ロードスターに乗り込む実車感覚のゲーム

50インチの大型画面とユーノス・ロードスターの実車を使ったリッジレーサーは列ができるほどの人気。彼女を助手席に乗せて楽しむカップルも多いが、ドライビングがヘタだとフラレる危険も!?



まだまだあるぞ


通信マシンの充実度は関西一! 8人で同時プレイできる「ファイナルラップR」や「スズカエイトアワーズ」などに人気が集まっている


落ち着いた照明の一角にあるのが占いマシンのコーナー。なかでも余命算出ゲーム「X−DAY」はカップルの人気が高い

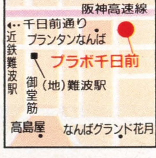
当店の人気マシンベスト5

こんなツワモノもいる!


➔「最新マシンの『アタック・オブ・ゾルギア』は6人乗りのマシンなんですけど、1人でプレイして敵を倒したお客さんもいましたよ」とスタッフの勝部さん

1.アタック・オブ・ゾルギア
2.リッジレーサー フルスケール
3.X−DAY
4.ヴァンパイア
5.エキサイティング・ボートレース





DATA
大阪市中央区千日前2-9-17
アムザ1000 休なし
☎06・634・7031
➔P.67INDEX参照

JAMMAショー開催 アーケードゲームの最新作が勢ぞろい!

社団法人アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)が主催するアーケードゲームの大展示イベント「第32回アミューズメントマシンショー」が、千葉の幕張メッセで9月21日から23日まで開催。国内・外のアミューズメントマシン関連のメーカー各社が、最新作や発売予定作を出展する。一般入場は23日のみだが、最新ゲームを一般のゲームスポットに出る前に遊べるとあって、今年も盛況が予想される。
㊐9月23日(一般公開日)
¥中学生以上2000円 小学生以下1000円
㊛JR海浜幕張駅徒歩5分
㊫03・3438・2363 日本アミューズメントマシン工業協会

あなたもGWの誌面づくりに! 読者スタッフを大募集

当ページでは、読者スタッフを随時募集中です。読者代表としてゲームスポットやアミューズメントスペースの取材に同行していただき、レポートや写真のモデルとして誌面づくりに参加していただきます。条件は18歳以上で、平日の昼間に取材に同行していただける方。取材時には交通費、昼食のほか、薄謝を予定しています。ご応募の方は履歴書(サイズ明記)、顔写真、全身写真を同封のうえ、〒160 新宿区坂町27−5市ケ谷光風ビル 角川書店ゲームウォーカー「読者スタッフ募集係」まで。電話番号をお忘れなく!


➔最新ゲームスポットや新作のゲームで遊べてしまう特典付き! 楽しんでお仕事

ゲームウォーカー マシンクロスレビュー

文末の星印は、各レビュアーがそれぞれ独自の観点から評価。最大値が5ツ星。ただし、独断と偏見がまじってる可能性大！

MACHINE CROSS REVIEW

最新機種以外にも面白いゲームはたくさんある。息の長いものから、妙に楽しくてハマッてしまいそうなものまで、4人のレビュアーがそれぞれの観点から2機種をレビュー

リーサルエンフォーサーズ THEウエスタン

コナミ　1人1回100円

6発の弾丸を撃ちつくしたら、画面の外に銃口を向け補充するなど、新しい感覚が受けて、今も人気のシューティングゲームの第2弾、西部劇バージョン。9のステージがあり、いかにも西部劇っぽいシチュエーションが用意されている

ウィングウォー

セガ　1人1回100円～

戦闘機、戦闘ヘリなど、全8機中1機を選び、1対1で空中戦の腕前を競う対戦型ゲーム。ミサイルとバルカン砲を使い相手を攻撃。3次元CGで描かれた都市上空や山岳地帯を飛び回るドッグファイトはとってもリアルで燃える

一般男性代表 ●夏原 武

ゲームスポットでは肉体酷使型が好み。腕相撲からパンチング、キックなど翌日身体が痛くなるほど過熱ぎみ。ゲームですっきり爽快感がモットーだけど、格闘ゲームではかえってストレスがたまるー。

裏世界からゲームまでこなすフリーライター。なにかとデカイ

ミサイルもバルカンも撃ちすぎに注意（ウィングウォー）

フライトシミュレーター感覚のシューティングってのかな。慣れるまでは飛ぶだけで苦労しちゃった。エキスパートモードになると機体がロールや旋回をするので頭がグラグラ状態。主にドッグファイトモードで遊んだんだけど、ミサイルを撃ちすぎてアウト。じゃあ、弾切れの心配がないバルカンだ、と思ったらこっちもオーバーヒートとかするし。回避行動が難しいかな。

★★

ストレス解消に最適ガンガン撃て（リーサルエンフォーサーズ THEウエスタン）

反射神経を試されてる感じでスリルがいい。ついコンティニューしたくなるのだ。今年は映画でもブームになってる西部劇が舞台だしガンガン撃って遊ぶのだから、プレイするスポットを選んじゃうね。ゴチャゴチャしてるとフットワークが使いにくいしね。彼女と2人で騒ぎながらやったらストレス解消にもなった。弾切れで焦って台に銃をぶつけて注意されてしまった私。

★★★★

一般女性代表 ●中森 裕美

仕事のストレスを、レーシングゲームと車で解消する毎日。しかし、もともとドンクサなのでゲームの腕は？？最近は、深夜のアーケードで通信機能搭載のデイトナUSAに燃えている。

シュシュや日本版プレミアなどで活躍中の映画ライター

迫力ある画面に燃えて夢中になる（ウィングウォー）

はっきり言って難しい。プレイしたのは、ビギナーズモードだけど、オフェンスとディフェンスが唐突に切換わるのでそのスピードについて行くだけで精一杯。画面のアドバイスなんて見ている余裕はナシ。でも、臨場感たっぷりの画面に燃える燃える！　思わず体ごとよけてしまうほどの迫力に、悲鳴をあげながら夢中になってしまったワ。難しいけど、やりがいはあり。

★★★

ビギナー向けのゲームで撃ちまくり（リーサルエンフォーサーズ THEウエスタン）

コレ、私のようなゲームビギナーにうってつけ！　ガンガン撃ちまくるというよりは、慎重に狙いをさだめてひとりずつ敵を倒していくタイプなので、余裕をもってプレイできる。最初は弾丸の補充でてまどったけど、慣れれば画面に出る武器アイテムもとりやすいし、すぐに醍醐味が味わえる。特に、画面の横移動がスリリングな〝列車強盗〟ステージがオススメ。

★★★★

ゲームマニア代表 ●あすか たかひろ

最近は、少しヒマがあるとすぐにウィングウォーをやっています。100円でできるお店があるので、とてもリーズナブル。でも、熱くなるとコンティニューしまくるので、結局同じだ。とほほー。

格闘ゲームが大好きな、ゲームライター。妻子を愛する家庭人

大空を自由に飛翔して対戦撃墜王をめざすぞ（ウィングウォー）

選べる機体が、アンティークな複葉機から、ジェット戦闘機、戦闘ヘリまでそろっているのがグッド。操作方法はあまり変わらないのに、機種それぞれの特徴がうまく出ているのに感動してしまった。特に、戦闘ヘリのホバリング攻撃などが決まると、気分は最高！　ゼロ戦やフォッカー複葉機でエースパイロットを狙うのが、やはりこのゲームではナイスな感じだ。

★★★★★

西部の荒野でガンマンと勝負だ！（リーサルエンフォーサーズ THEウエスタン）

ガンマンがわらわら出てきたり、弾丸補給の仕方が慌ただしいなど、ウエスタンっぽいのが楽しいな。味方のはずの騎兵隊員やら逃げてきた人が、悪党を撃つのを邪魔する…どきなさい君たち。コンバット・シューティングでは、2連射するのが基本らしいけど、ここでそれをやったらすぐにアウト、注意しよう。西部劇特有の駅馬車などのフィーチャーも面白いぞ。

★★★

本誌代表 ●谷口 誠

対戦格闘ゲームは、今も大はやりです。私も大好きでよくやりますが、コマンド操作が下手で必殺技がうまく出せません。だからすぐに負けてしまいます。誰か上手になる方法を教えて下さい。

SEから転職した現在修業中の編集者。別名〝GW仮面〟

エキスパートモードでドッグファイト（ウィングウォー）

攻撃と逃げるのを交互に繰り返すビギナーズモードより、ドッグファイトが楽しめるエキスパートモードが面白い。ミサイルとバルカン砲はうまく使い分けないと勝てないのだが、ついつい熱くなってミサイルを乱射。すぐに撃ちつくしてしまった。スロットルの使い方も重要だ。フルパワーだけで飛んでいたら、減速した相手を追い越してしまい、後ろから攻撃を受けて負け。

★★★★

ウエスタンの世界にひたってみよう（リーサルエンフォーサーズ THEウエスタン）

銀行強盗や駅馬車強盗を撃ち倒し、正義の味方の保安官になったような気分にさせてくれる。攻撃してくる画面の悪党は、銃だけではなく弓矢や斧など、いかにも西部劇のイメージを出している。攻撃してすぐに隠れてしまう奴もいるので、最初はどこから撃たれたかわからず2発ほど当たってしまった。その上間違えて一般人を撃ってしまいあっというまにゲームオーバー。

★★★

今月の掲載アーケードMAP

北海道 東北 首都圏

千葉BK　ギャレッソ津田沼店　山一證券　松戸　東京　パルコ　新京成線　JR線　津田沼駅　新津田沼駅

ギャレッソ津田沼店

原宿　タイトーステーション　109-②　富士BK　宮益坂　ハチ公　東急東横店　JR渋谷駅　東急文化会館　東急渋谷駅

渋谷 タイトーステーション

（地）乃木坂駅　赤坂通り　外苑東通り　六本木ギーゴ　防衛庁　三菱BK　渋谷　六本木通り　首都高速　（地）六本木駅　アマンド

六本木 ギーゴ

大塚　サンシャインシティ　池袋ギーゴ　三越　東急ハンズ　明治通り　ロッテリア　首都高速　JR線　池袋駅　西武　西武池袋駅

池袋 ギーゴ

渋谷　キャノンボールシティ　R16　横浜IC　ガスト　南町田駅　東名高速道路　東急田園都市線　R246　厚木

町田 キャノンボールシティ

函館本線　札幌駅　地下鉄東豊線　札幌駅　全日空ホテル　ニューオータニ　PCキャロットサッポロファクトリー店　明治生命

PC＝キャロットサッポロファクトリー店

山下公園　首都高速　山下町　石川町駅　元町通り　港の見える丘公園　ジョイポリス　山手

横浜 ジョイポリス

赤羽　あさひBK　明治通り　ジークス　京浜東北線　王子駅　本郷通り　石神井川　紙の博物館　飛鳥山公園　田端

王子 ジークス

泉区役所　ナムコランド　イトーヨーカドー　戸屋　(地)泉中央駅

仙台 ナムコランド

7月のオープン以来、大盛況の横浜ジョイポリス。首都高新山下ランプのすぐ近くにあり、2か所の専用駐車場も用意されている

今月のアーケード&マシンINDEX

ARCADE & MACHINE INDEX

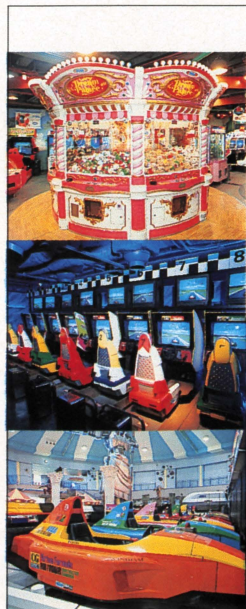
地域	店舗	Ⓐ VR-1	Ⓑ バーチャルシューティング	Ⓒ マッドバズーカ	Ⓓ アストロノミコン	Ⓔ レイルチェイス・ザ・ライド	Ⓕ バーチャフォーミュラ	Ⓖ デザートタンク	Ⓗ 真サムライスピリッツ	Ⓘ アタック・オブ・ゾルギア	Ⓙ キング・オブ・ファイター	Ⓚ バーチャル・ベースボール	Ⓛ スポーツフィッシング	Ⓜ ストリートシューター	Ⓝ ハイパーディスタンス	Ⓞ タッチダウンパス	Ⓟ ザ・Jリーグ1994	Ⓠ リーサルエンフォーサーズ	Ⓡ ウィングウォー
北海道	PC=キャロットサッポロファクトリー店 ☎011・207・4410札幌市中央区北一条東4−1−1　札幌ファクトリー一条館 ⏲朝10:00〜夜10:00　㊡月1回									●	●								
東北	ナムコランド ☎022・374・8670　仙台市泉区泉中央1−5−1　イトーヨーカドー仙台泉店5F ⏲朝10:00〜夜7:00　㊡火										●								
首都圏	六本木ギーゴ ☎03・5474・0787　港区六本木7−14−4 ⏲昼0:00〜深5:00/祝休日・昼0:00〜深0:00　㊡なし							●			●		●				●		●
首都圏	キャノンボールシティ ☎0427・99・6800　町田市鶴間587 ⏲月〜木朝11:00〜夜22:00　金朝11:00〜深2:30　土朝10:00〜夜23:00日祝朝10:00〜夜22:00													●	●			●	●
首都圏	王子ジークス ☎03・3912・8293　北区王子1−4−1 ⏲朝10:00〜深0:00　㊡なし										●	●						●	
首都圏	タイトーステーション ☎03・5463・6565　渋谷区渋谷1−24−12 ⏲朝10:00〜深0:00　㊡なし										●			●	●	●	●	●	●
首都圏	ジョイポリス ☎045・623・1311　横浜市中区新山下1−14−18 ⏲朝10:00〜深0:00　㊡なし	●		●	●	●	●	●					●				●		●
首都圏	ギャレッソ津田沼店 ☎0474・74・4761　船橋市前原西2−15−16酒井ビル ⏲朝9:00〜深0:00　㊡なし										●						●	●	
中部	タイトーインエルニーニョ ☎052・242・0209　名古屋市中区栄3−2−32 ⏲朝10:00〜深0:00　㊡なし													●	●				●
関西圏	エスパシオ　セガ ☎06・374・4161　大阪市北区鶴野町1−12 ⏲朝11:00〜深0:00　㊡なし							●			●								●
関西圏	プラボ千日前 ☎06・634・7031　大阪市中央区千日前2−9−17アムサ1000 ⏲朝10:00〜深0:00　㊡なし								●	●	●						●		
関西圏	ジョイランド天六 ☎06・351・1530　大阪市北区天神橋筋6−4−9 ⏲朝10:00〜夜11:45　㊡なし								●		●			●					●
関西圏	ガルボ ☎06・615・5363　大阪市住之江区南港北2−1−10ATCビル・オズ ⏲朝10:00〜夜11:00　㊡なし		●		●		●	●					●			●			●
関西圏	プリッズ姫路店 ☎0792・33・4280　姫路市飾磨区細江520 ⏲朝10:00〜夜11:00/金土祝前朝10:00〜深0:00　㊡なし									●	●			●			●		
中・四国	プラボ福山 ☎0849・45・7716　福山市南蔵王町5 ⏲昼0:00〜深0:00　/金土祝前朝10:00〜深0:00　㊡なし									●	●						●		
中・四国	セイタイトー高松 ☎0878・68・4975　高松市上天神字源太也186−1 ⏲朝10:00〜深0:00　㊡なし													●	●				●
九州	セガワールド鹿児島 ☎0992・53・9512　鹿児島市新栄町1−28 ⏲朝10:00〜深0:00　㊡なし							●			●						●		●

今月のプレゼント



バーチャルシューティング「ロックオン」セットを5名様に

58ページで紹介したガルボの人気アトラクション「バーチャルシューティング」が自分の家でも楽しめる！
仮想現実空間で迫真のシューティングプレイが体験できる「ロックオン」(セガより発売中　5800円)を、2台1組で5名様にプレゼントします。ハガキに住所・氏名・年齢・職業を明記のうえ、〒160新宿区坂町27−5光風ビル7F　角川書店ゲームウォーカー「ロックオン」プレゼント係まで

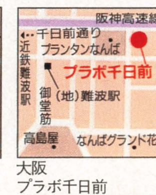




セガワールド
鹿児島

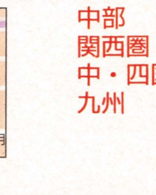


プリッズ
姫路店



大阪
プラボ千日前

中部
関西圏
中・四国
九州



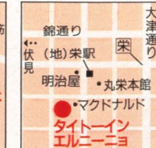
プラボ
福山



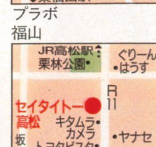
大阪
ジョイランド天六



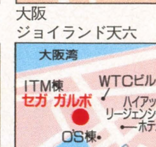
名古屋　タイトーイン
エルニーニョ



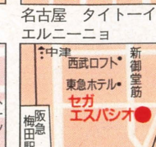
セイタイトー
高松

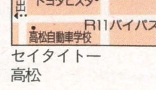


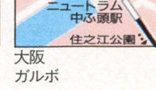
大阪
ガルボ

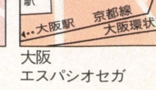


大阪
エスパシオセガ









新ハード3機種の登場でわかった
ゲームの新しい可能性

おなかを満たしてくれるおいしい物が
とっても欲しくなるこの季節
好奇心をくすぐるマシンが発売される
個性的で強力なソフトをそろえた
3機種の気になる部分を徹底分析!

撮影／高橋昌嗣　協力／ソニー株式会社03・5448・3311



スーパー32X



ネオジオCD



プレイディア



ソフトの大胆な低価格化で、買い控えしていた層に強力アピール！

CDでの長所短所を聞く!

ゲームセンターでも人気の高い「対戦格闘ゲーム」。このジャンルはネオジオの最も得意とするところだ。対戦で悔し涙を流す前にこのハードを買って特訓!?



ネオジオCD

発売メーカー　エス・エヌ・ケイ
価格　4万9800円
発売日　9月9日

主なハードスペック
CPU／　Z80A
　68000
メモリ／
D-RAM　56Mビット
V-RAM　512Kビット
S-RAM　64Kビット
色数／65,536色
標準CD-ROMドライブ

ネオジオCD ココが気になるその①

ネオジオがこう変わった GWが徹底的に検証する!

Q：編集部の質問　A：開発メーカーの回答

従来のネオジオとはどこが違うのか?

Q ここ最近になって各社から続々と発表されている次世代機とはどう違うのでしょうか？　また、どのようなところがこのマシンのウリなのでしょうか？

A 基本的には次世代機として開発したわけではなく、すでに発売されている家庭用ネオジオのCDロムバージョンとして開発しました。他社の次世代機の対抗機として発売するのではなく、今までソフトをより楽しんでもらうために出しました。

やはり想像どおりの回答が返ってきた。次世代機との関係は全くない。なぜなら家庭用ネオジオ自体のコンセプトがゲームセンターのゲームと全く同じものが安価に遊べる、といったモノだからだ。

ゲームセンターで楽しんだゲームの続きをそのまま家庭で遊ぶことができる。そしてこのコトがネオジオの最大の利点となる。

また、従来のネオジオがROMだったのに対し、今回はCDを採用したということ。これはより安価に安定したソフト供給ができるということだ。大容量をウリにしたネオジオにはもってこいのメディアといえる。

以上のことをふまえると、ある意味で次世代機の先をいっているゲーム機なのかもしれない。



黒を基調とした色合いやデザインはオーディオ機器をイメージしたものに仕上がっている

CDになりソフトはどこが変わるのか?

Q ソフトはどのようなジャンルのモノが発売されるのですか？　また、環境ソフトや教育ソフトなどゲーム以外のソフトの発売予定はあるのでしょうか？

A 現在は、アーケードの流れから、対戦格闘モノが主流となっていますが、色々なジャンルに挑戦してみたいとは思っていますし、新旧合わせて続々とリリースする予定です。しかし、ゲーム以外のソフト(たとえば環境、教育など)は残念ながら現在予定はありません。

アーケード一本槍。まさにこのマシンのコンセプトどおりのソフトラインナップだ。詳しい発売予定は左ページにリストを載せておいた。

新作ソフトの発売時期についてだが、実際にはアーケード版が発売され、1か月後に従来のネオジオで発売、さらにその1か月後にネオジオCDで発売される、とのこと。この2か月遅れを早いとみるか、遅いとみるかは意見のわかれるところだが(現実問題としてはゲームセンターで新作が発表されて1〜2か月で消えてしまうとは考え難い)。

気になるのはソフトの供給形態。さきほども上で触れたが、今まではROMカセットだったのがCD-ROMに変わり、かなり安価に(2〜3万円が5〜8000円に)入手できるようになる。これにより今までは高嶺(高値?)の花だったネオジオがかなり身近なものになるのではなかろうか。

普通の音楽CDも、多彩なプログラムモードで、CDプレイヤーと比べても遜色なく再生できる



CD-ROMの読み込み画面はサルがお手玉をして待ち時間の苦痛を緩和してくれる(?)

CD-ROMでの待ち時間が気になる

CD-ROMはデータを読みこむための〝待ち時間〟がかかる。ネオジオCDはメモリーを増やすことで読みこみ回数を減らしているが、1回の読みこみで10数秒かかってしまうこともある。安価になった分は、少々の我慢も必要かも？





アーケード志向の強い人にはますますオススメのネオジオCD。ソフトのラインナップにはかなり強力なものがある。

他にも気になるQ&A

Q 今回はパッド2つが標準装備ですよね、なにか理由でもあるのでしょうか？

A より家庭用ゲーム機に近づいたネオジオ機として認識してもらうためです。

Q 今まで発売されたネオジオソフトはすべてCD版が出るのでしょうか？　またCD版でのみ発売するソフトの予定はありますか？

A 可能な限りリメイクする予定です。CD版のみのソフトはこのハードの普及しだいだと思います。

Q オプションなどは従来の物が使えますか？

A ACアダプターは専用ですが、ジョイスティック、映像ケーブルなどは従来のものが使えます。

ネオジオCD ココが気になるその2 どんなゲームが発売されるのかイッキに公開！

対戦格闘ゲームをメーンとしたネオジオのソフトラインナップはどれもがゲームセンターで活躍していたものばかり。できのよさはキミ自身が知っているはずだ。それらのソフトの中でどのソフトがネオジオCDで発売されるのか大変気になるところだ。これから紹介するのは、発表になっているタイトルだ。まだ持ってない人はチェック！



➡ROMカセット版とCD版は全く同じ内容（もちろんアーケードとも同じ）。違うところといえば音楽がアレンジされて豪華になっていることぐらいか



餓狼伝説スペシャル

エス・エヌ・ケイ　7800円
9月9日発売中
ジャンル…対戦格闘

ボガード兄弟がCD-ROMで甦る

映画化、コミック、最近では兵庫県警のキャンペーンポスターにまで採用されてしまうほど人気が高い「餓狼伝説」。その3作目「餓狼伝説スペシャル」がネオジオCDと同時に発売される。すでにゲームセンターやネオジオでは発売されているソフトなのでプレイした方も多いとは思うが、ざっと説明すると、15人もの個性的なキャラクターたちが一対一の闘いをする対戦型格闘ゲーム。

画面に奥行きをもたせた独特の2ラインバトル、多彩なアクションやボイス、そして一発逆転の勝利を決める超必殺技など、特徴を挙げればキリがない。

もしソフトを購入する前にゲームセンターでみかけたら一度プレイして、その魅力を体験することをオススメする。

サムライスピリッツ

エス・エヌ・ケイ　7800円
9月9日発売中
ジャンル…対戦格闘



⬇お互いの間合いが広がると、画面もそれに合わせてズームダウンする



➡戦いの場はさまざま。ここは武蔵、小次郎の巌流島をモチーフとした「厳流島」
⬇勝ちゼリフはキャラクターによって違う。これは天下無敵の熱血漢「覇王丸」

俺の強さは天下一。
お前じゃ勝ち目はないんだよ。

純和風剣劇アクションCD-ROMに見参！

前出の「餓狼伝説」が素手での闘いだとしたら、この「サムライスピリッツ」は刀と刀の鍔ぜり合い。純和風チャンバラアクションといえよう。

マンネリぎみだった対戦格闘ものに独自の世界観を盛り込んだ内容はエポックメーキング的なソフトといえる。

侍や居合い切りの達人といった日本風なものをはじめ、古代聖戦士やアメリカ忍者などのさまざまな8人のキャラクターが登場。

龍虎の拳

エス・エヌ・ケイ　6800円
9月9日発売中
ジャンル…対戦格闘

妹ユリを助け出す為龍と虎が立ち上がる

謎の犯罪組織にさらわれた妹ユリを助け出すため、リョウ・サカザキはサウス・タウンへと向かった…。と、かなりストーリーを重視したソフト、それがこの「龍虎の拳」だ。

ネオジオのハードの特性（画面の拡大、縮小）を生かしたズームアップダウンや、気力ゲージといった新たな概念の導入、そして試合前のキャラクター同士の会話など、ゲームの演出に関しては目をみはるものがある。

またこの「龍虎の拳」でのストーリーの核心が明らかになる「龍虎の拳2」が既にゲームセンター及びネオジオで発表されている。もちろんネオジオCDでも発売される。



ロバート・ガルシア
リョウの親友、そしてライバル
リョウと供にサウス・タウンへ

⬆➡プレイヤーが選べるキャラクターは8人、ただし1人用ストーリーモードの場合は、リョウ、ロバートのいずれか2人を選ぶ

その他のラインナップ

NAM-1975
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／シューティング
ベトナム戦争を舞台とした疑似3Dシューティングゲーム。敵ボスを倒しベトナムに平和を。2人同時プレイ可能。

リーグボーリング
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／スポーツ
ビデオゲームでも異色のボウリングゲームがネオジオCDで発売される。最大4人までプレイすることができるのも魅力。

麻雀狂列伝
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／麻雀
ネオジオでは唯一の麻雀ゲーム。BGMに演歌が流れたり、対局者がしゃべったりとにぎやかなプレイが楽しめる。

ASOII―ラストガーディアン―
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／シューティング
名作シューティング「ASO」がネオジオソフトとして帰ってきた。パネルやパーツシステムなど、前作をうまく継承している。

トッププレイヤーズゴルフ
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／スポーツ
画面の拡大、縮小を利用したゴルフゲーム。実在のゴルファーを模したプレイヤーたちとコースを回ることができる。

JOYJOYKID
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／パズル
4つの正方形で構成されたブロックをうまく積み上げ消してゆくアクションパズルゲーム。面クリア型なのでメリハリのある内容となっている。

ザ・スーパースパイ
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／アクション
3D画面のアクションゲームで謎を解きながらゲームを進めていく。難易度はわりと難しめ。自信のある方は挑戦してみては？

バーニング・ファイト
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／4800円／アクション
殴る、蹴る等多彩なアクションで敵をけちらす痛快アクションゲーム。大阪の街なみが再現されたステージ構成は必見。

フットボールフレンジー
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／5800円／スポーツ
アメリカンフットボールを題材にしたスポーツゲーム。ルールがわからなくても親切設計で初心者でも安心して楽しめる。

餓狼伝説
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／5800円／対戦格闘
今やネオジオを代表するゲームとなった餓狼伝説のシリーズ1作目。対戦ほか、協力して敵を倒すシステムは今でも目新しい。

ラストリゾート
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／5800円／シューティング
比較的シューティングが少ないネオジオの中でもキラリと光る一作。きれいなグラフィックと独自のパワーアップシステムがウリ。

ベースボールスターズ2
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／5800円／スポーツ
ネオジオ初期の作品「同1」のリメイク版。大リーグさながらの迫力あるプレイが楽しめる。CPU戦ほか2人でも対戦可能。

キングオブモンスターズ2
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／5800円／アクション
怪獣同士の戦いという珍しい題材を扱ったソフト。それぞれ怪獣によって技が違う。クウォータービュー（斜上）の視点もなかなか。

餓狼伝説2
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／6800円／対戦格闘
前作から大幅に登場キャラクターも増えて、ネオジオの座を不動のものにした人気シリーズ第2弾。超必殺技は壮絶のひと言。

龍虎の拳2
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／7800円／対戦格闘
「龍虎の拳」では謎のままだったストーリーが「2」で明らかになる。超必殺技とは別に、隠れ必殺技もあるので技探しの楽しみも。

得点王2
エス・エヌ・ケイ／94年9月9日／7800円／スポーツ
ネオジオのラインナップでは珍しいサッカーゲーム。自分だけのオリジナルチームをカスタマイズできるのが最大の特徴。

メガドライブも低価格で華麗にパワーアップを遂げる!

次世代機と互角になる!?

**メガドライブを次世代機に近づけるためにスーパー32Xを開発
しかし、このスーパー32Xを搭載することによって
セガサターンとどれくらい違うのかというところを質問してみた!**



スーパー32X

発売メーカー　セガ・エンタープライゼス
価格　未定
発売日　年内予定

主なハードスペック
CPU/　SH2(32bitRISC)×2
メモリ/
ワークRAM　2Mビット
ビデオRAM　2Kビット
IPLRAM　8Kビット
色数/　32,768色
サウンド/PWM音源2ch

Q:編集部の質問　A:開発メーカーの回答

スーパー32X ココが気になるその①
スーパー32Xと次世代機どのへんに違いがあるの?

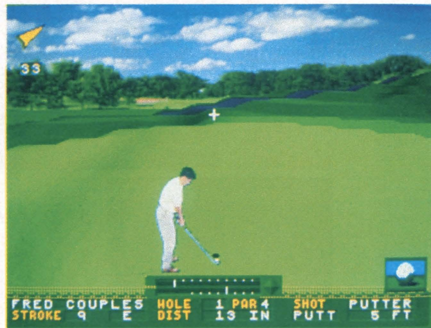
次世代機にどこまで迫れる?

Q スーパー32Xは、メガドライブに接続することによって、次世代機並みの仕様になるそうですが、実際にはどのあたりまで、次世代機と同等のものになるのですか?

A 従来のゲーム機では表現できなかったものを実現するのが次世代機です。スーパー32Xはこれとは違い、今あるメガドライブの機能を低価格でパワーアップさせるためのアップグレードブースターです。次世代機とはちょっと違いますよ。

メーカーからの回答を見る限りでは、スーパー32Xと次世代機は、めざすものが違うように思える。次世代機とは、既存のゲーム機の、性能的にできなかったことを実現可能にするという考えのもとに開発されたマシンという感じである。しかし、このスーパー32Xは今あるゲーム機(この場合、メガドライブだけに限られてしまうのだが)で、実現不可能であったことを、どうやって実現させるか考えて作製された機械のようである。ここからもわかるとおり、スーパー32Xを接続したメガドライブと各種次世代機では、製作コンセプトがすでに違うことから単純には比較できないことがわかる。そして全く違ったマシンということは、価格などに色濃く反映されている。

たとえば、1万4800円という価格設定。メガドライブをもっている人は、この値段を支払うことによって、一歩進んだマシンを入手することが可能になる。この価格の価格設定は大きな魅力のひとつ。現在メガドライブをもっていない人でも、中古でメガドライブ本体を購入すれば、同じ感動が味わえる。まさに夢のアップグレードブースターといった感じが強い。



↑スーパー32Xを接続することによって、今までのメガドライブでは味わえなかった、美しい画面を見ながらゲームが楽しめる

アップグレードブースターっていったい、何のこと?

簡単に説明すると「機能アップをはかるためのツール」。つまり、このスーパー32Xをメガドライブ上部に接続することによって、次世代機並みの性能アップをし、よりおもしろいゲームを低コストで楽しんでしまおう。というアイテムなのです。

スーパー32Xの今後のソフト展開

Q スーパー32X対応のソフトでは、今後どういったジャンルのゲームを発売していくのですか? また、次世代機などで発売されている教育ソフトなどの発売も考えているのでしたら、教えてください。

A アーケードゲームの移植が、ソフトの中心になっていくでしょうね。また、教育ソフトなど違った分野にも挑戦していきます。

やはり、スーパー32Xの性能を生かして、「バーチャ・レーシング」「アフターバーナー」などのアーケードゲームを移植していく方向というのが、メーカーからの回答である。だとすると今までメガドライブという機能上の制限があり、移植が難しいといわれていたゲームの移植や、新タイトルの早い時期の移植なども期待できそうだ。もちろん、スーパー32Xの性能を生かすということであれば、性能をフルに生かしたオリジナルゲームが発売される可能性も高いはず。今後のセガの動向は要チェックだ。

さらに、メーカーからの回答では、教育関係などのゲーム以外のソフトも発売される可能性が高いので、新たな展開も予想されるだろう。



↑アーケードゲームでセガ看板ともいえる「バーチャ・レーシング」。このソフトもスーパー32X対応で発売



↑あのソニックも格段に美しくなって再登場する可能性もあるらしい

他にも気になるQ&A

Q 曲線主体の独特な形をもっているスーパー32Xですが、デザイン面で考慮したことがあれば教えてください。また、そのデザインを商品化するうえでの苦労話などもあれば教えてください。

A 考慮した点としては、メガドライブやドライブ2に接続した際の一体感を第一に、他のメガドライブファミリーの接続も考えてデザインを行っています。特に苦労した点は、コンパクト感を出すために曲線をコントロールした点ですね。

Q ソニックなどのメガドライブで人気のあるシリーズは、スーパー32X対応で発売されるのでしょうか。

A 現在予定ラインナップには入っていませんが、楽しみに待っていてください。ほかにも、クールなキャラクターのゲームなども考えてますよ。



↓スーパー32Xのこの曲線主体のデザインにも、開発段階での苦労話が存在したらしい

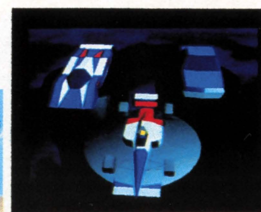
新ハード3機種の登場でわかった ゲームの新しい可能性

スーパー32X ココが気になるその2 どんなゲームが発売されるのかイッキに公開!

メガドライブの機能を大幅にパワーアップさせるアップグレードブースター「スーパー32X」。では、スーパー32Xを装着することによりメガドライブがどのように生まれ変わるのかソフトを通して紹介することにしよう。そのハイクオリティな映像を利用した魅力あふれるソフトからその性能をキミ自身が分析してくれ。



VRボタンにより視点を変えることができるのがこのバーチャ・レーシングの特徴



アーケード、メガドラからの追加機能として32X版では3種類の車が選べるようになった





TVのF1中継でもおなじみのドライバーの視点。この視点でゲームをプレイすればF1ドライバーたちがいかにすごいか身にしみてわかるハズ

V.R. デラックス

セガ・エンタープライゼス　価格未定
'94年末発売予定
ジャンル…レース

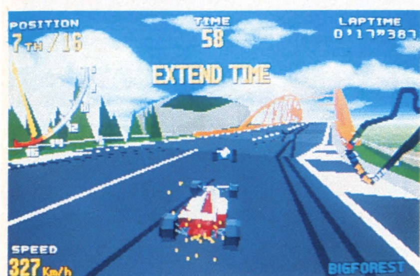
アーケードを超えるグレードと迫力!

アーケードで大人気を誇ったV.R.(バーチャ・レーシング)がスーパー32Xに登場する。すでにメガドライブでも同名ソフトがリリースされているが、今回のスーパー32X版はその第2弾。

アーケード、メガドライブでのウリであるVRボタンによる視点変更やリアルな操作感覚などはそのまま再現される。

車種は3種類選べるようになりゲーム性が向上、コースもアーケード版の3コースにオリジナルコースがいくつか追加される。そしてメガドライブ版ではなかったコースレコードのバックアップも付く予定だ。

ポリゴン数は前作メガドライブ版の2倍以上、色数も大幅に増え(512色中16色から3万2768色中256色)、まさに32Xのパワーを見せつけるソフトとなりそうだ。



シャドウ・オブ・アトランティス

セガ・エンタープライゼス　価格未定
'94年末発売予定
ジャンル…アドベンチャー

海底深く眠るアトランティスの謎!

メガドライブ(メガCD)で以前に発売された「ライズオブザドラゴン」の流れをくむ32X用新感覚アドベンチャーゲーム。深海に半分埋まった沈没船やゆったりと流れる海流の表現、潜水艦内部の緻密な表現など、グラフィックや動きはほかのソフトと一線を画したハイレベルなソフト。

内容に関してはまだはっきりとしたことがわかっていないためなんともいえないが、おそらく海底探査をメーンとした潜水艦モノのアドベンチャーゲームになると思われる。



船もしくは潜水艦の内部であろう。リアルということばだけでは片付けられない何かがある





エイ型の潜水艇がサーチライトで海底を照らし出す。そこにはいったい何が見えるのか? そして本文中でも触れた沈没船の写真。微妙な色づかいに注目したい





宇宙空間での戦いやデススター突入シーン、X-Wingなど、映画の1カットとしても見劣りしない映像。アーケード版では2人同時だととても盛り上がるのだが、スーパー32X版ではどうサポートされるのだろうか。R2-D2やC-3POの2体のロボットの掛け合いにも期待したい

スターウォーズ アーケード

セガ・エンタープライゼス　価格未定
'94年末発売予定
ジャンル…シューティング

シリーズ3作舞台にした壮大なスケール

最近発売されたアーケード版「スターウォーズ・アーケード」の移植作品。

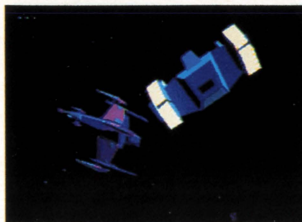
アメリカでは劇場用映画「スターウォーズ」の第4作がつくられているとかいないとかいう噂が流れているが、このソフトはシリーズ3作の敵を倒すといった内容になっている。

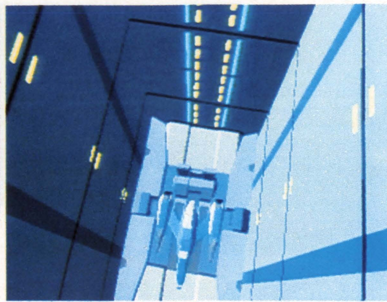
ポリゴンにテクスチャーマッピングという技術を駆使して画面上にリアルに展開される「スターウォーズ」ワールド。

X-Wingを操りデススターを破壊すればルーク、ハン・ソロ気分?

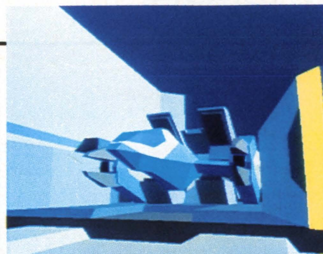


帝国軍の首領ダース・ベイダー、主人公ルークの父親なのは周知の事





⬆➡ドックから自機が発進するシーンは、ひと昔前のゲームでは考えられないすごさ。メガCDで発売された「シルフィード」にも似たような演出があったが、それ以上だ



⬆宇宙空間に浮かぶ2隻の戦艦。開発中ということを差し引いてもクオリティは高い

ステラーアサルト

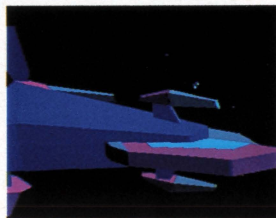
セガ・エンタープライゼス　価格未定
'94年末発売予定
ジャンル…シューティング

3Dの大迫力に興奮ポリゴンシューティング

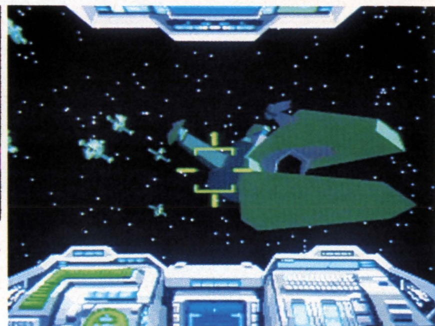
スーパー32Xでの完全オリジナル作品。ポリゴンで構成される3D宇宙空間を縦横無尽に飛び回り敵を破壊する3Dシューティング。

小惑星ステージや敵基地内部など、特色のあるステージが多数用意されていて飽きのこない内容になっている。スーパー32Xならではの、ポリゴン処理をふんだんに取り入れ、大迫力の3Dシューティングを演出している。

2人同時プレイや、協力プレイなどが可能になっているほか、ゲーム終了後にさまざまな視点でリプレイ画面を見ることができるトレースプレイ機能なども取り入れる予定で、ゲーム以外の部分にも力が入っている。



⬆さまざまな視点からのプレイが可能。これはポリゴンゲームの特徴といっていい



➡コックピット内部からの視点。プレイ中はこの画面がメーンとなるだろう

Golf Magazine Presents 36 Holes Starring Fred Couples

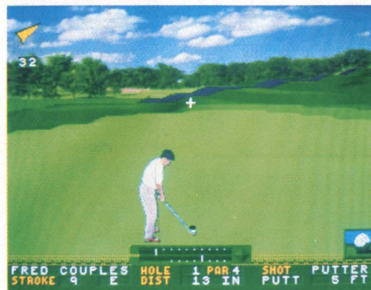
セガ・エンタープライゼス　価格未定
'94年末発売予定
ジャンル…スポーツ

スーパーリアルな3Dゴルフシミュレーター

美しいグラフィック機能をフルに生かしたゴルフゲームが登場する。パソコンゲームの世界ではリアルさをウリにしたゴルフゲームが何本かリリースされているが、家庭用ゲーム機でここまでリアルなゴルフゲームはおそらく初めてとなるだろう。

実際にあるゴルフコースを基にしたと思われる各ホールは本当にコースを回ってプレイしている錯覚さえ引き起こす。

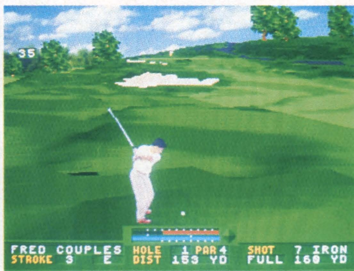
ホール数は36。普通のゴルフ場は18ホールで構成されているから、2つ分のコースを回ることができる。マッチプレイやストロークプレイなどの多彩なモードも選べると思われる。



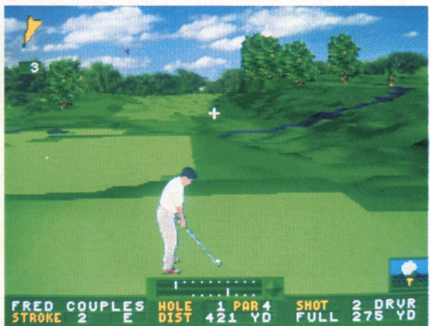
⬆パッティングの決め手は芝目をうまく読みきること。それがスコアを縮める秘訣となる



➡ゲージに合わせてショットを打つ。スライスやフックの打ち分けも必要となってくるだろう



⬆プレイヤーと実際の人間を画像取り込みにより表現。リアルさのアップにひと役買っている



⬅ゲームというよりは3Dゴルフシミュレーターといったほうがこのソフトにはふさわしい

スーパー32X参入ソフトメーカー

サードパーティは現在続々参入中。

現在国内のスーパー32Xのソフト開発の参入が決まっているメーカーは下の通り。これからも続々とサードパーティの参入が予想される。各メーカーからは、当然移植作品のリリースを予想されるが、ここはぜひスーパー32Xのスペックを生かしたオリジナルゲームの発表を期待したい。

コナミ	リバーヒルソフト
光栄	ユーピーアイソフト
日本コンピュータシステム	アスキー
データーイースト	テクノスジャパン
テクノソフト	インターナショナルソフトウェア
ビック東海	データム・ポリスター
コンパイル	マイクロネット
ポリグラム	日本テレネット
ビスコ	アクイレムジャパン

その他のラインナップ

アフターバーナーコンプリート(仮)
セガ・エンタープライゼス
価格未定　発売日未定
ジャンル…シューティング

体感ゲームとして名をはせた「アフターバーナー」にオリジナルモードが加わり完全移植。実際の戦闘機のコックピット要素(マーカー、ロックなど)を取り入れ、「アフターバーナー」よりもさらにリアルな電子戦を再現。ジェット戦闘機同士の超音速ドッグファイトはまさに映画「トップガン」ノリ。

サイバーグロール
セガ・エンタープライゼス
価格未定　発売日未定
ジャンル…対戦格闘

流れるようなアニメーションとキャラクターの拡大、縮小をふんだんに使った対戦格闘アクション。
自分の使うキャラクターに好きなパーツを取り付けてオリジナルキャラを作成することができる。また取り付けたパーツにより出せる技も決まってくるので戦略的にもかなり楽しめる内容になりそう。

スーパーモトクロス
セガ・エンタープライゼス
価格未定　'94年末発売予定
ジャンル…レース

0速度では自力で直立することのできないオートバイ。その不安定な乗り物で、丸太を登り、荒れ地を駆け降りる。バイクスタントの最高テクニックを必要とするモトクロスの魅力と興奮が大迫力のCG映像によって再現される。残念ながら詳しい内容についてはまだ未定。モトクロスファンのみならず期待のソフトだ。

メタルヘッド
セガ・エンタープライゼス
価格未定　発売日未定
ジャンル…アクション

ポリゴン＋テクスチャーマッピングを使用した3Dシューティングゲーム。プレイヤーは3機のメカから1機を選び、与えられたミッションをこなす。敵を破壊して賞金を手に入れ、自機をチューンナップさせる。手前や奥、左右のみではなく上下からの戦闘をも可能にしたポリゴンならではの3D空間バトルは圧巻。

玩具の老舗が発表したニューマシンに迫る!

ゲーム機じゃない!?

さまざまなメーカーが次々と次世代機を開発する中で、突如発表されたプレイディア。玩具業界をリードするバンダイから発売されるこのマシン、次世代機群の中ではたしてどのようなスタンスに位置するのか!?



プレイディア

発売メーカー
バンダイ
価格
2万4800円
発売日
9月23日

主なハードスペック
画像・音声デコード専用
1chip LSI搭載
コントロール用
8bit CPU搭載
色数/フルカラー

↓コントローラーは本体にすっぽり収まるワイヤレスタイプ。音楽CDも操作できる



Q：編集部の質問　A：開発メーカーの回答

プレイディア ココが気になるその① プレイディアって、どんなゲーム機なの?

他の次世代機とはなにがどう違う?

Q プレイディアは、どのようなタイプのゲーム機なのですか? また、他の次世代機群に対してどのような展開を予定しているのでしょうか?

A ゲーム機ではありません。プレイディアはゲーム機とビデオの中間的ハードとして、新しい遊びを展開します。

回答にある「ゲーム機ではない」ということばには驚かされる。プレイディアとは、どのようなマシンなのだろう? その答えとしては、「ビデオとゲーム機の中間的ハード」ということばにありそうである。

映像ソフトを提供するビデオと、自分の意思を画面に反映させることのできるゲーム機の中間にあるハード。すなわち、アニメや実写を使った娯楽、趣味、教育などの幅広い映像ソフトを参加することで対話式に楽しむ、ゲームではない「新しい遊び」を提供することによって、他の次世代機群とはまったく違うスタンスで展開するのが、このプレイディアであるといえる。

「ゲーム機ではない」マシンがつくり出す「新しい遊び」の世界が明らかになる日は近い。

プレイディア ココが気になるその② どんなソフトで遊べるんだろう?

ソフト第1弾はあのドラゴンボールZ!

大人気のドラゴンボールZがインタラクティブアニメで登場。インタラクティブアニメとは、プレイヤーが登場キャラの行動を選択することによって、ストーリー展開が変化する参加するアニメのこと。プレイヤーが操るZ戦士たちは、真サイヤ人絶滅計画を企む謎の敵を倒せるのか。

ドラゴンボールZ 真サイヤ人絶滅計画 ―地球編―
バンダイ　4800円
本体同時発売



➔TVアニメでおなじみの孫悟空や孫悟飯が、プレイディアという新たな舞台の上で大活躍。もちろん、彼らを操るのはプレイヤーだ



↑➔ドラゴンボールZといえば、やはり激しいバトルがウリ。どの敵を狙うか、どんな技を使うか、敵のどこを狙うか、それらをプレイヤーが判断して、Z戦士を戦わせる。バトルの展開や、プレイヤーの選択した状況によって、いくつものストーリーと結末が用意されている

アメリカ生まれのウルトラマン

アメリカのハリウッドで生まれ変わったウルトラマンが、プレイディアに上陸。プレイヤーは対怪獣組織W.I.N.R.の隊員となって怪獣を撃退する。ピンチになったらウルトラマンに変身してバトル! 怪獣図鑑も付属している。

ウルトラマン・パワード 怪獣撃滅作戦
バンダイ　4800円
9月末発売

↓変身!ウルトラマン・パワード登場! 凶悪怪獣や宇宙人を相手に、いつ変身するかもプレイヤー次第



↑メーン画面。ここでW.I.N.R.の超兵器やウルトラマンを操る。プレイヤーの腕に地球の平和がかかっている

その他のラインナップ

美少女戦士セーラームーンS クイズ対決!セーラーパワー結集!! バンダイ 本体同時発売 4800円	サブタイトルは「クイズ対決! セーラーパワー結集!!」。敵とクイズで対決しながら最終ボスをめざす。クイズの問題は全部で300問。
SDガンダム大図鑑 バンダイ 本体同時発売 4800円	独自の世界を展開する、SDガンダムのキャラクター505体の情報を満載した、ファン必見のデータベース。パスワード機能付き。
ハローキティ(仮) ゆめのくにだいぼうけん バンダイ 9月末発売 4800円	サンリオの人気キャラ、子猫のキティといっしょに遊びながら学ぶ教育ソフト。次々に起こる楽しいイベントが子供の心を引き付ける。

バンダイならではの人気キャラのソフトが続々登場するのがプレイディアの強み。3800円～4800円というソフトの価格も魅力

ほかにも気になるQ&A

Q 本体付属のコントローラーは1個ですが、2人同時プレイが可能なソフトや、マルチタップ、別売りコントローラーなどは発売されるのでしょうか?

A 2人プレイは今のところ考えておりませんが、クイズなどのソフトは複数でいっしょに遊ぶことができると思います。また、マルチタップなどの発売予定は今のところありません。

Q 教育用ソフトが予定されていますが、具体的にはどのようなものが発売されますか?

A 一般的な図鑑のほかに、生音声を利用した語学ソフトや、アニメキャラを使った情操教育用ソフトを考えています。



高速描画を実現した新3Dエンジン搭載

新3Dエンジン「Virtual Mapping Engine」により、テクスチャマッピングされたポリゴン映像の高速描画を実現。

気持ちいいくらいによく動くポリゴンアクション

滑らかな動作で360度縦横無尽に動かせるロボットは、飛ぶ、跳ねる、殴る、蹴る、斬る、撃つ、そして変形など多彩なアクションが可能。

必殺技や合体、変形などロボット世界の楽しさ満載

10体のロボットはそれぞれ必殺武器をもち、合体、変形する機体もある。また、パイロット同士の会話も交わされる。二人対戦プレイも可能。

多角的な視点切り替え機能とビデオモードを装備

コックピットビュー、バードビュー、ノーマルビュー、VSビューなどに切り替え可能。ビデオモードにより、戦いを記録し再現することもできる。



Virtual Mapping Engine

ソリッドランサーを開発した「たいにゃん」の新3Dエンジン。ロボットなどの多関節モデルも楽々こなすスグレモノ。

■CPU80486以上のPC-9821シリーズ
（PC-9821B/N/Tシリーズを除く）
■3.5"-2HD専用
●NEC製MS-DOSシステムが必要です。
※ハードディスクの空き容量が20MB以上必要です。

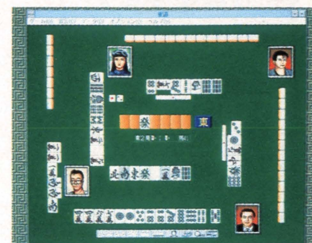


ハードディスク専用です。

雀道



Windows専用の４人打ち本格麻雀ゲーム。
多彩なキャラクター雀士リストから
３人の相手を選ぶ「対局プレイ」に加え、
プレイヤーが設定した雀士を戦わせる「対戦モード」も登場。
雀士の打ち筋やクセは、「強さ」「読み」「鳴き」「リーチ」など
８つのパラメータで編集。
自らが戦うか、最強のコンピュータ雀士を育てるか、
あなたの麻雀実践理論にかかっている…。



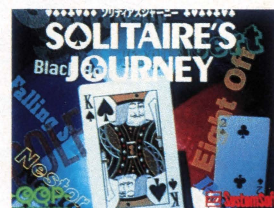
Windows版
〈好評発売中〉

■PC-9800シリーズ、PC-386/486シリーズ
IBM PC/ATおよびその100％互換機
■日本語 Microsoft Windows 3.1が動作する環境
■3.5"-2DD(720K)２枚組
※ハードディスクの空き容量が３MB以上必要です。
※マウスが必要です。
開発：有限会社メディアリュウム
発売：株式会社システムソフト

価格　8,800円

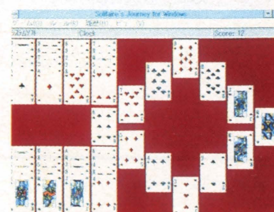
ソリティアズジャーニー

誰でも思わずハマリこむソリティア（トランプの一人遊び）の世界。
古今東西からナント、その名作･傑作105種類が大集合。
好きなソリティアを選ぶもよし、
「旅行」「冒険」「トーナメント」 など多彩なモードで、
次々に登場するソリティアに挑戦するもよし。
遊び方を教えてくれるオンラインヘルプで、
誰でもすぐ楽しめる。
だけど、ハマリこんだら、奥は深いぞ。



Windows版
〈新発売〉

■PC-9800シリーズ、PC-386/486シリーズ
IBM PC/ATおよびその100％互換機
■日本語 Microsoft Windows 3.1が動作する環境
■3.5"-2DD(720K)2枚組
※640×480ドットのカラーディスプレイが必要です。
※ハードディスクの空き容量が５MB以上必要です。
※マウスが必要です。



価格　8,800円



※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。
※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※Microsoft、MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。
※Windowsは、米国Microsoft社の商標です。
※IBMは、米国IBM Corp.の登録商標です。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は、開発中のものです。



営業部専用電話：092-722-4857
（祝･祭日を除く月～金 9:00～17:00）
ユーザーサポート専用電話：092-752-5278
（祝･祭日を除く月～金 9:30～12:00 13:00～17:00）

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30



鋼鉄の武闘界

うなれ魔神(マシン)!

メガトン級の必殺武器が炸裂する、
バーチャルなロボット格闘アクション。







'94年10月7日発売

価格 7,800円

er 創刊記念

トクイズ

はじめまして！　のご挨拶をこめて話題のゲーム機をドーンとご用意。
下記のクイズに答えてドシドシ応募してください。

Q ●次の□に入る言葉を当てて下さい
□□□ウォーカーは
家庭用ゲームから街のゲームまでまとめて楽しむ新世代ゲーム誌です。

機種を各10名様に！

B 10名様



セガ **セガサターン**

超人気ゲーム「バーチャファイター」をはじめ、セガのアーケードゲームがそのまま遊べる！　32ビットCPU2個を使った64ビット級次世代機。年内発売予定。

D 10名様



NECホームエレクトロニクス **PC-FX**

素早いアニメーション処理になめらかな3次元CG、テレビ画像とほぼ同様のハイクオリティ映像。PC-9801との接続や専用モデムと接続してファックス表示など、様々な応用も計画中のマルチメディア製品。11月下旬発売予定。

話題先取り最新型ゲーム機

E 5名様



SNK
ネオジオCD

ネオジオの基本性能はそのまま、メディアにCD-ROMを採用した新機種。ソフトの価格もグンと下がり、格闘ゲームファンには絶対おすすめ。

F 3名様



セガ
スーパー32X

メガドライブのカートリッジスロットにはめ込むだけで32ビットマシンに変身させるアップグレードブースター。「セガサターン」用RISCCPU'HS2'搭載。今秋発売予定。

G 3名様



バンダイ
Playdia

これはゲーム機？　それともビデオプレイヤー？　子供向けに作られたビデオとゲーム機の中間的ＣＤ-ROMプレイヤー。ゲーム以外にも多岐にわたる。9月23日発売。

応募要項

●応募方法／官製はがきにクイズの答え・希望商品（アルファベットで）・住所・氏名・電話番号・年齢・職業（学校名）を明記の上●宛先／〒160 東京都新宿区坂町27-5 市ヶ谷光風ビル　ゲームウォーカー編集部「創刊記念プレゼント」係あてにご郵送下さい。●締切り／10月15日㈯ 消印有効●発表／11月22日㈫の新聞紙上及び本誌にて。

まだ持っていない人のために

おなじみのゲーム機もあげちゃいます

H 3名様



NECホームエレクトロニクス

PCエンジンDuo-RX

CD-ROMドライブ一体型PCエンジンの最新機種。デジタルコミック、美少女ゲームなど、PCエンジンならでは！ のゲームが楽しめる。

I 3名様



任天堂

ゲームボーイ

ハードは小さく電池が長持ちするため、旅のお供にはオススメ。対戦用のケーブルがあれば2P以上対応のゲームも遊べる。予想ソフトを持って競馬場へ行くのもいいかも。

J 3名様



任天堂

スーパーファミコン

次世代ゲーム機に注目が集まる昨今だが、まだまだ主役の座をゆずりそうにないのがスーパーファミコン。今後も「ドラクエⅥ」など話題のソフトが期待できる。

K 3名様



セガ

メガドライブ2

人気キャラクター「ソニック」をはじめ、スーパーファミコンとはひと味ちがったゲームぞろいなのがメガドライブ。海外ソフトにも秀作が多い。必要最低限の備品はセットされ、6ボタンパッドも標準装備。

L 3名様



セガ

メガCD2

メガドライブ2と合体させれば、CD-ROMのゲームがすぐできる。CD-ROMの大容量性を生かした美しい絵、リアルなサウンドのゲームを楽しもう。

月刊ゲームウォーカー

GameWalk

プレゼン

次世代ゲーム機4



A 10名様

SCE

プレイステーション

実写と見まがうばかりにリアルな3D映像をもち、反応の早さは現行の家庭用ゲーム機の5倍。パソコンやアーケードからもおなじみのソフトが移植され、ゲーム機の大きな進歩を感じさせるマシン。年内発売予定。



C 10名様

松下

3DOリアル

3月に発売された次世代ゲーム機の一番手。"マルチメディアの標準規格"3DOに基づいたこのマシン、パソコンゲームからの移植や教育ものソフトなども増え、人気も除々に定着してきた。

未発売の商品(Ⓐ Ⓑ Ⓓ Ⓕ)については、発売され次第発送いたします。

鴻上尚史の"ニューハードウォーカー"

新連載

既に発売中の次世代ゲーム機3DO　その真価を徹底追求　はたしてCD-ROMシステムを真に生かす方法はあるのか?

第1回「3DOで遊んでみた」



僕は日本で一番暗転の短い演出家です

ども。単刀直入に鴻上です。新雑誌がスタートして、私も連載させていただくことになりました。

テーマは『ニューハード』。新しいゲーム機械を鴻上がどんどんと試し遊ぶという企画です。今回は、3DOです。

しこしこと自宅のテレビに接続して、ソフトを編集部から十数本借りて、数週間、遊びました。

これでまた、どれほど、他の仕事が遅れたことか。とほほのほ。

さて、話はいきなり、脱線します。

僕は演劇の演出家です。それも、かなり、才能のある演出家です、と自分で言い放ってしまうところがすごいですが、才能があります。

それは、例えば、暗転の長さに敏感だという所にも現れています。

僕の主宰する劇団『第三舞台』は、日本で一番暗転の短い劇団だと言われています。

5秒なんていう暗転は、もっての他です。長くて3秒。一本の芝居で、一回も暗転がないなんてこともあります。

もちろん、セットが変わったり、登場人物が変わったりしますが、それでも、なんとか、暗転がないまま、芝居を終わらせられないかと試行錯誤を続けています。

どうしても暗転が必要な時は、まず、明るい状態で、しなければならない事をさんざん訓練して、真っ暗にします。そうすると、俳優は明るいままの状態のように舞台を駆け抜け、スタッフは明るいままの状態のような速度でセットを仕込むのです。

だから、3秒になるのです。

ところが、世の中には、8秒なんていう暗転を平気でやっている劇団があったりします。

予想を越えた展開が観客をわくわくさせる

さて、あなたは、演劇があまり好きじゃないでしょう。

それは、つまり、ドキモ抜くような芝居を見たことがないからです。

一度、第三舞台を見てもらえれば、演劇がどれほど面白いかが分かります。

これは自慢でも何でもありません。つまりそれは、暗転を3秒にするために、スタッフが時には血を流しながら続けている結果なのです。

暗転は、3秒と5秒では絶対的に違います。なんでい2秒じゃないかと言う人は、クリエイターではありません。本当は、2・5秒と3秒でも大きく違うのです。

だって、わくわくどきどきする物語とは、観客=プレイヤーの予想を越えるということが基本です。予想を裏切り期待に応えるためには、5秒は長すぎるのです。次から次へと、プレイヤーの予想を越えた展開が続くからこそ、僕達はわくわくどきどきできるのです。

よく間違った演劇人が、暗転の間に観客の想像はふくらむのだと、バカな事を言います。

冗談じゃない。もし、小説の途中で、空白のページが3枚続いて、小説家が空白のページの間に読者の想像はふくらむのだと言えば、ぼこぼこにされるのがおちです。

読み込みが遅いCD その対応策は…

さて、僕が脱線して、一体、何を言いたいのかお分かりでしょうか。

そうです。CD-ROM版特有の読み込みの時間のことです。

んなこと言ったって、そういうハードなんだからしょうがないじゃないの、と技術者の方は言いそうです。

ですが、それも違います。

現時点では、どうしても読み込みの時間がかかるのなら、それは技術的にはしょうがないことです。

が、ソフトの問題は終わりません。

ここから、本当の意味で、ハードとソフトの連携が始まるのです。

どうしても、5秒の暗転があるのなら、観客=プレイヤーに、5秒と感じさせなければいいのです。実際、僕は3秒の暗転時間といいますが、劇場にいる人



今回試したソフトから



娯楽の殿堂

劇場経営シミュレーション。発売中。(問合せ先：HAMLET☎03・5281・0481）CD-ROM 1枚組　8800円



ザ・ホード

怪物から村を守るアクションシミュレーション。発売中。(問合せ先：バイス　☎011・272・6771)CD-ROM 1枚組　8800円



ロードラッシュ

3Dバイクレース。発売中。(問合せ先：エレクトロニック・アーツ・ビクター　☎03・5410・3100)CD-ROM 1枚組　8800円

達は3秒にも感じていないはずです。

今回、沢山のソフトをプレイしました。ストーリーが進む時に、読み込みのために暗転が続くものが多くありました。何本かは、『NOW LOADING』の表示や『ちょっと待ってね』という文字が出ました。が、その画面の水準の低いこと！

どうしても、その画面を出さないとしょうがない場合、その画面をマイナスに考えるのではなく、プラスに転化するのです。

その画面に、びっくりするぐらいのテイストを与えるのです。そして、プレイヤーに、ゲームも面白いけど、あの『読み込み中』の画面をまた見たいなあと思わせるのです。

『ウォーリーを探せ』のような絵でも『ステレオグラム』でも名画のコピーでもいいのです。そういう発想があって初めて、CD-ROMシステムは生きるのです。

3DOだからって冒頭実写を使うは過ちだ

面白かったゲームは『娯楽の殿堂』。今までにない発想のゲームで楽しめました。終了するまでの時間は約3時間半。手軽なゲームです。

アメリカ製の『ザ・ホード』は、どうしてこうアメリカ人は大味なんだという惜しいソフトでした。途中からいきなり難しくなって、僕のような普通のプレイヤーは、困ってしまいました。『ロードラッシュ』も、そこそこ面白いソフトでした。

しかし、どれも、3DO自体の底上げにはなりにくいでしょう。3DOだから、冒頭に実写を使おうという発想は根本的に間違っています。そんなことは、ゲームの面白さと何の関係もないのです。逆に、冒頭、すごすぎる実写を見ると、ゲームの期待はいやがうえにも高まります。そして、普通のゲームが始まる。実写がなければ、そんなに失望しなかったはずなのです。だいたいのソフトは、実写の使う場所を間違っているのです。

そんなわけで、がんばれ、3DO！



鴻上尚史

1958年8月2日生まれ、愛媛県出身。早稲田大学法学部卒。早大在学中の81年5月に劇団「第三舞台」を旗揚げ、現在にいたる。また、大のゲーム好きで自身が総監督を手掛けるスーファミソフトを現在準備中。10月15日からは監督・脚本を務めた映画「青空に一番近い場所」が新宿ピカデリー2（☎03・3352・4043）で公開

にそびえる〝遊びの殿堂〟
題食べ放題・占領大作戦！

最新のアトラクションから味覚・サービス満点のレストランまで、グループで100%遊びつくす方法





ブリーフィング（作戦指令）
ゲーム開始前にはスタッフによるブリーフィングが行なわれ、装備の使い方やゲームのルール、アリーナ内での注意事項などが詳しく説明されるので、ビギナーばかりのグループでもＯＫだ



レーザーガンにエネルギー充填
アリーナに入ったら、陣地にある補給所でレーザーガンにエネルギーを充填し、作動させる。バトル中にエネルギーが尽きたら、ここに戻り再作動させ戦線に復帰する



カップル同士、仲間同士と参加する人数が多くなるほどバトルが白熱し、楽しさも倍増するのが「Ｑ－ＺＡＲ」のダイゴ味



〝役割分担〟で面白さは倍増！
自陣の〝ヘッドクォーター〟を敵からいかに守るかも勝負の分かれ目。多人数のプレイでは、サッカーのようにチームを攻撃(FW)、中盤(MF)、守り(DF)と役割分担すると、ゲームはさらに盛り上がるぞ！



〝ヘッドクォーター〟を狙え！
スタッフのカウントダウンで戦闘開始！攻撃のポイントは相手陣地の〝ヘッドクォーター〟だ。天井のターゲットに２回連続して命中させるとポイントに。ただしその間に２秒間のインターバルがあるので、守りを怠るな！

作戦その1

最新の未来型シューティング「Q-ZAR（キューザー）」の仲間を集めろ！

1F
レーザーシューティング「キューザー」

グループならさらに白熱！

渋谷の中心街にそびえ、異色の外観を誇るドクター・ジーカンズ。その6階建てビルの入口すぐ左にあるのが、オーストラリアで開発され、欧米で一躍大ブームを巻き起こした対人型レーザーシューティング・ゲーム「Q-ZAR」のレセプションだ。

前後にターゲットがついたベストを着用し、レーザーガンを手にして映画『エイリアン』をほうふつとさせるアリーナに入れば、気分はもう〝近未来のガンマン〟だ。レッドとグリーンの2チームに分かれて対戦するのが基本のルールなので、参加人数が多ければ多いほど白熱することうけあい！ カップル同士の対戦や、ボウリングばりに定期的な〝リーグ戦〟を行なうなど、さまざまな遊び方が楽しめる。もちろん1人でもOK。相手のターゲットを狙い撃って得点するのが、バトルの基本。敵のレーザーが命中すると前後のターゲットが振動し、レーザーガンも一時ストップするので、攻防はまさにスリル満点だ。また、相手の陣地に攻めこんで〝ヘッドクォーター〟を攻撃するとさらに高得点になる。ゲーム終了後は、両チームの勝敗・総得点のほか、各プレイヤーの個人別ポイントや、誰に何回撃たれたかなどのデータが記載されたスコアが手渡されるので、これをパーティのサカナにして盛り上がろう！

1プレイ（10分間）
大人 900円
中高生 800円
小学生以下 600円

撮影＝金刺文三夫　取材・文＝中森裕美　モデル＝本杉満香、藤井真理、浅見公貴、松浦潤　スタイリスト＝新井きいち（ケイズ・オフィス・インターナショナル）　ヘアメーク＝山口司（HAIR DIMENSION）

Presented by DR.JEEKAHN'S

渋谷
ドクター・ジーカンズで遊び放



作戦その2 食べ放題のシュラスコ料理はダイナミック！

5F シュラスコ料理 **パンタナール**

パーティで貸切りも可

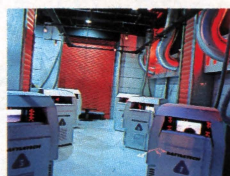
5Fのレストラン「パンタナール」の売り物は、W杯王者ブラジルでおなじみのシュラスコ料理。ここでは2980円の食べ放題コースが人気を呼んでいる。串刺しになった肉のかたまりを、目の前で好きなだけ切ってくれるサービスは、味も見た目もダイナミック。しかもバイキングでなく、すべての料理をスタッフがテーブルまで運んでとりわけてくれるのがうれしい。また結婚式の2次会など各種のパーティ用に貸し切りも可能だ。



食べ放題コース2980円、食べ放題飲み放題(ビール、ソフトドリンク)コース3980円のほか、バーとしての利用もできる

営業時間	17:00〜23:00
メニュー／食べ放題コース	2980円
食べ放題・飲み放題コース	3980円

作戦その3 対戦型VRゲーム「バトルテック」で めざせ日米決戦







最大8台の同時プレイも可能

↑レベルに合わせ3種類の設定があるので初心者も安心

↖通信機能を使って最大8台の同時対戦が可能

←活動性や攻撃などそれぞれ特長をもつ5種類のロボットから1つを選んでプレイする

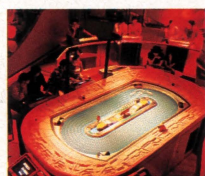
↘終了後は戦いぶりを記録したスコアが渡される

2F シミュレーションゲーム **バトルテック** 1プレイ(10分間)1000円

ビギナーもマニアも満足

次は米国生まれの対戦型バーチャル・リアリティ・ゲーム「バトルテック」に挑戦。コックピットの無数のボタンについ尻込みしてしまいそうだが、ビギナー設定があるので安心。もちろん多種多様なボタンを操作して戦闘ロボットを操るマニアックなプレイもあり、きわめればきわめるほど面白い。通信機能を使って多人数でのプレイも可能。いまや日米決戦が行なわれるほどの盛り上がりだ。

作戦その4 熱闘のあとはグラスを傾けつつ カジノ気分を味わう







競馬もルーレットも近未来感覚

↑赤を基調とした異空間に、音楽が鳴り響く「ギャモン3」のスペースは、21世紀のカジノの先取り

↖近未来カジノらしく、競馬ゲームの騎手と馬もなんとロボット型なのだ

←おなじみのコンピューター・ルーレット。ベットはモニターを見ながらのボタン操作でラスベガス気分に

3F 近未来カジノゾーン **ギャモン3** コイン300円から

1か月のメダルキープも可

熱闘のあとは、3Fの近未来カジノゾーン「ギャモン3」へ。メインは大型スクリーンを使った大迫力の競馬ゲームだ。各参加者のテーブルにはモニターが設置され、出走馬のデータが表示される。また、カジノでは定番のスロットマシンや、ボタン操作でベットできるルーレット、さらにドリンク・バーもあるので、ひと息つくにも最適なスペース。また大勝利した人には1か月メダルキープもしてくれる。

1F 体感シミュレーター **ベンチュラー** 1回(4分間)500円

エントランスの外にあるナゾの巨大物体に注目！ オブジェかと思いきや、なんと体感シミュレーター「ベンチュラー」なのだ。宇宙が舞台のSFアドベンチャーなどの画像にあわせて座席が上下左右に激しく動き、スリル満点。ソフトはその時々に変わるのでリピーターにも楽しめる。



ソフトはSFアドベンチャーのほか、恐竜ワールド、オートバイレースなど20種類以上。その時々に入れかわる



東急本店 井ノ頭通り 東急本店通り JR渋谷駅 DR.ジーカンズ まんだらけ 109 道玄坂 京王井の頭線 渋谷駅

ドクター・ジーカンズ

渋谷区円山町2-4

☎03・3476・7811 (休)無

(¥)オトクなパスポート券(大人4200円、小人2500円)あり

平日	1・2F	13:00〜23:00
	3・5F	17:00〜23:00
土日祝	1・2F	11:00〜23:00
	3F	13:00〜23:00
	5F	17:00〜23:00

衣装協力=UP-START代官山店(メンズ=白パンツ4900円　レディース=白Tシャツ3900円、白パンツ7900円)／リーバイ・ストラウスジャパン株式会社(メンズ=グレーTシャツ1800円、チェック柄シャツ6900円、紺長袖シャツ5300円　レディース=ジーンズ7900円)／Tiens！吉祥寺店(レディース=ボーダーニット5900円)／MARITHE & FRANÇOIS GIRBAUD(メンズ=チェック柄パンツ17000円、ジャンパー32000円、レディース=茶長袖シャツ16000円)

コンプティーク 11月号

10月8日㊏発売　定価550円(税込)

初心者のキミにおくる

特集・パソコン通信のすべて

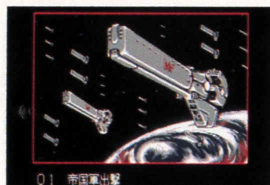
パソコン通信に興味のある人、「これからぜひとも始めたい」というキミに、機器紹介はもちろんのこと、主要ネット・おもしろネットなどを紹介。これさえ読めば、パソ通のA to Zが早わかり!

今月もまたまた新作3本登場!!

How To Win

プレイできるキャラクター72人。もちろん戦略・戦術面もグレードアップした

銀河英雄伝説Ⅳ



苛酷な冒険から1年。シリーズ最新作はマルチシナリオで、システムも洗練された

Brandish 3



原作・安田均、キャラクター設定・弘司ほか、豪華メンバーでおくる

パラケルススの魔剣



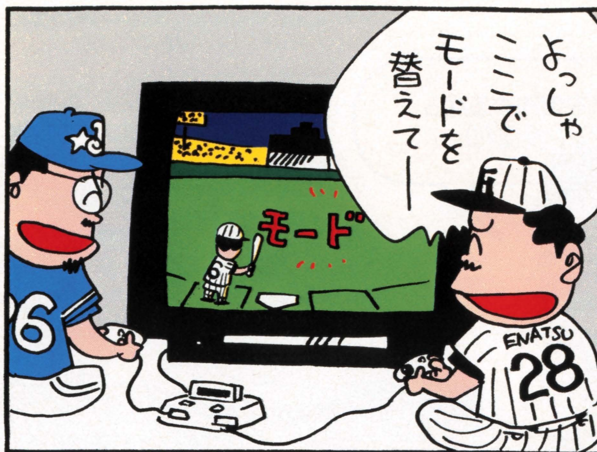
ポリス・ノーツ／ウルフィッシュ・ギャロップ／LUNATIC DAWN Ⅱ／バイブルマスター2／卒業Ⅱ／三國志Ⅳ／CYNDICATE／Jリーグ プロフェッショナル・サッカー 1994

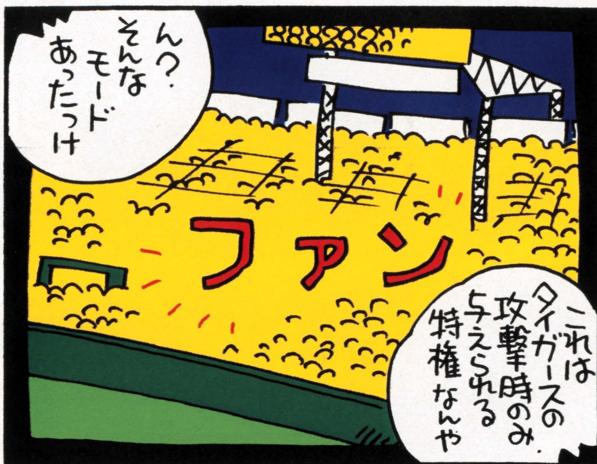
気になる年末発売ソフトの情報を満載したS.S.EXPRESSをはじめ、好評連載陣もヨロシク!!

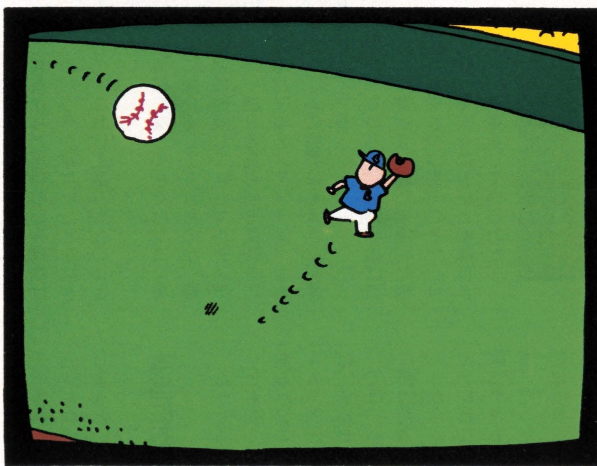


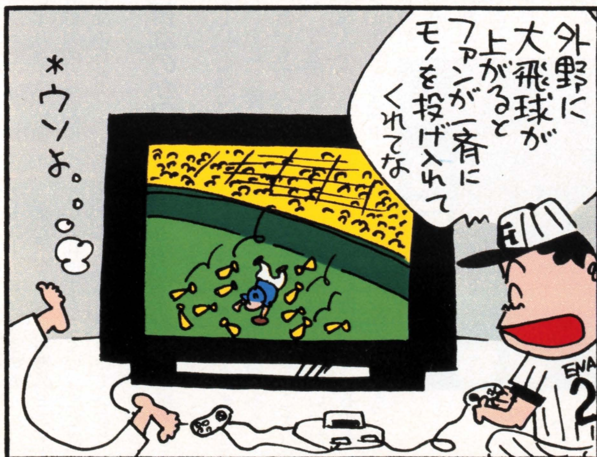
KADOKAWA

やくみつるの芸無(ゲーム)な連中!!









こうなると野手が投げ返せる機能も欲しいわナ。そうじゃなきゃ、野手の安全を守るため再びラッキーゾーンを復活させるとか。

やくみつる●新聞・雑誌・TVにレギュラー数十本を抱える4コマ漫画の第一人者。トイレットペーパーのコレクターとしても有名で、その集大成「原色トイレットペーパー大全」(扶桑社文庫)を刊行。また初のエッセイ集「やくみつるの小言主義」(ワニブックス)も好評発売中だ。

ゲームソフトは横浜ベイスターズを救えるか!?

巨人戦にはめっぽう強いのに、他のカードではサッパリでファンをヤキモキさせているのが今年の横浜ベイスターズ。いや、正しくは今年も、というべきか。なにしろ優勝は前身の大洋時代、1960年のたった1回、以来34年連続ペナントには縁がなく、ファンを失望させることに関しては、あのタイガース以上なのだ。そういえば監督の交代もこの10年で6人と本家?の4人を上回っている。

長年続くこのていたらくぶりに日本一ガマン強かった?ファンのフラストレーションもどうやら限界に達しつつあるようで、先日も本拠地でのドラゴンズ戦に3連敗したチームのふがいない戦いぶりに怒ったファンが、試合終了後に通用口で近藤昭仁監督を取り囲む騒ぎがあった。たしかに今年は、昨年オフに高木豊ら高年俸のベテラン選手数人を「低迷打破のため涙をのんで」解雇し、巨人からフリーエージェントで駒田を獲得してまで臨んだ「背水の陣」だったハズ。なのに相変わらずの下位低迷で、しかも解雇組の屋鋪(巨人)や山崎(福岡ダイエー)が移籍先で優勝の美酒を味わえそうな雰囲気となれば、ファンの怒りもわからなくはない。

とはいっても、最近問題となっているスタンドからの危険物の投げ込みなど、ファンの「実力行使」はやはり考えモノ。いっそのこと野球ゲームソフトに「監督取り囲みモード」とか、右の4コマのようなスペシャル機能を入力して、ファンのウップン晴らしに役立ててはいかがでしょうか。ムッ、だれだ?「ベイスターズ・ファン専用モード」なんていう不届者は!



スーパーパワーリーグ2
スーパーファミコン

ハドソン	9800円	発売中



▼オール・ザット・パソコン 毎日使えるパソコンが登場！

テレビも見られる、CDも聴ける――マルチメディアソフトも増えてどんどん身近になってきたパソコン。なかでも注目のテレビパソコンのお買得度をチェック！

マルチメディアでパソコン世界も変わってきた！

最近、実にパソコンが面白い。性能が向上し、しかも低価格になってきたからだ。いろいろ理由はあるのだろうが難しいことを抜きにして、これほどありがたいことはない。

低価格になってきたパソコンを、さらに面白くしてくれたのが、最近急速に普及してきたマルチメディアだ。ありとあらゆる情報を詰め込んだマルチメディアは、もちろんゲームの世界にも大きな影響を与えている。

だが、もっと注目したいのはパソコンに身近な、そして便利な機能が追加されつつあることだ。今年になって次々にテレビ機能付きパソコンが登場しているのだ。



↑CD-ROMゲームのヒット作「ガジェット」

TVパソコンは初心者用モデルに多く見られる。これは初めて購入するパソコンにより多くの付加価値を与え、より魅力的な商品にしようということなのだろう。

本当にお買い得なのか？

しかし考えて欲しい。最近はテレビも安くなった。テレビ機能のあるパソコンは、無いものより2～4万円ほど高い。3万円もあれば、テレビが1台買えるのだ。

では、パソコンとテレビを別々に買った方がいいのだろうか？　考えてみるとテレビなんか、我が家に2台も3台もあるぞ。だったらテレビ機能は必要ないか…。

いやいや、そんなことはない。テレビは何台あってもいいし（サッカーと野球、両方とも見れるぞ）、テレビとパソコンが一緒になっていれば場所をとらず省スペースになる。さらにテレビとしてではなく、ゲーム専用機用のモニターとしても利用できるのだ。

また、ゲーム専用機のモニターとして利用できるということは、ビデオ入力端子がついているということだ。となるとビデオデッキやレーザーディスクも接続することができる。

まあ、結論をいってしまうとTVパソコンは、使い道のある人にとってはお買い得ということなのだ。さて、それではどういったTVパソコンが登場しているのか、その機能などを見ていこう。



↑CD-ROMはゲームだけじゃない。
写真集やデータベース、ビデオクリップまで
発売されている

最新テレビパソコン5機種をチェックしてみよう

Panasonic
WOODY

サウンドにこだわる人も満足のスピーカー



WOODYはDOS/Vマシンなので、日本語ソフトに加えて、英語ソフトも利用できるパソコンだ。もちろん海外のゲームソフトも使える。テレビ表示は内蔵されているWindows上で行なう。テレビの表示サイズは自由に変更でき、ほかのソフトを使いながら同じ画面でテレビを見ることも出来る。また、テレビ画面を静止したり、画面をデータとして保存する機能もある。

さらに、WOODYは、内蔵されているステレオスピーカーが、ドーム方式になっており、迫力あるサウンドが楽しめるのが特徴だ。サウンド機能を重視するユーザーにお薦めしたいパソコンだ。

(標準価格:35万8000円)

CPU	i486SX 33MHz
メモリ	8MB
HDD	170MB
FDD	3.5″×1
CD-ROM	倍速
インストール済みソフト	MS-DOS6.2/V、Windows3.1、マルチCDビューアー、Dashboardライト、ほか
サイズ/重量	353mm×443mm×451mm/21kg

NEC
PC-9821 Ce2 モデルT2

日本語ソフトなら数もジャンルも豊富にそろう



98マルチにテレビ機能を搭載したのがモデルT2だ。機能的にはパソコン用のディスプレイにテレビを合体させたもので、パソコンとテレビの連動性はない。特徴としてはディスプレイのサイズが15インチと、ほかのものよりやや大きいことだ。

標準搭載されているCD-ROMドライブは、パソコン用CD-ROMだけでなく音楽CD、フォトCDなども利用できる。ハードディスクにはMS-DOSとWindowsが入っているので、買ってきてすぐに使える。

とにかく対応する日本語ソフトの数では、No.1だ。(標準価格:35万8000円)

CPU	i486SX 25MHz
メモリ	5.6MB
HDD	170MB
FDD	3.5″×1
CD-ROM	倍速
インストール済みソフト	MS-DOS5.0A-H、Windows3.1
サイズ/重量	370mm×416mm×458mm/24.7kg

アップルコンピュータ
Macintosh LC630

画像を編集したい人は欲しくなる



マックの愛称で知られるMacintoshに、テレビ機能を追加できるLC630が登場した。「追加」という言葉を使ったのは、まず最初に販売されるモデルにはテレビ機能が搭載されていないからだ。テレビ機能はオプションの「Apple TV/ビデオシステム(4万円)」を追加すると利用できる。

そのテレビ機能だが、パソコン画面上でサイズを自由に変更でき、ソフトと一緒に表示しておくこともできる。また、1画面をデータとして保存したり、動いている画像をムービーとして保存することもできる。テレビとパソコンが連動したパソコンなのだ。(標準価格:25万8000円本体のみ)

CPU	MC68LC040 33MHz
メモリ	8MB
HDD	250MB
FDD	3.5″×1
CD-ROM	倍速
インストール済みソフト	漢字Talk7リリース7.1.2、その他
サイズ/重量	320mm×419.5mm×109.5mm/8.6kg*

日本IBM
PS/V Vision TV

パソコン機能にこだわる人のテレビパソコン



PS/Vビジョンの場合、テレビ表示は画面全部(フルスクリーン)で行なう。従ってパソコン画面かテレビ画面か、どちらか一方しか見ることはできない。また、チャンネルの切り替えなどは、MS-DOSかWindows上のユーティリティで行なう。

なお、MS-DOSやWindows以外にも、フォトCDを見る、音楽CDを再生する、電子ブックを見るユーティリティが付属している。CD-ROMを活用する環境が整っているということだ。処理能力も高く、1クラス上のマルチメディアパソコンが欲しいという人にお薦めする。(標準価格:37万8000円)

CPU	IBM 486SLC2-66MHz
メモリ	8MB
HDD	212MB
FDD	3.5″×1
CD-ROM	倍速
インストール済みソフト	PC DOS J6.3/V、Windows3.1、ほか
サイズ/重量	319×448.4×432/17.5kg

富士通
FM-TOWNS II Fresh・TV

あらかじめ入っているソフトウェアが充実



富士通のFMタウンズは、初代からCD-ROMドライブを搭載しており、日本語のCD-ROMソフトが驚くほど多い。もちろんゲームも豊富。

テレビ機能はパソコンとは独立しており、付属のリモコンでテレビに切り替える。ビデオ入力端子もあるので、ゲーム専用機のモニタ代わりにもなる。

また、Fresh TVの魅力は付属ソフトが豊富なことにある。本格的なWindows対応のワープロソフト「OASYS/Win」をはじめ、多機能なシステムソフトウェアなどがあらかじめインストールされている。(標準価格:38万8000円)

CPU	i486SX 33MHz
メモリ	6MB
HDD	170MB
FDD	3.5″×2
CD-ROM	倍速
インストール済みソフト	TOWNSシステムソフトウェアV2.1、MS-DOS6.2/V、Windows3.1、OASYS/Win
サイズ/重量	340mm×380mm×125mm/10kg*

初心者でも安心「スペックはこう見る!」

CPU	i386よりi486、MC68030よりMC68040の方が高性能。「MHz」は動作スピードで、数字が大きければ大きいほど高速
メモリ	「MB」は「メガバイト」と読む。後から量を増やすこともできるが、多ければ多いほどいい
HDD	ソフトをインストールする記憶装置。メモリと同様、多ければ多いほどいいし、後から増設することもできる。
FDD	最低1台は必要なのがフロッピーディスク。以前は5インチタイプも使われていたが、最近は3.5インチが主流。
CD-ROM	「倍速」というのはデータ転送スピードを2倍にしたもの。4倍速などもあるが、倍速が現在の標準ドライブ
インストール済みソフト	あらかじめハードディスクに組み込まれているソフト。基本ソフト(OS)などの場合が多い。
サイズ/重量	サイズは幅×奥行き×高さ *印つきの重量は本体のみ

お問い合わせ先:NEC 東京☎03・3452・8000 大阪☎06・943・9800/日本IBM ☎0120・04・1992/富士通 東京☎03・3646・0816 大阪☎06・346・5415/松下電器産業 ☎0120・15・8756/アップルコンピュータ☎03・5562・5600

自分に合った1台を選びたいから、比較してみる

「このソフトが使いたい」とか「この機能が欲しい」というはっきりした目的がないと、パソコン選びは難しい。いろいろな種類があるし、値段もまちまちだからだ。そんな時はポイントになる機能を調べて、面白そうなパソコンを選んでみよう。



CHECK！

LC630	★★★★★
Fresh・TV	★★★★
PC-9821Ce2	★★★★
PS／V Vision	★★★★★
WOODY	★★★★★


⬅PS／Vビジョンの CD-ROMドライブはCDを載せるだけのカンタン操作


⬅LC630もCDコンポと同じトレー式になった

リアルな動画が楽しめるマルチメディア

パソコンの処理能力が向上するのに合せて、対応するゲームもどんどん進化している。また、ゲームの場合、グラフィックやサウンドなどを駆使するため、マルチメディア化がどんどん進んでいる。

例えば最新のマルチメディアゲームでは、リアルタイムに実写シーンが表示され、それに連動したクリアなサウンドが再生される。ほとんど映画を見る感覚で楽しめるゲームすらあるのだ。

CD-ROMドライブの搭載が決め手

このようにマルチメディアゲームはいいことばかりのように思えるが、一つだけ問題がある。というのはマルチメディアを構成する要素は、どれも巨大なデータ量になってしまうのだ。

最近のパソコンゲームは、フロッピーディスク5枚、10枚というのが当たり前になってきた。しかし、マルチメディアゲームは、50メガバイトを超えるデータ量のものがある。このデータをフロッピーディスクで処理するのは不可能といっていい。

そこで登場するのがCD-ROMドライブだ。CD-ROMは最大600メガバイト程度のデータを収納できる。これだけの容量があれば、マルチメディアゲームにも充分対応できる。言い換えれば、最新のマルチメディアゲームはCD-ROMで提供される場合が多い。だからこそマルチメディアパソコンには、CD-ROMドライブが搭載されているのである。

なお、LC630とDOS／Vマシンの星が多い訳だが、どちらも海外のマルチメディアゲームを楽しめることが理由だ。マルチメディアゲームの最新タイトルは、海外で数多く発売される。これを積極的に楽しもうと思うなら、LC630かDOS／Vマシンが最適という訳だ。

現在、CD-ROMドライブの性能に関しては、データ転送スピードを従来タイプの2倍にした「倍速」ドライブが標準になった。4倍速なども登場しているが、当面は倍速ドライブでいい。また、最近のCD-ROMドライブは、写真をグラフィックデータとして収納したフォトCDなどにも対応している。



⬆映画のようなゲームが多いのが特徴だ



CHECK！

LC630	★★★★
Fresh・TV	★★★★★
PC-9821Ce2	★★★★★
PS／V Vision	★★★
WOODY	★★★


⬆人気の「三國志」シリーズもまずは98から出る

海外ゲームも面白いが、基本はあくまで国産

海外のゲームも面白いが、やっぱり日本語のゲームが一番だ。そう考える人は、迷わず98マルチかFMタウンズを選ぼう。98マルチもFMタウンズも伝統ある国産パソコン、当然のごとく国産の対応ゲーム数は多い。

とくに98マルチに対応する国産ゲームの数は、信じられないほどの量だ。ジャンルもアクションからシューティング、アドベンチャー、RPG、パズルなどありとあらゆるものが揃っている。

98マルチは98シリーズの一タイプだが、国産ゲームの場合、まず最初に98シリーズ対応のものが販売される。そのほかの機種用に発売されるのは、98シリーズ対応版の人気を見てからなのである。

一方、FMタウンズはCD-ROMに入った国産ゲームが豊富という特徴がある。その証拠に富士通は、FMタウンズのゲームがプレイできるMARTYを販売している。

CD-ROMはマルチメディアの部分でも紹介したが、驚異の大容量メディアだ。また、大容量だからこそ実現できるゲーム内容もある。そんな規模の大きなゲームを楽しめるという期待が、FMタウンズにはあるのだ。


⬆FMタウンズではCD-ROMドライブは初代からついていた

マックやDOS／Vマシンも将来有望

なお、最近はLC630やDOS／Vマシン用にも、国産ゲームが移植されるようになった。さらに海外の英語版ゲームを日本語化したものも見られるようになった。といっても98シリーズに対応した国産ゲームの数と比較すると、微々たるものだが。

ちなみに禁断の国産エッチCD-ROMがもっとも多いのは、LC630である。ついでにいえば、18禁の国産ゲームがもっとも多いのは98マルチに代表される98シリーズである。

まあ、いずれにしても日本語のゲームをパソコンで、徹底的に楽しみたいというのであれば、98マルチを選んでおけば間違いはない。CD-ROMのゲームと限定するなら、FMタウンズが有利なのだ。


⬆CD-ROMのゲームはグラフィックがキレイ

TV機能にも注目したい！

CHECK！

LC630	★★★★★
Fresh・TV	★★
PC-9821Ce2	★★
PS／V Vision	★★
WOODY	★★★★

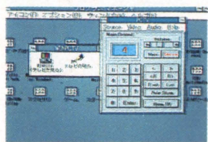
テレビあってのTVパソコンじゃないか

今回取り上げたTVパソコンのうち、画面の一部分にテレビを表示できるのはLC630とWOODYだけだ。ほかの3機種は、テレビ画面かパソコン画面、どちらか一方しか表示できない。

ただしWOODYはWindows上でしか、テレビを見ることはできない。Windows上でテレビを見ながら、ワープロなどのソフトを利用するというのがWOODYの使い方なのだ。その点LC630は、起動したどの画面でもソフトなどを使いながらテレビを見ることができる。

また、リモコンを装備しているのは、LC630と98マルチ、FMタウンズの3機種だ。面白いのは98マルチのテレビ機能だ。98マルチのテレビ機能は、基本的にパソコンとは関係がない。要は、パソコン用のディスプレイが、テレビを兼ねているのだ。

このため5機種のうち98マルチだけが、パソコンの電源をオンしなくても、テレビを見ることができるのである。


↑リモコンのないPS／Vビジョンは画面上で操作する


↑左からLC630、FMタウンズ、98マルチ。遠くから操作できるのは楽チン

→98マルチはボタンを押すだけでOK

迫力のあるサウンドでプレーする

CHECK！

LC630	★★★★
Fresh・TV	★★★
PC-9821Ce2	★★★★
PS／V Vision	★★★★
WOODY	★★★★★

見る迫力もいいが、聞く迫力も必要だ

パソコンを買う場合、処理能力や周辺機器にばかり目がいって、忘れられがちになるのがサウンド機能だ。しかしTVパソコン、それもマルチメディアなソフトとなると、サウンド機能も重要な要素だ。クリアで迫力のある音質、そしてステレオであることは必要最低限の条件だろう。幸いどのパソコンも、サウンド機能を搭載しているし、ステレオ出力が可能だ。

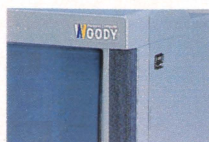
しかし、各機種で大きく異なっているのが、スピーカーの構成だ。

まずFMタウンズを除く4機種は、基本的にステレオスピーカーがセットになっている。ただしLC630と98マルチは、ディスプレイにスピーカーが組み込まれている。

サウンド機能に注目して、もっとも優れているのはWOODYだろう。本体内にステレオスピーカーを内蔵しており、ドーム方式を採用しているためパソコンとは思えないほどのサウンドを聞かせてくれる。

しかし、WOODY以外の機種でも、より迫力あるサウンドを求めるなら外部スピーカーやステレオセットに接続するという方法がある。

サウンドに迫力があると、ゲームやマルチメディアのノリが違ってくる。ゲーム派なら処理能力だけでなく、サウンドにもこだわろう。


↑WOODYのスピーカーはかなり本格的だ


↑PS／Vビジョンのスピーカー

デジタルグラフィックを楽しみたい

CHECK！

LC630	★★★★
Fresh・TV	★★★★
PC-9821Ce2	★★★★★
PS／V Vision	★★★
WOODY	★★★★

テレビ機能とパソコンらしさをミックスする

例えばパソコン上でテレビを見ている。すると自分が知りたかった情報が、番組の中で紹介されている。慌ててペンと紙を探すが、その間に画面はコマーシャルになっている。こんな時、テレビの画面が保存できたら、どんなに便利だろうか。

実はLC630とWOODYには、そんなテレビ画面の記録機能が用意されているのだ。しかもLC630の場合は、静止画像だけでなく、動いている画像を記録することもできるのである。動いている画像をパソコン上に記録したものを、デジタルムービーとかモーションピクチャと呼ぶ。

WOODYは残念ながら静止画像の保存機能しかないが、それでも応用範囲は広い。しかもWOODYの場合は、本体前面にあるスイッチを押すだけで、テレビ画面の静止、そして画面をグラフィックとして保存できるのである。

もちろんビデオ入力端子の画面でも保存できるので、例えばゲーム専用機のゲーム中の画面を保存することもできる。とんでもないハイスコアを出した時など、それを記念に保存しておける。

動いている画像を保存したいなら

一方、LC630の方は一画面だろうと、動いている画面だろうと自由自在に保存できる。テレビのスポーツ番組で、好きな選手が活躍している場面をデジタルムービーとして保存することもできれば、自分のゴルフスイングを記録することもできる。

では、ほかの機種では出来ないかというと、そういう訳ではない。オプションの周辺機器を増設することで、デジタルムービーを楽しむことができる。しかし考えてみると、この機能を標準で持っているLC630は、やはりマルチメディア感覚のパソコンといえる。

なお、テレビやゲームの画面は個人で楽しむ目的以外で、記録することは基本的にできない。また、ビデオやレーザーディスクの内容は、複製することが禁じられている。パソコンでデジタルムービーとして記録する場合でも、ダビングするのと同じ扱いになるのだ。くれぐれも著作権には注意したい。

（注：LC630でデジタルムービーを楽しむには、Apple ビデオシステムかApple TV／ビデオシステム、2万5000円が必要）



←LC630はテレビやビデオの静止画、動画を取り込んで編集できるのが楽しい


↑LC630だけでなく、テレビパソコンはビデオ端子付きだ



↑取り込みたい画面があったら、画面の「保存」や「録画」をクリック


↑WOODYはキャプチャボタンで取り込める

▼オール・ザット・パソコン

新作パソコンソフト

秋の夜長はゲームをプレイするのにふさわしいシーズン。そんな季節に合わせて超強力なソフトが続々登場!! 98初のポリゴン格闘ゲームや名作"ヴィザードリィ"の続編、さらに68版スーパーストリートファイターIIなどアクションから、シミュレーション、ロールプレイゲームまでオススメソフトを10本厳選して紹介

9/22→10/31 発売予定

メガトンアームズ
鋼鉄の武闘会

PC-9821シリーズ	10月7日	7800円
システムソフト		☎092・732・1551



486以上のPC-9821シリーズ(PC9821B/Tシリーズ除く)、要メモリー1.6MB以上、ハードディスク専用、PCM音源対応

98でも高速なポリゴン格闘ゲームが楽しめる!

アクションゲームが苦手と思われていたPC-98で、ポリゴンを使ったロボット3D格闘ゲームが登場。グリグリ動くポリゴンがうれしい!



↑夕焼けをバックに闘うロボットたち。画面上方に表示されるグラフは、体力とエネルギーでいずれかが無くなると負けてしまう

3Dで動くロボット変形合体も可能だ

「ジュラシック・パーク」をはじめとする最近の映画には必ず3次元コンピューターグラフィックス(3DCG)が使用され、それが観客の目を釘付けにした。そしてゲームの世界にも3DCGの波が押し寄せている。アミューズメント施設内に設置されている「バーチャファイター」を見て、こんなゲームが、家で遊べたらと思った人も多いはずだ。そんな願いがパソコンでかなえられる日がきた。

内容は、ロボットがモチーフの対戦格闘ゲームなのだが、ポリゴンを使ったグラフィックは秀逸で、これがPC-98の画面かと見まがうほど美しい。ポリゴン処理されているためリアルタイムで多角的な視点で画面を見ることが可能。登場するロボットは全部で10体でその内の8体をプレイヤーは選択できる。それぞれが必殺技をもち、合体、変形する機種もある。なお、今回このゲームを開発するにあたり最新の3Dエンジン「Vitual Mapping Engine」を使用。これが、ポリゴンで描かれたロボットたちを高速で動かすことを可能にした。

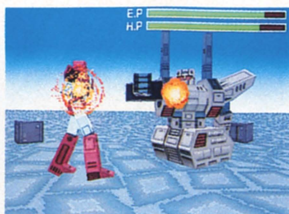
キャラクターデザインは、TVアニメ「機動武闘伝Gガンダム」のキャラを手掛けた島本和彦。



背景にプレイヤー操る8人のパイロットが表示されている



女性機乗のロボットは全部で3体。それに相応しい攻撃方法も用意されている



右側は、シュトロハイム大佐操るパンツァーティーゲル。重火器を装備

大盛況の記者会見レポート

マンガ家・島本和彦も現れ、会場は大賑わい

9月1日、東京・飯田橋のホテルエドモンドで制作発表会が行なわれた。プロジェクターが映し出す画面は迫力満点。マンガ家の島本和彦が実際にメガトンアームズをプレイし、会場を盛り上げた。



ゲームに夢中になってしまい我を忘れる島本和彦

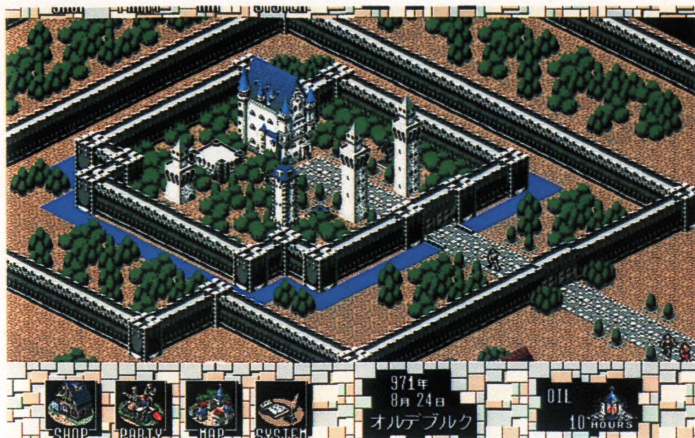
ルナティックドーンII

自由への境界線を越える冒険者たち

PC-9801シリーズ	9月30日	1万800円
アートディンク		☎043・279・9392



PC98：（286以上（486／20MHz以上のマシン推奨）、要バスマウス、ハードディスク専用、GM／FM6音対応。）、TOWNS：（要メモリー3MB以上、ハードディスク専用、MARTY非対応）



前作は単なる上から見た図に過ぎなかったが、今回は俯瞰図になった。中世西欧のお城を想像させる。画面下のＳＹＳＴＥＭをクリックすれば画面サイズの変更が可能

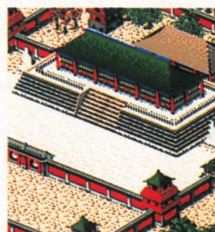
自分だけのシナリオが魅力

シナリオ自動生成システムがRPGを変えた！

グラフィックを一新 豊富な町並みを再現

ひとつしかないシナリオを追いかける従来のロールプレイングゲーム（ＲＰＧ）の概念を変えた作品。冒険者となったプレイヤーは、各地方の特色や連続するイベントを楽しみながら、広い世界の中で生きていける。

続編だが、フィールドから町並みまでグラフィックを一新、シナリオ自動生成システムを大幅に改良し、前作とはまったく違うゲームに仕上がった。また最も変わった点は、マップが固定されたことだ。登場キャラクターは前作比約2.5倍の160、冒険に大きな影響を及ぼす。また、今回は冒険を進めていくうちにプレイヤーオリジナルの必殺技や魔法を会得できる。一本道ＲＰＧに見られる束縛性に飽きた人にオススメ。



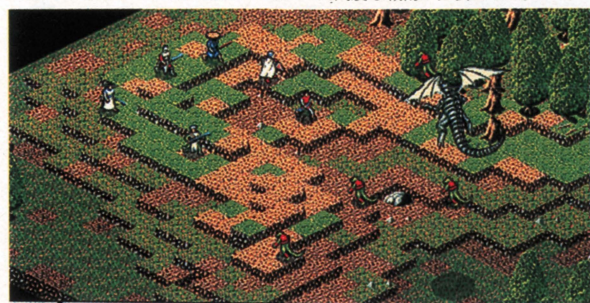
全部で６つの文化圏が用意されている。画面の中国の他には日本などもある



イスラム文化圏の町並み。地域によって購入できる武器が異なる

ONE POINT 戦闘シーンがダイナミック

戦闘フィールドが広くなり地形に起伏が加わった。モンスターも簡単に倒せる相手から、知性を備えた強敵まで、前作の倍近い数が登場する。プレイヤーは、地形の高低差を考えた高度な戦術が必要となる。



細かい描き込みがされたバトルフィールドは、地形の起伏がうまく表現されている。画面上のドラゴンは前作以上に手ごわい存在で油断していると簡単にやられてしまう

スーパーストリートファイターII

The New Challengers

X68000シリーズ	9月30日	9800円
カプコン		



要メモリー4MB以上、ハードディスク推奨、X68030シリーズ対応

華麗な連続技を決めろ！

新キャラを加え、ゲームシステムも格段にアップ!!

キャラクターのグラフィック一新

対戦格闘ゲームの最高峰ストリートファイターシリーズの５作目がＸ６８０００に移植される。前作から新たにキャミー、フェイロン、ホーク、ディージェイの４人が加わり、全部で16人が世界の頂点をめざす。従来のキャラクターには新必殺技も加わった。アーケードゲームの移植には最適といわれるマシンだけにグラフィックの美しさはほかのマシンを圧倒。またＦＭ－タウンズへの移植は、キャラクターのカラーエディット機能を搭載して10月に発売予定。



↑ホークのトマノークバスターがキャミィを撃墜。背景はベガステージ



新キャラ・フェイロンの必殺技が炸裂。左上がコンボボーナスだ

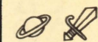


ディージェイはガイルと必殺技の出し方が似ている

ウィザードリィ

クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

PC-9801シリーズ、FMタウンズシリーズ、DOS／V各機種	9月23日	1万2800円
アスキー		☎03・5351・8484



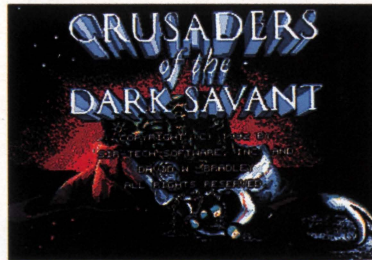
PC98：286以上、タウンズ：要メモリー2MB以上、DOS／V：286以上　全機種マウス対応

辛口RPGがさらに進化

RPGのエッセンスを凝縮したウィザードリィの7作目

今度はスペースオペラが楽しめる

ファン待望の名作ロールプレイングゲーム「ウィザードリィ」の新作。前作のシリーズからグラフィックが格段に向上。冒険の舞台が地球から新天地・惑星ガーディアに移った。マップは前作の３倍以上。付属のオートマッピング機能がゲームの進行を楽にする。前作で鍛えたキャラクターを使った場合、オープニングが変化する。



ゲームを開始すると本をめくっていくアニメーションが展開する。そして最後に上のタイトル画面になる



キャラクター作成画面。ベストメンバーを作ろう



敵か味方か前作には登場しないような怪物



迷宮突破のためには的確な判断が必要になる



モンスター数200以上、手強いモノばかりだ

柿木将棋

Macintoshシリーズ	9月30日	1万2800円
アスキー		☎03・5351・8484

68030以上、漢字Talk7.1以上、要メモリー4MB以上、ハードディスク専用

初心者から上級者まで楽しめる将棋ゲームの最高峰がここに登場

最近のコンピューター将棋はアルゴリズムが飛躍的に進化した。マックの将棋ソフトとしては最強最高速クラスで、思考スピードと棋力が絶妙な対局感を生み出す。思考レベルは6種類。最高レベルだと初段ほどの腕前になる。最大19手まで解答可能の詰め将棋や制限時間内でコンピューターと対局するチャレンジモードなど便利機能を装備。



↑音声による指し手の読み上げ機能が対戦を盛り上げる

←任意の局面の盤面や棋譜を印刷することも可能だ

ダービースタリオンエキスパート

PC-9801シリーズ	9月30日	1万2800円
アスキー		☎03・5351・8484

286以上、ハードディスク専用、純正FM音源対応

あの「ダビスタ」が新機能を満載して帰ってきた

秋の中央競馬GIレースを前に、あのダービースタリオンがパワーアップして帰ってきた。変更点は、まずライバル馬、種牡馬データを一新。特筆すべきは馬の血統をさまざまな方法で見られるようになったことだ。また、前作をもっている人は同時発売のダービースタリオンパワーアップキットを使えばエキスパートと同じ機能になる。



↑プール調教の風景。新たにウッドチップコースが調教に加わった

←種牡馬表示は4種類の中から選択が可能になった。クロス表示もOK！

プリンセスメーカー2

FMタウンズシリーズ	9月30日	1万4800円
ガイナックス		☎0422・53・5568

CD-ROM1枚組、要メモリー2MB以上、MARTY対応

子育てゲームの頂点プリメ2がタウンズ版でさらにパワーUP

PC-98で好評だったキャラクター育成シミュレーションゲームをFM-タウンズに移植。時は中世。救国戦士である主人公に託された、身寄りのない少女を十分な教育を施し、立派な女性に育てなければならない。与えられた時間は10歳から18歳までの8年間。CD-DA音源を使用した娘の音声が、ゲームをいっそう盛り上げる。



↑256色のグラフィックをフルに生かした画面がキレイだ

←タウンズ版オリジナルのグラフィック。エンディングで使用

源平合戦

PC-9801シリーズ	9月30日	1万2800円
光栄		☎045・561・6861(代)

386以上、要メモリー1.6MB以上、要バスマウス、ハードディスク対応

平安末期、ついに武士の時代が到来 覇権をかけ、源氏と平家が大激突

平安時代末期に起こった、源氏と平家の争いを題材にした戦略級シミュレーションゲーム。合戦の場面では、3Dの美しいグラフィックが絢爛豪華な平安合戦絵巻を演出する。「武勇の源氏」と「優雅な平家」それぞれの個性を表現するため、選んだ勢力によってコマンドが変化、戦術に影響を与える。朝廷外交がゲーム攻略のポイントだ。



↑起伏に富んだ戦場で繰り広げられる戦闘シーン。「一騎打ち」も再現

←登場する武将は約400人、バラエティーに富んだ設定がなされている

戦略 / 創作 / 対戦 / 777 テーブル&ボード / パズル&クイズ / 美少女 / 冒険&サスペンス / ホラー / レース / 歴史 / ロールプレイング

新作パソコンソフト発売スケジュール

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
PC-9801シリーズ					
9月22日	アイドルプロジェクト／KSS	シミュレーション	FD	12800円	
9月22日	AI実戦麻雀／イマジニア	777	FD	9800円	
9月22日	ハイリワード／イマジニア	ロールプレイング	FD	9800円	
9月23日	ウィザードリィCDS／アスキー	ロールプレイング	FD	12800円	P87
9月30日	ダービースタリオンエキスパート／アスキー	シミュレーション	FD	12800円	P88
9月30日	源平合戦／光栄	シミュレーション	FD	12800円	P88
9月30日	ルナティックドーンII／アートディンク	ロールプレイング	FD	10800円	P87
10月1日	プロジェネター／光栄	シミュレーション	FD	9800円	
10月14日	スターファイヤー／スタークラフト	ロールプレイング	FD	12800円	
10月22日	パラケルススの魔剣／ハミングバードソフト	シミュレーション、ロールプレイング	FD	9800円	
10月28日	ラグナレック／グローディア	ロールプレイング	FD	12800円	P89
10月28日	空母戦記／ジェネラル・サポート	シミュレーション	FD	9800円	
10月	銀河英雄伝説IV／ボーステック	シミュレーション	FD	12800円	P89
PC-9821シリーズ					
9月22日	ダンジョン・マスターII スカルキープ／ビクターエンタテインメント	ロールプレイング	FD	12800円	
10月7日	メガトンアームズ／システムソフト	対戦	FD	7800円	P86
10月14日	スターファイヤー／スタークラフト	ロールプレイング	FD	12800円	
FMタウンズシリーズ					
9月23日	ウィザードリィCDS／アスキー	ロールプレイング	FD	12800円	P87
9月30日	プリンセスメーカー2／ガイナックス	シミュレーション	CD	14800円	P88
10月28日	ルナティックドーンII／アートディンク	ロールプレイング	FD	10800円	P87
10月	スーパーストリートファイターII／カプコン	対戦	CD	未定	P87
X68000シリーズ					
9月30日	スーパーストリートファイターII／カプコン	対戦	FD	9800円	P87
マッキントッシュシリーズ					
9月30日	柿木将棋／アスキー	シミュレーション	FD	12800円	P88
10月14日	THEME PARK／EAビクター	シミュレーション	CD+FD	7800円	
DOS／V各機種					
9月22日	ダンジョン・マスターII スカルキープ／ビクターエンタテインメント	ロールプレイング	FD	12800円	
9月23日	ウィザードリィCDS／アスキー	ロールプレイング	FD	12800円	P87

ラグナレック

PC-9801シリーズ	10月28日	1万2800円
グローディア		☎03・3220・5226



386以上、要メモリー1.6MB以上、要バスマウス、ハードディスク専用

壮大なスケールで展開するドラマシミュレーションRPGの傑作

グローディア初のシミュレーション・ロールプレイングゲーム。北欧神話が物語の舞台となっている。昼夜の変化に加え、雨や霧などの天候が戦闘の勝敗を左右。緻密に描かれた大小さまざまなキャラクターは130種類以上、クラスチェンジしながら成長していく。全35+αステージ。イベント時に挿入されるアニメーションが美しい。



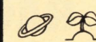
↑戦闘画面。敵ウォリアーの後ろに控えるリッター（騎士）が手強い



←王子レオンハルトとフィリアの婚姻の儀。ビジュアルシーンが美しい

銀河英雄伝説IV

PC-9801シリーズ	10月	1万2800円
ボーステック		☎03・3708・4711



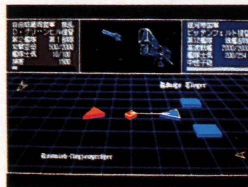
386以上、要メモリー1.6MB以上、要バスマウス、ハードディスク専用

RPG的な要素を加えた今度の「銀英伝」はドラマティックだ

田中芳樹原作の大人気SF小説「銀河英雄伝説」を基にパソコンゲーム化したシリーズ4作目。今回は58星系内を敵味方併せて171名にも及ぶキャラクターが展開。プレイヤーは72名中から1人を選択、そのキャラクターに扮してゲームを進行させる。小説ではライバル同士であったラインハルトとヤンの戦いを再現することも可能。



↑出撃シーンに流れるメッセージが気分を盛り上げてくれる



←戦闘画面は前作に似ているが、戦い方は通信妨害などあり多様化した

▼オール・ザット・パソコン

オススメCD-ROMソフト

アクション　アドベンチャー　映像&アニメ　SF　カード　格闘　経営　コメディ　シミュレーション　シューティング　スポーツ

世界のサッカーをパソコンで鑑賞

感動のワールドカップをもう一度見たい。そんなあなたに必見のソフト

STORY OF THE WORLD CUP 1930―1994

Windows3.1対応マシン	9月	8800円
NECホームエレクトロニクス		☎044・844・8951
	486／16MHz以上、要CD-ROMドライブ、要メモリー5.6MB以上、ハードディスク専用、PCM音源対応	

サッカーの全てを収録したデータベース

真夏の祭典ワールドカップ'94USAは、ブラジルの優勝で幕を閉じた。残念ながら日本は出場できなかったが、多くの人がその華麗な技に喜び、思わぬ逆転に涙した。そんなサッカーファンならずとも必見のソフトが登場。ワールドカップの第1回大会―1930年から1994年までの歴史を1枚のCD-ROMに集大成。マラドーナをはじめとする伝説のスーパープレイヤーのゴールシーンなどを豊富な動画映像で再現。選手のプロフィールも収録。



ワールドカップに出場した全チームの試合結果や国別データを収録。CD-ROMならではの多彩な情報と極上のエッセンスが世界のサッカーを体験させてくれる


↑フィールド画面。サッカーのルールについての解説も収録。多角的にサッカーが理解できる


←ワールドカップ'94USAでの1コマ。ことしのドラマはどんな形で収録されているのか楽しみだ

ケンケンがPC(パソコン)で大暴れ

懐かしの「チキチキマシン」がマックで再登場

WACKY RACES INTERACTIVE

Macintoshシリーズ	10月7日	8800円
フューチャー・パイレーツ		☎03・5474・7561
	Centrisシリーズ以上を推奨、要メモリー4MB以上、要CD-ROM(倍速以上を推奨)、要13インチ以上のモニター、SYSTEM7以上に対応、Quick Time 161対応	

新しいタイプの3D映像を楽しむ

3DO版で発売された「チキチキマシン猛レース」が今度はマックで登場。地球征服をたくらみ、10のワールドに分身したブラック魔王の悪だくみを暴くことがプレイヤーの使命だ。デジタル世代の申し子として注目されるハイパーメディアクリエイター高城剛がプロデュース。おなじみのケンケンやブラック魔王がコミカルな世界を演出。レーシングゲームというよりアドベンチャーゲーム的色彩が強い。新しいタイプの3Dアニメーション。


↑レースではケンケンとブラック魔王がオトクイの妨害を仕掛けてくる。アドベンチャーモードが楽しい



3DO版よりキレイになったグラフィックがゲームを盛り上げる

▼オール・ザット・パソコン

パソコンニューハード情報

PC-9821に新シリーズ登場!

マルチメディアパソコン時代を担う新世代98は高性能、最先端のスペックを実現!!

PC-9821新シリーズリスト


⇧PC-9821Xt。ミニタワー型で拡張性は抜群のマシン。さまざまな機能はプロのニーズにこたえるマシンだ


⇧PC-9821Xaの最上位モデル。拡張性がXtに比べ、やや劣るものの、最高級機種のXtとほぼ同等の機能を搭載


⇧PC-9821Ce2 model T2。新98MATEシリーズと同時に発売された初心者向けテレビ付きパソコン

PC-98ノートも新しくなる

ノート・パソコンもカラーで楽しみたい

カラー・ノート・パソコンが低価格で発売された。PC-9821-Nシリーズの後継機。Windows対応のソフトが鮮やかに使えるように640×400ドットで256色表示が可能な液晶ディスプレイを装備。


⇧PC-9821Nd。34万8000円から

グラフィックを強化 新98MATE

新世代のマルチメディアパソコンとして、この7月にNECからPC-9821シリーズの新製品が登場。普及型98MATE・PC-9821Bシリーズの後継機。新シリーズはPC-9821Xシリーズと名付けられた。全6機種12タイプを用意。新98MATEは、640×400ドットで256色表示を可能にするなどグラフィック機能を大幅に強化。同時にサウンド機能は、FM音源ではなく高音質なPCM音源を標準搭載。音声機能が飛躍的に向上した。急激に広がるマルチメディア化に対応した高性能マシンだ。

簡単操作を実現したプラグ&プレイ機能

グラフィック機能が強化されたことにより普及型98MATEではPC-9821動作しなかった、PC-9821対応の256色ゲームの大半が動作可能となる。今月オススメのソフトとして紹介したメガトンアームズももちろん動く。そして見逃せない点は、新98MATEには全機種、プラグ&プレイ機能を搭載したことだ。プラグ&プレイ対応の拡張ボードをスロットに差すだけで、諸設定がすべて自動で行なわれる。ユーザーは、めんどうな設定作業から解放されることになる。プラグ&プレイ機能は、ますますパソコンを使いやすくする。

初心者向けマックに新しいラインナップ登場

「簡単にセットアップでき、覚えやすく使いやすい」そんなコンセプトの新マッキントッシュ。Quick Timeの採用により映像の処理が簡単になった。Power PCへのアップグレードが可能。将来のマルチメディア化にも対応。


⇧Macintosh LC 630。数千種類にも及ぶマック用のソフト資産を活用できる

▶オール・ザット・パソコン

パソコンフラッシュニュース

ことしに入り、CD-ROMの大幅普及や高速なCPUを使ったパソコンの発売で、俄然、活況づくパソコン市場
各メーカーはなんとか新規購入層を掴もうとさまざまな商品を発表。その中から初心者向きの情報をセレクトして紹介!

初心者にもパソコン通信の未来型簡単!

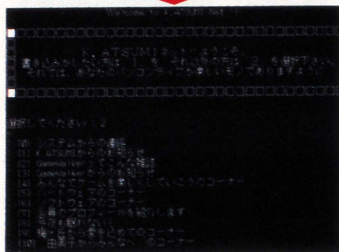
絵を使ったパソコン通信NECがサービス開始!

NECは、初心者でも簡単にパソコン通信が楽しめるように同社のパソコン通信サービス「PC－VAN」の画面をグラフィック化。マウスだけで操作可能な本格的GUI通信ソフト「PC－VANナビゲーター」を開発した。この「PC－VANナビゲーター」は、日本語Windows3・1を搭載したパソコン上で稼働。PC－VANにおける電子メール等の書き込み以外のすべての操作についてキーボード入力が不要になる。現在のパソコン通信の多くは、文字情報により表示することやキーボードから命令を入力してメニューを選択することが通常となっているので、操作性や親しみやすさに難があった。

しかし、このソフトは画面上にビルや図書館などの絵が表示され、マウスで利用したいサービスを絞り込んでいく方式を採用。選択方法は、高層ビルの各フロアを散策するように行なう「ビルディング」、図書館の中で書庫、書棚といったように書籍を閲覧するように行なう「図書館」、50音順やアルファベット順に検索していく「索引」、ショッピングゾーンやビジネスゾーンなど都市の中を旅行していくように行なう「マップ」という4種類の方法（ワールド）がある。また、検索中でも、別のワールドに切り替えて、異なる方法で目的のモノを探すことも可能。あたかも現実の世界を探検しているような雰囲気を味わえる。もちろん、パソコン通信に熟練したユーザーは、個人で画面表示されるモノを編集することで必要なサービスだけを表示させることも可能だ。「PC－VANナビゲーター」は、9月1日から「PC－VAN」上で無償配布される。（問い合せ先・✆03・3454・6909）。



こんなに違う!



上の画面は、新しい〝PC－VAN〟の通信場面。いままでは下の画面のようなキーボードからの文字入力だったのに比べ、格段に操作性が上がった。これなら、初めての人でも使いやすい!

用語解説

GUIって何?

「Graphical User Interface」の略。GUIを使えば、グラフィックで表示されるさまざまなアイコンを選んでいくだけで簡単にコンピューターを操作できるので、初心者には最適。最近のパソコンには必ず装備されているWindowsもGUIでバッチリ!

マルチメディア市場に参入するオーディオ各社

CD-ROM環境を軸に数々の新製品を発売!

急速に拡大するマルチメディアパソコン市場にオーディオメーカーが本格的なアクションを起こしはじめた。オーディオメーカーは、売り上げ拡大をはかるためマルチメディア関連商品への取り組みを強化。音楽用CDプレイヤーのノウハウを活かしたCD－ROMドライブ装置を中心に販売してきた。

そしてここ数年、家庭用パソコン市場が拡大、マルチメディア・ソフトの多様化と高性能化がCD－ROMドライブの出荷台数を飛躍的に伸ばした。96年には、デスクトップ型のパソコンの3分の1がCD－ROMドライブ内蔵型になる見通し。そして、CDから流れる音楽をよりダイナミックに聴くためスピーカーも高品位なものが要求されるようになった。

オーディオメーカーでは、すでにソニー、ヤマハ、アイワ、パイオニアなどがCD－ROM分野には参入。ことしになって松下電器も、CD－ROMを内蔵し、最新機能を満載したWoodyを販売。またソニーは、モニター、ハードディスクなどパソコン周辺機器の販売にも力を入れている。なかでもアクティブスピーカーは単なるオーディオ用ではなくパソコン専用商品として新開発。前年比5倍以上という大ヒット商品だ。そして、ヤマハは、得意分野を利用してコンピューターミュージック関連商品を多く販売している。アイワはパソコン通信分野への進出が目立つ。近い将来、本体はパナソニック、モニターはソニー、スピーカーはヤマハなんて組み合わせが常識になるのかも…。



AV技術を生かしたドームスピーカーを内蔵。静止画面の取り込みを簡単にするなど音と絵にこだわったWoody





⬆アイワが販売しているCD－ROM。98用は、44,800円
➡防磁対策もバッチリ!ソニーのアクティブスピーカー

パソコン用ソフト売り上げベスト10

順位	タイトル(機種)		メーカー
1	野々村病院の人々	(PC-98)	シルキーズ
2	Libido7	(PC-98 FMタウンズ)	リビドー
3	ネクロノミコン	(PC-98)	フェアリーテール
4	無人島物語	(PC-98)	ケイエスエス
5	デザイア ～背徳の螺旋～	(PC-98)	シーズウェア
6	A.Ⅳ. for Windows	(WINDOWS)	アートディンク
7	宇宙怪盗ファニーBee	(PC-98 X68000)	アリスソフト
8	戯画もーしょん	(PC-98)	インターハート
9	三國志Ⅳ パワーアップキット	(PC-98)	光栄
10	提督の決断Ⅱ パワーアップキット	(PC-98)	光栄

1位は高品質画像の18禁ソフト



選択肢により20通り以上のストーリーがある『野々村病院の人々』が今回の1位だ。札つきの私立探偵がある病院をとりまく黒い謎をしだいに解きあかしていくアドベンチャーゲーム。アダルトソフトだが、絵の秀逸さを評価されたのだろう。

売上データ協力店 メッセサンオー(東京都✆03・3255・3451)
デンコードー青森本店(青森県✆0177・23・2356)

パソコン入門講座

■風見潤■

第1回「パソコンなんてコワクない！」

かざみじゅん
SF翻訳家・推理作家。パソコン通信「ニフティ」の翻訳フォーラムで責任者をつとめ、大原まり子さん、三月由布子さんらを通信にはめた実績をもつ。近著に、『幻獣の森』（早川文庫）、『京人形幽霊事件』（講談社ティーンズハート）がある。



イラスト／三月由布子

恐ろしい企画なのである。1年間の連載でパソコンをわかってしまおうというのだ。1年後には、パソコンを使って、ゲームはもとよりパソコン通信までやってしまおうというのである。

はたして可能なのか？　可能なのである。パソコンはそんなに難しくはない。

1年後には、あなたもガールフレンドに向かって「ペンティアムとパワーマックの差というのはさあ……」とか「きみの美しい姿をフォトCDに永遠に記録して、ウィンドウズの壁紙にしたいんだ」とか、まあ、好き勝手なことが言えるようになるのである。

そんなことを言って、オタクと思われないかって？

そんなことはない（はずだ）。どこかの雑誌にアンケートが載っていたが、コンピュータを使える男性は「カッコいい」「頭がよさそう」という答えが「オタクっぽい」という答えを凌駕していた（はずだ）。

それに、コンピュータでゲームをするのはいいですよ。速さではスーパーファミコンに負けるかもしれない。しかし、画面の解像度が違う（ひらたく言えば、きれいさが違う）。

それにパソコン通信もできる。いろんな土地のいろんな人と知り合いになれるし、新聞社のデータベースも使い放題。生涯の伴侶を見つけることもできるのだ（イラストを担当してくれる三月由布子さんもそうなのである）。

もちろん、小説や手紙を書くこともできるし（でも、ラブレターは直筆で出そうね）、サークルのお知らせをかっこよく作ることもできるし、回覧板だって作れるのだ（回覧板を作っている大学生が全国に何人いるか知りませんが）。

では、そのコンピュータとはどんなものなのか？　どんな種類があるのか？

ま、基本は本体である。

大きさを言っておくと、うちのは横幅38センチ、奥行き30センチ、高さ14センチといったところ。

本体にはたいていフロッピーというものを入れるスロットがあいている。あと、いろいろなものをさしこむところがある。

本体のなかには、CPUというものが収まっている。中央演算処理装置と訳されるが、就職試験にでるかもしれないから覚えておくよーに。

このCPUが計算をしている。

そうなのだ。コンピュータというのは、なんのことはない巨大な計算機なのである。

どんな計算をしているのかというと……ゲームでいえば、ヒットポイントの計算なんてものがありますね。

それから、画面の左上すみの点には、どんな色をおくかといった計算もある。その隣りの点は……と、延々と計算をしている。

なにしろ画面の点というのが、80万個ぐらいあったりするし、しかもその画面を1秒間に何回も書き直しをしているのだから、なかなか大変なのである。

大変だから、CPUは性能のいいものを選びたいものだが、まあ概して新しいもののほうが性能がいい。

新しいものといっても、同じ80486という型番であっても、性能の違うものがある。

33メガヘルツとか66メガヘルツといった違いがあるのだ。

このメガヘルツというやつは、1秒間にどれくらいの周期で仕事をするかの目安だ（66メガヘルツは、1秒間に六六〇〇万回も動くということである）。

だから、型番もメガヘルツも数の多い方がいい。

さて、本体のほかに必要なものといったら、画面である（これからはディスプレーと表記する）。これがないとせっかくのゲームも見ることができない。残念ながらテレビは使えない。コンピュータ専用のディスプレーが必要になる。

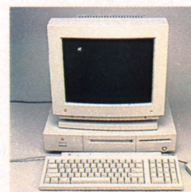
そして、キーボード。これも必須アイテムである。

この三つをつないでゲームのフロッピーをさしこめば、ゲームができるわけなのだが、そこはそれ、いろいろとあるのである。それはまた次回ということにしたい。



PC-9801&21

日本でもっとも普及しているパソコン。発売はNEC。グラフィック画面は貧弱だったが、早くから日本語字体を搭載し爆発的に売れた。現在、グラフィック画面も強化されつつある



マッキントッシュ

一部熱狂的なアーチストに愛好されたパソコン。発売は米・アップル社。高グラフィック性能と高い使いやすさが人気の秘密。唯一の弱点だった値段の高さも解消されつつある



DOS/V

世界でもっとも普及しているパソコン。おおもとの発売は米・IBM社だが、他社でもその互換機を作ってもよいことにしたので多様な機種が出回っている。膨大なソフト数が魅力



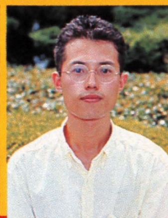






長谷部雅子隊員

就職先が無事決まり、ひと安心している大学4年生。コミケの存在は知っていたが、会場に入るのは、この日が初めて



小川佳昭隊員

長谷部隊員と同じ学校に通う大学4年生。ハキハキとした好青年だ。コミケに一度は行ってみたいと思っていたとか

ゲームもアニメもあり！巨大イベント〝コミケ(コミックマーケット)〟に潜入

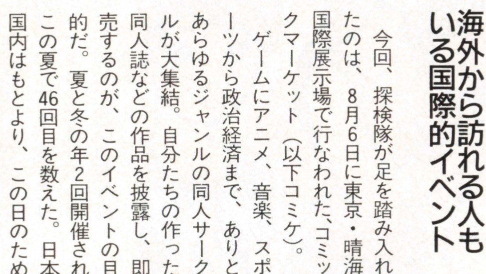
行ってきました！ 買ってきました！ 今年の夏もまた日本全国からコミックマーケットをめざして熱い夢たちが一気に集結！



この日に備え、コンディションを整えてきたという探検隊員だが、気温は40度近い。体力的に不安を残しつつ、コミケ探検に出発!!

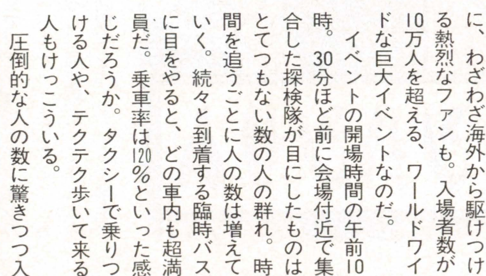
1 入場者数は10万人!! 人の波におぼれそう!!

海外から訪れる人もいる国際的イベント



今回、探検隊が足を踏み入れたのは、8月6日に東京・晴海国際展示場で行なわれたコミックマーケット（以下コミケ）。

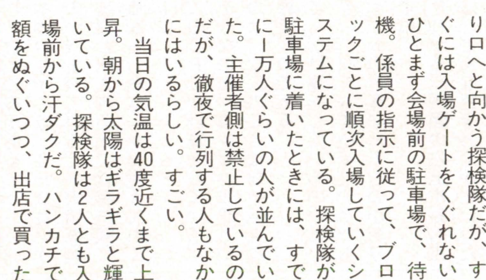
ゲームにアニメ、音楽、スポーツから政治経済まで、ありとあらゆるジャンルの同人サークルが大集結。自分たちの作った同人誌などの作品を披露し、即売するのが、このイベントの目的だ。夏と冬の年2回開催され、この夏で46回目を数えた。日本国内はもとより、この日のため



に、わざわざ海外から駆けつける熱烈なファンも。入場者数が10万人を超える、ワールドワイドな巨大イベントなのだ。

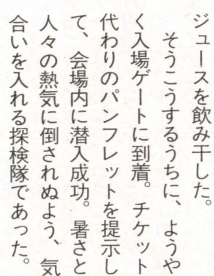
イベントの開場時間の午前10時。30分ほど前に会場付近で集合した探検隊が目にしたものは、とてつもない数の人の群れ。時間を追うごとに人の数は増えていく。続々と到着する臨時バスに目をやると、どの車内も超満員だ。乗車率は120%といった感じだろうか。タクシーで乗りつける人や、テクテク歩いて来る人もけっこういる。

圧倒的な人の数に驚きつつ入



り口へと向かう探検隊だが、すぐには入場ゲートをくぐれない。ひとまず会場前の駐車場で、待機。係員の指示に従って、ブロックごとに順次入場していくシステムになっている。探検隊が駐車場に着いたときには、すでに1万人ぐらいの人が並んでいた。主催者側は禁止しているのだが、徹夜で行列する人もなかにはいるらしい。すごい。

当日の気温は40度近くまで上昇。朝から太陽はギラギラと輝いている。探検隊は2人とも入場前から汗ダクだ。ハンカチで額をぬぐいつつ、出店で買った



ジュースを飲み干した。

そうこうするうちに、ようやく入場ゲートに到着。チケット代わりのパンフレットを提示して、会場内に潜入成功。暑さと人々の熱気に倒されぬよう、気合いを入れる探検隊であった。



駐車場で入場待ち。午後なら並ばずに入れる



合計で約1万6000サークルが出展した。すごい数だ



会場のあちこちに出店が。思わず手が伸びる



暑さで倒れる人が続出!! 救急車も出動した



このパンフが入場チケットになる

撮影／加藤幸広



➡涼しげな浴衣姿で作品を売るサークルのお姉さん。うだるような暑さの中の一服の清涼剤って感じ。ウチワであおいでくれるサークルもあった



➡人気サークルには、行列がつきもの。数十分は並ぶ覚悟をして。ちなみに、ここはファイナルファンタジーのサークル。人でごった返していた



➡行列の最後尾の人が、看板を持って、列の最後を知らせる。会場のあちこちで、見られる光景である。後ろに人が並んだら、看板を手渡していく



⬆作品を購入後、サークルのお兄さんに握手を求められた長谷部隊員。こんな熱烈歓迎を受けることも珍しくない。サービス満点だね

❷ どんなものが売ってるの⁉ グッズ購入大作戦‼

熱烈大歓迎の中でショッピングを満喫

コミケに行く最大の目的、そしておもしろさは同人サークルの作品を購入すること。販売している作品は、同人誌を中心に、バッジやステッカーなどのノベルティグッズまで多種多様。見て回るだけでも楽しめそうだ。

即売会場となるのは、ゲームやマンガなどのテーマ別に分けられた6つの展示館。どの展示館も、まるで巨大倉庫のように大きい。広大な会場内を目的なく歩き回るのは、時間と体力の無駄というもの。なるべく事前に書店などでパンフレットを手に入れて、興味のあるジャンルのサークルが、どの展示館に入っているのかをチェックしておく。これが、スムーズにコミケを楽しむためのコツだ。

準備よく、事前にパンフレットで検討を重ねた探検隊が最初に入ったのは、パソコンゲームの同人サークルが集まっている南館。シューティングやアクションなどのおもしろそうなオリジナルゲームが並んでいる。多くのサークルがパソコンを持ち込んで、作品をデモンストレーション。どのゲームもクオリティーはなかなか高い。プロ顔負けのものもたくさんあった。

ゲームが大好きな探検隊員の2人は、目を血走らせつつ館内を徘徊。すると長谷部隊員が、オリジナルのゲームミュージックのカセットテープを売っているサークルの前で足を止めた。

「ぜひ聴いてみてください!!」と、熱い口調で作品を売り込むサークルのお兄さん。10秒ほど考えたのち、200円を支払い、テープを購入。サークルのお兄さんは大いに喜び、長谷部隊員と握手を交わしたのであった。

こんな感じで、ほとんどのサークルの人たちは、作品を買う買わないにかかわらず歓迎してくれるはずだ。サークルの人たちとことばを交わしながら、気に入ったものを探していく。この楽しさは、街中でのショッピングと全く変わらない。

注意したいのは、人気サークルには行列ができるってこと。数十分待ちなんてところもザラだ。午前中に完売してしまうサークルもあるから、どうしても欲しいものがあるときは、早めに会場入りしたほうがいい。

楽しく買い物するための3つの鉄則

1. 交渉するときは必ず笑顔‼
2. 女性客にはサービス良好‼
3. 行列に耐えうる忍耐力を‼

買い物の醍醐味は、売り手と買い手とのコミュニケーションにある。サークルの人たちと会話が弾めば、値段をまけてくれたりなんてことも。作品のことを話のキッカケにしてもいい。看板代わりにマスコット人形などを置いてるサークルがけっこうあるけれど、たいていが非売品。これも話の展開によっては売ってくれることもある。男性ばかりのサークルに女性が行くと、サービスが良かったりする。カップルで行ったときは、カノジョが交渉すればバッチリかも。あとは、長い行列に耐えられる我慢強さがあれば、コミケはあなたのもの⁉

この日2人が買ったもの!!



⬆永田町同人誌。数ある同人誌の中でも、かなりの異色作だ



⬆サムライスピリッツの同人誌。ナコルルの表紙がかわいいね



⬆ストⅡのキャミイのイラストをラミネートして、バッジに



⬆ファイナルファンタジーのキャラのバッジ。キュート!!



⬆セガのヒーロー、ソニックの同人誌。内容はちょっとエッチ



⬆テレフォンカードも主流のグッズ。買っても使わずにコレクション?



⬆ドラクエのスライムのキーホルダー。でもすぐに壊れちゃった



⬆ゲーム用語満載の役立ち本。ゲームウォーカー読者は必読⁉



⬆非売品のマスコットを、交渉して譲ってもらった。1000円也



⬆『うしおととら』のイラストウチワ。暑い夏の必需品!!



カクレンジャーのコスプレ親子。将来は有望かも



全身を真っ赤に塗ったナゾの男!? 大迫力



スーパーマリオのルイージと記念撮影。マリオを選ばないセンスにこだわりが



ストIIのガイル。この鍛え上げた肉体を見よ!!



おなじみの仮面ライダーがコミケに参上!!



ストIIのキャミイ。春麗よりセクシー



カメラを向けると、決めポーズ!!

3 コミケ名物"コスプレ"にもゲームの波!!

コスプレイヤーの個性をたっぷり堪能!!

最近、いろんなところで目にするコスプレ（コスチュームプレイ）だけれども、元祖はコミケ。コスプレ発祥の地であるコミケの会場に、個性的なコスチュームプレイヤーが大集合!!

目立ったのは、ストIIやサムライスピリッツのコスプレ。格闘ゲームの人気はアーケードだけではないのだ。バーチャファイターのサラやカゲもいたが、ゲームのようにカクカクはしていなかった。記念写真を撮りたいときは、必ずひと声掛けてから。黙って撮るのはマナー違反だ。



スラムダンク湘北高メンバーが勢揃い。なんと監督のコスチュームプレイヤーまでいる!!



新撰組。歴史関係にも根強い人気が

4 コミケのすごさを体感!!

"コミケ焼け"の隊員から事後報告!!

駆け足で会場を回るうちに、時計はもうすぐ午後4時。閉場まで、あとわずか。隊員の2人は、さすがに少し疲れたようす。強い日ざしを浴びたおかげで、うっすらと日焼けしている。

「いやあ、ここまで人が多いとは思わなかった。でも、レベルの高い同人誌が多くて、楽しめましたね」と小川隊員。マンガ系の同人サークルからプロになった作家も多い。近年のコミケは、新人作家の登竜門的な場所にもなってきているのだ。

「とにかく暑かった!! それから、来てる人たちのエネルギーがすごかった。私たちとは気合いの入れ方が違うっていうか」。疲れたけど、かわいいグッズがたくさん買えてうれしいと喜ぶ、長谷部隊員。両手いっぱいに荷物を抱え、笑顔で晴海をあとにする2人であった。

探検隊からのアドバイスとしては、とにかく体調を整えておくこと。まるで小学生の遠足の注意事項のようだが、これは行ってみての実感だ。あとは軍資金をしっかり用意すること。もし、お金が足りなくなっても、会場内に三和銀行のキャッシュコーナーがあるから大丈夫!?

つぎのコミケは、12月の29・30日の2日間。場所は同じく、東京・晴海国際見本市会場で開催予定。冬の晴海で、今年のイベントを締めくくるのもいいかもしれない。また、コミケ以外にも同人サークルの即売イベントは全国各地で毎月のように開かれている。マンガ専門店に置いてあるチラシなんかをコマメにチェックしてみよう!!



グッズを手に大満足の両隊員。疲れたけど、楽しかった!!

探検隊員募集!!

「ゲームウォーカー探検隊」では、毎月隊員2人にゲームに関することを体験してもらいます。探検隊員として活躍してみたい、という方は、履歴書に最近3ケ月以内に撮った全身の写真を同封して編集部までお送りください。こんなことを体験してみたいという希望も受け付けています。

キリトリ線

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

2750

差出有効期間
平成7年12月5日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

渋谷区恵比寿南3・1・8・9GW
（受取人）

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

フリガナ	〒（　　）	
現住所	都・道・府・県	
	TEL（　　）　—	
フリガナ		
氏　名	年令　才　男・女	
フリガナ		
学校名 学　年	県立・市立・私立	学年　年　在学中・中退・卒業

案内書無料請求ハガキ

キリトリ線

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。	記入欄
入学相談会 各専攻コース別の授業カリキュラムから就職について、入学試験の内容・倍率、校舎見学など本学院に関すること全てにお答えします。また、各業界の現状や展望についてコースアドバイザーが1対1でご説明します。開催期間中の希望日時をご記入下さい。	月　　日 時から
模擬試験 一般入学試験対応の模擬試験です。一般入学試験の5科目のうち、3科目（一般常識・感覚テスト・作文）を実施します。模擬試験の評価は本試験の参考には一切致しませんので、試験が不安な方は、是非受験されることをお薦めします。受験される方は、受験料￥1000が必要です。	
バンタン クリエイターズ フェスティバル '94 学生作品コンテストや豪華ゲストのライブ&トークなど、バンタンの学生が主催する学園祭です。お申し込み先着30名までご招待します。見学希望日の方は、必ずご予約のうえ、ご参加下さい。	
一日体験入学 各コースの内容は、現役ゲームデザイナーを招いて企画書を制作するゲーム企画書コース・IBM PCを使用するゲームプログラムコース・マッキントッシュを使用するコンピュータグラフィックスコースの3コースです。 全コースとも、初心者対応です。ご希望のコースを記入して下さい。	

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

ゲームクリエイト専攻	シナリオ&キャラクターデザインコース	
	ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	コンピュータグラフィックスコース	
	動画アニメーションコース	
マルチメディア専攻	映像クリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

フリガナ 住　所	〒（　　　）　TEL（　　　）　ー
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

本校に興味のある方は、このハガキで。

ファミコン®&
スーパーファミコン® ゲームマガジン

マルカツ
勝スーパーファミコン

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

ゼッタイ勝てるファミコン総合誌

1994 16

大好評発売中!

付録つき特別価格 560yen

大付録
超ボリューム100ページ! FFワザもバッチリ収録!
ウラワザ大宝典 上巻

MOTHER2
サムライスピリッツ
スーパー桃太郎電鉄III
タクティクス オウガ
エストポリス伝記II
大貝獣物語
豪血寺一族
極上パロディウス
アンジェリーク
鋼 HAGANE
実況ワールドサッカー パーフェクトイレブン
ミリティア
スーパーファミリーサーキット

勝攻略道場
ライブ・ア・ライブ
スパークスター
デザエモン
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (NEO・GEO)

スクープ!
大好評の読者参加RPGがSFC化決定!
ドラゴンズ"ヘヴン

ファン必見! 驚きのバトルアニメーションが次々と明らかに……!!
ドラゴンクエストVI

ついに発売1週間前! Z戦士の必殺技を一挙大放出!
ドラゴンボールZ 超武闘伝3

さくまあきらの食いだおれ日記

スーパー桃太郎電鉄III

ゲームの中に出てくる物件は全国のお店を実際に歩いて食べて選別したさくまあきら「おすすめの店」。そのお店を毎月ご紹介します

札幌▸150円区間

北海道は寿司ネタもでっかいどー



スーパー桃太郎電鉄III

スーパーファミコン　年内予定　ハドソン　価格未定

コンピュータ入力は終了
あとはチューニングのみ

現在スタッフ総動員でチューニング段階に入っています。イベント確率を2/32から1/32に減らしただけでおもしろさが半減するので戦々恐々。完成度90%といいたいけれど確率ひとつで完成度は0に戻ってしまいます。

東京―札幌―ハドソン途中下車で食べる寿司

寿司は小樽というのが寿司通の常識だ。『S桃鉄III』でも寿司屋横丁の名で、臨時収入の多い物件名として登場する。政寿司を始め、どこもおいしい。

というより小樽の回転寿司が銀座のお寿司屋さんレベルなのだから、そのすごさがわかってもらえると思う。

ではなぜ小樽が寿司の町なのか？　小樽は運河の町として知られていたが、ガス燈に灯がともるようになって、観光客が増えた。増えるにつれ明治・大正の建築物にお化粧がほどこされ、赤レンガの倉庫が小ぎれいになった。観光客の大半は女性。女性はお寿司が大好き。お寿司屋さんに入る。美味しい。だから小樽はお寿司の町になったと私は考える。

おなじようにこのところ函館がメキメキお寿司の町になってきた。小樽のようにレンガ倉庫群ができて、どんどん女性客が増えている。条件が整いつつある。しかも人口わずか30万人なのに、お寿司屋さんが3百軒。女性客プラス激戦である。これならお寿司がおいしくなるに決まっている。

さらに函館の人のやさしさは全国でも類を見ない。私は毎月札幌のハドソンまで電車で行く。1日で着かないから函館に1泊する。その函館で私はむき出しの交通費10万円をタクシーに置き忘れたことがある。あきらめるしかないと覚悟を決めたら、なんと。運転手さんがわざわざ家まで届けてくれるではないか。信じられないでしょ？　たまたまその運転手さんがと思うでしょ？　過去にも無くした手袋が、送り主の名前無しで東京まで届くのです、函館は。

このやさしさに新鮮な寿司ネタが加わるのだから、函館のお寿司は無敵だ。私が行きつけの店は函館駅に近い「鮨金総本店」という店だが、なにしろお店の人がみんな明るい。どんなにおいしい店でも私は、頑固親父の店だけは絶対に行かない。ネタは買えばすむが、明るさは一日の修行で会得できるものではない。

もちろん新鮮なネタも絶品。蝦夷ばふんと呼ばれるウニはまるでクリームみたいだ（実は今まで、ウニは乾いている物だと思っていた）。

ほおばると笑みで口が開いてしまうトロ。舌の上でとけるイクラ。口がお寿司を欲し始めている。ゲームの話は？　お寿司はゲームの活力…と言っても紙数が尽きた。



桃鉄III（開発中）小樽周辺の画面。マップのグラフィックを一新、市街地はより市街地らしく！

かぐや姫社長　小樽

3300億4410万円

ウニ丼屋	1000万円	50%かぐや姫
ウニ丼屋	1000万円	55%かぐや姫
イクラ丼屋	1000万円	55%かぐや姫
イクラ丼屋	1000万円	55%かぐや姫
ガラス細工屋	1億円	15%かぐや姫
寿司屋横丁	1億円	10%かぐや姫
寿司屋横丁	1億円	10%かぐや姫
寿司屋横丁	1億円	15%かぐや姫

桃鉄に登場する物件は、すべて実際に行ってみてリサーチ済み。おいしい店を厳選しています

なんでそこまでやるの？

札幌
東京
鉄道で東京から札幌までは2日かかりますが札幌から東京へは実は、その日の内に帰ることができるんですよ。

まず、札幌発AM11時46分北斗12号に乗る。
車内販売のお姉さんに顔を覚えられた！

次に！函館駅PM3時31分はつかり26号…
よ〜ろれいひ〜〜発車するヨ〜ん
やまびこ58号
まったまった〜〜!!
そして!!盛岡駅PM10時5分やまびこ58号と乗りつぐ。

これで東京着PM11時32分わずか12時間足らずです!!
どうだまいったか!!
ハッハッハッハッ
ゼエ
ぶいっ
ママあの人…
これ！指さすんじゃありません!!

ゲームデザイナー
さくまあきら
PROFILE

昭和27年7月29日生まれ。東京都出身。血液A型。立教大学経済学部卒。放送作家、漫画評論家、作詞家などを経てゲーム作家に。ゲームのデビュー作は『桃太郎伝説』。趣味は仕事と称して日本中を食べ歩くこと

イラスト・4コマ／小山研次　写真／飯沼健、世界文化フォト



【ゲーム大好き！】アイドル千葉麗子が語る 話題のニューマシン ネオジオCDの魅力

9月9日に発売された話題の新ゲーム機〝もうひとつのネオジオ〟ネオジオCDの魅力をゲーム大好きアイドルとして人気急上昇中の千葉麗子ちゃんが語る



↑仙台のイベントではトークショーを行なった麗子ちゃん。隣の福島県の出身で、仙台のゲームセンターにも足を延ばしていたとか

ネオジオCDは女の子にもやさしい

アーケードゲームそのままの興奮体験ができる人気ゲーム機ネオジオに新機種登場。ネオジオの基本性能を引き継ぎながら、メディアにCD-ROMを採用した、その名もネオジオCDだ。

このネオジオCDの発売に先立ち、発売元のSNKでは〝ネオジオCDライブ・ツアー〟を全国6か所で開催。8月20日、このイベントに参加するために仙台に来ていた人気アイドル、千葉麗子ちゃんに、ネオジオCDについて聞いてみた。

「私はネオジオCD、気に入ってます。ジョイスティックのボタンに指が置きやすいんですよ。ネオジオだとボタンの間隔が広いんで、女の子には操作しづらい」

おっと、いきなり鋭い指摘。さすが、「ゲームは私の生きがい！」というゲームアイドルだけあるね。

「それと音！　サウンドもいいですよね～。なんたってCDだから生音だって使えるし」

たしかに音もすごい。まさにCDならではの魅力。ネオジオCDには音楽CDのように、ゲームミュージックのみを再生する〝サウンドトラック〟機能までついているんだ。

人気ゲーム19本も同時発売

それとCD-ROMになってうれしいのは、元のネオジオ用カートリッジとくらべ、ソフトの価格が半額以下と超お買い得になったこと。たとえば、カートリッジ版で2万8000円する「餓狼伝説SPECIAL」が、CD版では7800円で買える。ネオジオCD本体の発売と同時に、ネオジオの人気ソフト19タイトルがリリースされたので、新製品にありがちなソフト不足とも無縁。買ってすぐ思う存分楽しめるのだ。

この中でもとくに麗子ちゃんおすすめのゲームは？

「やはり、餓狼伝説SPECIAL、龍虎の拳、サムライスピリッツの3本ですね。初めてプレイする人へのアドバイスですか？　パッと見て、これはというキャラクターを使うといいと思います。女の子だったら、サムライスピリッツのナコルルとかね」

ちなみに、麗子ちゃんの持ちキャラはサムライスピリッツではナコルル、餓狼伝説SPECIALではアンディ。この日、行なわれた餓狼伝説SPECIALゲーム大会にも参加した麗子ちゃん、持ちキャラのアンディで一般参加者2人に連勝、噂にたがわぬゲーマーぶりを見せつけていた。

ネオジオCDライブ・ツアー
一足先にネオジオCDを体験する全国6か所縦断イベントが実現

ネオジオCD発売に先立ち、8月に札幌、大阪、名古屋、仙台、福岡、東京と全国6か所で行なわれたネオジオCDライブ・ツアー。会場ではネオジオCDを実際にプレイできるのはもちろん、クイズ大会、千葉麗子ちゃんのトークショー、ゲーム大会なども行なわれ、どの会場も大盛況。8月20日、仙台・八乙女Wasseのイベントも、雨の中、2800人のファンがつめかけ、数度にわたって会場入れ替えを実施した。



↑雨の日というのに、会場は超満員。入れ替え制にしても追いつかないほど



→会場から選ばれたファンの男の子と熱いバトルを展開。マイクがあることも忘れているようだ

ネオジオCD同時発売品リスト

周辺機器

商品名	標準価格	ネオジオ共通部品
専用コントローラー(パッドタイプ)	1800円	○
コントローラープロ(スティックタイプ)	3900円	○
ネオジオCD ACアダプター	3500円	×
ネオジオCD ステレオAVケーブル	1200円	×
RGBケーブル	2200円	○
RFコンバーター	2600円	○

CDゲームソフト

ソフト名	標準価格	メガ数・ジャンル
NAM-1975	4800円	46 シューティング
リーグボウリング	4800円	26 スポーツ
麻雀狂列伝	4800円	42 テーブル
ASO II～ラストガーディアン～	4800円	47 シューティング
トッププレイヤーズゴルフ	4800円	62 スポーツ
JOYJOYKID	4800円	22 パズル
ザ・スーパースパイ	4800円	55 アクション
バーニング・ファイト	4800円	54 アクション
フットボールフレンジー	5800円	48 スポーツ
餓狼伝説	5800円	55 対戦格闘
ラストリゾート	5800円	45 シューティング
ベースボールスターズ2	5800円	68 スポーツ
キングオブモンスターズ2	5800円	74 対戦格闘
龍虎の拳	6800円	102 対戦格闘
餓狼伝説2	6800円	106 対戦格闘
サムライスピリッツ	7800円	118 対戦格闘
餓狼伝説SPECIAL	7800円	150 対戦格闘
龍虎の拳2	7800円	178 対戦格闘
得点王2	7800円	106 スポーツ



➡ゲームプレイをしながら、にっこりほほえんでもらおうとしたが、麗子ちゃんの表情はスティックを握ったとたんに一変。するどい視線で画面を見つめ、こっちを向いても意識は画面にあるみたい

チバレイごひいき 3大CDソフト



龍虎の拳

⬆大きめなキャラで迫力をもたせたネオジオ初期の格闘もの。このソフトでさらわれていた主人公の妹が、「2」では使用キャラのひとりに



サムライスピリッツ

⬆忍者や侍が剣と剣を使って戦う格闘ゲーム。アーケードゲームとして人気も高い。麗子ちゃんが今練習しているゲームだ



餓狼伝説SPECIAL

⬆大人気格闘ゲーム「餓狼伝説」シリーズの最新作。舞台に奥行きをもたせたのは、格闘ものとしては初めて。麗子ちゃんの最も得意なゲーム

ちばれいこ 1975年1月8日生まれ、H161、B81W56H82、B型、福島県出身。ゲーム好きアイドルとしてテレビ、雑誌などで大活躍。SNKのイメージガールでもあり、新作「真サムライスピリッツ」では新キャラの声の出演もしている。





NEO·GEO CD

ハイパフォーマンス・ゲームマシン「ネオジオCD」
希望小売り価格4万9800円 発売中 SNK
●写真の商品は、ネオジオCD発売記念限定モデルのフロントローディングタイプ。以降はトップローディングタイプになります。デザインは異なりますが、価格・性能は同じです。
●パッドタイプのコントローラー2個同梱。写真のスティックタイプコントローラーは別売です。

もう見たかこんなCM

父と娘の仁義なきネオジオCD争奪戦

今、ゲーム業界をにぎわせているのがネオジオCDのCM。麗子ちゃん演じる娘がネオジオCDでプレイしていると、父(地井武男)が彼女に電話がかかってきたことを知らせる。プレイの途中で娘が電話を受け取ると、時報がポーン。父はそのスキに、ゲームをプレイしているというもの。このほかに麗子ちゃんのふとももチラリ編がある。「地井さんが優しくてね。本当にお父さん代わりみたいで」と麗子ちゃん。

⬇ネオジオCD CMのワンシーン。麗子ちゃんが実際にゲームをしている手の動きは、まさにCMどおり





ゲームウォーカーニュース

GameWalkerNews

専門誌を読まなくても大丈夫！ 知って得するゲームの話題満載

今月のクローズアップ
最近、何かと気になるゲームの表情について考える！
The News CLOSE UP

「従軍慰安婦」問題が、パソコンソフトにまで波及？

光栄といえば、シミュレーションゲームファンには『信長の野望』シリーズや『三国志』シリーズでお馴染みのソフトハウスだ。

この光栄が4年ほど前に発売したシミュレーションゲーム『提督の決断』は、第二次世界大戦における日本とアメリカの戦いを描いたもの。プレイヤーは両国どちらかの海軍のトップとして、海軍提督と艦隊を指揮し、自国を勝利に導いていく。史実に忠実に作られたゲームで、今年1月には続編も発売され、前作同様に高い評価を受けている。

この『提督の決断』は、単純に艦隊を指揮して戦うだけのシミュレーションゲームではないので、陸軍その他との意見調整や、燃料の補給、新兵器開発などいくつもの項目に対しての指示を同時にこなさなければならない。この項目の中に、将兵の士気を高める慰労コマンドがあり、項目名が「慰安」だったところからクレームが発生。

ちょうどこの夏、従軍慰安婦問題が世間を騒がせていただけに、この一件は新聞や週刊誌等でも取り上げられることになった。とはいえ、この「慰安」のコマンドを選んでも、将兵がパーティーを開いているような小さな静止グラフィックが出るだけ。このときの一般ユーザーの反応は、この表示から従軍慰安婦を想像することのできる人は、よほど想像力がある人という意見が多かった。

発売元の光栄は、

「このクレームは、発売から何年もたってからだったため、とまどいました。当社としては、まったくそのようなことを考えて制作していないという回答をさせていただきました。しかし、このような意見が出たということで、続編の『提督の決断II』では、このコマンドをはずしています」

という対応を見せている。

作家筒井康隆氏の断筆宣言など、差別問題に代表される表現をめぐる話題が多い昨今。忠実に忠実なことが売りのひとつであるシミュレーションソフトで、今後もこのような問題は発生しないとは考えられない。

ちょっと聞いてみました！ ――『提督の決断』の問題について

●気にならない

加島克子さん
主婦・東京都

作ったほうは、そんなこと考えてなかったと思いますけど、過敏な人にはそう感じてしまうんでしょうか？ 私は今はじめて、そんな問題があったと聞いたところなので、何とも言えませんが、ただプレーする分には、たぶん気にならないと思います。

新谷和久さん
学生・東京都

全然気にならないでしょう。本来、そんな意図があったわけでもないし。全く問題がないと思います。ふつうにプレーしていれば、まずそんなことを感じる人はいないんじゃないかな？ そんな指摘があったこと自体、的ハズレなような気がしますね。

●そんなことを問題にするほうが問題

S・Sさん
会社員・東京都

自分ではプレーしてませんが、問題が些末すぎるような気がします。かえって、そんな重箱の隅をつつくような指摘をしてくることのほうが重大な問題という気がします。たしかに、ゲームの表現でも注意しなければならない部分もあるとは思いますが、そこまでは気をつける必要はないでしょう。そんなことまで気にしてたら、何にも表現できなくなってしまいますよ。

【注】新宿にて10人の方にお聞きしましたが、上記のような意見しかうかがえませんでした。

今月の調査
注目の集まってゲームがひと目で分かる！
期待の新作はコレだ！

発売直後の大作RPGと発売間近の新作が、No.1の座を争ったが、やはり発売直後のほうが情報も多く、「マザー2」に軍配が上がった。特にファミリーコンピュータマガジンの小冊子付録計50ページは強力だった。他でもプライムゴール2のベスト5入りは「覇王」と「ゲームオン」の付録がモノを言った結果だ。



今月のNo.1
MOTHER2 ギーグの逆襲　任天堂

前作より活躍の場がさらに広がり、地球サイズの冒険を行うMOTHER2！

新作ゲームページ数ランキング

1	MOTHER2	SFC	83ページ
2	サムライスピリッツ	SFC	76ページ
3	ライブ・ア・ライブ	SFC	67ページ
4	餓狼伝説スペシャル	SFC	35ページ
5	プライムゴール2	SFC	33ページ

集計に関しては、9月1日現在、各誌手に入る最新の号を対象とした。付録などの小さいサイズのものは2ページ分を合わせて1ページ分として本誌ページの大きさにあわせて換算。また最終的な合計で端数があった場合は切り上げとした。

▼ちょっと聞いてみました 若手のお笑いタレントが好きなゲーム

東京のお笑いに新しい波を、と頑張っている若手お笑い集団「東京ギャグコレクション」で人気のゲームは意外にもRPGだ。そして、このギャグコレによくゲスト出演する若手の人気No.1の毒舌漫才コンビ「爆笑問題」の太田さんもまたゲーム好き。「ファイナルファンタジー」はもちろん、「伝説のオウガバトル」などRPG系がお気に入りとか。

「東京ギャグコレクション」はほぼ2カ月に1度のペースで行われている。次回は11月30日（水）、豊島公会堂を予定。詳しくは、☎03・5273・5869まで。

▲爆笑問題

平成5年NHK新人演芸大賞で大賞受賞の東京漫才若手のホープ。最近では「撮りっきりコニカ」のCMで西田ひかるちゃんと共演しているから見ている人も多いハズ。無類のゲーム好きという太田光さん（写真右）は埼玉県出身の29歳。（左は田中裕二さん、東京出身、29歳）

ギャグコレで人気のゲームベスト3

1	ファイナルファンタジーV	SFC
2	ドクターマリオ	FC
3	実況パワフルプロ野球	SFC

ゲームウォーカーニュース●今月のクローズアップ

アメリカでゲーム内容に対する格付け規制導入の方向に

暴力やセックス描写に対する、厳しいテレビコードで知られるアメリカで、今度はソフトに対する同様のコードを準備していることが明らかになった。

現在アメリカでは、過激な暴力や性描写を含んだビデオゲームの流通が問題化。ゲーム機器の性能向上などで、スプラッタやセックスシーンのリアルさが増し、子供への影響が心配されている。すでに議会へ規制法案も提出されており、セガ・オブ・アメリカのように、「モータルコンバット」などの格闘ゲームで日本版に比べ自主規制により表情が抑えられたソフトも登場している。

7月29日のアメリカ上院議員公聴会で、ゲームソフトメーカーの2団体が明らかにしたところによると、どちらの団体もX指定、R指定など映画の格付けに似た方式で、ソフトごとに分類を予定している。米国任天堂、セガ・オブ・アメリカなど大手12社で構成される「双方向デジタルソフトウェア協会」は、内容により5段階に分類し、適格年齢を表示する。また、中小企業数百社による「ソフトウエアパブリッシャー協会」は、暴力・ヌード・セックス・言葉使いの4つの項目ごとに4段階に分類するという。

日本におけるゲームソフトの規制は、従来パソコンソフトの18歳未満発売禁止の規制しか行われていなかった。この規制は、未成年の喫煙などの描写程度にも適用。「卒業II」のようにほとんど前作と内容が変わらないにもかかわらず18禁指定になるゲームも登場し、ソフトハウスからも不評だった。一時は指定に不満を持ったソフトハウスの、コンピュータソフトウエア倫理機構からの脱退かという騒ぎにまで発展。

また7月1日より、この規制に15歳未満販売禁止のR指定が加わった。(卒業IIも現在はR指定に)

家庭用ゲーム機では、各ハードメーカーが自主的に規制基準をもっており、その基準でのみコントロールされている。いわゆる美少女ゲームを発売しているPCエンジンと、発売しないスーパーファミコンなど、ハードによってバラツキがある。

次世代機でも、アダルト系のソフトに対する自主規制が考えられているのが現状で、アメリカでの規制の動きと合わせて国内動向が気になるところだ。

ちょっと聞いてみました! ――ゲームの指定導入について

●指定反対

O・Hさん 高校生・埼玉県

ハードの種類とかも考えずに、いっせいに指定するのは、ないほうがいいと思う。ボクの友達なんかは、そうしたゲームをやりたいがためにPCエンジンを持っていたりしますし、ちゃんとやりたいゲームによって、人それぞれ使うハードが違ったりして、棲み分けができているので、そうしたハード別の個性を一気に画一化して殺してしまうような規制には反対です。

●指定賛成

加藤真治さん フリーター・東京都

規制されて出ないよりも、指定はあっても、ちゃんと発売されるほうがいいです。その意味で、任天堂がスーパーファミコンなどでやっている発売前のゲームのチェックのほうが問題だと思う。あれだけは、絶対になくすべきだと思います。

増田博さん 会社員・東京都

他の機種でおもしろいゲームでも、スーパーファミコンで出るときは、お子様向けにされてしまうことが多いですよね。あんなお子様ランチを食べさせられるくらいなら、そういう指定をつけても、おもしろいままに出してくれる方がいいですね。


日本では、暴力描写に対する規制が甘い

「提督の決断II」は太平洋戦争をモチーフにしたシミュレーション

すでに宮崎県でソフトに対する規制が

日本でも、ソフトに対する行政側からの規制が心配されるこの頃だが、パソコンソフトでは、すでに規制を受けた例がある。

ガイナックスの『電脳学園』シリーズといえば、超マニアックなクイズソフトとして知られているゲーム。このシリーズ第1作『電脳学園シナリオI』が、平成4年7月に宮崎県から有害指定図書を受けている。ガイナックスでは、同様のシステム・内容の続編2作がこの指定を受けていないことや、有害指定の基準について示されていないことなどから、「異議申し立て」を行った。が、4月に宮崎県側がこれを棄却したため、再度、行政訴訟を起こしている。

有害図書の指定に関する条例は多くの都道府県に制定されているが、性的表現など客観的な絶対基準の作りにくい問題だけに、この訴訟を注目したいところだ。

「現在も係争中ですので、結論が出るまではコメントできません」というガイナックスの回答からも表現の自由に関わるこの件の重要性が感じられるだろう。



メガドライブと受信用レシーバーカートリッジがあれば、これだけのゲームが楽しめる。

ゲーム用語の基礎知識

【ゲーム配信】

CATV(有線テレビ)や衛星放送を使って、家庭にゲームソフトを提供するシステム。セガはCATVを使って、すでに国内4つの地域で実施。対象加入者は、メガドライブと受信用のレシーバーカートリッジを提供され、このサービスを受けることができる。任天堂は衛星放送セントギガを使い、来春ゲーム情報放送などを開始する予定。

【育てゲー】

シミュレーションゲームと呼ばれるゲームの中のさらに細かいジャンルを示す、ゲームフリークの俗語。プレイヤーキャラもしくはプレイヤーキャラの担当した人、動物、物、はては町や星までを、あるレベルにまで育て上げるゲームのことを示す。例:「プリンセスメーカー」「ダービースタリオン」「卒業」「シムシティ」など



育てゲームのヒット作、ダビスタ

【R指定、X指定】

国や適用メディアによってその基準は少しづつ異なるが、ゲームの場合、R指定は暴力、性描写ほか、素行不良につながる行為の描写(タバコを吸うなど)が入っているため、15歳未満への販売行為が禁止されるという規定。X指定は、いわゆるかつての18歳未満への販売禁止の規定で、その主な理由は性描写が対象となる。

【ハビタット】

ルーカスアーツが開発した新しいタイプのパソコンネットワークゲーム。パソコン通信でアクセスしたユーザーは、〝ポピュロポリス〟と呼ばれる仮想世界の中で、その住人(アバターと呼ばれる)となり、自由に動き回ることで、ほかのアバターたちと出会い、いろいろとコミュニケーションを深めていくことができる。


R指定パソコンゲーム「卒業II」

GameWalkerNews
The News DIGEST
気になるゲームのニュースをピックアップ

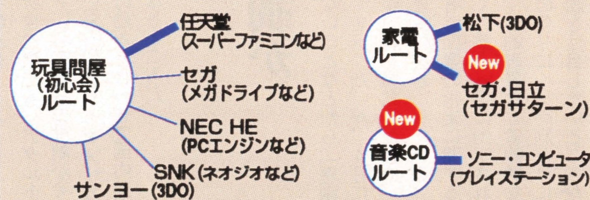
次世代機&次世代ゲームの流通に新しい動き ソニー・コンピュータとセガの新しいルート

この8月3日、セガと日立家電の間で、セガの次世代機、セガサターンの販売で提携を結んだことが発表された。これにより、セガサターンは日立家電の系列販売店である、日立チェーンストールなどの各地域の家電店でも販売されることになり、セガにとっては大きな援軍となりそうだ。

しかし、セガはこれまでにワンダーメガでビクターと、そしてメガドライブ、メガCDがプレイできるラジカセの販売でアイワとも手を結んでいる形をとっている。（P.I-7参照）このあたりに問題はないのだろうか、との疑問もわく。そのあたりについては、「それは全然問題はないのです。というよりも、私たちセガだけでなく。このアミューズメントの業界自体が非常にオープンなんですよ。事業、プランごとに同業他社と手を結ぶというのは。これまでも頻繁に行っています。そうした私どものスタンスを家電メーカーの方々もよく理解をしていただいているんですよ」と、セガからは、はっきりとした回答だった。

また ソニー・コンピュータは、もともと強いパイプをもっている音楽CDルートを使う予定だ。音楽CDルートは個々のCD販売店がソニー・コンピュータに注文ができ迅速に供給できるし、再販にも対応しやすいルート。

次世代機の登場は、ソフトやハードの性能だけでなく、販売ルートにも、これまでにない新しい動きを生み出しそうだ。



ついにコンビニでもゲームソフトの販売開始！

人気の「スーパーストリートファイターII」の販売に際して、大手コンビニエンスストアのローソンが予約販売を行い、一時話題を呼んだ。また同じコンビニチェーンのサンクスでも、それ以前からゲームソフトを扱っていることもあって、ついに「コンビニでいつでもソフトが買える時代の到来か」とも思われたが、実際はどうなのだろう？

まず、「スーパーストII」の予約販売を行ったローソン。今後もこうした形式のゲームソフトの販売を続けていくのだろうか？

「いえ、うちでもゲームソフトを扱うのは、あの時が初めてで、一回だけのものとなっています。現在のところは、その結果の見直して、検討中という段階で、次はどう、とかいう予定はありません」

となると、現時点でスーパーファミコンソフトを扱っているのはサンクスだけ、ということになる。その状況はどうなのだろう。

「うちでは、7～10タイトルのソフトを月ごとに入れ替えて販売していますが、現時点では全体で約3000本が売れた程度で、数字的には芳しいものは残していません。ただ、これに関しては、まだ少し告知などに弱い面があったという部分もありますので、プレゼンテーションなども考え直して、もう少し様子をみていくつもりです」

他のコンビニは、別表のように静観の構え。ということは、コンビニでいつでもゲーム、となるには、このサンクスの試みの成否次第ということになるのだろうか？

各コンビニはこう考える

セブンイレブン	当面扱う予定なし
ファミリーマート	現時点では予定なし
ローソン	予約販売は「スパII」のみ。以後は検討中
サンクス	7～10タイトルを月ごとにかえて販売中
am／pm	当面扱う予定なし
ミニストップ	現時点では考えていない

3DOソフトの大本命「ジュラシックパーク・インタラクティブ」発売延期の謎

この夏の期待作だった3DOソフト「ジュラシックパーク・インタラクティブ」の発売が延期された。今のところは発売日未定。すでにアメリカでは発売されているだけに、それを日本のユーザー向けにアレンジするだけだから、それほど予定が狂うことはないはず、と思われていただけになんとも不思議なことである。

この点について、すでにアメリカ版を体験した人たちの意見としてはこうだ。

「おそらく、ゲーム自体の内容から出すべきではない、と判断したのではないか？　発売延期は、その手直しではないか」

もし、この見方が当たっているのならば、映画でも人気の高かった作品だけに、映画に見合ったレベルのゲーム内容にまで高めてほしいところ。発売される時にどの程度までグレードアップしているか、という点に注目が集まっている。



↑アメリカ版「ジュラシックパーク・インタラクティブ」の画面

ワールドワイドに広がるセガゲーム配信の国内での意外な反響

セガが新会社「セガ・デジタル・コミュニケーションズ」を通じて、CATV会社にゲーム配信の機器とソフトを供給するというサービス事業を始めているが、早くもワールドワイドな展開を見せてきている。そのターゲットとなるのは、東南アジアだ。なかでも、日本と市場の近い台湾と韓国では、年内にも営業を開始する予定。アメリカでも、すでにもう一つの配信会社セガ・チャンネルが営業を始めており、こちらのほうはヨーロッパまでを視野に入れている。

このように、全世界を覆う勢いのセガのゲーム配信だが、国内でも現在4つの地域で半ば試験的に約30タイトルのソフトを送信している。そして、この利用調査の結果、子供がもっとも遊ぶ夕方の時間について、朝9時から10時の利用率が目立って高い、という面白いデータが表れてきた。これはすなわち、これまでの朝のワイドショーを見ていた主婦層の利用を示すものだ。意外なところからの新たな利用者の掘り起こしができたことに、セガとしても注目。

問題は、CATV網が整っていない今、将来的に加入者が増えていくのか、ということだ。



←やはり、人気があるのはソニックだった！

インタラクティブなパソコン通信のゲーム「ハビタット」の噂

日本でも一時期話題になった「ハビタット」というパソコン通信のゲーム。ルーカスアーツが企画し、パソコン通信でアクセスすることで、一つの町を歩きながら、他の通信者と出会っていく双方向タイプのゲームだ。

この「ハビタット」について、それがシステム的にもまだまだ不完全で、アメリカでもそれほど大きく展開はしなかったのだが、それを日本の富士通がオオテパソコンネットのニフティサーブでも遊べるように改良。このデキがけっこう良いというので、逆にアメリカでも活用されそうだ、というニュースが飛び込んできた。

が、当の富士通に問い合わせてみたところ、これはまったくの間違い。実は富士通は8月に新たなインタラクティブメディアの事業部を作ったことを発表。そのときにルーカスアーツから、通信ゲームその他の技術を買ったことも併せて発表したが、その2つのニュースが混同して、そんな話になったのでは、とのこと。実際に富士通が、その技術を使って通信ゲームなどの事業を始めるにしても「ハビタット」とはまったく別のものになるでしょう、とのことだった。

PCエンジンソフト「ときめきメモリアル」再販！ その人気ぶり

今一部PCエンジンユーザーの間で、なかなか手に入らないと、話題になっているソフトがある。「ときめきメモリアル」というコナミから出ているCD-ROMソフトで、その内容は一種の恋愛シミュレーションゲームで、プレイヤー演じる主人公が、自分のいろいろな魅力となる能力を上げていき、目当ての女の子に告白させるというもの。このソフトが発売後、しばらくして話題が話題を呼び、売り切れ続出。ユーザーから問い合わせが殺到した。

ところが、ここで問題となったのが、CD-ROMソフトはその市場規模の縮小から、再販は受け付けないという流通の姿勢だった。これはまだ確実に決定したことではないが。遠からずその方向へ進むだろうというのが、大方の見方で、一部ではすでに実行されているともいう。

そうした中での、この騒ぎだっただけに、再販がされるがどうかが注目されたがとりあえず第一の再販はされた。しかし、その後もPCエンジン好調期に比べれば、とうていは及ばないものとなりそう。PCエンジンCD-ROMソフト久々のヒットではあったが、〝再販扱わず〟の流れを引き戻すものとはなりそうもない。



↑女の子にうまく告白させるシステムが大ウケ

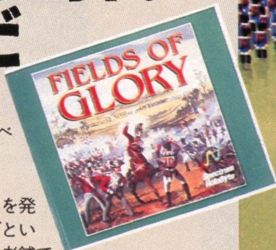
韓国ビッコム社、ネオジオのサードパーティーに参入

ついに、ネオジオにも海外のメーカーがサードパーティーとして参入することとなった。その会社とはお隣韓国のビッコムという会社。韓国のエス・エヌ・ケイの代理店をつとめるビコーという会社から独立したソフト開発会社で、すでに業務用のゲームでは「ファイトフィーバー」というテコンドー格闘アクションを出しているという実績もある。

これをきっかけに、これからもどんどん海外からの参入メーカーが増えてくれば、今までにない面白いソフトの登場も、十分期待できることになるのだが…。



ゲーム業界も軍縮の時代なのだ



➔日本のゲームに比べて取扱説明書は豪華



↑小さな兵隊とお馬さんがカワイイ

〝海外〟ゲーム事情のコーナーといっておきながら、結局アメリカ事情ばっかりなんてことになるとつまらないので、意表をついてパプアニューギニアの事情を紹介してみたい。と思ったが、そんな情報はいくら調べてもなかった。で、結局やっぱり今回はアメリカ事情なのだが、アメリカのなかではパプアニューギニアに近いハワイから話を始めよう。

ハワイ州パールシティのショッピングセンターでゲームソフトを物色していた私が、何か気になるものを感じて手に取ったのが『FIELDS OF GLORY』というIBM-PC用のシミュレーションウォーゲームだった。販売元はスペクトラム・ホロバイト。「スペホロのウォーゲームはしたことがないなあ」と思って丹念にパッケージを眺めていたらマイクロプローズ社のコピーライトを発見。マイクロプローズといえば、ウォーゲームの老舗であり、社長が元アメリカ空軍パイロットという筋金入りのウォーゲームカンパニーだ。

「なんでマイクロプローズの作品がスペホロから出てるんでしょ？」と軽く疑問を感じながらもそのソフトを購入し、日本に帰ってプレイしてみたら、なかなかどうしてかなり面白かった。ワーテルローにおけるナポレオン軍の戦いを題材にしたもので、画面上を走りまわる小さな兵隊さんやお馬さんたちが醸し出す、カワイクかつちょっとカナシイ味わいがなかなかディープな好ゲームだったのだ。

そのゲームを毎日のようにプレイしながら気になっていたのが、なぜスペホロなのかということ。そんなとき目にしたのが、マイクロプローズがスペホロに買われたという雑誌記事の一文である。

詳しく調べてみると去年ごろまでマイクロプローズ社はかなり危なかったらしい。93年第2四半期には12億円の損失を計上しマズイ状態にあったところを、スペホロに吸収合併され、400人いた従業員を160人解雇してようやく生き残ったのである。

マイクロプローズのようなウォーゲーム系企業はひところの勢いをなくしつつあるのかもしれない。ウォーゲームを作るにしても、リアリティ重視のナマナマしいものよりも、『FIELDS OF GLORY』のように、ちょっとカワイイ味付けが求められているように思える。

とはいっても、まだまだパソコンソフトの世界ではバリバリのウォーゲームがピカーッと脚光を浴びてしまったりもするので安直には言い切れないのだが、どうやらこの業界にもウォーゲーム依存体質からの脱却、いってみれば軍縮がゆるゆるとすすんでいるようなのである。

今年の夏も「ストII」ファンの熱気で国技館は熱く燃えた！

スーパーストリートファイターIIチャンピオンシップ'94 in 国技館

今年で3度目のビッグイベント

現在、ひとつのメーカー、一本のゲームソフトを対象に行われるイベントで最大規模と言われているのが「ストリートファイターIIチャンピオンシップ」だ。全国の「ストII」腕自慢が一堂に集まり、その技を競い、日本一を目指すのだ！

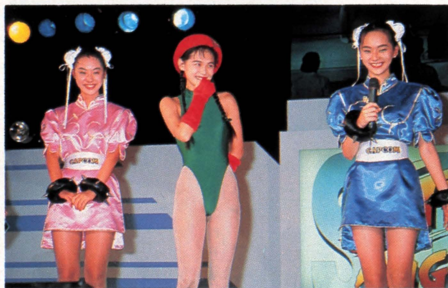
今年もこの8月10日、東京・両国国技館は8千人の「ストII」ファンの熱気に包まれた。今年もと言ったのは、このイベントは今回で実に3回目を迎え、会場には前回と前々回のチャンピオンも来ており、かなり由緒ある大会といった風情すら見せてきているのである。その熟成する間、ボルテージ、レベルは変化しているのだろうか？

そのあたりを3年間ずっと、この大会の司会を務め、会場に来るファンとも一番身近に接してきた伊集院光氏に話を聞いてみた。

「いや、これはもう年々すごくなってます。1回目は『ストII』に興味があるというレベルの人もけっこういて、運が大きく左右する部分もあったんですよ。それが2回目でかなり上級者が集まり出して、さすがに運だけでは上に行けなかった。ところが、今年はもう予選から、その高いレベルでの接戦が続いて、もう一度、今度は腕と運がないとダメだというところまできてますからね」



↑国技館に集まった8000人のファンのほとんどが最後の結果までを見守っていた
←決勝トーナメントでは、前回チャンピオンがいきなり敗れる波乱もあった
↓会場には先のコンテストで選ばれた、ミス春麗、ミスキャミィもゲストで登場



メーカーも驚く、ファンの熱い支持

それにしても、たった1本のソフトが、3年もこうしたイベントを持続させるほどエネルギーを持つ理由とは何なのだろうか？

「いや、それに関しては私たちも毎年驚くばかりで、私たちのほうから、何かを仕掛けたということはありません。それでも、こうして集まってくれるファンのみなさんには、ただただ感謝するばかりです」とは、メーカーであり、主催者であるカプコンのコメント。

ストIIファンにとって、このイベントが夏休みの一番の思い出になっているのは確かなようだ。

▶伊集院光
DJを皮切りに、司会など多方面で活躍中。自他共に認めるゲーム好き。このイベントには企画から参加する熱の入れよう。得意なプレイキャラは春麗





→はるばる北海道から来て見事ベスト4入りを果たした伴野竜間くんに人気も集中！
↓'94年のチャンピオンに輝いた木塚純くんは「ストIIは人生です！」と言い切った





←ベスト4からの激突はポイント制リーグ戦方式がとられた

試合ルール
今年のソフトは「スーパーストリートファイターII」。通常の対戦モードの3本勝負で試合を行なう。キャラは自由に選べるが、ジャンケンで順番を決める。この順番がけっこう大事なのだ。ただし、本選決勝からは事前申告制になる。

「ストリートファイターIIチャンピオンシップin国技館」とは？



地方予選もあるゲームの甲子園

このチャンピオンシップとは文字どおり、その年の「ストII」No.1プレイヤーを決めるもので、高校野球のように地区予選と選抜とがある。地区予選というのは全国のカプコン指定のおもちゃ屋やデパートの予選大会で優勝すること。これだと、本選出場のパスポートが手に入る。

そして、選抜にあたるのが、ハガキによる抽選で、その当選者は当日、本選の前に予選があり、そこで勝ち抜かなければならない。

ともに、ハードな競争率であり、この方式は初開催の3年前から全然変更していない。

↓前回優勝者の中野貴博くんと、前々回優勝の松崎規生くんはシード参加。



参加しよう！ゲームイベント

気になるイベントのスケジュールをチェックして出かけてみよう！

アミューズメントマシンショー

9月23日　千葉・幕張メッセ

年に1回開かれるアミューズメントマシンショー。これは、アミューズメント業界全体の展示会であり、アミューズメント施設（ゲームスポット、ゲームパークなど）に置かれるものすべてが一堂にそろうものだ。

アーケードゲーム（アミューズメント施設に置かれるゲーム）の展示会としては最大のイベントであるため、ゲームメーカーもこのショーでは、アーケードゲームの新作を発表していたが、最近では家庭用ゲームも、同時にブースで展示することも多くなってきている。

今年の目玉といわれるものとしては、アーケードの「バーチャファイター2」「バーチャコップ」などが出展予定。

CSG新作発表会

9月25日　東京・池袋ほか

CSGとは、コンシューマー・ソフト・グループの略称。すなわち、CSG新作発表会とは、家庭用ゲームソフトメーカーが集まって、各社の新作をアピールするイベントなのだ。

今年はすでに、大阪のマイドーム大阪で9月18日に開かれているが、東京は25日に池袋サンシャインシティで、名古屋は10月16日に名古屋国際会議場で開催される。

出展会社はセガ、ナムコ、カプコン、ハドソン、バンプレスト、NECアベニューなど59社。各社の年末から来年にかけての期待の新作は集まっている。入場無料で新作ゲームをプレーできるから、ぜひ一度足を運んでみたいイベントだ。

ナムコinCSG

「ワギャンパラダイス」のイベントに参加しよう

CSGのナムコブースでは、スーパーファミコンソフト「ワギャンパラダイス」のゲーム大会を行なう。そのイベントに登場するのが、この夏決定したミスプライムゴール3名のうちのひとり、朝岡真夕さん(19)。

「ミスプライムゴールコンテスト」の決勝大会ではゲームのPK対決や水着審査などが行われた。浅岡さんも、今ではプライムゴールにハマっているとか。

ナムコブースへのお問い合わせ
☎03・3756・7651



浅岡真夕さん(19)各種雑誌やラジオの視聴者の投票でグランプリに

まだまだあるぞ

日付	イベント名		お問合せ先
開催中	サムライスピリッツ最強剣武会	〔全国〕	03・3838・1088
9月23日	アミューズメントマシンショー	〔千葉・幕張〕	043・276・9999
9月25日	CSG新作発表会	〔東京・池袋〕	03・3989・3349
9月26日～	データショウ'94	〔東京・晴海〕	03・3433・4547
10月4日～	エレクトロニクスショー	〔東京・晴海〕	03・3284・1051

最後の挨拶をするZUNTATA、GAMADELIC、新世界楽曲雑技団



90年から始まったゲームミュージックの祭典が開催

ゲームミュージック・フェスティバル'94

一般の音楽に比べて、生で聴ける機会が少ないのが、ゲームミュージック。ゲームスポットでは周りの機械や人の声でかき消され、じっくり聴きたいという人のためにゲームミュージックのCDも発売されるようになった。しかし、好きだからこそ、生で聴いてみたいものだ。

そんな声に応えて90年から行われ、昨年の「ジャパンゲームミュージックライブ」（角川書店）と「ゲームミュージックライブDengeki」（メディアワークス）の共催が実現したのが「ゲームミュージック・フェスティバル'94」。

今年は7月30日（土）、31日（日）に日本青年館で開催。人気ゲームのサウンドチームが一堂に会した。

30日には、カプコンの音楽担当のAlph Lyla、NECアベニューの葉山宏治&ブラザーズ、コナミ矩形派倶楽部のセッションがあり、31日にはSNKの新世界楽曲雑技団のボーカルを千葉麗子が務め、両日ともに盛り上がった。



「ツインビー」のマドカ役でおなじみの声優・國府田マリ子は矩形派倶楽部に特別参加

ゲームイベントには欠かせないアイドル千葉麗子

INFORMATION

コナミのゲームモニター大募集

最新ゲームがいち早く体験！

コナミでは、ゲームに興味のある人を対象に、ゲームモニターを200名募集。残念ながら、応募資格が限られるけれど、当てはまるのなら早速応募！そうでない人も、周りに当てはまる人がいたら教えてあげよう。

コナミの最新ゲームをだれよりも早く体験できるチャンス！



応募するなら…

●応募資格
東京都在住の小学生・中学生
●応募方法
官製ハガキに住所、氏名、年齢、性別、電話番号、所有ゲーム機、自己PRを明記して下記のあて先までお送りください。
●あて先
〒105
東京都港区虎ノ門4-3-1
コナミ（株）企画本部
「ゲームモニター募集」係
締切は10月31日の当日消印有効。
●応募多数の場合は抽選となります。モニターに選ばれた方には、応募期間締切の2週間以内にご連絡させていただきます。今回、残念ながら選ばれなかった方へはご連絡いたしませんのでご了承ください。

プレイステーションのすべてがわかる

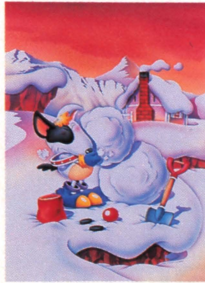
解説ビデオを1万名にプレゼント！

話題の次世代ゲーム機、プレイステーション。その全貌がわかる解説ビデオを、ソニー・コンピュータエンタテインメントより、抽選でなんと1万名様にプレゼント！ご希望の方は官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業を明記の上、〒104-91東京都中央区京橋郵便局私書箱11号「PSゲームウォーカー係」まで。10月8日消印有効。当選者への発送は10月末です。

イラストレーションとCGの展覧会

GWのキャラデザイナー　武藤氏のイラスト

ゲームウォーカーのキャラクターのワニをデザインした武藤修氏は、セガのゲームパッケージなどを手がけているイラストレーター。その武藤氏の個展が東京・六本木にて開かれる。個展のためのオリジナル作品はもちろん、今までゲームパッケージに使用されたイラストやCG作品も展示される。イラストに興味ある人、ゲームに興味ある人、必見！



イラストレーションとCGの世界　武藤修展
10月17日（月）～10月22日（土）まで
アートボックスギャラリーにて開催
（営団地下鉄六本木駅下車、東京日産ビル出口より徒歩3分）東京都港区六本木6-3-8MISUビル3F



OPTEC

新価格革命

あのマルチアダプターオートが
オプテックより
新価格で**新**登場！

LOW PRICE ¥2,380

対応ソフト続々登場！

MODE
OPTEC
SUPER Famicom®
MULTI ADAPTOR AUTO
2P
5P

パーティールーム21から発売されていた
マルチアダプターオートが
さらにお求めやすくなって新登場です。

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5

スーパーファミコンも大勢で楽しむ時代／これがあれば2人〜5人まで同時に対戦プレイが、楽しめます。本体は、カートリッジより小さな9×11×3cmの世界最小ボディ／場所もとらず、持ち運びにも便利なポケットサイズです。

OPTEC ㈱オプテック 〒160 東京都新宿区西新宿3-11-18
営業部/TEL.03-5762-1041
ユーザーサポート係/TEL.03-3375-4751
電話受付時間 月〜金（土・日・祝除く）10:00〜18:00

MULTI ADAPTOR AUTO
マルチアダプターオート

ゲーム周辺情報

AROUND THE GAME

**ゲームミュージックのCDや攻略本、ゲームのCMなど
ゲームがらみのものや、気になるクレーングッズや中古SHOPの情報など
ゲームまわりのあらゆる情報をつめこんだゲーム周辺情報!!**

今月のインタビュー

葉月里緒菜

●RIONA HAZUKI

●はづき・りおな
75年7月11日、東京生まれ。アメリカ・シカゴ在住経験あり。ドラマはもちろん、CMの出演も多数。来春公開の映画「写楽」にも出演。

見てないものがないくらい、映画にハマってますね。

10月から始まるドラマ「夢みる頃を過ぎても」で、来春卒業を控えた平凡な女子大生・栗原明日香を演じるのが葉月里緒菜。「明日香と私は正反対なくらい違いますね。私は何をするにも、これをやりたい、っていうものがあってから行動しますから。シカゴでは、高校卒業する頃には、もう将来のことをみんな考えていましたから、自分の目的を持っていない人ってもったいないなぁって思いますね」

19歳なのに、とっても大人の発言の彼女。このドラマの収録で、お休みもちょっとおあずけ。貴重なプライベートタイムは、「家でビデオ観てます。でも最近は空き時間を利用して、映画館で観ることもありますよ。結構、お涙ちょうだいものって好きなんです(笑)。あと、魚のおいしいお店を探すのに凝ってます」

仕事場で、休憩時間にゲームボーイで遊んでいる人を見ることはあるが、彼女自身は、「無器用なので…。ゆっくりできるゲームならやってみたい」

お休みができたら、感動的なRPGにぜひ挑戦してほしい。

CHECK▶TV!



「夢みる頃を過ぎても」
10月14日(金)より夜9:00〜9:54 TBS 一風変わった三流大学生・多門(保阪尚輝)を中心に、現代の大学生の実態をリアルに描いた青春ドラマ。共演は、原田龍二、細川ふみえ、津川雅彦ほか。

CMのひみつ

【98マルチPC-9821Ce2 NEC】

ありそうでなさそうな家族のパソコン生活。合言葉は「すぐできる、すぐ楽しい」!



➡PC-9821用「大占界」〔三修社・9800円〕CMで登場した占いソフト。でも易者のイラストはCM用のもの。

大地(以下"大"):キーちゃん、あの子誰?
貴恵(以下"貴"):同じクラスの吉田くん!
大:98マルチで何してるの? **貴**:占いしてるの
大:98マルチで? **貴**:うん!
大:さあ! 2人の相性はどうかな?
98マルチ·「最高の相性です。どんな困難も2人で乗り越えて……」
大:キーちゃん、ちょっと向こう行ってて。彼に大事な話があるから。
大:もう遅いから帰りなさい。

ターゲットは10代と40代 キーワードは「家庭」です

パソコンのCMというと、その性能の良さや、新しい機能をアピールするものがほとんど。そんななか、大地ファミリーが繰り広げるほのぼのとしたパソコン生活が好評なのが98マルチシリーズだ。この98マルチは、テレビも見られるオールインワンタイプの手軽なパソコン。やはりオフィスよりも家庭で使ってほしい、ということで「家庭」という言葉がキーワード。また宣伝したい対象としては、「パソコンを使いたいんだけど分からない」という人たちを設定。

「そういう方にCPUがどうとか言うより、こんな楽しいことができるんだ、という面を強調すべきだろうと。それにパソコンはどうしてもカタいイメージがありますので、なるべく柔らかくしたかった」とNECの根本さん。

「大地さんは、対象となるお父さん世代。また、そういった人たちに親しまれている方。中国編で『チンジャオロース ティエン?』と間違えて言ってしまうのなんかは大地さんのアイディアだったんですよ」。

ふだんパソコンを触らない大地さんだからこそ、初めてのパソコンに対する「へぇー」という驚き、臨場感がうまく出せた。また、貴恵ちゃんと大地さんは疑似親子と言われるほど仲が良い。その仲の良さがほのぼのとした雰囲気をかもしだしているのだ。

また、さりげなく注目を集めたのが吉田君。「お友達を演じているのは誰?」という問い合わせが多かったらしい。

➡日本電気〔株〕宣伝部 主任 根本 隆 氏



「PC-9821Ce2 model T2」
CPU=i486SX (25MHz)
RAM=標準5.6MB、最大37.6MB
ビデオ端子=入力×2、出力×2
倍速CD-ROMドライバー
15インチカラーモニター
テレビ機能内蔵

大地家の人びと

98マルチを囲むほのぼのファミリー



大地パパ
⬆〔大地康雄・俳優〕
会社での役職は、上から叩かれ下から突き上げられる中間管理職、課長。家に帰ればよきパパ。最近パソコンを始めた



ママ
➡〔神田紫・女流講談師〕
専業主婦。家庭内イザコザを収拾する実力者。彼女の承認を得て、初めて98マルチの購入が実現。



お友達 吉田くん
➡〔皆川友弥・タレント〕
貴恵ちゃんの同級生。少しボーッとした性格だ。ちなみにこの役のオーディションには、150人の応募があった



娘・貴恵ちゃん
⬅〔有田貴恵・タレント〕
大地家のひとり娘で小学5年生。ボーイフレンドを家に招待するあたり、なかなかモテるらしい。

A キレイで感激 ゲームのアニメ

サムライ・スピリッツ 破天降魔の章

CX系全国放送



23日〔金〕テレビ西日本、山陰中央テレビ、25日〔日〕関西テレビ、北海道文化放送、秋田テレビ、長野放送、新潟総合テレビ、サガテレビ、テレビ長崎、テレビ熊本で放映。時間は地方によって異なります

あの「サム・スピ」もテレビアニメに

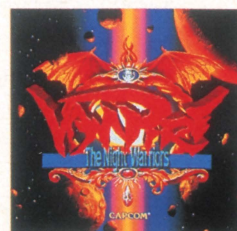
暗黒神の力により復活した天草四郎時貞に、善の神に選ばれた6人の聖剣士が立ち向かう、という異色時代劇アクションゲーム「サムライ・スピリッツ」。その独特な世界を、ゲームに負けない迫力で映像美を追求したスペシャルアニメが放映される。アクションゲームのテレビアニメ化第3弾となるこの作品は、ゲームファンはもちろん、アニメーションに興味がある人も見逃せない一本。さらに、主役の覇王丸にSMAPの香取慎吾、ナコルル役に千葉麗子、柳生十兵衛役に地井武男という豪華な声優陣にも注目したい。

残念ながら首都圏はじめ一部の地域は終了しているが、これからの地方の人は要チェック!

M 気になるゲームMUSIC

ヴァンパイア/アーケード ゲームトラック

ソニーレコード



⬆全46曲 2000円(税込)

おウチなら何度でも聴ける!

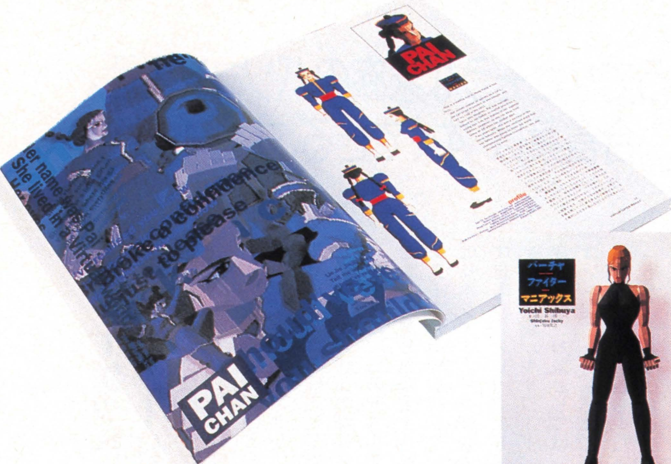
ゲームスポットで大人気の格闘アクションゲーム「ヴァンパイア」がカプコン・サウンドシリーズの第6弾として登場した。ゲームミュージックというとマニアだけのもの、と思いがち。でも、何度かプレーしたことのある人なら、映画のサントラを聴くのと同じように違和感なく聴けるはず。また、立体音響Qサウンドなので、まるでプレーしているかのような臨場感を味わえる。なかでもフェリシア、サスカッチ、ガロンのステージあたりは初めての人でも楽しめそうな音に仕上がっている。

また、サウンドを楽しむだけでなく、ヴァンパイアファンなら必見の開発日誌や楽譜もあり、永久保存盤ともいえる一枚。

お役立ちのゲームBOOK

【今月の注目本&新刊スケジュール】

あの「バーチャファイター」も出た! 人気ゲームの攻略本続々登場





バーチャファイターマニアックス

渋谷洋一／著　アスペクト　1800円

さらに「バーチャ」にのめり込め! 限界を超えるための攻略本

これまでのポリゴンゲームの概念を大きく塗り替えた格闘ゲーム「バーチャファイター」。次世代ゲームマシン「セガサターン」への移植も決定し、その人気は盛り上がるばかり。隠し技の多さや、対戦の駆け引きの奥深さで、多くの人を魅了するこのゲームを、あらゆる角度から深く考察したガイドブック。各キャラクターや技に関する過度に詳細な解説に加え、対戦時における相手の心理の読み方などのハイテクニックを懇切丁寧に大攻略し、生半可じゃない圧倒的情報量で「バーチャ」のすべてを読み解いていく。

著者は自称〝バーチャジャンキー〟こと渋谷洋一。さらに、対戦98人抜きを達成し、全国にその名をとどろかせた〝新宿ジャッキー〟こと羽田隆之が監修をつとめる。この2人が「バーチャ」に身と心と時間、そして膨大な百円玉をつぎ込んで得た、あらゆるファイティングテクニックを洗いざらいぶち込んだ、超マニアック。なガイドブックだ。

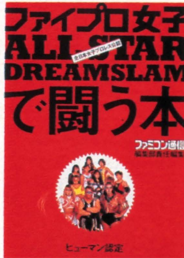
■三國志　最強伝説



橋本純・林譲治／著
光栄　1300円

「三國志演義」に登場する、関羽や張飛をはじめとする有名な武将たちの格闘名場面をストーリー仕立てで解説。また呂布VS関興といった架空の対決をオリジナルストーリーで紹介する。いずれ劣らぬ腕前の武将たち、一騎打ちをしたらはたして最強の武将は誰になるのだろう? という素朴な疑問に答える本なのだ。三國志の世界がさらに広がる!

■ファイプロ女子ALL STAR DREAMSLAMで闘う本



ファミコン通信編集部責任編集
アスペクト　880円

アジャ・コング、ブル中野、北斗晶など全日本女子プロレスのスター選手が実名で登場する「ファイプロ女子」。ゲームの中での各選手のパラメータや技のデータはもとより、下田美馬・三田英津子両選手へのインタビュー、全女オリジナルの必殺技年表、マイクアピール名言集など、プロレスファンを魅了する企画ページも充実の攻略本だ。ファン必携。

■季刊　ゲーム批評



マイクロデザイン出版局　780円

ゲームに対する批評をメインにした季刊誌が新創刊。すでに発売された人気ソフトを対象に分かりやすく正当な批評をめざす。特集「ファンタジーは死んだのか」では、人気RPGの問題点にせまるほか、「ゲーム業界内事件の真実」など、大人のゲームファン向けの読みごたえのある記事が自慢の硬派雑誌なのだ。ゲームについて真剣に考えたい人に。

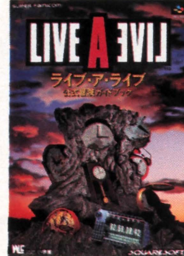
■ゲーセン天国SPECIAL NEO・GEO大特集!



ファミリーコンピュータMagazine
増刊編集部／編
徳間インターメディア　880円

アーケードゲーム情報誌「ゲーセン天国」が、NEO・GEOを大特集。「ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」「真サムライスピリッツ」の巻頭特集をはじめ、「ソニックウィングスⅡ」「痛快ガンガン行進曲」などの新作ゲームも攻略。もちろん発売されたばかりのニューハード「ネオ・ジオCD」の情報も満載の、一冊まるごとNEO・GEO本だ。

■ライブ・ア・ライブ　公式冒険ガイドブック



小学館／編
小学館　900円

ファイナルファンタジーシリーズなどが大人気のスクウェアが、小学館と共同製作した新しいタイプのRPG「ライブ・ア・ライブ」。攻略本はなんとソフトと同時発売。「少年サンデー」などで人気のマンガ家7人のインタビュー、全キャラクターの完全データ、㊙イベントについてなど、「ライブ・ア・ライブ」の世界をより深く知ることができる独占情報。

待ち遠しい! ワクワク新刊スケジュール

●表内のデータは予定のものですので、変更になることがあります。

発売日	書名	著者・編者	出版社	価格
9月25日	ダウン・ザ・ワールド公式ガイドブック	ファミコン通信編集部責任編集	アスペクト	980円
9月30日	MOTHER2　ギーグの逆襲　任天堂公式ハンドブック	エイプ／編	小学館	980円
9月下旬	MOTHER2のすべて	必本スーパー!編集部／編	宝島社	未定
9月下旬	サムライスピリッツ必勝攻略法		双葉社	800円
9月下旬	ロックマン　メガワールド必勝攻略法		双葉社	800円
10月7日	シヴィライゼーション必勝攻略法		双葉社	800円
10月11日	サムライスピリッツ・ガイドブック		ケイブンシャ	880円
10月14日	ヴァンパイア		ケイブンシャ	未定
10月14日	デモンズ・ブレイゾン　魔界村 紋章編		ケイブンシャ	720円
10月上旬	デモンズ・ブレイゾン－悪魔の紋章　必勝攻略法		双葉社	800円

今月のNEWアイテム

【アイワCSD-GM1】



⬇コントローラは旧型で３つボタン
⬋メガドライブ部分にパッドのさし込み口があるので、ゲームの時はＣＤラジカセ部分が必要だ



本格ゲーム<メガドライブ>機能搭載のオーディオ機器が国内初登場!!



●アイテムデータ

機種名：CSD-GM1／発売元：アイワ(株)
価　格：4万5000円(税別)／発売中
付属品：接続コード(１)、DINプラグ(１)
　　　　コントロールパッド(１)
外形寸法(ラジカセ部、ゲーム部、合体時)：
286㎜(幅)×202㎜(高さ)×237㎜(奥行)

聞けて！ 歌えて！ 遊べちゃう!! 何でもありの欲張りマシン!!

メガドライブ付きのＣＤラジカセ「ＣＳＤ－ＧＭ１」が、９月１日にオーディオメーカー・アイワから発売された。本格的なゲーム機能を持つオーディオ機器は、国内でこれが初めてということで、「ＣＳＤ－ＧＭ１」の市場での動きが各メーカーから注目されているらしい。

写真を見てもらえればわかると思うが、本体は曲線美を意識したようなおしゃれなデザインになっている。ゲーム機部分を取りはずし、ＣＤラジカセ単体としても使用可能。その際は乾電池でも動かせるので、行動範囲はグッと広がるだろう。

さて、気になる機能だが、ＣＤ、ラジオ、カセット、メガドライブ(もちろんメガＣＤも使える)を楽しめるのはあたりまえ。さらにホームカラオケでおなじみのＣＤ－Ｇまで楽しめるのが、このマシンのすごいところ。もちろん、カラオケ用にマイク端子もついている。１台５役のこのマシン、４万５０００円(税別)は安い？

こんなソフトを楽しむ！



唄まるくん
アイワ／2000円(税別)CD-G
このシリーズは59巻まで発売中で、歌謡曲と演歌が中心のラインナップ。大手家電店で購入できる。



夢見館の物語
セガ／8800円(税別)／MD-CD
洋館に迷い込んだ妹を助け出すという、アドベンチャータイプのゲーム。グラフィックが秀逸!!



ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
セガ／5800円(税別)／MD
ソニックを操作し、敵を倒していくアクションゲーム。その軽快な動きが、なんともいえずよい。



Never mind the distortion
ビクター／3000円(税込)／音楽CD
ナーヴ・カッツェによるリアルテクノが楽しめる。同時リリースのビデオと合わせ、トリップできる１枚。

知りたい中古GAME

【今月の中古ソフト情報】

売るなら９月、買うなら10月!! ただし例外もあり……

中古ゲーム価格表　協力：わんぱくこぞう　価格は9月12日現在のものです

機種	ゲーム名	売値	買値
SFC	スーパーストリートファイターⅡ	7480円	3000円
SFC	餓狼伝説SPECIAL	4800円	1000円
SFC	すーぱーぷよぷよ	5980円	3000円
SFC	ファイナルファンタジーⅣ	2980円	1300円
SFC	ロマンシング　サ・ガ2	1980円	500円
SFC	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	2980円	500円
SFC	ドラゴンボールZ超武闘伝2	1980円	400円
SFC	ドラゴンクエストⅤ	2980円	1000円
SFC	ファイアーエムブレム紋章の謎	2980円	1000円
SFC	トルネコの大冒険	4980円	1500円
SFC	Jリーグサッカープライムゴール	1680円	300円
SFC	新桃太郎伝説	3980円	1500円
MD	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	1800円	500円
MD	スーパーストリートファイターⅡ	7480円	2800円
PC-CD	ぷよぷよ	4200円	1800円
PC-CD	プリンセスミネルバ	2480円	300円
FC	SDガンダム外伝	280円	50円
FC	ドラゴンクエストⅣ	1200円	200円
GB	ドンキーコング	1980円	500円
GB	セーラームーンR	1480円	300円

お買い得ソフト情報！

アクションゲームの大物ソフトが安くなる!!

表を見る限り『ドラクエⅠ・Ⅱ』をはじめ、ちょっと前に発売された大物ＲＰＧがお買い得。しかし、夏休み中とあって、売りが先行、ほとんどの商品が品薄になっているとか。それにともない価格も上がり気味らしい。そんな中でも注目は『スパⅡ』『餓狼ＳＰ』。出荷本数が多かったこの2本の価格が、10月にグンと下がるかも……。



⬆「スパⅡ」あたりは、今ごろが買い時か……。

売り時ソフト情報！

9月初旬は売り手市場！ まだ間に合うかも!!

お買い得ソフトの所でも書いた通り、夏休み明けは、どの店も品薄になり、ほとんどのソフトが高値で売れるらしい。本誌発売時まで高値が持続するかは不明だが、売りたいソフトがあるなら、急ぐ方がいい。ただし、お買い得で出た2タイトルの売り値が落ちていれば、当然、買い値も落ちているので注意！

中古ハード価格は、地域差アリ！

中古ソフト価格は、全国共通だが、中古ハードには価格差があるらしい。原因は量販店にあるらしい。新品が安値だと、中古はもっと下げないと売れない。また、近くに中古屋があっても、競合して値は下がるとか。つまり、ハードを安く買うなら競合店の多い店へ、高く売りたいなら、競合店のない店に行くといいそうだ。

狙え! クレーングッズ

今月のイチオシ

【ウルトラマン・カラオケもりあげ隊ほか】

かわいいうえに、実用的! もうただのぬいぐるみなんて言わせない!



ウルトラマン・カラオケもりあげ隊

⬆見ているだけで、楽しい『ウルトラマン・カラオケもりあげ隊』。この秋は『もりあげ隊』同伴でカラオケ三昧!?

イベントの秋を盛り上げるカラオケ応援グッズも登場!

キャラクターぬいぐるみの登場で、国民的大ブームを巻き起こしたクレーンゲーム。加熱したブームは、クレーンゲーム専門のゲーセンや、キャッチャー名人なる人物まで生み出した。

そして、ブームが一段落した今、クレーンゲーム市場に変化が起きている。キャラクターぬいぐるみばかりであった景品市場に、スピーカー付きぬいぐるみやネクタイ、Tシャツ、CD、スリッパなど実用性の高い、使えるアイテムが現れたのだ。

なかでも今月のイチオシは、カラオケ人気に乗ってやってきた『ウルトラマン・カラオケもりあげ隊』。

ウルトラマンのSDぬいぐるみといえば、クレーンブームの火付け役ともなった大人気商品。そのぬいぐるみを、愉快でかわいい楽器にしたのだ。

主人公ウルトラマンとダダはマラカスになっている。蓑虫(みのむし)のような妙な形だが、使いやすさからいえば、これが一番人気だろう。ただし、釣り上げる際の難易度も高そうだ。赤いボディのピグモンは鈴。ちょっと太めのバルタン星人は、口がラッパになっている。お金の代わりにカスタネットを食べているのはカネゴン。編集部での人気ナンバー1は、このカネゴンだ。

そのほかにも、『ぷよぷよ』の時計や『メンソレータム』のポーチなど、ぬいぐるみ以外のアイデア商品が多数ラインナップに加わっている。

まだまだ出るぞ今月の新作

- ●タフタシリーズ『ウルトラマン』
- ●ぐにゃぐにゃシリーズ『蒼き伝説シュート!』
- ●ビッグキーホルダー『テレビアニメスラムダンク』より
- ●とるとるTシャツ『タイガーマスクⅡ世』
- ●とるとるスリッパ『テレビアニメスラムダンク』より『テレビアニメ世界名作劇場』

とるとるマスコット ハクション大魔王キーホルダー

⬇大魔王やあくびちゃんなど、懐かしいキャラクターのキーホルダーだ。ツボとガマグチはマニアにオススメの逸品





⬅お茶の間ロックスター、ローリー寺西。最近はCM出演など幅広いジャンルで活躍中だ。強烈な個性が、そのままぬいぐるみになった

SCANCH(すかんち)

メンソレータム® ポーチ&ぬいぐるみⅡ(仮称)



⬅女性に人気のメンソレータムシリーズの第2弾。実用性が高く、キャラクターがカワイイことが人気の秘密?

す〜ぱ〜ぷよぷよウォッチ

➡このほかに、ぷよぷよが2つ付いた腕時計もある。実際の商品は、かわいいパッケージに入っている



今月紹介したグッズをプレゼント!!

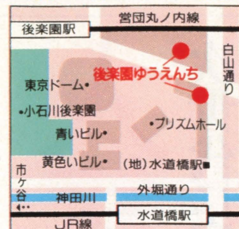
『ウルトラマン・カラオケもりあげ隊』を、3名様にプレゼント! 官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記して、下記の住所までご応募ください。(10月10日締切)
〒160 新宿区坂町27-5
市ヶ谷光風ビル 角川書店
ゲームウォーカー編集部
『クレーングッズ』係まで。

GO! GO! アトラクション

【ハイパーイリュージョン「ディノアイランド」編】

画・寺島令子

■行ってみよう！後楽園ゆうえんち



東京都文京区後楽1-3-61
☎03・5800・9999
🕘朝9：30〜夜7：00
㊕入場料大人1400円 小人700円〔各種セット券あり〕 ㊡なし
ハイパーイリュージョン「ディノアイランド」は1回500円で乗ることができます。〔来年7月まで〕

ジュラシックなきもちの巻

今回の取材の打ち合わせのとき編集Y井さん（26才）は言った。

じつは私見てないんですよ『ジュラシック・パーーーク』

あっ私もー でもREXはみたのかな？

「ダメだよ」「見なきゃ」ってさんざん言われて…でももう大丈夫！

バカにされてくやしくって

これで見た気分になりましょう

というわけでリアルなCGのシミュレーション・シアター『ディノアイランド』へ。

ホホホ…

後楽園ゆうえんちは夏の間、夜もやってて その名も『ルナ・パーク』。（もう終了してるので注意）

大都会のドまん中で駅前で夜の遊び場でありながら

ぽっかり ビールの月

ヨッパライのサラリーマンオヤジが皆無！というふしぎな空間でした。アベック多過ぎるぞ

おめあての『ディノ…』は屋内遊園地ジオポリスという建物の中にある。並んでる間も冷房がきいててこれはラク。

並び空間が広くとってある。

順番がくるとシアター入口前に二列に並ばされて説明をうける。気分を出すのに重要なプロローグなのでガマンする。

ここのはクサい演出は少なく、コッたビデオを見るだけ。オトナ。

で、すっかり恐竜島学術調査団の気分になったところでシアターへ。いや調査ビークルの座席へ着席だ!!

なんかこんなの

これがミソ 不安定でヨイ。

足が届かん

うけてる。

ヒャオー

パタパタパタ

どかかかかか

がごーー

がごー

エコノなストーリー…

ハイおかえりはこちらでーす

こちらからどーぞー

ごちそーさまでした

けっこうでした

出口でヨロけている女の子につい「大冒険だったからなあ!!」と心でいたわるY井団員だがよく考えたらイスが高くて降りるときにサンダル脱げかけたか何かだな。

ガッツ!!

その気になりやすい。

人気アーティスト、ゲームに挑戦

次世代に向けた新感覚ゲーム情報番組「大満貫」誌上レポート

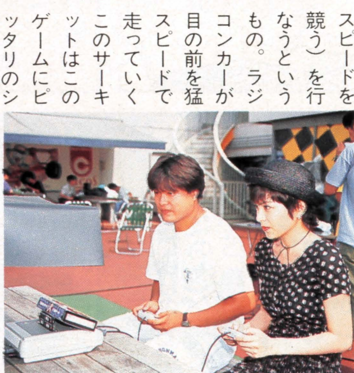
8月6日にスペースシャワーTVで放映されたゲーム番組「大満貫」に、アーティストがそのゲームの世界に近い場所でプレイ&紹介をするという異色コーナーが登場。そのロケ風景を追跡取材した。



ラジコン・マニアでにぎわうシブヤ・トップサーキット。突然の友美ちゃんの登場に周りの少年たちもしばし注目（撮影／吉田茂一）

アイドル寺尾VSラジコン青年 ゼロヨンレースで対決

7月某日、渋谷と原宿で行なわれた「大満貫」のロケーション。まずは人気アイドルの寺尾友美ちゃんが、カーレース・ゲーム「ゼロヨンチャンプRR」の紹介のために渋谷の東急東横店にあるシブヤ・トップサーキットを訪れた。このゲームはタイトルどおり、実在する人気車種でゼロヨンレース（2台の車が400mの直線コースでスピードを競う）を行なうというもの。ラジコンカーが目の前を猛スピードで走っていくこのサーキットはこのゲームにピッタリのシチュエーションというわけだ。


和やかなムードがいつしか真剣勝負の様相に

友美ちゃんによる簡単なゲーム紹介の後、早速、ゲーム・プレイ開始。対戦相手は今年のラジコン青山グランプリin渋谷の優勝者、西野太史クン。ゼロヨンレースの3本勝負が行なわれた。まずは1本目、スタートで出遅れた友美ちゃんの猛追を振り切って西野君が王者の貫禄の勝利。「スタートが難しい」と苦笑いの友美ちゃんだったが、2本目は後半の驚異の追い上げで西野君を差し切って1勝1敗のタイ。3本目もスタートミスした西野君を尻目に圧勝し、2勝1敗で歓喜の大勝利を飾った。

「ギアチェンジが難しかったけど、慣れるとけっこう熱くなりますね。車のことをよく知っているとかなりおもしろそう。私は免許証を持っていないので、サブゲームの教習所に通うところが特に気に入りました」というのが友美ちゃんのプレイ後のゲーム評。ゲームの腕前もなかなかのものでした。



●ゼロヨンチャンプRR

DATA
メディアリング　発売中　9980円
スーパーファミコン・カートリッジ
■PCエンジン版で発売された人気レース・ゲームの続編。パズルや麻雀など、サブゲームもさらに充実。


「ああっ失敗した」悔しがる西野君を横目に勝利のガッツポーズの友美ちゃん。加速が抜群にウマイ！

ゲーム番組「大満貫」とは

CS放送スペースシャワーTVが話題のマルチメディアや新作ソフトなど近未来ゲーム・ワールドを紹介する特別プログラム。各ゲーム情報誌などで活躍中の渋谷洋一、佐藤大の2人をブレーンに迎えた本格派ゲーム番組だ。司会の穴井夕子ちゃんが音楽クリップを紹介していくように番組が進行、音楽専門ステーションのスペースシャワーらしくMTVふうのテンポのよい内容に仕上げられている。各コーナーも、今話題の次世代マシーンについて一般の主婦に聞く「次世代マシーン奥様インタビュー」、7月16日にクラブチッタ川崎で行なわれたポリゴン　ジャンキー（ゲームとナイトクラブをひとつにしたワンナイト・イベント）などハイテクに関する最近のニュースを紹介する「大満貫NEWS」、海外の人気ゲームを紹介する「OVERSEASインプレッ



DATA
タイトル「大満貫【dai-mangan】」
司会／穴井夕子（東京パフォーマンスドール）
ゲームレポーター／寺尾友美　NARGO&沖祐一（東京スカパラダイスオーケストラ）
構成／渋谷洋一　佐藤大

寺尾友美・NARGO&沖の注目ソフト・レビュー

NARGO&沖祐一

NARGO（トランペット）1968年4月4日生まれ。①約16年。②主にシューティング。③ドラゴンクエスト、懐かしのインベーダーゲーム。

沖祐一（キーボード） 66年9月5日生まれ。①15年ほど。②シューティング命。③ゼビウス

寺尾友美

1973年1月23日生まれ。90年「Touch Me」で歌手デビュー。以後、TVドラマ、CF、舞台等で活躍中。①ゲーム歴：初めてやったのは小学5年のときです。②好きなジャンル：テトリスなどのパズルもの。③思い出に残るソフト：弟切草

●スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争

●オートバトル機能で戦闘シーンが楽に進められるのがいい。各セクションごとのボスとの戦いが苦しい分、クリアしたときの喜びはひとしお。随所に出てくるドラマチックなアニメシーンがプレイ意欲をかき立てます。（NARGO）

DATA
レイ・フォース 10月21日発売 9600円 PCエンジン（スーパーCD-ROM²専用）
■人気RPGの第2弾。滅亡の危機に陥った地球を救うべく4人の勇者が立ち上がる。

●ロード・ラッシュ

●バイクの動きに慣れるのに多少時間がかかるけど操作性自体は快適。写真のような背景が高速で流れるさまは圧巻です。成績が悪いと金髪女性に踏みつけられるなど、負けるとスゴクくやしい。ハマリ度の高いソフトです。（沖祐一）

DATA
EAビクター 発売中 8800円 3DO（CD-ROM1枚組）
■ロードラッシャーと呼ばれる荒くれレーサーたちが、公道を舞台に壮絶なバトルを繰り広げるバイク・アクション。

●バステッド

●2人の主人公のキャラクターが魅力的。戦闘（アクション）シーンもリアルタイムで敵が襲ってくるのでスリルがあっておもしろいですね。画面いっぱいに繰り広げられるアニメーションも迫力があってGOOD。（寺尾友美）

DATA
NECアベニュー 10月21日発売 7800円 PCエンジン（スーパーCD-ROM専用）
■秘宝をめぐる争いに巻き込まれた2人の少女が活躍するアクション・アドベンチャー。

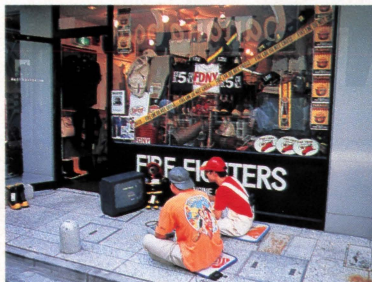


自他ともに認めるゲーム好きのNARGO（右）と沖祐一（左）の名コンビ。みごとなコントローラーさばきを披露してくれた

気分はスゴ腕消防士!? お騒がせ2人組が原宿で奮闘

ところ変わって今度のロケ地は、原宿のファイヤーファイターズ。アメリカの消防士グッズを扱っている一風変わったブティックだ。ここではCFテーマ曲でもおなじみ、幅広い音楽性と迫力のライブパフォーマンスで人気のバンド、東京スカパラダイスオーケストラのNARGO（トランペット）、沖祐一（キーボード）の2人が、「ザ・ファイヤーメン」に挑戦。ホースから出る水を武器に、炎と闘いながら各ステージに設定された目標をクリアしていくというゲームだ。

ゲーム紹介の後、NARGO（以下、N）&沖祐一（以下、沖）コンビが実戦に突入。「ウリャ、トリャ」の威勢のいい掛け声とともにスカパラの音楽同様、実に軽快なテンポでゲームが進められていく。原宿の大通りに近い店の前ということで、数多くの通行人が集まり、2人の周りは異様な雰囲気に包まれた。そうこうしているうちにゲーム・プレイが終了。熱闘を物語るかのように2人の額にはひと筋の汗が…。



周りの熱い視線を受けながらゲームに浸る2人

N「ビル火災のキンチョー感がうまく出ていて気持ちがどんどん盛り上がっていってしまう。火を消しまくるという単純作業がストレス解消になりますね」。沖「火消し人のゲームというのが今までにないアイデアでおもしろい。RPGほど煮詰まらず、シューティングほどせかされないのがいい」とゲーマー顔負けのコメントを残してくれた2人。撮影終了後もゲームの話題でおおいに盛り上げてくれました。

以上で、この日のロケは終了。スタジオを飛び出して、ゲームの世界に近い場所でプレイするという今までにない新しいゲーム紹介のスタイルを見せてくれたこのコーナー。ただゲームをするだけでは物足りなくなってしまった人は、これをヒントにアウトドアでのプレイを試してみては。きっといつもと違った楽しみが味わえるぞ。

●ザ・ファイヤーメン

DATA
ヒューマン 発売中 9300円 スーパーファミコン・カートリッジ
■ハイテク工場で発生した火災の消火に向かう消防士の活躍をストーリー性豊かにゲーム化したアクション。


あまりの熱演にコントローラーのボタンが壊れるハプニングも


斬新なコーナーが目白押し

ション」「アーティストによるゲーム紹介」（上のレポート記事を参照）など、大満貫オリジナルの趣向をこらしたものが次々と登場。従来の低年齢層向けゲーム番組とは一線を画した大人向けゲーム番組としてこれからのゲーム情報番組のひとつの方向性を示してくれた。

なお、スペースシャワーTVでは「大満貫」のPART2を現在企画中。今度はどんな形で登場するか今から楽しみだ。

※同放送局の受信方法に関するお問い合わせは、「スペースシャワーTVご案内係」☎03・3585・3322まで。

スニーカー文庫 10月1日発売 最新刊!

●スニーカー文庫は毎月1日発売です。　※定価には消費税が含まれています。



イラスト／飯田晴子『闇姫の迷宮』より

華麗なる戦いの幕開け!!

闇姫の迷宮
高瀬美恵　イラスト/飯田晴子

ライバル百貨店と戦うため立ち上がった3人の美女。RPG感覚、デパオペ登場!

N・Pに潜む悪を討て!

特捜戦車隊ドミニオン 2
ねむるあんず　イラスト/士郎正宗・大貫健一

囚人達の集団脱獄により混乱に陥ったニューポート市。市長の命を守るため戦車隊が立ち上がった!

真の敵が姿を現す!!

ラングリッサーII(下)
紙井　中　イラスト/うるし原智志・中村春勝

ラングリッサーを手にしたエルウィンの前に立ちふさがったのは……! 人気ソフト小説版の第2弾!!

海原に今も夢は息づく

七つの海のティコ ②
広尾　明　イラスト/佐藤好春

ヒカリクジラを追い求めて北極海へ向かうナナミたち。しかしそこにはすでにGMCの影が!!

新シリーズいよいよ開始!!

タイムダイバー・ゴーバイザー1
柿沼秀樹　イラスト/菊池通隆

時空の壁を超えて集った4人の若者。歴史を捩じ曲げる悪の結社の野望を砕け!!

好評既刊

ロードス島伝説 亡国の王子
水野　良　イラスト/山田章博　520円

MAZE☆爆熱時空 ③永遠不変の異邦人
あかほりさとる　イラスト/菅沼栄治　470円

極道くん漫遊記V チンゲンツァイ国編(中)
中村うさぎ　イラスト/桐嶋たける　430円

魔獣戦記ネオ・ヴァルガー ②邂逅
秋津　透　イラスト/平野俊弘　470円

空みて歩こう ②
冴木　忍　イラスト/伊藤真美　470円

シェアード・ワールド・ノベルズ **妖魔夜行 真紅の闇**
友野 詳・高井 信・山本 弘　イラスト/青木邦夫　520円

魔賊跳梁 妖世紀水滸伝 第3部③
吉岡　平　イラスト/やぎざわ梨穂　470円

ルナル・サーガ外伝1 **虹色の予兆**
友野　詳　イラスト/西村博之/スタジオ テイク・オフ　560円

スニーカー・G文庫 最新刊大好評発売中!!

スニーカー・G文庫は奇数月の1日発売です。　※定価には消費税が含まれています。



イラスト/奥田万つ里

妖しの世界がキミを待つ!!

ガープス・妖魔夜行リプレイ **妖怪秘聞**
安田 均:監修　友野 詳とグループSNE　イラスト/奥田万つ里　600円
人気の妖怪アクションRPG待望のリプレイ! 妖怪たちの活躍に注目!!

もう一つのティルトの世界がここに!!

ティルト・ワールド・ライブノベル(上)
安田 均・友野 詳:原作　小川直人:作　イラスト/弘司　560円
ソアラやカタルたちの活躍が、リプレイ形式のライブノベルとなって登場!

人気リプレイ第2弾!!

ハイパーT&Tリプレイ **ドラゴンズ'ヘヴンII**
安田 均とグループSNE　イラスト/ふるじゅん　520円
王都にたどりついたスコット達を待ち受ける、反宰相派の陰謀とは!?

次の遊びはこれに決まり!

ネットゲームがよくわかる本
ゆうせぶん(遊演体)　イラスト/中村博文　600円
史上最大のRPG・ネットゲーム。その世界が、これ1冊で君のものに!!

好評既刊

ガープス・妖魔夜行 妖怪伝奇
安田 均:監修　山本 弘・友野 詳とグループSNE　680円

角川TRPGコンベンション'94　とき:11月6日(日)　ところ:東京流通センター
※詳しくは『スニーカー ストリート シアター』Vol.3をご覧ください。

〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL 03(3817)8521(営)／振替東京3-195208



角川書店

Newtype 創刊10周年記念企画第1弾!!


角川書店

完全予約限定版

書店・通信販売にて予約受付中！

予約締切 平成6年11月30日

商品渡し日 平成7年2月1日

VHS／LD（各50分）／予価 各9,800円

岡崎武士脚本による
オリジナル・ストーリー

キャラクターデザイン・作画監督：松原秀典
コンセプトデザイナー・絵コンテ：合田浩章
総監督：秋山勝仁　音楽：笹路正徳
〔キャスト〕覚羅：緑川 光、麻美：椎名へきる　ほか

原作：岡崎武士（ニュータイプ100％コミックス）

オリジナル・ビデオ・アニメーション

「精霊使い」

子供の頃、周囲の物すべてに
感情があると信じていた

この力のすべては
君を守るために

予約特典
特製共作カレンダー（LDサイズ）
岡崎武士、松原秀典、草彅琢仁、幡池裕行
見田竜介、CLAMP

発売・販売／角川書店、ソニー・ミュージックエンタテインメント
©1994 岡崎武士／角川書店、ソニー・ミュージックエンタテインメント

CD&BOOK

RIOT（ライオット）

—夕陽に落ちる星—

原作 士貴智志
（ニュータイプ100％コミックス）

©士貴智志／角川書店

10月7日発売予定
予価3,500円

［キャスト］
ビリィ 林延年
アクセル 岡村明美
パット 高山みなみ
ほか



書き下ろしコミックを含む48ページブックレット
CDドラマ60分＋オリジナル主題歌
MIZUTA（BRAIN DRIVE）
音楽はサイレントメビウスの和田 薫

コミック第2巻
予価950円
10月21日
発売予定

イメージアルバム
RIOT

次世代MIXTURE ROCK BANDによるVocal7曲、和田 薫作曲のオーケストラ2曲、モノローグ・ドラマ3話収録

10月21日発売予定　価格3,000円
発売・ビクターエンタテインメント

史上最強のゲーマーを目指して…

ゲーセン王

ゲームセンターで最強ヒーローになるためのゲームセンター情報＆攻略マガジン！　巻頭特集は話題の新作情報やオリジナルコミックスなど他誌では味わえない内容にプラスして、ポニーキャニオン・サイトロンレーベル試聴盤!?オリジナルCDもついてくる!!



←巻頭特集は
ヒューマン㈱の最新作
『ブレイジングトルネード』

CD付き

10月14日
発売予定

予価1,480円

お近くの書店にてお買い求め下さい。通信販売をご希望の方は、角川ブックサービスまでお問い合わせ下さい。
※価格はすべて税込み

角川ブックサービス　〒354 埼玉県入間郡三芳町藤久保557-2 TEL.0492(59)1100

Present&Question

今話題の「ゲームソウル」のTシャツほかゲームグッズプレゼント!!

アンケート&プレゼント

Present

J 角川文庫「生きるヒント」テレカ 10名



K ゲームソウル/ストⅡ Tシャツ(白・黒) 各1名

I ゲームソウル/パックマン フルーツTシャツ(黄・青・黒) 各1名



E ゲームソウル/ピタピタTシャツ(オレンジ・青・黒) 各1名



A ゲームソウル/ソニックTシャツ(黄・紺) 各3名



F 東京 渋谷 RONGO² ペア招待券 10名





G ハットネット/DEMO-CD 10名(マッキントッシュ用)



H 横浜・JOYPOLIS ペア招待券 10名

B ナムコ/「ダークシード」テレカ 10名





C ストⅡ チャンピオンシップ'94 ロゴ入りリュック 3名

D ストⅡチャンピオンシップ'94 ロゴ入りバスタオル 3名



Question

とじ込みのアンケートハガキの表面にご希望のプレゼント番号を明記し、裏面の質問事項を記入してお送りください。プレゼント懸賞の応募締め切りは10月12日(水)当日消印有効です。なお、当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

Q1
この雑誌をどこで知りましたか
①書店の店頭 ②新聞・雑誌の広告(紙誌名) ③テレビCM ④電車の中吊り広告 ⑤人から聞いて ⑥その他(理由があれば)

Q2
この雑誌を購入した理由について、あてはまるものはどれですか
①表紙が気に入った ②デザインが見やすい ③機種問わずあらゆるゲームの情報が載っている ④次世代機の情報が詳しく載っている ⑤東京ウォーカー、関西ウォーカーの姉妹誌なので ⑥面白そうな記事があった ⑦お目当てのハードもしくはソフトの情報が載っている ⑧その他(理由があれば)

Q3
この雑誌の中で面白かった記事を3つあげてください(目次タイトルの右についた番号で記入)

Q4
役に立った記事があれば教えてください(目次タイトルの右の番号を記入、いくつでも可)

Q5
つまらなかった記事を3つあげてください(目次タイトルの右の番号を記入)

Q6
ゲームソフトは何を参考に選びますか
①店頭で選ぶ ②友人からの話 ③雑誌の記事 ④広告(テレビ・雑誌など) ⑤その他(理由があれば)

Q7
ゲームソフトを買うとき重要視するポイントは何ですか
①周囲の人の評判 ②雑誌での評価 ③ゲームのジャンル ④価格 ⑤メーカーの実績 ⑥つくり手の実績 ⑦その他(理由があれば)

Q8
1年間に何本くらいゲームソフトを買いますか(本数を記入)

Q9
今持っているゲーム機・パソコンは何ですか
①スーパーファミコン ②ファミコン ③メガドライブ ④メガCD ⑤PCエンジン ⑥ゲームボーイ ⑦ゲームギア ⑧ネオジオ ⑨ネオジオCD ⑩レーザーアクティブ ⑪3DO ⑫PC-98 ⑬マック ⑭DOS/Vマシン ⑮そのほかのパソコン(機種名)

Q10
これから買いたいゲーム機・パソコンは何ですか。また、その理由は?
①〜⑮まではQ9のリストより、ほか⑯プレイステーション ⑰セガサターン ⑱PC-FX ⑲ULTRA64 ⑳スーパー32X ㉑プレイディア

Q11
次世代機についてあてはまるものはどれですか
①買いたい機種は決まっている ②各機種出そろってから決める ③やりたいソフトが発表されたら、その機種を買う ④買おうとは思わない

Q12
家でどのくらいゲームをしますか
①月に数回 ②週に数回 ③毎日(時間くらい) ④家ではやらない

Q13
どのくらいゲームセンター・ゲームパークに出かけますか
①月に数回 ②週に数回 ③毎日 ④ほとんど行かない

Q14
この雑誌をいつどこで買いましたか
月 日/場所:①書店 ②コンビニ ③その他( )

Q15
東京ウォーカーを読んでいますか
①読んでいる ②ときどき読む ③ほとんど読まない

Q16
関西ウォーカーを読んでいますか
①読んでいる ②ときどき読む ③ほとんど読まない

Q17
毎号必ず買う雑誌は何ですか(何冊でも)

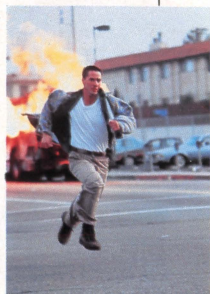
Q18
職業・学校について当てはまるものに○
①小学生以下 ②中学生 ③高校生 ④予備校生 ⑤専門学校生 ⑥大学生(短大・大学院も含む) ⑦アルバイト ⑧会社員 ⑨その他

Q19
性別で当てはまるものに○
①男 ②女

Information

角川書店グループ試写会「スピード」のお知らせ

お正月映画の大本命といわれる「スピード」は、その名の通り、まるでジェット・コースターのような速さで物語が展開するハイパー・テンス(超緊張)・アクション映画。その「スピード」の試写会を行います。東京は11月1日(火)千代田区公会堂で、大阪は10月31日(月)御堂会館にて夜6:30開演。それぞれ450組900名をご招待。応募は官製葉書に住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、「スピード試写会」係まで郵送して下さい。



●スピード
キアヌ・リーブス主演、デニス・ホッパー共演、20世紀フォックス映画提供、12月上旬公開

郵 便 は が き

おそれいりますが
50円切手を
はってください。

160-□□

東京都新宿区坂町27-5
市ヶ谷光風ビル 角川書店

月刊ゲームウォーカー
GameWalker 編集部

「プレゼント」係行

フリガナ		年齢	プレゼント番号
お名前			
ご住所 □□□□□	都道府県 市区郡 ☎( ) -		

過去1年間にプレーしてみておもしろかったゲーム・ソフト名を		買いたいと思うゲーム・ソフトのタイトル	
●特集でとりあげてほしいテーマは?		●今、一番興味のあることは何ですか?	

1 1 2 3 4 5 6 (　　　　　　　)
2 1 2 3 4 5 6 7 8 (　　　　　)
3 A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z あ
い う え お か き く け こ さ し す せ そ
4 A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z あ
い う え お か き く け こ さ し す せ そ
5 A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z あ
い う え お か き く け こ さ し す せ そ
6 1 2 3 4 5 (　　　　　　　)
7 1 2 3 4 5 6 7 (　　　　　)
8 (　　　　本)
9 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 15 (　　　　　　)
10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20 21 (　　　　　)
11 1 2 3 4
12 1 2 3 (　時間くらい) 4
13 1 2 3 4
14 　月　　日／場　所：1 2 3 (　　　　)
15 1 2 3
16 1 2 3
17 (　　　　　　　　　　　　)
18 1 2 3 4 5 6 7 8 9 (　　　　)
19 1 2

この雑誌に関するご意見・ご感想がありましたらお書きくだ

話題のソフトをその道のプロが斬るGameCrossReview

本音でズバリ! GAMEWALKER やりこみレビュー

発売前もその後も、なにかと話題のソフトをセレクト。ゲームに詳しいレビュアーが独自の視点から、プレイ後の率直な意見を語るクロスレビュー×3!

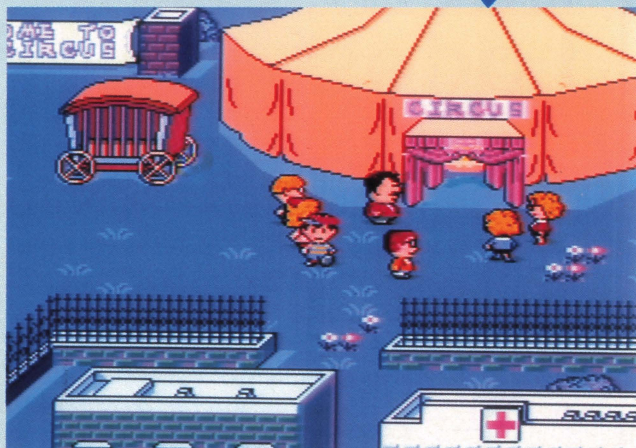
●クロスレビュー ―――― その1

多くの期待を背負った人気作。待った甲斐は?

スーパーファミコン **MOTHER2** ギーグの逆襲

発売中　任天堂　9800円

ファミコン人気作の続編で、主人公が宇宙人ギーグから地球を守るという冒険を描いたRPG。糸井重里氏のプロデュースで、近未来というよりは現代に近い世界観を持ち、親しみやすい設定が多いのが特徴。効果音へのこだわりも。



➔陰影を排除したグラフィックはシンプルでいてとてもキレイだ。どこか懐かしさを漂わせた、演出の数々が楽しい

物語志向のRPGは文系諸氏にオススメ

元イトイ担当の視点――大森望

最初のうちはひたすら懐しいだけだったけど、中盤あたりからぐいぐいひっぱられて正味三日でクリア、最後なんかもう祈るような気持ちでプレイしちゃったぜ。シナリオの魅力と感情移入度はFFⅥ以上。グラフィックはいま最先端の水準と比べるとやや見劣りするけど、「MOTHER」専売特許の斜めビューは健在だし、ゲームの魅力は絵で決まるわけじゃないもんね。

今回も糸井重里の作家性は遺憾なく発揮されていて(不在の父親がポイントだったりするとこ)、最近のRPGの中ではいちばん小説的な要素が強い。システム寄りのFFⅥが理系のRPGだとしたら、物語志向のMOTHER2は文系RPGの代表ってとこか。しつこく遊び倒したい人には不満が残るかもしれないが、個人的には今年のRPGベストワン。それにしてもあの予告編はなに(笑)。



➔M2の新人賞はどせいさんで決まり。このフォントは最高っすね。データでもらってうちのMacにインストールしてオールひらがなの原稿を書きたいくらいだ。これからのぼくはもっとむずかしいことを考えよう!

少年の感動を表現 古きよきテイストが○

ゲーム監督の視点――柴尾英令

「え! これで終わってしまうの? まだまだ旅を続けたいよ。このシナリオなら、べつに最後の敵はいなくてもいいじゃないか」むかし、はじめてRPGをプレイしたときの感覚を思いだしてしまった。

FFが大長編ロマンなら、これは切れ味するどい短篇小説か、神経の行き届いた詩歌のようなRPG。

本作は、「少年」がはじめて訪れる新世界の感動をあらゆる面で表現している。シナリオやグラフィックはもちろん、のろく感じられるスクロール速度さえ、「少年」が足で歩く速さを再現するためのもの。

むかしのRPGは新しい町を歩くだけでときめいていたんだよな。

現在めくるめくスピードと、けれんだらけのドラマがRPGの主流となっているが、「マザー2」は5年の開発期間の中で並行進化してきた古きよきテイストのRPGといえる。



➔いくつかの戦闘やイベントでは、じつにひさしぶりに頭を使って、てまをかけ、謎解きの楽しさを味わわせてもらった

分かっていても泣ける感動のシナリオ構成

前作攻略本作者の視点――菊島恵三

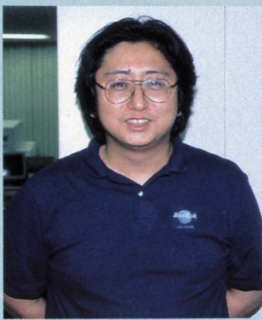
前作の攻略本を作ったときは、剣と魔法の戦い中心の殺伐としたRPGに食傷気味だったこともあって、ほのぼのとした独特の雰囲気や素直なシナリオ局開に、かなりの好感を持てた(続編を匂わす中途半端な結末だけはゲゲッだったが)。

今回もこれらの特長は健在だ。糸井重里ならではの軽妙なセリフ回しやイベントは相変わらず粋だし、謎解きやマップも適度なバランスで心地よい。ただしRPGをやり込んでたり前作をプレイ済みの人には、展開が単純すぎる分、ある程度先が読める。これが欠点といえば欠点かナ。

それじゃ物足りないだろうって? ご安心を。とくに後半は十分手に汗モノだし、最後にはたとえ予想はしていても、思わず目頭が熱くなる感動が持ち受けているのだ。暖かく懐かしい気持ちで涙を流せる――こういうゲームって今や貴重な存在です。



➔糸井流のギャグやコミカル・イベントにばかりとかく目が行きがちだが、終盤、この画面の前後に見られる感動イベントにも注目してほしい。友情とか絆についてあらためて考えさせられるはず。それともこれって、歳のせいかなあ…。



柴尾英令(しばおひでのり)
1962年福岡生まれ。学習雑誌、ゲーム雑誌、攻略本の執筆編集のかたわら、スーパーファミコンソフト「レナス―古代機械の記憶―」を監督・脚本。現在続編「レナスII―封印の使徒―」の制作に追われる。近著は「レナス 崩壊の序曲」「ゲームデザイナー入門」「スーパーメトロイド公式ガイドブック」。趣味は映画LD収集。



大森望(おおもりのぞみ)
1961年生まれ。本業は一応SF翻訳らしいが、書評映画評ゲーム評その他来る仕事は節操なく受けるよろず雑文業者。本の雑誌・宝島・EYE-COM・SFマガジンなどにコラム連載中。最近は主にX2000にハマっている(笑)。翻訳の近刊はチャペック『山椒魚戦争』(小林恭二と共訳/小学館)

●クロスレビュー ―――― その2

ギーガーの悪夢が現実世界も支配する?

マッキントッシュ

DARKSEED 日本語版

発売中　ギャガ・コミュニケーションズ/ナムコ　9800円

悪夢に悩まされる主人公が、現実とダークワールドの謎を解いていくアドベンチャー。リアルタイム制で、決められた時間内にイベントをクリアしていかないとゲームオーバーだが、ヒントブックなどがあり、初心者にも入りやすい。



➔きれいなタイトル画面は見事。この後、ギーガーのダークワールドまで、多くの難問をクリアしていかなければならない

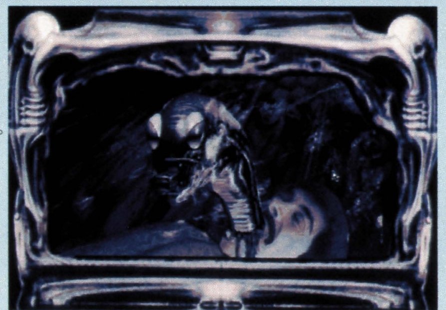
ホラーおたくの視点――大森望

緊迫感を盛り上げるリアルタイムAVG

FD版も出ていただけあって全体こじんまりしたつくりだが、実写とりこみ動画バリバリの派手さはない分、さくさく進めて快適だ。ゲームシステムはLOOMタイプで、マイキャラの絵柄と動きのミスマッチがおかしい。オンライン・ヒントブックのバンドルは(Return to Zorkでさんざん苦労したあとだけに)超親切だと思ったけど、最短解法までぜんぶのっけるのはちょいやりすぎでは。

ローカライズはボックス型字幕方式を採用、翻訳に一部難はあるものの、映画のことを思えば吹き替えよりこっちが正解か。リアルタイムAVG(ゲーム内の1時間が現実の3分相当)という異色の方式が緊迫感を盛り上げるが、2日目午後6時以降のタイムアタックはつらすぎ。

急いで一晩、ゆっくりで一週間の手頃なゲーム。深夜、真っ暗な部屋でひとりディスプレイに向かうべし。


➔クトゥルー神話+エイリアンって感じのいかにもなプロットですが、クリーチャーの異形ぶりはさすがギーガー。死ぬ場面がいちばん派手ってあたりもいい味出してます。写真はお約束の「口からエイリアン」

ゲーム監督の視点――柴尾英令

ギーガーのアートとアメリカ好みのギャップ

わたしの作った「レナス」はアメリカでもでているが、日本版とは、難易度調整が大きく違う。日本ではブーイングがでそうなほど、敵が強いのだ。それがアメリカ人の好みと聞き、そのように調整したが、自分では絶対にプレイしたくない。

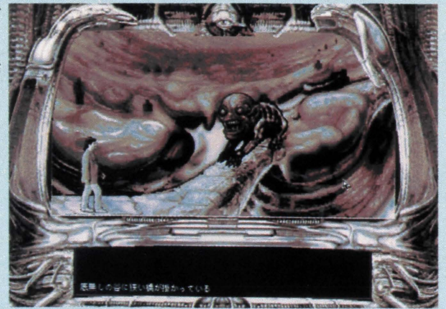
「ダークシード」はAVGだが、そういう意味でアメリカンなゲームだ。なぞ解きがとにかく難しい。

しかも、やっと異世界にいったところで、思わず苦笑してしまった。

せっかくギーガーの絵を使っているにもかかわらず、感情移入できない主人公とその危機のせいか、まるで、ただの絵の上をマウスでなぞっているような感覚しか味わえない。

ヨーロッパの病的なアート感覚を、アメリカ人の健康で雑なストーリーセンスが蹂躙している。

刺身にすればうまいものを余計な火を加えてしまったみたいなもの。



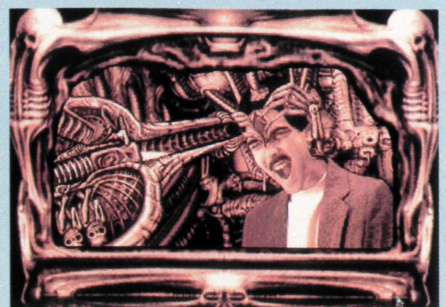
➔地獄の番犬を棒切れで追いはらうなんて……。これではコメディのつもりで、このシナリオを作ったとしか思えない

Macオタクの視点――菊島恵三

難物だけどギーガーの魅力には負けてしまう

最初に忠告しておくけど、幻想画家H・R・ギーガーがデザインした不気味な世界を堪能したいだけで本作を購入した人は、まずその手の甘い期待を捨てたほうがいい。なにしろこれ、万人が楽しめるお手軽作品が多いMac版ゲームとしては、かなり難易度が高いほうなのだ。

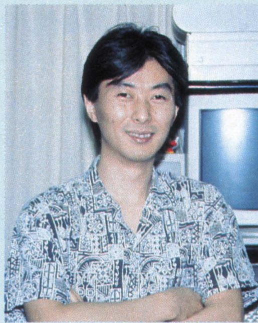
第一、アドベンチャーにも関わらずヒントがほとんどない。その分試行錯誤が必要になるわけだけど、一方でゲーム進行に3日間という時間制限が設けられていて、ウロウロしているとアッという間にゲームオーバーになってしまうのだ! いったい何度やり直せば、ギーガーならではの「ダークワールド」を堪能できるのやら……Macゲーム・オタクとしてはこのアンバランスさだけが悲しい。が、ギーガーの世界がそれ以上の魅力にあふれているのも事実。で、結局は徹夜なんだな、これが。


➔エイリアンが主人公の頭に卵を産みつける、いかにもギーガーという衝撃的シーン。「ダークワールド」に入り込めばきっとギーガーを堪能できるが、ゲーム初心者には少し敷居が高いかもしれない



関島りょう子（せきしまりょうこ）

1956年東京生まれ。映画紹介記事の執筆活動を中心に、ゲーム記事もこなす。現在、カー情報誌「driver」に「りょう子のこだわりCINEMA」を連載中。ゲーム関連著書には「レリクス／闇からの侵略者」「ディープダンジョン／ルウの遺産」など。他にゲームシナリオの執筆等がある。



菊島恵三（きくしまけいぞう）

1958年東京生まれ。映画・ビデオ評論を中心に執筆活動していたが、その後パソコンにハマリ込む。自称「DTP版下まで作る電脳編集兼業ライター」。「アップルシティ」代表。「CD-ROM Fan」誌上で映画関連ソフト紹介「シネマ」と、ゲーム攻略「朝まで生ゲーム」を連載中。著作は「もっと知りたいINT／cdev」「ゲームコンパニオン／シムティ2000」「はじめての大戦略」など多数。無類の酒好き。

●クロスレビュー ―――― その3

イルカには友達よりちょっと詳しくなれる

レーザーアクティブ

メロンブレイン

MEGA-LD版　発売中　パイオニア　1万2621円

レーザーディスクならではの美しい映像や音声で、イルカの生態を納めたデータベース。世界各地の映像の他、ミニゲームなども収録。多くのイルカ学者のインタビューやQ＆Aなどで、ちょっとしたイルカ博士気分が味わえる。



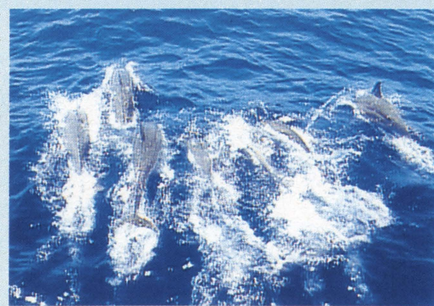
➔A面は項目ごとに検索できる映像と音声のデータベース。イルカにまつわる伝説や生態に関するQ＆Aなど充実

SFおたくの視点――大森望

LAならではの画質の優位を発揮

LD並みの画質でCD-ROMのインタラクティブ性を実現するってとこがメガLDの売りなんだろうけど、コンシューマ機の水準と比べるとどうしてもレスポンスは落ちる。したがって現時点ではこの「メロンブレイン」みたいな映像資料型のソフトが最適なのかもしれない。

家庭用テレビに表示する以上、テキスト部分が弱いのはしかたないけど、世界的な水準のイルカ・ドキュメンタリーがインタラクティブに楽しめると思えば値打ちがあるし、研究者インタビューから神話・伝説の紹介、イルカ学の講義、ドキュメントの「フリッパー海へ帰る」などなど、メニューはじつに盛りだくさん。一日つきあえばイルカ博士になれるってとこですか。ジョン・C・リリーも全編に登場することだし、A・C・クラークの名作『イルカの島』を読んでからさわってみるのがおすすめ。



➔お勉強主体のA面に対して、B面はぐっと環境ビデオっぽいつくり。ボブ・タルボット撮影の美しい映像は、それだけでもこのソフトの購買動機になるすらい。女の子を部屋に呼ぶのに使えそう――って動機が不純ですみません

ゲーム監督の視点――柴尾英令

家庭で水族館を楽しむ自分の好みで見学

完成前のバージョンでしかプレイできなかったのが、残念。

プレイ中、沖縄海洋博記念公園の水族館をのんびり歩き回っていたときのことを思いだしてしまった。

まさに「ご家庭」水族館ソフト――プレイヤー（というより、来館者というべきか）は自分の興味にあわせて、好きな水槽や、展示を自由自在に見られるからくり。

でも、イルカというものはテレビ画面で見るより、水族館のショーで実物を見るほうがまだいいなと思ってしまったのも正直なところ。

LDでは「海中顔面博覧会」など高画質水中撮影ソフトで、熱帯の美しい魚たちが見られるのにたいして、イルカの体色は地味すぎる――

また世界のイルカ研究者のお話もうかがえるのだが、まとめて2時間の連続プレイで、操作など気にせず聞きたいと思ってしまった。



➔映像素材はすばらしいと思うのだが、わざわざレーザーアクティブのソフトにするより、LDのシーンチャプター対応で十分なのではないか。写真は地図から検索する画面

映画ライターの視点――関島りょう子

タルボットの映像を気ままに眺める楽しさ！

『フリー・ウィリー』という映画があった。孤児の少年がオルカと交流する物語で、まあ映画は凡庸だったけれど、ただオープニング・シーンのパワフルなオルカの姿が素晴らしかった。忘れられない1シーンというやつ！　その映像を撮ったのが超有名な海洋動物写真家のボブ・タルボットだった。彼はこの「メロン・ブレイン」にも、映像と写真とインタビューを提供しているのだ。

このソフトはインタラクティブ性がウリ。でもA面はひととおりカチャカチャやってしまえばお終い。いろいろ為になることも詰まってはいるけど、『フリー・ウィリー』の映画の本編同様にお子様ランチだ。やっぱり、これはB面のタルボットの映像が見どころだネ。生きているイルカ、ほんとの海で遊ぶイルカ、メロン体で感じているイルカ…その瑞々しい映像だけで、もう最高！



➔タルボットの映像からはイルカの感情が伝わってくるようだ。繰り返し繰り返し同じシーンを呼び出して、可愛い表情やお茶目ぶりを眺めているといつしかイルカへの愛情が湧きあがってくる

今売れているゲームはコレだ！ 7/23〜8/22集計

ザ ソフト・ヒットチャート

1か月間のソフト売り上げランキングをゲーム機別で掲載。期待の新作も登場！

ついに今月から月刊化したゲームウォーカー。このヒットチャートは以下の販売店のご協力を得てゲームウォーカー編集部が独自に集計・作成しました。

スーパーファミコン用ソフト売り上げトップ20

順位	ソフト名	発売元
1	Jリーグサッカープライムゴール2	ナムコ
2	餓狼伝説スペシャル	タカラ
3	スーパーストリートファイターⅡ	カプコン
4	スーパーパワーリーグ2	ハドソン
5	す〜ぱ〜ぷよぷよ	バンプレスト
6	スーパーフォーメーションサッカー'94	ヒューマン
7	パチスロ物語〜ユニバーサル・スペシャル	ケイエスエス
8	超原人	ハドソン
9	Jリーグエキサイトステージ'94	エポック社
9	ゼロヨンチャンプRR	メディアリング
11	スペースインベーダー・〜ザ・オリジナルゲーム	タイトー
12	幽☆遊☆白書2〜格闘の章〜	ナムコ
13	ファイナルファンタジーⅥ	スクウェア
14	SDガンダムGX	バンダイ
15	鬼神降臨伝ONI	バンプレスト
15	サンサーラ・ナーガ2	ビクターエンタテインメント
17	美少女戦士セーラームーンS	バンダイ
18	グーフィー&マックス海賊島の大冒険	カプコン
18	スーパー花札	アイマックス
18	ドリフトキング土屋圭市&坂東正明首都高バトル'94	BPS

メガドライブ・メガCD用ソフト売り上げトップ10

順位	ソフト名	発売元
1	シャイニング・フォースCD	セガ
2	Jリーグ プロストライカー2	セガ
2	スーパーストリートファイターⅡ	カプコン
4	PULSEMAN	セガ
5	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ
6	うる星やつら ディア マイ フレンズ	ゲームアーツ
7	新創世記 ラグナセンティ	セガ
8	ウイング・コマンダー	セガ
8	シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ／獣神の呪縛	ビクターエンタテインメント
8	美少女戦士セーラームーン	マーバ

PCエンジン用ソフト売り上げトップ10

順位	ソフト名	発売元
1	美少女戦士セーラームーン	バンプレスト
2	ネオ・ネクタリス	ハドソン
3	アドヴァンストV.G.	テイジイエル販売
4	スーパーリアル麻雀PⅡ・Ⅲカスタム	ナグザット
5	GS美神	バンプレスト
6	バスティール2	ヒューマン
7	ドラゴンナイトⅡ	NECアベニュー
7	ぽっぷるメイル	NECホームエレクトロニクス
9	風の伝説ザナドゥ	日本ファルコム
9	ときめきメモリアル	コナミ

3DO用ソフト売り上げトップ10

順位	ソフト名	発売元
1	ザ・ホード	バイス
2	娯楽の殿堂	HAMLET
2	バーニング・ソルジャー	パック・イン・ビデオ
4	パラランチョ	T&Eソフト
5	ステラ7	T&Eソフト
6	スーパー・ウィングコマンダー	EAビクター
7	宇宙生物フロポン君	ワープ／三栄書房
8	鉄人	シナジー幾何学
9	時を超えた手紙	シンキングラビット
10	黒き死の仮面	ハミングバードソフト

Jリーグ公認サッカーゲーム第2弾登場!!

今月、スーパーファミコン用ソフト売り上げ第1位に輝いたのは「Jリーグサッカープライムゴール2」。昨年話題を呼んだJリーグもいよいよ2年目を迎え、新たに2チームが加わり、サッカーブームにはますます拍車がかかる。それと同時にサッカーゲームもどんどんグレードを上げて、実際のJリーグさながらに試合を楽しめるようになった。

さて、今回の『2』は、好評を博した前作をもしのぐ面白さ。

前作に比べてよりスピーディーになり、ゴールキーパーとキッカーとの駆け引きが楽しめるPK戦が新たに加わった。ワンツーパスやオフサイドトラップも可能になり、イエロー、レッドカードが採用されるなど、ルール面も充実。

ソフトの数が出揃った3DOでは、「ザ・ホード」がトップ。実写と本物の俳優を起用した中世立身出世アドベンチャー。内容は、とある魔法の王国の一介の給仕係の青年が王国の一領地を与えられ、農業・牧畜を営みながら財産を蓄えていく人生ゲーム。襲いかかる魔物（ホード）から領土を守るというのがテーマ。大物俳優たちの演技もみもの。

次世代ゲーム機をはじめ、最新型マシンも続々と発売が予定されているゲーム界。高速処理や3次元CG、ハイクオリティな映像と、技術の進歩により今後ますます面白いソフトが出てくるだろう。来月の動きにもご注目！



↑「Jリーグサッカープライムゴール2」

売り上げデータ協力店 博品館TOYPARK（☎03・3571・8008）メッセサンオー（☎03・3255・3451）おもちゃのデンマーク江南店（☎0587・54・2626）キデイランド大阪梅田店（☎06・372・7701）

特選！新作ソフトカタログ

秋の夜長にじっくり遊びたい注目のゲームソフトを厳選！

次世代機発売を前にスーパーファミコンで久々のビッグニュース！スクウェアの新作RPGと「ドラクエ」最新作がいよいよ始動を開始した今年下半期の話題を独占しそうなこの2大ソフトを先取りで紹介ゲームウォーカー編集部オススメのこの秋発売の新作ゲーム19作品と合わせて気になるソフトの情報をもれなくチェックしよう！

アクション アドベンチャー 映像&アニメ SF カード 格闘 経営 コメディ シミュレーション シューティング スポーツ

クロノ・トリガー

スーパーファミコン	発売日未定	価格未定
スクウェア		☎03・5488・1525

●形態／バッテリーバックアップカートリッジ　●容量／24メガ
●オプション／なし

超新作

堀井雄二＋鳥山明＋スクウェアゲーム界のヒットメーカーが夢の共演

人気作の続編ばかりが話題を集めていたRPGに久々の大物が登場。豪華スタッフが総力を結集したこの作品の魅力に迫る

●スーパーバイザー 堀井雄二

業界屈指のゲームデザイナー。「ドラゴンクエスト」シリーズでTVゲーム界にRPGブームを巻き起こす。

●キャラクターデザイン 鳥山明

「ドラゴンボール」などで知られる人気マンガ家。「ドラゴンクエスト」のキャラクターデザインも担当。

●制作 スクウェア

人気RPG「ファイナルファンタジー」をはじめ、完成度の高いゲーム作りでファンの絶大な支持を得る。

ゲームファン待望の夢のプロジェクト

「ファイナルファンタジーⅥ」でまたRPGの世界を進化させたスクウェアが、大容量24メガの新作RPGを発売することを発表した。ゲームのスケールの大きさもさることながら、特筆すべきはその制作にあたるスタッフの豪華な顔ぶれ。シナリオ作りのアドバイザーとして「ドラゴンクエスト」などで知られるゲームデザイナー、堀井雄二、キャラクターデザイナーとして人気コミック「ドラゴンボール」の原作者、鳥山明が参加しているのだ。

映画界でいえばスティーブン・スピルバーグの作品にジョージ・ルーカスと黒澤明が協力、といったようなゲーム・ファンにとってはまさに夢の組み合わせだ。

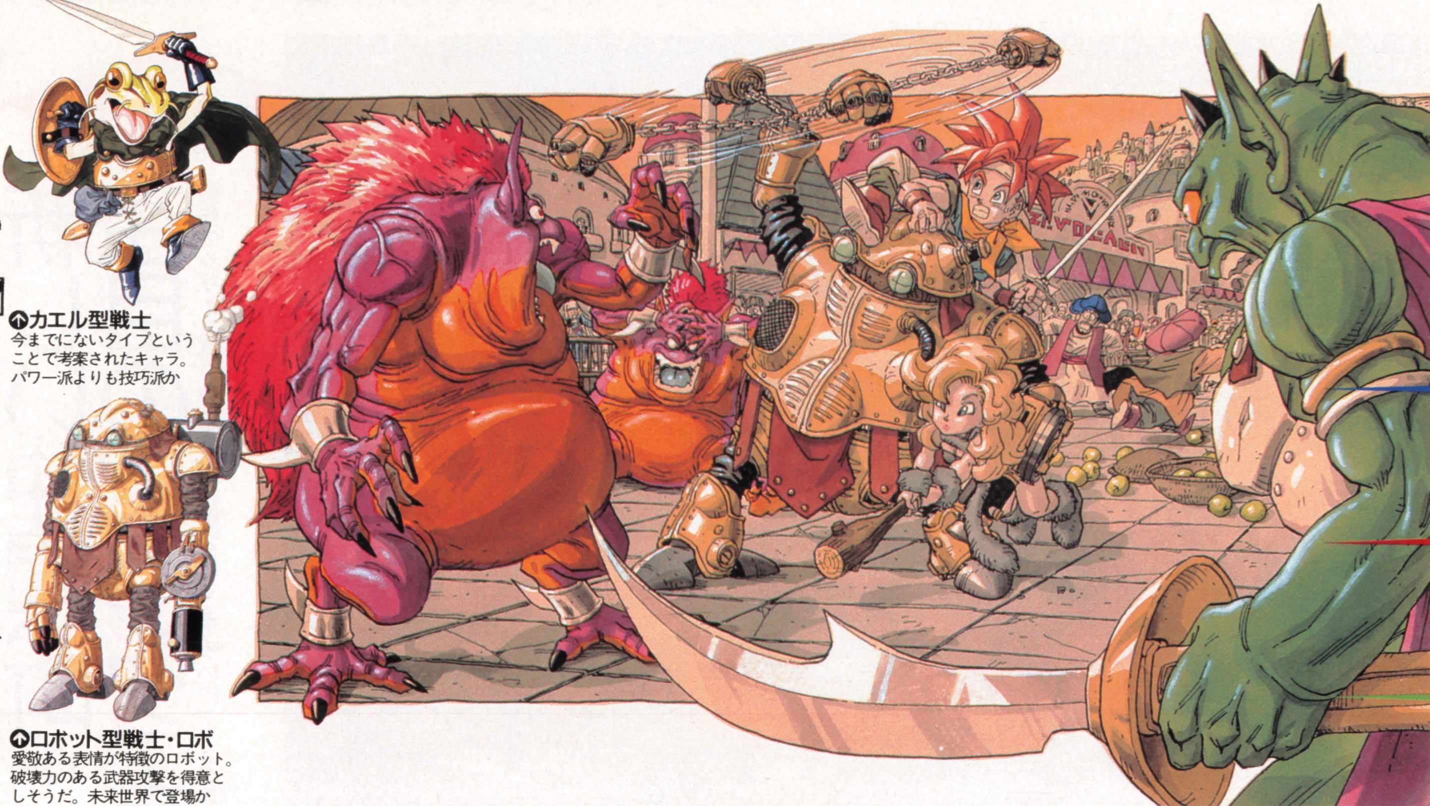
タイトルの「クロノ・トリガー」はクロノ（ギリシャ語で「時」）とトリガー（拳銃の「引き金」）で「時の引き金」という意味。その名の通りこのゲームでは現在から過去、未来へと主人公はあらゆる時代を飛び越えて冒険する。

2年前アメリカ旅行に出かけた堀井、鳥山、坂口博信（FFシリーズプロデューサー）の3氏の歓談からスタートしたこのプロジェクト。今発表されているのは、その壮大な世界のほんの一部だが、もうすぐ「クロノ・トリガー」はゲーム・ファンの期待を一身に受けてその全貌を現わす。



←ゲームファンのみならずゲーム業界全体が注目する大作だ

新作ソフトカタログ●超新作



↑カエル型戦士
今までにないタイプということで考案されたキャラ。パワー派よりも技巧派か

↑ロボット型戦士・ロボ
愛敬ある表情が特徴のロボット。破壊力のある武器攻撃を得意としそうだ。未来世界で登場か

力強く躍動感あふれる6人の登場人物たち

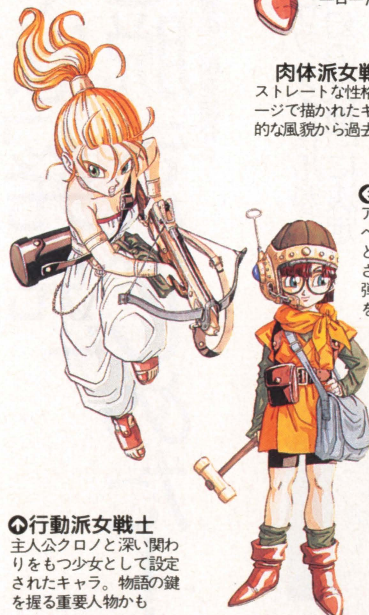
◉鳥山明

マンガというジャンルを越えて多くの人に親しまれている鳥山明氏のキャラクター。中世を舞台にすることが多かった今までのRPGとは雰囲気を変えようと描かれた登場人物はどれも個性豊か。女性キャラクターが多いのも特徴だ

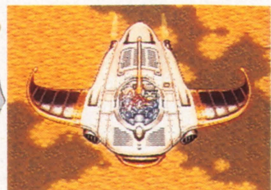
←主人公・クロノ
鋭い刀で運命を切り開いていくというイメージで考案されたキャラ。頭のハチマキに腰に下げた刀がどことなく日本の侍を思わせるヒーローだ

肉体派女戦士・エイラ→
ストレートな性格、野性的なイメージで描かれたキャラ。その原始的な風貌から過去の世界で登場か

←知性派女戦士
アンテナのついたヘッドギアがどことなく未来を感じさせるキャラ。肉弾戦よりも頭脳戦を得意としそうだ



↑行動派女戦士
主人公クロノと深い関わりをもつ少女として設定されたキャラ。物語の鍵を握る重要人物かも

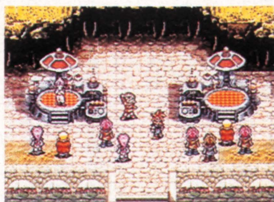


↑タイムマシン
空中を猛スピードで飛行、主人公たちを乗せてあらゆる時代を行き来する

いくつもの時代をタイムスリップ!

◉堀井雄二

建国祭でにぎわう平和な王国で、アトラクションとして出ていた物質転送機に入った少女が突然消滅。事件を知った主人公が、消えた少女を追って遥かな時間の旅に飛び立つ…。これが「クロノ・トリガー」のストーリの幕開けだ。「時間」をテーマにしたこのゲームは、現在、過去、未来とあらゆる時代を舞台に冒険を繰り広げるタイムスリップRPG。時と場所に合わせ、6人の登場人物から3人を選んで旅をすることになる。堀井雄二氏が新しいRPGを目指してプロット作りに参加したという壮大な物語におおいに期待したい。



↑物質転送機の実験に集まった王国の人々。だがこの直後、転送機が暴走、中にいた少女が異空間へと飛ばされてしまう

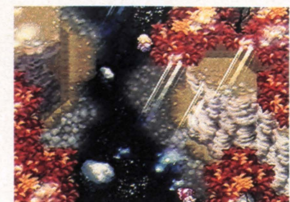


↑いくつもの時代を越えて旅する主人公たち。冒険や戦闘に同時に参加できるのは6人のキャラクターの中の3人まで

こだわりの映像美戦闘シーンも斬新

◉スクウェア

さすがは「FF」のスクウェアの制作スタッフが手掛けるだけあってグラフィックと戦闘システムも普通では終わらない。光と影の表現をテーマにしたグラフィックは目を見張る美しさで、これをさらにリアルなものにするために現在も改良が続けられている。戦闘シーンではキャラクターたちがアクション・ゲームのように画面上を動き回るという新システムを採用。こう言ってしまうとアクションRPGのようだが、「クロノ・トリガー」はれっきとしたコマンド入力式。従来のRPGと同じ感覚でよりスリリングなプレイが楽しめる。



↑陽光が降りそそぐ美しい渓谷。川のせせらぎや水面を渡る風の音までもが聞こえてきそうなリアルな描写に注目



↑通常の単独攻撃に、1体の敵に複数のキャラで攻撃を仕掛ける「れんけい」コマンドを追加。より多彩な戦法が可能に

超新作

新しい仲間、町…今度のテーマは「発見」注目の「ドラクエVI」がベールを脱ぎはじめた！

前作のシリーズ第5作「天空の花嫁」から2年。ついに「ドラクエ」最新作の画面写真が発表された。その気になる内容の一部を紹介





ドラゴンクエストVI 幻の大地

スーパーファミコン	発売日未定	価格未定
エニックス		☎03･3371･5581
	●形態／バッテリーバックアップカートリッジ ●容量／未定 ●オプション／なし	

←一見、平和な町の風景。ここからどんな物語が展開していくのか。そして「幻の大地」とは何を意味するのか

サブタイトルが「幻の大地」に決定

壮大なストーリー、そして心に残る音楽の数々。その完成度の高いゲーム内容でファンを魅了し続ける「ドラゴンクエスト」シリーズの最新作がいよいよ始動を開始。「IV：導かれし者たち」、「V：天空の花嫁」に続く「天空」シリーズの第3弾として登場する。だが、「V」がそうであったように今回も前作の続編ではなく、独立したストーリーになっている。その「VI」のテーマは「発見」。これには冒険途中での新しい発見はもとより、自分自身の能力の発見という意味もふくまれているとのことで、サブタイトルの「幻の大地」にも当然密接な関係があると思われる。

気になるゲームシステムについても、キャラクター転職システムの復活や、よりリアルな敵の攻撃アニメーションなど（詳しくは左ページを参照）新旧織り交ぜての楽しい趣向が満載。今回も多くのファンが画面に釘付けになりそうだ。

前作では親子3代に渡る壮大なドラマを見せてくれた堀井「ドラクエ」ワールド。はたして今回はどんな物語を見せてくれるのか、ここに紹介するのはまだそのほんの一部にすぎない。

「ドラゴンクエスト」シリーズの変遷

1986年5月にその第1作が登場。当時まだＲＰＧという言葉が普及していなかったＴＶゲーム界にセンセーションを巻き起こした。つづく第2作目で本格的なブームを呼び、抱き合わせ商法や、発売を待つ人の長蛇の列などで社会現象にまでなる。その後も親しみやすいキャラクターと完成度の高いゲーム内容で着実にファンを増やし、現在第5作までが発売、第1作と第2作のカップリング版も登場するなどその人気は衰えを知らない。

ドラゴンクエストI	'86	記念すべき第1作。登場人物は主人公ひとりで敵との戦闘も1対1。冒険の記録方法はパスワードだった。
ドラゴンクエストII	'87	前作の主人公ロトの3人の子孫たちが主人公。初のパーティ制を採用し、移動手段として船が導入された。
ドラゴンクエストIII	'88	4人パーティ制。仲間たちの職業を決められ、その後の転職も可能に。待望のバックアップシステムを搭載。
ドラゴンクエストIV	'90	9人のなかから4人を選ぶパーティ方式。全5章からなるオムニバス・ストーリー、初のAIバトルを採用。
ドラゴンクエストV	'92	8人のなかから3人を選ぶパーティ方式。敵モンスターを仲間にすることが可能に。主人公の子供も登場。

さらに磨きのかかる鳥山キャラクター

もうすっかりおなじみになった鳥山明氏によるキャラクターたち。今回もいずれ劣らぬ個性的な面々が登場し、ストーリーを盛り上げてくれる。これらの登場人物がどのようにして冒険をすすめていくのかは現時点では明らかにされていないが、「VI」のテーマが「発見」であることから冒険先で出会っていくということも考えられる。

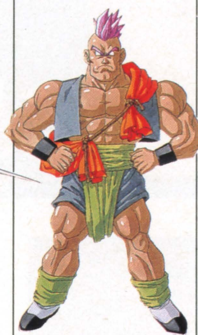
また敵モンスターも新キャラクターはもちろん、スライム、ホイミスライム、スライムナイトといったレギュラー陣まで新旧織り交ぜて続々登場する。

新たなる冒険に旅立つ6人の登場人物



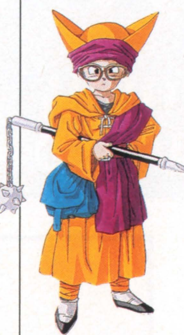
●主人公
未知なる冒険に旅立つ勇敢なヒーロー

谷間の村で妹と2人で暮らしている少年。ある日、山の精霊の啓示を受けて冒険に旅立つ。



●ハッサン
熊も素手で一撃必殺！武闘家タイプの戦士

父親の仕事を継ぐことを拒否し、放浪の旅へ。旅先で兵士募集の噂を聞き志願兵に応募する。



●チャモロ
冷静沈着かつ優秀治療得意の僧侶系戦士

神への信仰心が強い山の民に育った少年。まだ年少ながら人の病気の治癒能力にすぐれる。



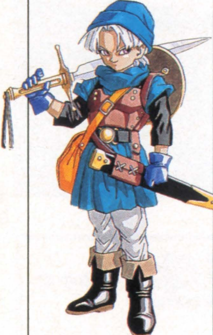
●バーバラ
明朗快活で気分屋の女魔法使い

伝説の魔法都市に住む一族の末裔と噂されている少女。ムチを武器とし、攻撃魔法が得意。



●ミレーユ
神秘的な雰囲気が漂うパーティのまとめ役

老いた女夢占い師のもとで働く娘。夢占いの導きによって主人公たちとともに旅立つ。



●テリー
信じるのは己れの力謎めいた少年剣士

剣の修行のために世界中を旅する謎の少年。力こそが正義と信じ、他人を信用しない。

さらにリアルになるバトル・シーン

RPGの醍醐味のひとつである戦闘シーン。「VI」では従来の基本システムに加え、敵モンスターの攻撃をアニメーションで表現。あのスライムが手前にジャンプして自分の体を使って攻撃してくるのだ。これまでのダメージを数値とメッセージで表示するだけのものに比べてよりスリリングなものになり、また魔法使用時のビジュアルもいっそう迫力のあるものになって、戦闘シーンの楽しさを倍増させている。

さらに今回はコマンド・ウィンドウがすけて背景が見えて、戦闘シーンの臨場感が大幅にアップ。そのグラフィックも細部にわたって丁寧に描かれている。

新しい呪文や主人公たちの特技など新趣向を満載した今度の戦闘シーン。まずはじっくりとそのビジュアルを楽しんで欲しい。

よりリアルなモンスターの動き



↑スライムナイトと戦闘。ここまでは今まで同様



↑空を飛んでの攻撃。剣を振る音が聞こえそうだ

仲間の新戦闘術「特技」



↑武器、魔法とも違う主人公たちの攻撃「特技」



↑放り投げた岩石が敵に命中。大ダメージは必至



↑TVでいうワイドスクリーンのような「VI」の画面

独自の美しさを追求したグラフィック

従来の「ドラクエ」シリーズの世界観を踏襲しながらもさらに美しくなったグラフィックにも注目。家の屋根のかわらや木々の葉、ダンジョンの岩壁などがより細かく描き込まれ、グッと立体感を増している。

その他にも重要なイベントになると、一枚絵のような画面の演出になり、さらにその中に主人公たちが登場することもあるということなので、映画のワン・シーンのような場面を随所で楽しめることになりそうだ。

「ドラクエ」の雰囲気を壊さず、リアルさよりもディテールを追求したこのグラフィックの数々がドラマをいっそう盛り上げてくれることだろう。



↑ある重要イベントで登場するワン・シーン



↑どこか懐かしさを感じる「ドラクエ」の町の風景

仲間モンスター健在転職システムが復活

「III」で好評だった転職システムがこの「VI」で復活。しかも7種類だった職業が10種類以上に増えての再登場だ。人気の高い遊び人はもちろん、今回初登場の職業も加わって、キャラクター育成がさらに楽しいものになりそうだ。

また「V」に引き続いてモンスターを仲間としてパーティに加えられるので、一回一回の戦闘に力が入ってしまうかも。



↑今回も転職はダーマの神殿で行う（写真は「III」）



↑「V」では特殊な力を持った主人公に倒されることによって仲間になったモンスター。「VI」ではどのようにして仲間になるのか興味深いところだ。（写真は「V」）

今回はモンスターにも職業が設定できる

「VI」ではモンスターを仲間にできるだけでなく、主人公たちと同じように何かの職業につかせることができる。例えばスライムを仲間にして、戦士→魔法使い→僧侶と転職させれば、攻撃＆回復魔法両方が使える屈強なスーパースライムが誕生するというわけだ。仲間モンスターの職業選びに悩むプレイヤーが続出しそうだ。

●ハード・インフォメーション



●スーパーファミコン
任天堂　2万5000円(込)

スーパーファミコン

▶10作品
▶9/22➔10/21

人気シリーズ最新作「真・女神転生if…」が前作「Ⅱ」の発売からわずか7カ月で登場! リアルタイム・バトルを導入したRPG「ダウン・ザ・ワールド」や、遊びながら創作「サウンドファンタジー」など続々登場!!



真・女神転生if…

スーパーファミコン	10月下旬発売	9990円
アトラス		☏03・5261・2356

●形態／バッテリーバックアップカートリッジ　●容量／16メガ
●オプション／なし

多くの魔獣を従えて魔界から脱出!!

その独特の世界観で人気の高い「女神転生」。シリーズ第5弾は新キャラクター・システムを導入した外伝的作品だ

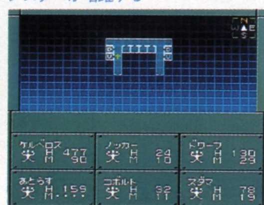
暗黒に墜ちた学校が舞台

その独特の世界観で人気のある3DダンジョンRPG「女神転生」の最新作。今回は前作「真・女神転生Ⅱ」の続編ではなく、外伝的作品として登場する。

今回、舞台となるのは、ある生徒が作った悪魔召喚プログラムによって魔界に引きずり込まれてしまった学校。ここの生徒である主人公が、魔界から脱出するべく、3人の中から1人をパートナーに選んで冒険を開始するというのがこの「if…」のストーリーだ。

魔獣同士を合体させる魔獣合成システムをはじめ、基本的なゲームシステムはそのままだが、パーティーの組み方しだいでストーリー展開が微妙に変わるマルチ・ストーリー制やモンスターが人間キャラを守護するガーディアン・システム（詳しくは左記参照）など新趣向も満載。

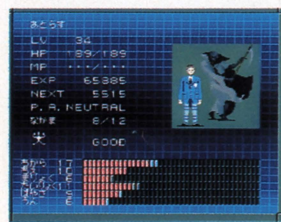
難解なダンジョンと奥の深いストーリーで今回もプレイヤーをダークな世界に誘ってくれそうだ。



⬅撃ち放題だった銃攻撃に弾数制限が加えられ、よりスリリングに
⬇舞台は学校。廊下や体育館をモンスターが暗躍する

ガーディアン・システムとは?

人間系のキャラが死亡すると、ガーディアンと呼ばれる守護霊がつく。何十種ものガーディアンから、戦闘で得られたポイントの合計で1体が決定し、ガーディアンは、力や魔力などに影響をあたえる。ポイントをためて死亡すれば、強力な味方がつく。



⬇背後についてアビリティに影響を与える

◀死亡してよみがえると

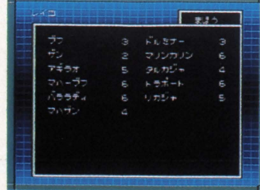


⬆戦闘によってポイントが蓄積される

真・メガテンif… 4つの新システム

1 持っていられる魔法の数に限りができた

レベルごとに魔法が増えていくのが今までの『メガテン』だった。『if…』では、魔法の数に限界があり、新しく覚えると、古いものから忘れていくシステムを導入。覚えた順番しだいでは、その後の流れが大きく変わってしまうのだ。



⬆魔法の強さが3段階に分けられ、名前も比較的覚えやすくなっている

2 今度は主人公を2人から選べるようになった!!

主人公は、好みに応じて、男か女を選択できる。男女の能力値は全く同じなので、どちらを選んでもストーリーに差異はないぞ。



⬆さわやかで活動的な高校生が主人公だ　※イメージ・イラスト使用

3 さらに使いやすくなった新・デビルアナライズ

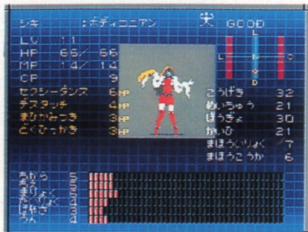
デビルアナライズは、戦ったり、味方になった魔獣たちのデータを記録していくシステム。これにソート機能がつけ加えられ、種族別、五十音順、レベル順、属性別に表示が可能。敵の情報がすぐに呼び出せ、戦うときにも便利だ。



⬆さらに便利になったデビルアナライズ。敵の情報が簡単に整理できる

4 主人公自身の属性を廃止 混合パーティが可能に

魔獣は「善」のロウと、「悪」のカオスの2つの属性に分けられ、今までは主人公と同じ属性のパーティしか組めなかった。「if…」では、魔獣だけに属性値を設定。混合パーティが可能で、合計の上回った方に属性が傾く仕組みだ。



⬆画面上、右上に一目でわかるように属性ポイントが表示される

戦略重視のリアルタイム・バトル

戦略にあったフォーメーションを考える頭脳プレイ。新システムもふんだんに導入

ダウン・ザ・ワールド

スーパーファミコン	9月30日発売	9800円
アスキー		☎03・5351・8499

●形態/バッテリーバックアップカートリッジ ●容量/16メガ
●オプション/なし



⬆8つの世界を冒険していくキャラクターたちを、画面の上から指示するという設定

⬇キャラクターたちが自由に戦闘を繰り広げる新方式を導入

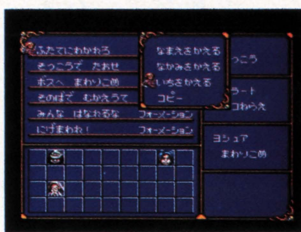


8つの国を冒険 コミカルRPG

命の国の姫の胸に刺さったトゲを抜くために、メルヴィル軍の攻撃をかわしながら8つの国を冒険していくRPG。中世を舞台に仲間を集めながら、進行していくゲームだが、随所に新しいタイプのイベントや、新システムが含まれている。基本的にはボス一体にザコキャラだが、ひとつのステージに3体のボスが登場したりすることもある。また主人公である、勇者のキャラクターが存在せず、プレイヤー自身が勇者という設定で、画面のキャラクターが問いかけてくるのも斬新だ。オープニングのエピソードは、壮大かつ圧巻。



⬆ガオが命を落としてしまった。しかし、妖精ベルベルの羽根によって、6回まで復活できる



⬆フォーメーションが勝利を左右する

⬆味方の魔法もダメージになるので注意

戦いがリアルに頭脳プレイ化したアクティブフォーメーションバトル

戦闘シーンはアクティブフォーメーションを導入。6つの戦闘フォーメーションから状況に応じた指示を選択する。9×9のエリア内を指示に応じてキャラが自由に動き、リアルタイムで進行する。

新感覚の創作ツール&ゲーム

楽しみながら創造性を育成する種類のゲーム。カラフルなグラフィックとリズミカルなサウンドが魅力

サウンド・ファンタジー

スーパーファミコン	発売日未定	6800円
任天堂		☎075・541・6113

●形態/バッテリーバックアップカートリッジ ●容量/12メガ
●オプション/マウス対応(マウス同梱は9800円)



⬅違ったタイプのゲームが3つもプレイできてしまう

リズムを利用した個性派重視ソフト

音楽、美術、反射神経をテーマにした3種類のゲームで構成。プレイしながら感性を養っていく新しいタイプのパズル・ゲーム。マウスを使って、メニューをパソコン感覚でクリック、進行させていくのも新しい。1つのゲームをクリアすると、さらにおまけのゲームもプレイ可能だ。マウス操作に慣れていない人のためには、練習モードも用意されているので安心してゲームが楽しめる。キャラクターとシステムデザインを、TV番組「ウゴウゴルーガ」のCGを担当した岩井俊雄が手掛けた。斬新なグラフィックも魅力のひとつ。





⬅自分の描いた作品が縮小画面で表示されてうれしい

⬅絵を描くのが苦手な人でもサンプルがあるから安心だ

サウンドファンタジー 光と音の3つの世界

●ビートホッパー

パネルを飛び跳ねて演奏していくアクション・ゲーム。ステージは全部で30種類。

出現したカラフルなパネルを、バッタを上手に操作して順序よくひたすら跳んでいく。パネルの出現通りに踏んでいくと、メロディの演奏が可能。



⬅手を休める暇もなく続く

●マイス・スウィーパー

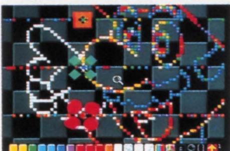
ブロックを消すと音楽が聞こえるブロックくずし。氷の上を滑りながら散らばったブロックを全部消していく。ブロックは、色ごとに対応して音楽や、音階が設定されていて、メロディを楽しめるようになっている。



⬅全部で30のステージがあるのだ

●ピックス・カルテット

描いた絵が音楽になるドローイング・ミュージック。ゲームというより、アイコンを使ったお絵描きツール。描いた絵の上を4匹の虫が通過すると音楽を演奏する。色のチェンジ、虫の進行もすべてアイコン選択。



⬅絵を描く楽しみが広がりそう

ドラゴンボールZ 超武闘伝3

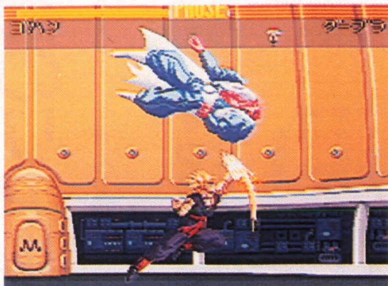
スーパーファミコン	9月29日発売	9800円
バンダイ		☎03・5828・3333

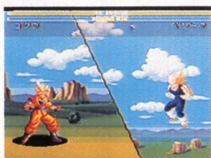


●形態／カートリッジ ●容量／16メガ
●オプション／なし

最強戦士たちがさらにパワーアップ！迫力のアニメも楽しめる格闘ゲーム

おなじみの悟空、悟飯に加え、悟天、魔人ブウなどが死闘を繰り広げる対戦型格闘アクション。天下一武道会など9つのステージでは、地上と空中に別れての縦横無尽なバトルが楽しめる。ヘルプ機能を搭載し、必殺技のコマンド操作を確認できるので、初心者でも技が出しやすい。また、アニメーションのようななめらかな動きも見ものだ。





↑上空移動のできないバビディ宇宙船ではハードな肉弾戦が展開

←地上と空中に分割された画面は奥行きがあり、背景も変化する

サムライスピリッツ

スーパーファミコン	9月22日発売	1万900円
タカラ		



●形態／カートリッジ ●容量／32メガ
●オプション／なし



↑キャラクターは全部で12人から選択でき、天草四郎の人類滅亡の策略を阻止するべく闘いを挑む

大人気のサムライがいよいよ移植

刀や鎖ガマなどの武器を使ってバトルを展開するネオジオ人気作の移植。刀を弾き飛ばしたり、つば競り合いなど、剣技は実に細かい。必殺技を出すと、一瞬画面が鮮血に染り、プレイヤーにも痛々しさが伝わる派手な演出に注目。

また、怒りゲージが設定され、いっぱいになると怒りが爆発。一定時間のみ攻撃力が上昇し、超必殺技を出して逆転も可能。さらに、つぎつぎに強者を倒してポイントを競い合う、免許皆伝モードもあり、初心者にも楽しく修業が積める。



←この世の破滅を狙う天草四郎、こいつが最終ボスだ



↓もちろん同キャラ対決も可能、一瞬のスキが勝負を決める



←ボーナス・ステージも用意され、ますます腕に磨きがかかる

ヘラクレスの栄光Ⅳ 神々からの贈り物

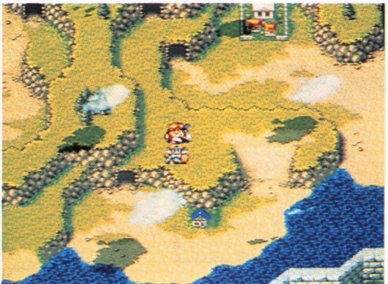
スーパーファミコン	10月21日発売	9900円
データイースト		



●形態／バッテリーバックアップカートリッジ ●容量／16メガ
●オプション／なし

己の肉体を持たない主人公が100以上のキャラに乗り移っていく

神々の偉大な力を借りて人類滅亡を救うべく、原因解明の旅に出ていくRPG。主人公には体が存在しない。かわりに、人や動物など100以上のキャラの体に乗り移って冒険していく。能力はそのまま引き継いでいくので、体の転職といったところ。戦闘シーンはアニメーションをふんだんに盛り込み、ドラマチックに展開する。





↑フィールドマップの視点は気分しだいで上下自由に変えられる

←状況に合ったキャラ選択で、戦闘シーンを有利に展開できる

ノスフェラトゥ

スーパーファミコン	10月7日発売	9800円
セタ		☎03・3733・0667

●形態／カートリッジ　●容量／16メガ
●オプション／なし

綿密に描き込まれたグラフィック おなじみのモンスターが総登場！

ドラキュラにさらわれた彼女を救いだす横スクロール・アクション。特筆すべきは主人公の動きがリアルでスムーズなこと。穴から飛び上がるシーンや、物を押したりする姿など多彩だ。パンチやキックのほかにコマンド入力で廻し蹴りなどもでき、技のバリエーション豊か。狼男や、フランケンシュタインなどおなじみのモンスター総登場。





↑吸血鬼の館の前でステージのボスとの決戦は行なわれる

←主人公のアクションは細かな動きも再現されている

デモンズ・ブレイゾン 魔界村　紋章編

スーパーファミコン	10月21日発売	9800円
カプコン		

●形態／カートリッジ　●容量／16メガ
●オプション／なし

悪魔レッドアリーマーが同族と対決 ホラー・タッチで迫るアクション

「魔界村」で敵役として登場したレッドアリーマーを主人公にした横スクロール・アクション。プレイヤーはアイテムを使ってパワー・アップし、各ステージのボスを倒して紋章を入手するのが目的となる。紋章を使っての変身や魔法の修得など、RPG的演出も随所に登場。無気味かつ強力な敵キャラや数々のトラップなど難易度はやや高めだ。





↑攻撃、回復アイテムをうまく使いこなせないとクリアは難しい

←ステージへの移動途中にあるショップでアイテムを買う事も可能

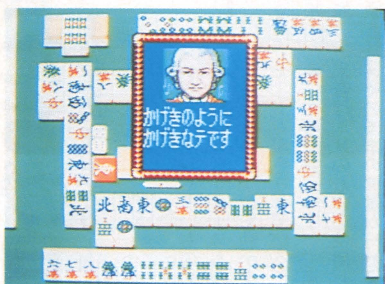
麻雀大会 Ⅱ

スーパーファミコン	9月30日発売	9800円
光栄		☎045・561・6861

●形態／バッテリーバックアップカートリッジ　●容量／8メガ
●オプション／なし

歴史上の著名人たちが君に挑戦！ 知略と謀略が四角い雀卓に渦巻く

一癖も二癖もある歴史上の人物たちとフリー対戦、トーナメント大会の2つのモードで対戦する4人打ち本格麻雀ゲーム。登場するのは豊臣秀吉、ナポレオン、シンデレラなど総勢23名。雀荘も独特のルールが設定された7種類が用意されている。前作同様、手牌オープンやリプレイ機能など自分の打ち筋を研究できる練習モードを搭載。





↑その人物の特徴をとらえた挑発的なセリフに思わず熱くなる

←コンピューターの思考ルーチンをさらに強化。本格プレイが楽しめる

スーパーフォーメーションサッカー'94 ワールドカップファイナルデータ

スーパーファミコン	9月22日発売	9800円
ヒューマン		☎0422・70・7798

●形態／カートリッジ
●オプション／マルチプレーヤー5対応

'94ワールドカップ最新データ収録 日本代表チームで世界を制覇だ！

ワールドカップUSA'94の完全データを収録したサッカー・ゲーム。本番そのままのユニフォームやレッドカードによる出場停止などさらに内容が本格化。ワールドカップ本戦不出場だった日本チームもアジア予選から参加して、世界一を目指すことができる。ゴール・シーンのリプレイや、3段階のレベル設定など、ゲーム補助機能も充実。





↑ブラジル対イタリアのワールドカップ決勝の再現も可能だ

←監督のようにメンバーやフォーメーションの設定も自由にできる

ハード・インフォメーション

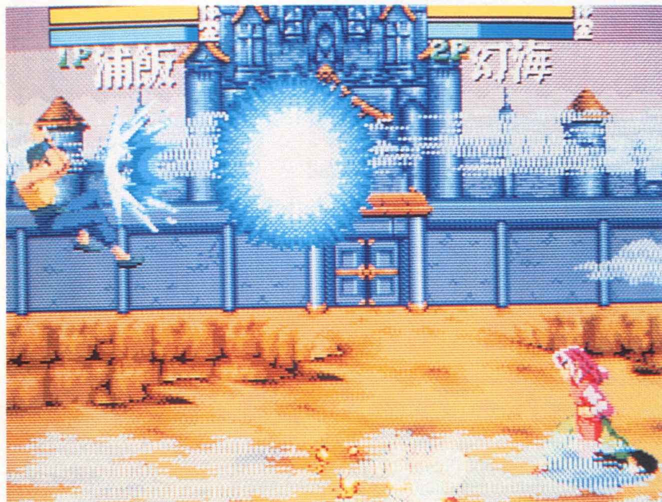


●メガドライブ2
セガ・エンタープライゼス　1万2800円
●メガーCD2
セガ・エンタープライゼス　2万9800円

メガドライブ

▶4作品
▶9/15➔10/21

4人同時プレイが可能な格闘アクション「幽☆遊☆白書 魔強統一戦」が登場! 実写を取り込んだリアルな映像の「ジュラシック・パーク」やシリーズをパック「ロックマン メガワールド」が要チェック!



原作シリーズ全体からのキャラクター選抜だから、原作では同じストーリーに登場しないキャラクター同士でも対戦可能。幽助と玄海の霊丸師弟対決も実現するぞ

幽☆遊☆白書 魔強統一戦

メガドライブ	9月30日発売	8800円
セガ・エンタープライゼス		



●形態／カートリッジ　●容量／24メガ
●オプション／セガタップ

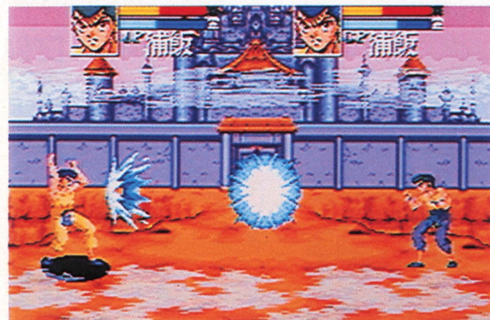
霊能力者たちが自らの命をかけて激突!

数々の必殺技を駆使して、おなじみのキャラクターが妖怪相手に戦うアクション

ストーリーを排除 弱肉強食アクション!

「週刊少年ジャンプ」で人気だったコミックをもとにした対戦型格闘アクション。幽助、蔵馬などに加えて登場するキャラクターは、原作シリーズ全てからの選抜。当然、陣、仙水、酔らを操作してお好みの対決が楽しめる。実際、画面に4人まで登場して、2対2のタッグマッチや、1対3のハンディキャップマッチなどもプレイ可能。また、キャンセル技、連続技もでき、ハメ技もあるので注意が必要だ。

必殺技は出しやすいものの、直後に攻撃をくらうケースも多い。だが、相手がまったく動かない練習モードも用意されているので初心者にも技が覚えやすい。声優、効果音はTVのものを使用し、アニメそのままの興奮が味わえる。



もちろん、同キャラ対決も楽しめる。幽助対幽助、ショットガンとショットガンの激しいぶつかり合いもこのゲームならでは



最大4人までの同時参加プレイができる。画面の中に4人のキャラクターが登場して、いっせいに激戦を繰り広げる。3人でもプレイ可能



各キャラクターには原作に基づいた必殺技が用意され、技の種類も実に多彩だ



必殺技のコマンドは比較的簡単に操作できるので、技と技の厳しいバトルも見もの

これが登場する主な霊能戦士たちだ

●浦飯幽助
霊丸、ショットガンなどを使う14歳の霊界探偵。

●飛影
邪眼を使う。炎をつかさどる術、黒龍波はまさに強力だ。

●陣
風使い。すばやく、ジャンプカも超人的。修羅旋風拳を使う。

●桑原和真
幽助と同じ人間。霊気の剣を使った広範囲の攻撃が得意。

●蔵馬
もとは何百年も生きた妖狐。薔薇棘鞭刃などの植物を操り攻撃。

●仙水
長身でリーチがある。裂蹴紅球波など技のほかにピストルも使用。

アクション
アドベンチャー
映像&アニメ
SF
カード
格闘
経営
コメディ
シミュレーション
シューティング
スポーツ

ジュラシック・パーク

メガドライブ	9月30日発売	7800円
セガ・エンタープライゼス		

●形態／CD-ROM
●オプション／なし

秘境に挑む冒険スペクタクル

実写取り込みとCGで描く映画さながらの大迫力シーン！



恐竜たちが総登場 太古アドベンチャー

恐竜たちが暴れ回るジュラシック・パークに渡り、その卵を回収していくアドベンチャー。島のあちこちに散乱しているアイテムを使いこなし、12時間という限られた時間の中で、7種類の恐竜の卵をすべて保護したらゲームは終了だ。しかし、その途中を親の恐竜や、密猟者たちが行く手を阻み邪魔をしてくる。恐竜と戦うシーンでは、実際、銃を使ってバトルしなければならないが、難易度は比較的高めだ。また、登場する恐竜たちのグラフィックは、CGを駆使したビジュアルで美しく、動きもなめらか。臨場感あふれるサウンド効果もすばらしい。

映画で登場の恐竜が魅力

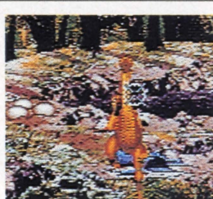
スピルバーグ監督「ジュラシック・パーク」の恐竜たちがゲームにも登場。トリケラトプス、ティラノサウルスがなめらかにアニメーションする。



謎解きだけじゃないゲームの要素

的確な行動を要するアクション・シーン

恐竜たちを、トランキライザー銃を使って、眠らせていく。限られた時間内で正確な判断が必要だ。



↑実写フィルムを取り込んだ恐竜たちのリアルな動きとで、美しいビジュアルも随所に盛り込まれている

ためになる恐竜のワンポイント講座

島の各地に情報ターミナルが設置され、登場する恐竜たちの情報が聞ける。ヒントも隠されている。



↑ストーリーをより楽しむためアメリカの恐竜博士、ロバート・バッカーがわかりやすく恐竜を分析しアドバイスしてくれる

ロックマン メガワールド

メガドライブ	10月発売予定	8500円(予)
カプコン		

●形態／バッテリーバックアップカートリッジ ●容量／16メガ
●オプション／なし

ロックマン、メガドライブに出撃

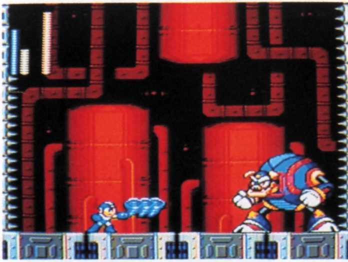
シリーズ3作に新ステージが加わったお得なアクションゲーム

新ステージワイリータワーをめざせ！

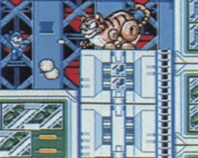
人気シリーズ「ロックマン1・2・3」がひとつにドッキング。さらに新ステージが加わりオリジナルのボスキャラも登場するスクロール戦闘アクション。ボスキャラを倒すと手に入る特殊武器を有効に使えば、ゲームを楽に展開できる。バックアップ機能搭載により、1〜3のどのゲーム、どのステージからでも自由に遊べ、すべてをクリアーすれば、数々の超高性能ロボットが登場するワイリータワーに潜入できる。



↑3で登場するジェミニマン。分身攻撃をする強敵だ！



↑ここが新ステージ、ワイリータワー。バスターロッド・Gなど新ボスキャラを撃破だ！



→ユーモラスな敵キャラが多いが、実際はなかなか手強い！



←エレキマンをはじめ懐かしのボスキャラたちがすべて登場

魂斗羅 ザ・ハードコア

メガドライブ	9月15日発売中	9000円
コナミ		☎0120・086・573

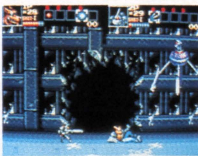
●形態／カートリッジ ●容量／16メガ
●オプション／なし

近未来バトル・アクション

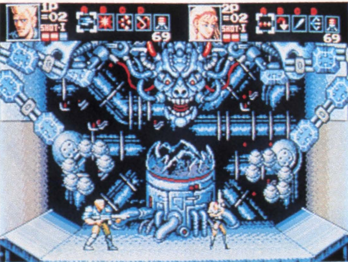
命をかけた戦闘部隊が、テロリストを相手に攻防を繰り広げる

強力な敵キャラと究極バトルを展開

遺伝子工学による凶悪犯罪に立ち向かうために組織された、魂斗羅部隊の活躍を描くスクロール・アクション。キャラクターは4人の中から選択が可能。それぞれに違った特色をもち、色々な戦局が楽しめる。さらに、ルートの分岐点が設置されていてマルチエンディングなので、何度プレイしても飽きさせない。そして、途中登場する3D画像も迫力満点だ。また敵の攻撃方法も多彩、初心者は苦戦するかも。



↑2人同時プレイも楽しめる。途中参加も可能だ



↑ステージ最後に登場するボスキャラはどれも強力。グラフィックも巨大で圧倒的迫力



→ダイナミックでド派手なグラフィックに圧倒されてしまう



←敵の攻撃はバリエーション豊かなので、油断は許されない

ハード・インフォメーション



●PCエンジンDUO-RX
NECホームエレクトロニクス 2万9800円

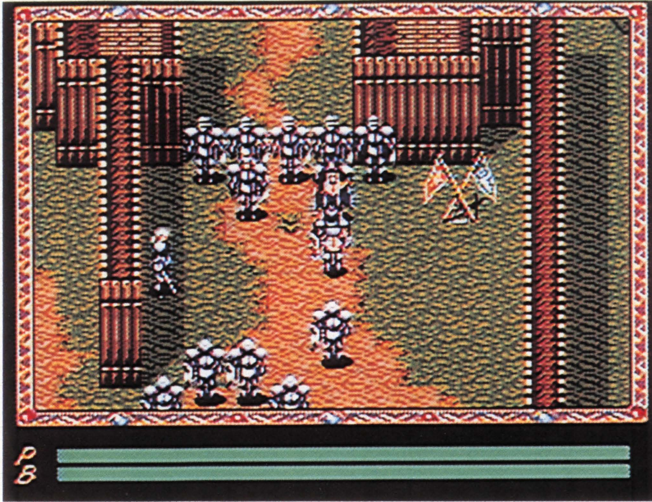
●ゲームボーイ
任天堂 8000円(込)

●ゲームギア
セガ・エンタープライゼス 1万5800円

PCエンジン・ゲームボーイ・ゲームギア

▶4作品
▶9|15→10|21

シリーズ最終作のファンタジーRPG「サークIII」とアイドル育成シミュレーション「誕生～Debut～」がPCエンジンでリリース!! さらに、ゲームボーイでもギャグ満載のアクション「GB原人2」が発売される!



XakIII サークIII

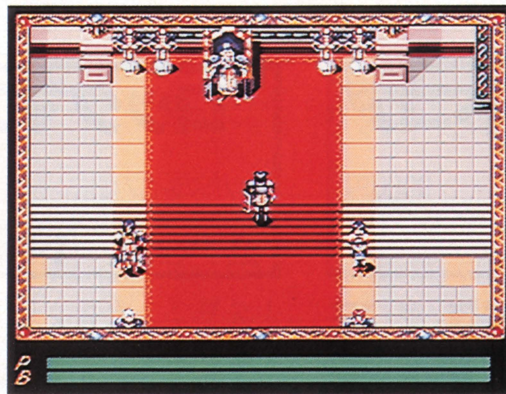
PCエンジン	9月30日発売	7800円
NECホームエレクトロニクス		☎03・3454・5111
	●形態／CD-ROM ●オプション／なし	

ストーリー重視の本格派ファンタジー

美しさを徹底追求し、キャラクターたちがさまざまにアニメーションする、こだわりのグラフィック

最後の戦いに挑むシリーズ第3弾

最強の剣、サーク・ソードの使い手ラトク・カートが、ふたたび妖魔に立ち向かうRPG。ビジュアルシーンにはアニメーションを大幅に追加。さらにドラマティックなストーリーが展開していく。フィールド上は立体的で高低があるから、飛び降りたり、ジャンプしての攻撃なども実感できる仕組みだ。主人公、ラトクは最初ひとりで戦っているが、途中から2人の仲間が加入。仲間はオートバトルだから操作しなくていいが、戦闘不能になると、主人公もそこから動けないので要注意だ。また敵の攻撃パターンや、魔法などのグラフィックも魅力のひとつ。フォースによる攻撃、テレポート機能など便利なシステムも充実。登場人物の設定や、物語の細かな演出などにも好感がもてる。剣と魔法が支配する純粋な中世風のRPGが少なくなった今、かえって新鮮な感動を憶える。

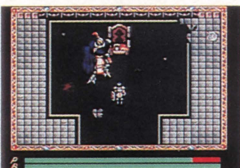


細かな演出にも注目したいドラマティックなストーリー

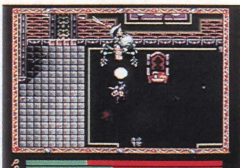
人間と妖魔界の存亡を賭けた戦いがダイナミックに展開



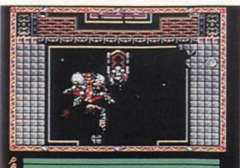
↑主人公、ラトクと、妖魔三将軍最後のひとり、ゾム・ディザエの決戦



↑妖魔将軍ゾムの強力な魔法がラトクに炸裂。圧倒的な強さの前に大ピンチ



↑フォースショットでこれに反撃。敵の体力を徐々に奪っていく



↑ゾムを倒したのも束の間、新たな試練がラトクの身に迫っていたのだ

ゲームの進行に大きく関わる3つのポイント

妖精が鍵をにぎる

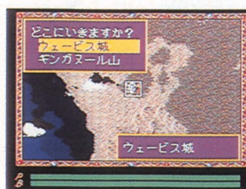
ストーリーの重要な鍵を握るキャラクターに妖精の存在がある。いつも連れ歩く、ルウを筆頭に何種類ものピクシーたちが画面に登場。小さい体に秘められた力は、未だ不明。旅の行く手を陥む謎を解くヒントをおしえてくれるゾ!



↑ラトクの保護者気取りで、人間と共存する妖精ルウ・ミーリ・ピクシー

移動が便利

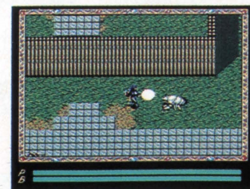
このゲームには、フィールド画面が存在しない。ほかの地区の町へ移るときは、マップ画面から目的地を選ぶと主人公がひとりでに移動してくれる。面倒なザコキャラとの戦い、道に迷うといったことがなくなった。



↑マップ画面で行きたい場所を選択するとキャラクターが進むので便利

攻撃が多彩

超自然の力、フォース攻撃も魅力のひとつ。通常のフォース攻撃のほかに、気を溜めた2つの攻撃も使用可能だ。また、普通の攻撃の2～3倍の剣撃を与える、溜め斬りと、離れている敵にダメージを与えるフォースショットがある。



↑体が青く発光、遠隔攻撃が可能なフォースショット

誕生〜Debut〜

PCエンジン	9月22日発売	7800円
NECアベニュー		☎044・853・5580

●形態／CD-ROM
●オプション／アーケードカード対応

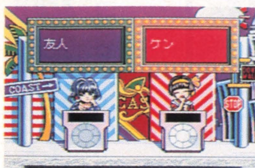
君の手でトップアイドルを！

新人グループをスターに育てるアイドル養成シミュレーション

華やかな芸能界を演出するのは君だ

3人の新人アイドルグループをトップスターに育てる芸能育成シミュレーション。プレイヤーはアイドルグループのマネージャーとなって、スケジュール管理から彼女たちの悩みの相談まで数々の仕事をこなす。目的はイベントなどの参加によって人気を上げ、7人の強力なライバルたちとの賞レースに勝つこと。俳句大会や水泳大会などのイベントの盛り上がりは見ものだ。各キャラクターの声と持ち歌は豪華声優陣が担当。

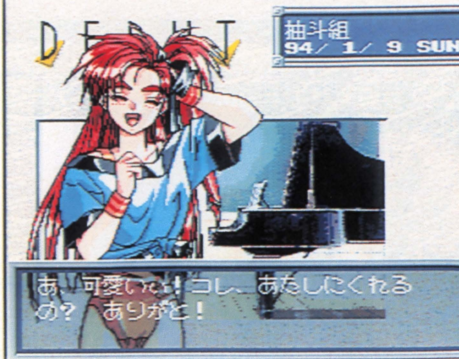
⬆3人の個性を生かしたスケジュール決定がトップアイドル誕生のカギ



⬆クイズ大会など急なイベントも人気上昇のチャンス。準備が必要だ

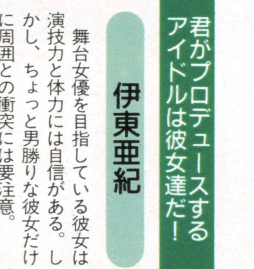


⬆月末の仕事日は、写真集撮影やCD収録など実力発揮の場だ



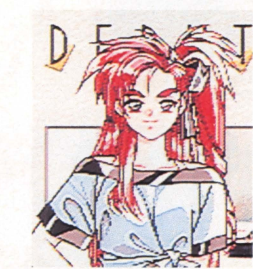
➲プレゼントで彼女たちのご機嫌をとることも重要な仕事

君がプロデュースするアイドルは彼女達だ！



伊東亜紀

舞台女優を目指している彼女は演技力と体力には自信がある。しかし、ちょっと男勝りな彼女だけに周囲との衝突には要注意。





藤村さおり

純情可憐な彼女の夢はシンガーソングライター。歌唱力は自慢だが、引っ込み思案な性格で自信喪失になることもしばしばある。





田中久美

彼女の魅力はなんと言っても持ち前の明るさとあどけなさ。演技力と歌唱力は他の2人に劣るが、育てがいは3人の中で一番かも？

プロ野球GGリーグ'94

ゲームギア	9月30日発売	3800円
セガ・エンタープライゼス		

●形態／カートリッジ ●容量／4メガ
●オプション／対戦ケーブル

データも充実。本格野球ゲーム

選手が実名で登場！2種類の画面がさらに試合を熱くさせる

12球団が激突！2人プレイも白熱

打者と投手の両側の視点にたって画面を自由自在に切り換えられる野球シミュレーション。トーナメントなど5種類のモードがあり、対戦ケーブルをつなげば2人で戦うこともできる。プロ野球12球団公認ゲームだけあって選手の名前はすべて実名。打率や走力など各選手の能力データは現実味があって試合を盛り上げる。4種類の球場はみな個性的なので、試合展開に微妙に影響する場面も。野球の楽しさを追求できる一本だ。

⬆これが打者側から見た画面。バッティングで重要なのはタイミング！バントもできるぞ

⬆試合終了後のスポーツ番組では結果を詳細に解説する

➲これが投手側から見た画面。同一チーム対決も楽しめるぞ！

⬆試合前に先発メンバーを決定。データの有効利用が重要だ

GB原人2

ゲームボーイ	10月21日発売	3980円
ハドソン		

●形態／カートリッジ ●容量／2メガ
●オプション／スーパーゲームボーイ対応

変身も楽しいギャグアクション!!

ライバルのメカ原人も登場し、笑いも難易度も絶好調!!

コミカルなグラフィックの原人が多彩な技で活躍

GB原人が、キングタマゴン3世を相手に大暴れする横スクロール・アクション。原人の変身はとても多彩。秘密の扉や隠し部屋にも潜入可能なGB盗人、パワーが売りのGB達人、どんなものでも食べてしまうGB食人と、どれもユニーク。また、ライバルとしてメカ原人も登場し3本勝負を挑んできて、負けるとGB怪我人にされてしまう。天井へばりつき、頭つき、かみつきなどコミカルな動きも爆笑ものだ。

⬆メカ武装したメカ原人が3本勝負に挑んでくる

⬆ユニークな技と変身で人気のキャラクター、原人が今回も地球の平和のために大活躍

➲3段階の変身を場所ごとにうまく使いわけるのがポイント
⬆かみつきで狭い所も通り抜けることが出来てしまうのだ

ハード・インフォメーション



●3DO R・E・A・L
松下電器 5万4800円

3DO

▶2作品
▶9|15➔10|21

「信長の野望・覇王伝」がグラフィックをグレードアップして3DOに移植
大ベストセラーのマーフィーの法則をゲーム化。アニメを使い、法則を解説した「マーフィーだよ全員集合!!」で楽しく学ぼう!

激動の戦国時代を君が制覇！

パソコンやスーパーファミコンで人気の戦国シミュレーションが3DOに登場

信長の野望・覇王伝

3DO	9月16日発売中	1万2800円
光栄		✆045・561・6861
	●形態／CD-ROM ●オプション／なし	



↑城の規模、地形は千差万別。相手との力関係を知ろう



←情報コマンドで自国&他国の状況を常に確認しよう



➔画面選択で全22曲のBGMを楽しむことも可能だ

戦略を駆使して全国統一を目指せ

英雄、豪傑たちが壮絶な戦いを繰り広げた戦国時代を舞台にした本格歴史シミュレーション。プレイヤーは織田信長をはじめとする実在の戦国武将になりかわり、軍事、内政、外交などのコマンドを駆使して日本全64カ国の統一を目指す。登場武将は約900人。もちろん、織田信長以外の武将を選んでの統一も可能だ。

ゲームのメインとなる戦争シーンは城とその周辺を舞台に展開。こちらの動きに合わせて部隊を繰り出してくるコンピューターとの戦いでは、奇襲や追撃戦など実戦さながらの戦略が楽しめる。

シナリオは全4本、最大8人までのマルチプレイも可能だ。

3DO版「覇王伝」はここがパワーアップ！

撮り込み映像を加えたリアルなグラフィック

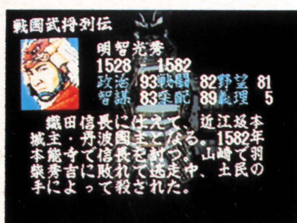
合戦の舞台になる日本マップに衛星写真を使用しているほか、歴史イベントの発生やコマンド実行時に撮り込み映像のアニメーションが展開するなど、全面的にグラフィックを強化。物語のリアリティをより高いものにしている。



↑実写映像の数々がプレイを盛り上げる

歴史的資料にもなる武将ファイルを収録

能力値のみだった武将データ画面に新たにプロフィールを追加。また各武将の能力値を自由に設定できるエディット機能が搭載され、知性派から武力派への変更など、自分好みの武将を作るといった楽しみかたも可能になった。



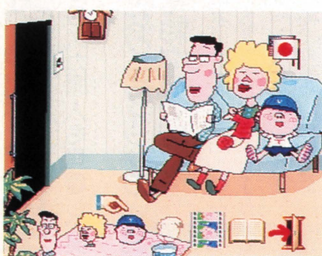
↑歴史の勉強にもなる武将プロフィール

痛快なギャグが満載

ベストセラー「マーフィーの法則」を3DOに完全収録！

マーフィーだよ全員集合!!

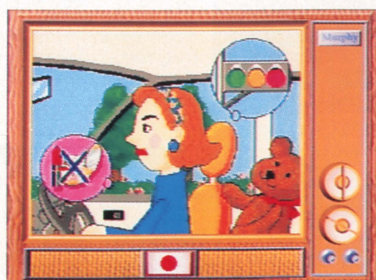
3DO	10月21日発売	6000円
バンタンインターナショナル		✆03・3797・1361
	●形態／CD-ROM ●オプション／なし	



↑これが、少年マーフィーの一家と名犬バン

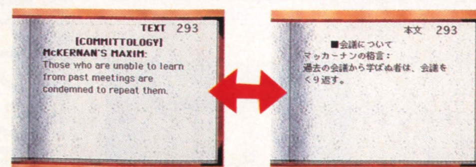
平凡な一家の生活と辛口のことわざの妙

平凡なマーフィー一家に住み着いたオバケが隠すリモコンを探し出して、TVを見ていくCGアニメーション。もとは、現実社会の失敗の可能性を追求したアメリカのベストセラー「マーフィーの法則」。900以上の項目が日本語と英語のナレーションで楽しめる。マーフィー家の住人や、オバケのグラフィックはアメリカ的なデザインでとてもユニーク。ソフトの中で登場するTV映像も、バラエティ豊かに表現されている。



↑奇抜なグラフィックが魅力なソフト中のTV映像

2ケ国語で楽しめる「マーフィーの法則」



1977年から出版を重ね、90年には完全版が登場。本作は完全版の原文(英語)と日本語訳の2バージョンが楽しめる

COMING SOON

新作発売スケジュール&注目ソフト先取り情報

9/22→11/30

いよいよ次世代機セガサターンが発売目前!!これで「バーチャファイター」も自宅でできる!
ほかにもプレイディア、ネオジオCDといった新型ゲーム機が続々リリースだ!!

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
10月21日予定	デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編／カプコン		カセット	9800円	P137
10月21日予定	本格麻雀 徹萬II／ナグザット	777	カセット	8900円	
10月28日	卒業番外編 ねぇ麻雀しよ！／ケイエスエス	777	カセット	9800円	
10月28日	スーパーカジノ2／ココナッツジャパン		カセット	9800円	
10月28日	フェーダ エンブレム・オブ・ジャスティス／やのまん		カセット	9990円	
10月28日	DEAR BOYS／ユタカ		カセット	9800円	
10月28日	イルバニアンの城／日本クラリービジネス		カセット	9980円	
10月28日	マルチプレーバレーボール／パック・イン・ビデオ		カセット	8900円	
10月28日	SANKYO fever!フィーバー！ パチンコ実機シミュレーションゲーム／日本テレネット		カセット	9800円	
10月28日	ドラッキーのパズルツアー'94／イマジニアズーム	777	カセット	8200円	
10月28日予定	爆投ドッチャーズ バンプス島は大騒ぎ／ビー・ピー・エス		カセット	8500円	
10月28日予定	テクモスーパーベースボール／テクモ		カセット	9800円	
10月下旬	少年忍者サスケ／サンソフト		カセット	9800円	
10月下旬	ゴルフ大好き！O.B.倶楽部／メサイヤ		カセット	9600円	
10月予定	真・女神転生 if…／アトラス		カセット	9900円	P134
11月11日	ファイヤー・ファイティング／ジャレコ		カセット	9800円	
11月11日	実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN／コナミ		カセット	9980円	
11月11日予定	ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2／カプコン		カセット	9500円(予)	
11月11日予定	モータルコンバットII 究極神拳／アクレイムジャパン		カセット	11800円	
11月18日	マグナブラバン 遍歴の勇者／アスク講談社		カセット	9800円	
11月18日	武田修宏のスーパーリーグサッカー／ジャレコ		カセット	9800円	
11月18日	どっすん！ 岩石バトル／アイマックス	?	カセット	8800円	
11月18日	海釣り名人 スズキ編／EAV		カセット	9800円	
11月18日	ミリティア／ナムコ		カセット	8800円	
11月18日	鋼 HAGANE／ハドソン		カセット	9500円	
11月18日	中野浩一監修 競輪王／ココナッツジャパン		カセット	9980円	
11月18日予定	モンスターメーカーキッズ 王様になりたい／ソフエル	777	カセット	9200円	
11月25日	元祖パチスロ日本一／ココナッツジャパン		カセット	9980円	
11月25日	なるほど！ザ・ワールド／トミー	?	カセット	9500円	
11月25日	大爆笑人生劇場～大江戸日記～／タイトー	777	カセット	9000円(予)	
11月25日	スーパー麻雀3 辛口／アイマックス	777	カセット	9800円	
11月25日	ツヨシしっかりしなさい 対戦ぱずるだま／コナミ		カセット	8500円	
11月25日	スキーパラダイス WITHスノーボード／パック・イン・ビデオ		カセット	8900円	
11月25日	ノンタンといっしょ くるくるぱずる／ビクターエンタテインメント	777	カセット	7800円	
11月25日予定	テクモスーパーボウル2 ファイナル エディション／テクモ		カセット	9980円	
11月25日予定	ナイジェルマンセル・インディ(仮)／アクレイムジャパン		カセット	10900円	
11月25日予定	ただいま勇者募集中おかわり／ヒューマン	777	カセット	9900円(予)	

スーパーファミコン SFC

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月22日	サムライスピリッツ／タカラ		カセット	10900円	P136
9月22日	中嶋悟監修F−1HERO'94／バリエ		カセット	9500円	
9月22日	花札／イマジニア	777	カセット	9800円	
9月22日	Wizap! 暗黒の王／アスキー		カセット	9900円	
9月22日	リブルラブル／ナムコ	?	カセット	6300円	
9月22日予定	スーパーフォーメーションサッカー94～ワールドカップファイナルデータ～／ヒューマン		カセット	9800円(予)	P137
9月23日	ゴーストチェイサー電精／バンプレスト		カセット	9800円	
9月23日	麻雀戦国物語／四次元	777	カセット	9300円	
9月23日	TOKORO'Sマージャン／ビック東海	777	カセット	9500円	
9月23日	ラリー・ニクソン・スーパー・バス・フィッシング／キングレコード		カセット	9800円	
9月23日	スーパーブラックバス2／スターフィッシュ		カセット	9800円	
9月23日	アンジェリーク／光栄		カセット	9800円	
9月29日	ドラゴンボールZ超武闘伝3／バンダイ		カセット	9800円(予)	P136
9月30日	ダウン・ザ・ワールド／アスキー		カセット	9800円	P135
9月30日	バーチャルバート／アクレイムジャパン		カセット	9800円	
9月30日	天龍源一郎のプロレスレヴォリューション／ジャレコ		カセット	9800円	
9月30日	競馬エイトスペシャル2マル秘馬券購入術／イマジニア	777	カセット	9980円	
9月30日	バークレーのパワーダンク／デンズ		カセット	9200円	
9月30日	バイク大好き！走り屋魂／メサイヤ		カセット	9600円	
9月30日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ ～ドタバタ大運動会～／コナミ		カセット	9000円	
9月30日	麻雀大会II／光栄	777	カセット	9800円	P137
9月30日	クラッシュ・ダミー Dr.サブを救い出せ～／アクレイムジャパン		カセット	8900円	
9月30日予定	ヒューマングランプリ3／ヒューマン		カセット	10500円(予)	
10月7日	シヴィライゼーション 世界七大文明／アスミック		カセット	12800円	
10月7日	ノスフェラトゥ／セタ		カセット	9800円	P137
10月7日	MR.NUTZ(ミスターナッツ)／ソフエル		カセット	8800円	
10月14日	UFO仮面ヤキソバン～ケトラーの黒い陰謀～／デンズ		カセット	5980円	
10月14日	豪血寺一族／アトラス		カセット	10500円	
10月15日	パチンコファン～勝利宣言～／POW(パウ)	777	カセット	9800円	
10月19日	はらぺこ・バッカ／魔法	?	カセット	4980円	
10月21日	船木誠勝 HYBRID WRESTLER闘技伝承／テクノスジャパン		カセット	9800円	
10月21日	必殺パチンココレクション／サンソフト	777	カセット	9800円	
10月21日	ヘラクレスの栄光IV ～神々からの贈り物～／データイースト		カセット	9900円	P136
10月21日	スーパーラグビー／トンキンハウス		カセット	9000円	
10月21日	スーパーファミリーサーキット／ナムコ		カセット	8800円	
10月21日	キッドクラウンのクレイジーチェイス／ケムコ		カセット	8800円	

戦略 / 創作 / 対戦 / テーブル&ボード / パズル&クイズ / 美少女 / 冒険&サスペンス / ホラー / レース / 歴史 / ロールプレイング



ブレス オブ ファイアⅡ
スーパーファミコン　カプコン　容量未定
12月発売予定　価格未定

先取り

天涯孤独となった少年と悪魔の戦いを描いたＲＰＧ。逆転技のドラゴンへの変身は見もの。また、主人公とその仲間たちは別のキャラクターと合体することが可能。普通は能力値などの変化に過ぎないが、時には姿さえ変わる。



エストポリス伝記Ⅱ
スーパーファミコン　タイトー　容量未定
12月発売予定　価格未定

先取り

中世を舞台にした広大なファンタジーＲＰＧ。ＳＳＳ、カプセルモンスター、ＩＰシステムなど数々の新システムを搭載したバトル・シーンは必見。また、登場する７人の味方キャラクターは設定がしっかりしていて好感が持てる。

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
11月予定	リーサルエンフォーサーズⅡ　ザ・ウエスタン／コナミ		CD	9800円	

PCエンジン　PCE

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月22日	ストライダー飛竜／NECアベニュー		CD	6000円	
9月22日	誕生 ～Debut～／NECアベニュー		CD	7800円	P141
9月23日	YAWARA!2／ソフィックス		CD	7900円	
9月30日	Xak Ⅲ　サークⅢ／NECホームエレクストニクス		CD	7800円	P140
9月30日	ドラゴンハーフ／マイクロキャビン		CD	7800円	
9月30日	女神天国 めがみパラダイス／NECホームエレクストニクス		CD	7800円	P123
10月21日	バステッド／NECアベニュー		CD	7800円	
10月21日	スタートリング・オデッセイ2 魔竜戦争／レイ・フォース		CD	9600円	
10月28日	卒業写真／美姫／ココナッツジャパン		CD	8980円	
10月28日	ブラッド ギア／ハドソン		CD	6800円	
11月5日	ハイパーウォーズ／ハドソン		CD	6800円	
11月18日	電脳天使～デジタルアンジュ～／徳間書店インターメディア		CD	7800円	
11月25日	ゲッツェンディーナー／NECホームエレクストニクス		CD	7800円	
11月予定	コズミック・ファンタジー4銀河少年伝説－激闘編－光の宇宙／日本テレネット		CD	7600円	
11月予定	美少女戦士セーラームーンCollection／バンプレスト		CD	8800円	

ゲームボーイ　GB

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月22日	とっても！ラッキーマン ラッキークッキーみんな大好き!!／バンダイ		カセット	3980円(込)	
9月23日	魂斗羅スピリッツ／コナミ		カセット	3800円	
9月30日	バートのジャックと豆の木／アクレイムジャパン		カセット	3900円	
9月30日	ダフィー・ダック／サンソフト		カセット	4300円	
10月7日	本命ボーイ／日本物産		カセット	6700円	
10月14日予定	ザ・心理ゲーム2 大阪編／ヴィジット	?	カセット	4500円	
10月19日	詰碁シリーズ1 藤沢秀行 名誉棋聖／魔法		カセット	4900円	
10月19日	詰将棋 神吉五段／魔法		カセット	4900円	
10月21日	GB原人2／ハドソン		カセット	3980円	P141
10月28日	マサカリ伝説・金太郎RPG編／トンキンハウス		カセット	4660円	
10月28日	チェスマスター／アルトロン		カセット	4500円(込)	
10月下旬	TVチャンピオン／ユタカ		カセット	3980円(込)	
10月下旬	ニチブツマージャン 吉本劇場／日本物産		カセット	4800円	
11月11日予定	モータルコンバットⅡ　究極神拳／アクレイムジャパン		カセット	4200円	
11月25日	パチ夫くん2／ココナッツジャパン		カセット	4500円	
11月25日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ3～ドキドキスポーツフェスティバル／コナミ		カセット	3800円	
11月中旬	携帯競馬エイトスペシャル／イマジニア		カセット	6900円	

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
11月25日予定	バトルサッカー2／バンプレスト		カセット	8800円	
11月26日予定	ストリートレーサー／UBIソフト		カセット	9200円	
11月上旬	花の慶次 ～雲のかなたに～／四次元		カセット	9800円	
11月上旬	スーパーフィッシング ビッグファイト／ナグザット		カセット	9800円	
11月中旬	ウルティマⅦ ザ・ブラックゲート／ポニーキャニオン		カセット	9800円	
11月中旬	ドリームバスケットボール ダンク&フープ／ヒューマン		カセット	9600円(予)	
11月下旬	かまいたちの夜／チュンソフト		カセット	10800円	
11月下旬	全国高校サッカー／四次元		カセット	9800円	
11月下旬	遊人 雀獣学園2／バリエ		カセット	9800円(予)	
11月	ゴン／バンダイ		カセット	8800円(予)	
11月	パニックイン なかよし ワールド／バンダイ		カセット	6800円	
11月予定	スーパーウルトラ ベースボール実名版2／カルチャーブレーン		カセット	9800円(予)	
11月予定	改造町人シュビビンマン零／メサイヤ		カセット	9800円	
11月予定	キャプテンコマンドー／カプコン		カセット	9800円(予)	
11月予定	極上パロディウス！／コナミ		カセット	9800円	
11月予定	ジャムス(仮)／カロッツェリアジャパン	?	カセット	7800円(予)	
11月予定	GP－1 RS／アトラス		カセット	9800円	
11月予定	スーパー五目将棋／日本物産		カセット	9500円(予)	
11月予定	アルバートオデッセイ外伝～翼の記憶～／サンソフト		カセット	9980円	

メガドライブ　MD

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月22日	レベル・アサルト／ビクターエンタテインメント		CD	8800円	
9月23日	スパークスター ロケットナイトアドベンチャー2／コナミ		カセット	8800円	
9月30日	幽☆遊☆白書 魔強統一戦／セガ		カセット	8800円	P138
9月30日	ジュラシック・パーク／セガ		CD-ROM 1枚組	7800円	P139
9月30日	バトルコープス／ビクターエンタテインメント		CD	8000円	
9月30日	キャプテン翼／テクモ		CD-ROM 1枚組	7800円	
10月5日	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説／セガ		カセット	8800円	
10月18日	ソニック＆ナックルズ／セガ		カセット	7800円	
10月上旬	スターブレード／ナムコ		CD	7800円	
10月予定	ロックマン メガワールド／カプコン		カセット	8500円(予)	P139
11月25日予定	テクモスーパーボウル2 ファイナル エディション／テクモ		カセット	9980円	
11月25日予定	ナイジェルマンセル・インディ(仮)／アクレイムジャパン		カセット	7800円	
11月予定	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ／セガ		カセット	未定	
11月予定	アフターハルマゲドン外伝 魔獣闘将伝エクリプス／セガ		CD	未定	
11月予定	サムライスピリッツ／セガ		カセット	未定	
11月予定	豪血寺一族／アトラス		カセット	9800円	

アクション
アドベンチャー
映像&アニメ
SF
カード
格闘
経営
コメディ
シミュレーション
シューティング
スポーツ

戦略 / 創作 / 対戦 / 777 テーブル&ボード / ? パズル&クイズ / 美少女 / 冒険&サスペンス / ホラー / レース / 歴史 / ロールプレイング

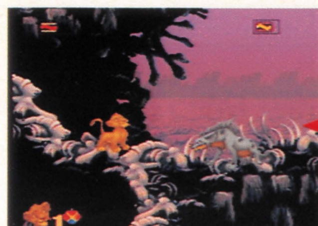


先取り

機動戦士ガンダム(仮)

プレイステーション　バンダイ　容量未定
発売日未定　価格未定

宇宙世紀0079年を舞台にモビルスーツの攻防を描く人気アニメをアクション・ゲーム化。ポリゴンで描かれたモビルスーツはまさに感動もの。アニメより、さらにリアルなアクションが展開する。３Ｄの戦闘場面も最高の迫力。



先取り

ライオン・キング

スーパーファミコン　ヴァージンゲーム　24メガ
12月発売予定　9980円

ライオンのシンバを操作してジャングルを駆け抜けるアクション。ステージ数は全10面。前半は幼いシンバが、後半は成長したシンバが登場。映画の感動をそのままゲームで味わえるほど、キャラクターの動きがかわいらしい。

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月23日	SDガンダム大図鑑／バンダイ		CD	4800円(予)	
9月28日	ウルトランパワード 怪獣撃滅作戦／バンダイ		CD	4800円(予)	
9月28日	ハローキティ ゆめのくにだいぼうけん／バンダイ	?	CD	4800円(予)	
11月	マリンアドベンチャー「ブラックポセイドン」／バンダイ		CD	3800円(予)	
11月	ジュニアニュートン恐竜年代記Ｉ／バンダイ		CD	3800円(予)	
11月	ジュニアニュートン恐竜年代記Ⅱ／バンダイ		CD	3800円(予)	

3DO

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
10月7日	メガレース／マルチソフト		CD	8800円	
10月7日	ノバストーム／T&Eソフト		CD	8800円	
10月7日	VIRTUAL PUPPET REIKA／九鬼		CD	4900円	
10月21日	柿木将棋／アスキー／Panasonic	777	CD	7800円	
10月21日	アローン・イン・ザ・ダーク／ポニーキャニオン		CD	7800円	P44
10月21日	アウターワールド／インタープレイ		CD	8800円	
10月21日	マーフィーだよ全員集合!!／バンタンインターナショナル		CD-ROM 1枚組	6000円	P142
10月21日	ワイアラエの奇蹟／T&Eソフト／Panasonic		CD	9800円	
10月21日予定	競馬最勝の法則／コピアシステム		CD	9800円	
10月予定	鉄人U.K.Iron Angel OF TETSUJIN／シナジー幾何学／Panasonic		CD	未定	
11月4日	Jリーグバーチャルスタジアム／EAV		CD	9800円	
11月4日	平田昭吾インタラクティブ絵本「しらゆきひめ」／エルコム		CD	4800円	
11月4日	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.1」／エルコム		CD	4800円	
11月11日予定	西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」―東京～南紀白浜連続殺人事件(仮)／パック・イン・ビデオ／Panasonic		CD-ROM 2枚組	12800円	
11月18日	上海 万里の長城／EAV	?	CD	7800円	
11月18日	バトルピンボール／日本データワークス	777	CD	7800円	
11月上旬	囲碁タイムトライアル・手筋Ｉ／エマテック	777	CD	9800円(予)	
11月下旬	シュトラール／メディアエンターテイメント		CD	8800円	
11月予定	スーパーストリートファイターⅡX／カプコン		CD	8800円(予)	P31
11月予定	スターコントロール２／BMGビクター		CD	8800円(込)	
11月予定	オフワールドインターセプター／BMGビクター		CD	8800円(込)	
11月予定	パタンク／BMGビクター	777	CD	6800円(込)	

セガサターン　SS

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
11月予定	バーチャファイター／セガ		CD	未定	P27
11月予定	クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険～／セガ		CD	未定	P34
11月予定	ビクトリーゴール(仮)／セガ		CD	未定	P34
11月予定	RACE DRIVIN'／テンゲン		CD	未定	
11月予定	TAMA／テンゲン		CD	未定	

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
11月下旬	本将棋／イマジニア	777	カセット	4980円	
11月下旬	連珠BOY／ナグザット	777	カセット	4500円	
11月下旬予定	雀麻太郎のパワフル麻雀 次の一手100題／四次元	777	カセット	4800円	

ゲームギア　GG

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月23日	ダンクキッズ／セガ		カセット	3800円	
9月30日	プロ野球GGリーグ'94／セガ		カセット	3800円	P141
9月30日	幽☆遊☆白書２～激闘！七強の戦い～／セガ		カセット	3800円	
9月30日	クラッシュ・ダミー ～スリック坊やの大挑戦／アクレイムジャパン		カセット	4500円	
9月30日	T2ジャッジメント・デイ／アクレイムジャパン		カセット	4500円	
10月28日	モルドリアン ～光と闇の姉妹(シスター)／セガ		カセット	4800円	
11月11日	ソニック&テイルス２／セガ		カセット	3800円	
11月	魔導物語Ⅲ～究極女王様～／セガ		カセット	5500円(予)	
11月	イチダントアールGG／セガ	?	カセット	3800円(予)	

ネオジオ　NG

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月下旬	トップハンター／エス・エヌ・ケイ		CD	未定	
9月下旬	ソニックウイングス２／エス・エヌ・ケイ		CD	未定	
10月下旬	ロボアーミー／エス・エヌ・ケイ		CD	未定	
11月下旬	ベースボールスターズ／エス・エヌ・ケイ		CD	未定	
11月下旬	痛快ガンガン行進曲／エス・エヌ・ケイ		CD	未定	

レーザーアクティブ　LA

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
10月予定	美リュージョンコレクション 渡辺美奈代／プラネット		LD	5800円	
10月予定	ゴーストラッシュ(MEGA-LD)／パイオニア		LD	未定	
10月予定	ヴァジュラ弐／パイオニア		LD	未定	
11月予定	ドン・キホーテ(MEGA-LD)／プルミエ		LD	未定	
11月予定	BACK TO THE 江戸(MEGA-LD)／TBS	?	LD	未定	
11月予定	美リュージョンコレクション 坂本優子／プラネット		LD	5800円	
11月予定	美リュージョンコレクション 渡辺美奈代(MEGA-LD)／プラネット		LD	5800円	
11月予定	メロンブレイン／パイオニア		LD	未定	

プレイディア　PLD

発売日	タイトル／メーカー	ジャンル	形態	価格	記事
9月23日	ドラゴンボールZ 真サイヤ人絶滅計画 地球編／バンダイ		CD	4800円(予)	
9月23日	美少女戦士セーラームーンS クイズ対決！セーラーパワー結集!!／バンダイ	?	CD	4800円(予)	

読者のページ——お便り待ってます

ハガキの宮殿

はじめまして
ハガキの宮殿へ
ようこそ。このページ
はみんなからのハガ
キで作るコーナーで
す。ホットなお便
り待ってます。

9月からの月刊化を首を長ーくして待ってます!

去年の8月にスーパーファミコンを買ったのが運のツキ……すっかりゲームにハマってしまいました。普通のゲーム誌にはちょっとついていけないところがありますがゲームウォーカーは初心者にヒジョーに優しい! 感激ですっ! 9月からの月刊化を首を長ーくして待っています。頑張ってください。

（横浜市　岩田純代　20歳）



増刊号を買ってくれた人、お便りくれた人、本当にありがとう。

大学の中の本屋でも売ってます!

今回で2号目でしたが、独特なゲーム雑誌だと思います。大学の中の本屋で買ったのですが、友達も夢中になって読んでいました。月刊誌になっても今の内容でこの形態を崩さず頑張って下さい。楽しみにしています。

（墨田区　丸山浩司　19歳）



ゲームウォーカーの読者対象は"ライトユーザー"。誰もが読んで楽しめる雑誌を目指してます。これからもよろしくね。

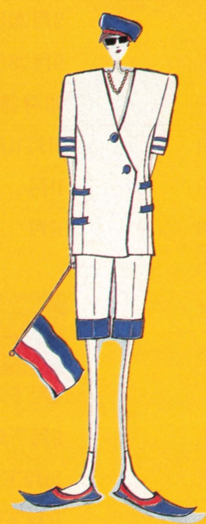
週末は主人とゲームセンターへ行くのが楽しみです!

去年までは、週末に主人とゲームセンターへ行くのが楽しくてしようがなかったのですが、最近遠のいてしまって…。でも、「街のゲーム」の特集を見ていたら久しぶりに行きたくなりました。これからも面白い記事を期待しております。

（八王子市　熊木美樹　27歳）



こういうハガキはとっても嬉しい! 夫婦でゲームを楽しんでるところがいいなーって思う。これからも2人でGWを読んでね。



スーツ姿でも気軽に読める!

ネクタイ、スーツ姿でも購入できるいい雑誌です。ゲーム好きな社会人の味方ですね。これからも質の高い記事をお願いします。ちなみに僕は、新旧シミュレーションゲームを取り上げてほしいです。

（尼崎市　柴田博史　23歳）



電車の中や、会社でも読んでね。

すみからすみまで読みました!

初めて買ったけど、初めてゲーム雑誌をすみからすみまで読んだ。次も絶対買おうと思った。いや思ってる。

（大田市　川島大司　16歳）



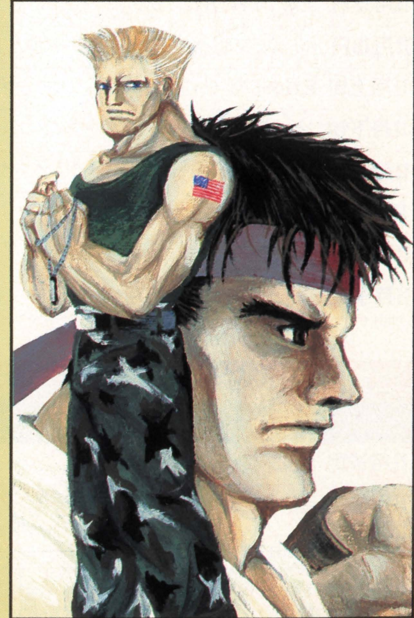
すみずみまで読んでくれてありがとう。こういうお便りを読むと編集部一堂とても励みになります。ところで創刊号はいかがでしたか。注目の次世代ゲーム機をはじめ、パソコンや街のゲーム情報もどんどんお伝えしていくつもりです。楽しみにしていてね。

みんなでつくるみんなのためのコーナー。お便り&イラスト大募集!!

みなさまからの温かいご支援により、ついに「ゲームウォーカー」は月刊誌としてスタートをきりました。

そこで、今月号からは読者のページを設けてみなさまからのお便りやイラストを紹介していきます。ゲームに関すること何でもOK。もちろんイラストも。ハガキの宮殿宛てにドンドン送ってね。今回は、東京ウォーカー増刊号でいただいたハガキを紹介します。





宛先はこちら…

ハガキの宮殿では、読者のみなさまからのお便りをお待ちしています。

・お題はなぁに？

毎月テーマを決めてみんなからのオモシロお便りを紹介するコーナー。１月号の締め切りは10/22(土)だよ。ドンドン送ってね。

・Q&Aゲームの質問箱

みなさんから寄せられたゲームに関する質問にお答えするコーナー。ゲームソフト、ゲーム機、パソコン、アーケードゲームなど、種類は問いません。疑問を感じたらすぐにお便りをお寄せ下さい。頭脳明晰かつ眉目秀麗(？)な編集者一同がお答えいたします。

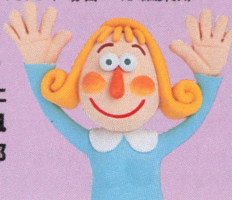
・こんな街こんな店こんなゲーム

あなたの街の特徴のあるゲームセンターやユニークなゲームショップ、親切なパソコンショップなどを紹介していくコーナー。店名・住所・電話番号を併記して、写真同封で応募してね。

・ゲームウォーカー探検隊員募集

「ゲームウォーカー探検隊」では、毎月隊員２人にゲームに関することを体験してもらいます。探検隊員として活躍してみたい、という方は、履歴書に３か月以内に撮った写真を同封して編集部までお送り下さい。誌面に登場していただく場合には編集部からご連絡します。

官製ハガキまたは手紙で、住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を明記の上 〒160 東京都新宿区坂町27-5市ケ谷光風ビル 角川書店ゲームウォーカー編集部「ハガキの宮殿」係まで。



お題はなぁに？

今月のテーマ
私がひそかにハマったゲーム



このコーナーでは毎月テーマを決めて、みんなからのオモシロお便りを紹介します。今月は編集部の編集者4人がハマったゲームの紹介。みんなからの投稿も待ってるよ！

ＮＢＡフリークの私がシーズンオフの退屈さを紛らわせるのがこの「ＮＢＡプロバスケットボール94」。データは93～94シーズンとやや古いが、マイケル・ジョーダン様がまだバリバリの「現役」なのだ！(上)

昔ゲームセンターで、戦車ゲームに夢中になったことがあった。レバー２本を前後左右に倒して操作するんだけど、つい夢中になって体も一緒に傾けてしまって、隣の人の肩にぶつかって怒られたのがいい思い出。(郡)

妹にしつこく誘われた「マリオカート」。相手の風船を割るバトルモードは燃える！妹に甲羅をぶつけられた時は頭にきたけど、自分で投げた甲羅で風船が割れた時は思わず気絶した。一家に一つは欲しい。(横)

再発売された「ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ」にはハマってしまった。びっくりしたのはⅠのマイラの村でもパフパフがあったこと。ファミコン版にはなかったのに…。これでドラゴンクエストⅥにも期待できる。(勝)

1月号のテーマ
納得いかないゲームのエンディング



ゲームのQ&A質問箱

「サムライスピリッツ」

や「スーパーストⅡ」などがサターンやＰＣ－ＦＸに移植するという話はないですか？「サムライスピリッツ」みたいな平面的(？)な格闘ゲームはサターンなどで作れるの？



今のところ、サターンやＰＣ－ＦＸに移植されるという話はありませんが、３ＤＯから「スーパーストⅡＸ」は出ます。

今から8年前…もっと前かしら

任天堂さんが出したファミコンにディスクシステムというのがあり、「パルテナの神殿」というゲームがあったんですが、ファミコン用にリメイクされてないのですか。



「パルテナの鏡」というソフトなら1986年12/19に任天堂から出ています。角川書店から発売されている「ファミコン10年！」にファミコンの10年史が載っています。ご参照ください。

ふと思ったゲームソフトの内容について

「ストⅡ」や「餓狼伝」シリーズや、「サムスピ」「幽☆遊☆白書」はなぜ同方向からの目線しかないのだろう？ 「バスタード」みたいなのは出ないのか？



うーん、それはキャラは３Ｄでも闘う時には２Ｄになるからでしょう。高さと横はあるけど奥行きがないから、キャラ同士がすれ違うことができず、必ずぶつかるようになっているんです。



ユニークなお店情報大募集！

このコーナーでは、読者の皆様からの推薦により、毎回、特徴のあるゲームセンターやゲームショップ、パソコンショップを紹介していこうと思います。〝私の行きつけのゲームセンターはこんなに親切〟〝私の知っているゲームセンターは昔懐かしのゲームマシンがいっぱい並んでいる〟〝うちの近所にあるゲームショップではこんなサービスをしている〟など、ユニークな特徴をもったお店をぜひご紹介ください。応募の際にはお店の店名、住所、電話番号も併記してください。写真があればなお大歓迎。宛て先はハガキの宮殿の「こんな街こんな店こんなゲーム」まで。


➔とても楽しそうだったのでつい引き込まれてしまった

イラスト＝沢登千恵美

発行日
11月1日

発行人
福田全孝

編集人
土屋良彦

編集長
肥塚誠次

発行所
株式会社角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
販売部 03・3817・8528
編集部 03・3226・3161

印刷・製本
大日本印刷株式会社

STAFF

AD
大賀匠津

デザイン
Meta＋Maniera
堀水薫
篠沢正行
釜池朋美
鎌部善彦

柿沼孝一
木村雅昭
斉藤克也
高橋智樹
野村道子
山口 勉
横山貴子

マップ
エム・アン・イー・プロダクション

校閲
アドリブ

写真
インタニヤ

相川 明
伊勢和人
上枝幹照
金刺文三夫
高橋昌嗣

編集協力
ジャックポット
翔ブラザース
超音速
マイクロデザイン
ワークス

芦部 聡
上原正道
荻窪 圭
木俣 冬
高橋敏也
中森裕美
早崎 聡

GameWalker編集部
上田 龍
勝見正克
郡司顕義
横井良重
小川陽子

知りたい情報がすぐに見つかる

GAME INDEX

SFC＝スーパーファミコン	PCE＝PCエンジン	DOS/V＝DOS/Vマシン	SS＝セガサターン	PLD＝Playdia
FC＝ファミコン	NG＝ネオジオ	WIN＝ウィンドウズ	PS＝プレイステーション	X68＝X68000
MD＝メガドライブ	PC98＝PC9801	IBM＝IBMPC互換機	FX＝PC-FX	ACG＝アーケード
GG＝ゲームギア	MAC＝マッキントッシュ	3DO＝3DO	32X＝スーパー32X	LA＝レーザーアクティブ
GB＝ゲームボーイ	TOWNS＝FM TOWNS	9821＝PC9821	スーパーNES＝スーパーNES	

月刊ゲームウォーカー

GameWalker

次号予告

第１特集　今いちばんホットなメディア

CD-ROMで遊びたい！

今や"何でもあり"状態のパソコンCD-ROMの世界をチェック！

第2特集　発売間近！ ここが知りたい

次世代ゲーム機の謎と真実

シーズン到来！ 育成シミュレーションから予想ソフトまで

競馬ゲームの魅力を探る

街のゲーム、パソコン、家庭用ゲームの新作情報も満載
ますます盛り上がるこの秋のゲーム界に鋭く切り込む
ゲームウォーカー創刊第2号に乞うご期待！

10月22日(土)発売！



編集後記

ゲームの世界が変わりつつある今、これまでにない新しいタイプのゲーム誌を！ という意気込みで作ったこの雑誌、いかがだったでしょうか。ご意見お待ちしています。㋙

社内で「ジュラシック・パーク」と呼ばれていた喧噪のＰ誌から「ブレードランナー」のように静寂なＧＷへ。猛獣の調教もあきたし、しばらくはゲームにハマるか……。(龍)

四谷の木々も緑を謳歌する季節、40メートル隣のビルに引っ越してきました。ゲームを日本の文化にするために頑張ります。ところで鴻上尚史のコラムは如何でしたか？New(勝)

このごろは次世代マシンの話題でもちきりだけど、スーパーファミコンもビックリするくらい勢いがある。年末から来春にかけては注目作品が山のようだ。要チェック！Ⓖ

国技館で触発されて、おウチでまたスパⅡをやり始めました！ が、やればやるほど私の春麗はRYUやKENにやっつけられてしまい涙が絶えない毎日です。(横)

新しい２人がＧＷに異動・入部(?)してきて早２か月。とってもニギヤカになった。犬系４人、猫系２人のやっぱり変な編集部。１年中猛暑であってほしい(陽)

お詫びと訂正

ゲームウォーカー創刊準備号（東京ウォーカー7/4増刊号）で以下の誤りがありました。お詫びの上、訂正いたします。●p12　ソニー・テレナビとNVX-F1の写真は入れ違いです。●p39　ガルボのメダルゾーンでのメダル預かり期間は１か月です。●p64　メカジェットでゲームギア用のカーアダプタⅡを使うことはできません。●p88　松竹株式会社の電話番号は☎03・3452・5551です。●p95　アイパルサーの問い合わせ先は☎03・3663・2991です。

時を超える、大冒険がはじまる!



GameWalker 1994 NOVEMBER 11 No.1
1994年11月1日発行(毎月1回1日発行)第1巻第1号通巻1号
㈱角川書店 〒102東京都千代田区富士見2-13-3 販売部03-3817-8528 編集部03-3226-3161
発行人●福田全孝 編集人●土屋良彦 編集長●肥塚誠次
KADOKAWA ●定価——480yen 本体466円

雑誌 13597-11

大日本印刷株式会社印刷
T1013597110488

